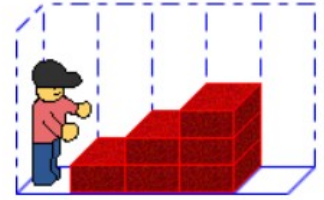


# Robot Karol Online ([karol.arrrrg.de](http://karol.arrrrg.de))

Der zeitlose Klassiker für den spielerischen Einstieg in die Programmierung.



# Ein bewährtes Konzept

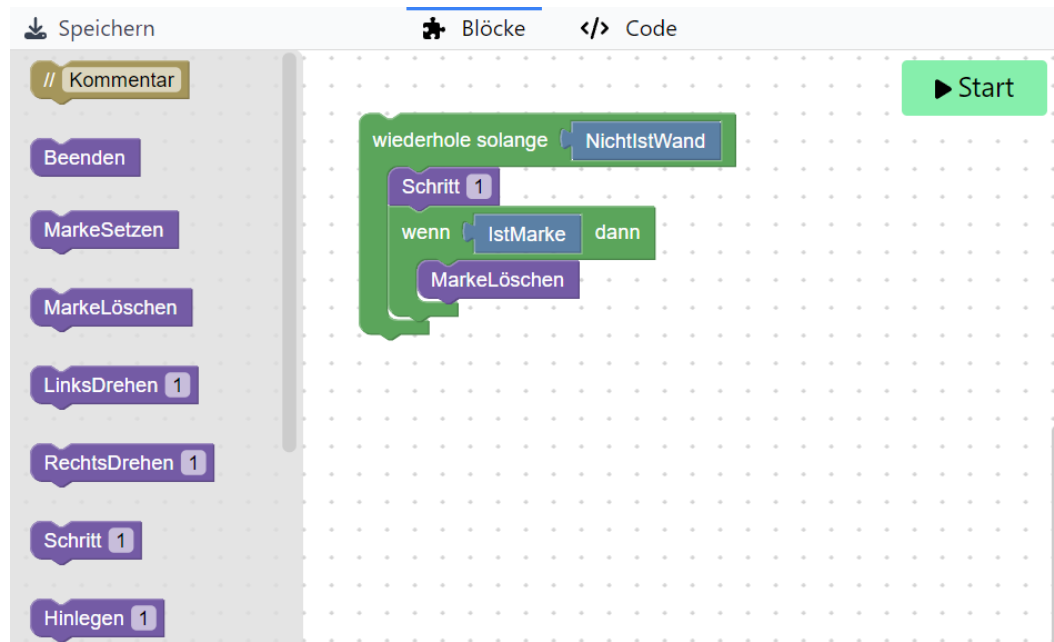


- Karol's Welt mit Ziegel und Marken
- Sprache mit Anweisungen, Schleifen, bedingten Anweisungen, Parameter

```
1 wiederhole solange NichtIstWand
2   Schritt
3   wenn IstMarke dann
4     MarkeLöschen
5   endewenn
6 endewiederhole
7
```

# Mit neuen Elementen

- Web-Anwendung + blockbasierter Editor
- Wechsel Block/Text immer möglich (beidseitig)



