

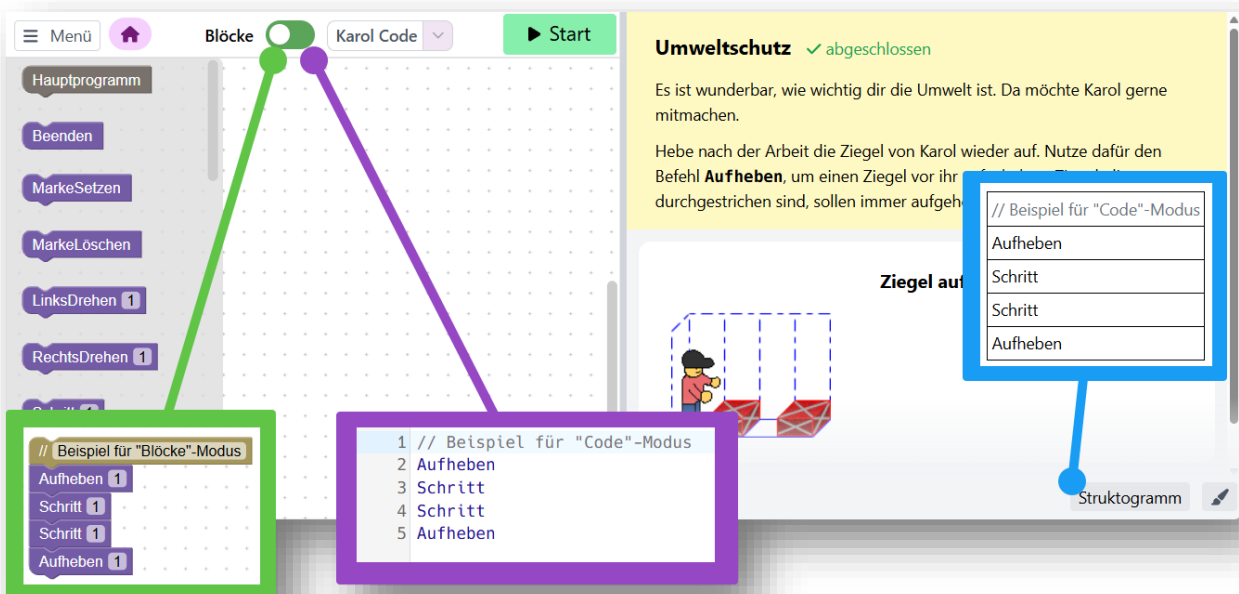
# Robot Karol Online – Programmieren leicht gemacht!

Öffne im Browser die Seite <https://karol.arrrg.de>



Gehe im Anschluss auf „Start“, wähle einen „zufälligen Namen“ und eine Spielfigur aus. Im Anschluss befolgst Du das Tutorial.

Programmieren kannst Du entweder im „Blöcke“-Modus und im textbasierten „Code“-Modus. Ein Struktogramm zeigt Dir den Programmaufbau.



Hast Du eine Aufgabe erfolgreich erledigt, kannst Du eine der nächsten Aufgaben auswählen.  
Bitte vergiss dabei nicht, den aktuellen Fortschritt abzuspeichern:

The screenshot displays the 'Robot Karol Online' interface. At the top, there are navigation tabs: 'Spielwiese', 'Aufgaben-Editor', and 'Selbst-Lern-Pfad'. The main area shows a task completion screen with a green checkmark and the text 'Hallo, kbzpb!'. Below this, there are three task icons: 'Verschieben', 'Um die Ecke', and 'Umweltschutz'. A green callout box with the text 'Nächste Aufgabe wählen!' points to the 'Verschieben' task. A white dropdown menu is open, showing options: 'Liste aller Aufgaben', 'Fortschritt exportieren', 'Fortschritt importieren', 'Python-Lernpfad', and 'Profil'. A green callout box points to the 'Fortschritt exportieren' option, and a blue callout box points to the 'Python-Lernpfad' option. On the right side, there are two instructional boxes: a green one and a blue one. The green box contains the text: 'Speichere Deinen Programmfortschritt in regelmäßigen Abständen auf Deinem Online-Speicher ab!', 'Dateiname:', 'Famname\_Vorname\_01.json', 'Famname\_Vorname\_02.json', 'Famname\_Vorname\_03.json', and '...'. The blue box contains the text: 'Hier kannst Du Deinen Programmierfortschritt abrufen.', 'Wähle aus Deinem Online-Speicher die entsprechende Datei aus, z.B.', and 'Famname\_Vorname\_13.json'.

Robot Karol Online

Spielwiese Aufgaben-Editor Selbst-Lern-Pfad ▼

Hallo, kbzpb!

Umweltschutz

Um die Ecke

Verschieben

Nächste Aufgabe wählen!

Liste aller Aufgaben

Fortschritt exportieren

Fortschritt importieren

Python-Lernpfad

Profil

Speichere Deinen Programmfortschritt in regelmäßigen Abständen auf Deinem Online-Speicher ab!

Dateiname:  
Famname\_Vorname\_01.json  
Famname\_Vorname\_02.json  
Famname\_Vorname\_03.json  
...

Hier kannst Du Deinen Programmierfortschritt abrufen.

Wähle aus Deinem Online-Speicher die entsprechende Datei aus, z.B.

Famname\_Vorname\_13.json