# Interaktive Aufgaben

Speichern

Blöcke

Code

// Kommentar

Beenden

MarkeSetzen

MarkeLöschen

LinksDrehen 1

RechtsDrehen 1

Schritt 1

Hinlegen 1

Aufheben 1

wiederhole 10 mal

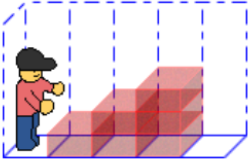
► Start

**Treppe** ✓ abgeschlossen

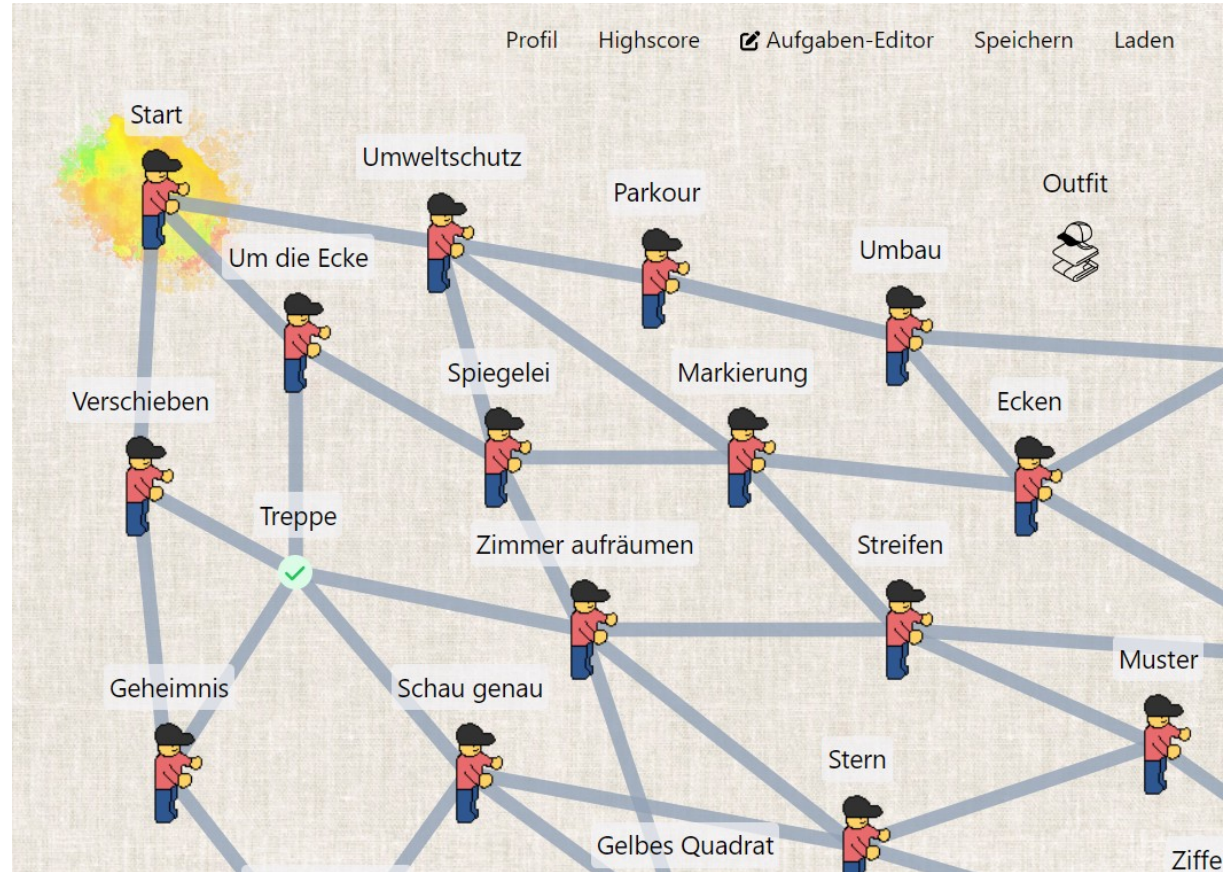
Karol hat einen unsichtbaren unendlichen Rucksack, aber sie kann nicht fliegen. Um höher zu kommen, braucht sie eine Treppe. Sie kann damit [Stufe für Stufe](#) hochsteigen.

Lege die Ziegel wie abgebildet. Du kannst mehrere Ziegel auf einmal legen, indem du die [Anzahl](#) [eingibst](#).


**Treppe**





# Eingebauter Lernpfad



# Erstelle eigene Aufgabe

 Speichern

 Blöcke

 Code

// Kommentar

Beenden

MarkeSetzen

MarkeLöschen

LinksDrehen 1

RechtsDrehen 1

Schritt 1

Hinlegen 1

Aufheben 1

wiederhole 10 mal

wiederhole solange

► Start

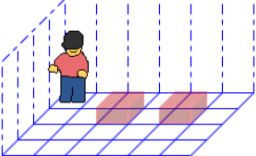
Bearbeiten

Vorschau

Editor verlassen

Meine Aufgabe

Test 123



Neuer Auftrag

► Testen

Welt bearbeiten

↑ hoch

↓ runter

Auftrag duplizieren

Auftrag löschen

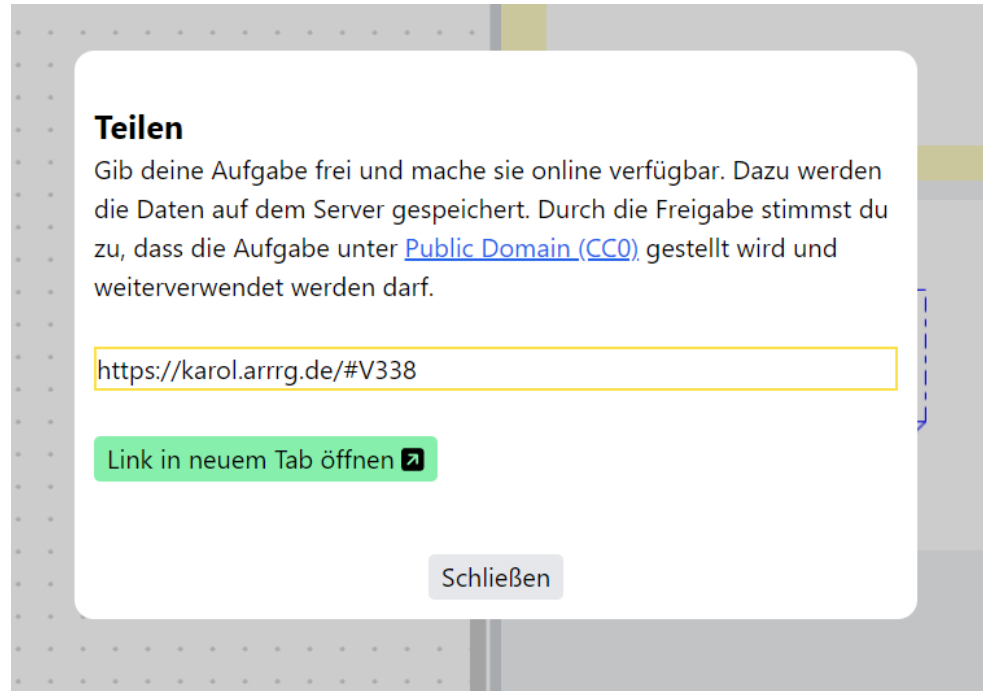
+ Auftrag hinzufügen

Aufgabe freigeben

Aus Vorlage laden

# Freigabe über Kurzlink

- Beispiel: <https://karol.arrrg.de/#V338>



# Auch verfügbar in Java und Python

- Reduzierter Compiler für Sprachsyntax

? Sprache: Java ▼

Speichern Blöcke Code

```
1 class Programm {  
2     Robot karol = new Robot();  
3  
4     void main() {  
5         karol.hinlegen();  
6         karol.schritt();  
7         karol.hinlegen(2);  
8         karol.schritt();  
9         karol.hinlegen(3);  
10        karol.linksDrehen(2);  
11        karol.schritt(2);  
12        karol.linksDrehen(2);  
13    }  
14 }
```

? Sprache: Python ▼

Speichern Blöcke Code

```
1 karol = Robot()  
2  
3 karol.hinlegen()  
4 karol.schritt()  
5 karol.hinlegen(2)  
6 karol.schritt()  
7 karol.hinlegen(3)  
8 karol.linksDrehen(2)  
9 karol.schritt(2)  
10 karol.linksDrehen(2)
```



# FAQ

- Weblink: <https://karol.arrrg.de/> oder Google „karol online“ / „robot karol“ / etc..
- Anwendung läuft Client-seitig, keine Auslastung auf dem Server, hält auch große Mengen an NutzerInnen gleichzeitig stand!
- Open source:  
<https://github.com/Entkenntnis/robot-karol-online>