

关于 L^AT_EX 的那些你想知道却从不敢问的问题

或者说，如何在不会使用 L^AT_EX 的情况下使用 L^AT_EX

Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur L^AT_EX sans
jamais oser le demander

Ou comment utiliser L^AT_EX quand on n'y connaît goutte

ver. 1.5

Vincent Lozano 著

December 28, 2022

Contents

I	关于 L^AT_EX 的那些你想知道却从不敢问的问题	11
1	基本原则	13
1.1	安装	13
1.2	“生产”周期	15
1.2.1	编辑	15
1.2.2	编译	15
1.2.3	显示	16
1.2.4	打印	16
1.3	源文件的结构	16
1.3.1	文档的类	17
1.3.2	文前部分	18
1.3.3	添加扩展	18
1.4	开始！	19
1.5	几个特殊字符	20
1.5.1	调用指令	21

序

男人的邪恶胜过女人的善良¹。——《便西拉智训》² 42:14

从前……

一切始于 1990 年年初。我当时正在 PC 286 计算机上使用称为 *WordPerfect* 的软件，以此入门人们所谓的“文字处理”。这款软件现在仍然存在，并且由 Corel 公司维护，运行在日后拥有响当当名头的 MS-DOS 中。MS-DOS 集成了用以粗略预览文档的接口，尤其允许用户“看到代码”，也就是借助一种标记语言将文档可视化，以灵活地控制。

稍晚些时间，随着 Windows 3.1 迅速风靡，人们突如其来地追求图形界面，我虽然仍情有不甘，却逐渐说服了自己去使用那款在今天很出名的文字处理软件——的 2.0 版（后面还带个小小的字母，在当时那可真是重大的升级）……但我日后才知道，这个版本有个很有趣的“特性”：文件体积过大，超过了某个特定的值时，会出现保存失败的情况！这时，你既不能保存，也不能恢复文档。有些头铁的朋友尝试先删除几行再保存，但这种撞大运的解决方案并没能成功……

当时，大家毫不掩饰地嘲讽这些“你懂的”公司制作的软件³——这里就不点名了。我周围的大多数人躺平地选择了接受，认为使用这些堂而皇之不给出警告的可悲的跟风之流是正常现象。软件的这种“特性”坚定了我的信念：我绝不使用这种软件。当时还在攻读工程师学位的我意识到，我今后的部分工作将会集中在起草文档和使用通用的信息系统上。为此，我需要足够健壮的工具。

我是在让·莫奈大学（Université Jean Monnet）和圣-埃蒂安高等矿业学校（École des Mines de Saint-Étienne）攻读 DEA（现在叫 master recherche）⁴ 时相继接触 UNIX 和 Linux 的。那时

¹ 本书的章首引言来自《旧约》与《新约》，将它们引用在这里纯粹是我一手挑动的——有时，这些句子中带有与章标题相关的内容（译注：宗教相关内容按原文直译，不代表译者对任何宗教文献中任何语句的认可或否认。本书未标注“译注”字样的脚注均为原书脚注）。

² 译注：原文如此，但作为《诗歌智慧书》一部分的《便西拉智训》（天主教译为《德训篇》）似乎属于次经，即在一些教派中不被承认为《圣经》的一部分出现。

³ 这些被嘲讽的对象中，我们可以看到一些名场面：通用汽车公司老板对比尔·盖茨挑衅性言论的回应（译注：可能是指比尔·盖茨的观点，即如果汽车工业能够像计算机领域一样发展，那么一辆汽车只需要 25 美元就能买到，并且消耗 1 加仑汽油就能跑 1000 英里。作为回应，通用汽车方面罗列了一系列言论来嘲讽，例如“如果那样，那么想要汽车熄火，需要点击开始菜单”，以及罗伯特·迪·科斯莫（Roberto Di Cosmo）的“赛博空间中的陷阱”（piège dans le cyberspace）。

⁴ 译注：DEA 即 diplôme d'études approfondies，法国教育体系下的一种学位。

(1993~1994 年)，在我刚写论文的开头时，“拉泰克”(l^AT_EX)这个词就开始围着我转。这里问题似乎是要找到一款能排出数学公式的软件，而说到撰写理科文档，L^AT_EX 似乎显然是避不开的唯一答案。说实话，找软件这种问题甚至都根本没出现过！

于是，我着手把这个叫做 L^AT_EX 的“玩意儿”装在 Mac 系统（安装的发行版叫 OzT_EX）和另一个由古登堡（Gutenberg）协会支持的发行版系统——Solaris 上。为此，我还得去收买一个系统管理员，让他同意创建一个特权用户 `texadm`，用来管理那个发行版……

1994 年年初，我带着坚定的意志使用 L^AT_EX 开始写论文。在 1995 年，在被我发现的种种技巧激起的兴趣的巨大感召下，我着手为同事和实验室起草用于入门 L^AT_EX 的指导手册。这个手册就是本书的原型。在 1997 年，在练习了两年并一只脚踏入了排版领域后，我更坚定了自己的看法：L^AT_EX 绝对是写严肃文件的首选软件：它有对版面（mise en page）的全面控制，有对参考文献的管理，支持索引（通用名称和作者名），能轻松操作文件。最重要的是，排版的结果很好看。从那时起，这就是支撑我使用 L^AT_EX 的最强大而无可争辩的理由。

今天，作为国立圣-埃蒂安工程师学院（École Nationale d'ingénieurs de Saint-Étienne）的计算机高级讲师，我用 L^AT_EX 来起草理科文档和教学材料。几年使用下来，我仍然在学习和发现，也仍然会对项目贡献者提出的各种扩展啧啧称奇。这些扩展使 L^AT_EX 成为了充满宝藏的巴扎（bazar），成为了一款名副其实地朝着更高工效发展的⁵、始终以“产出优美的工作成果”为目标的卓越而独特的工具。

本书结构

本书是针对“使用 L^AT_EX 进行文字处理”的介绍。它不是一本参考手册，但本书的写作目标是传授读者使用 L^AT_EX 的基本知识，并在可能情况下，让读者对它感兴趣。读者可以在本书中找到开始使用 L^AT_EX 的必要信息和起草文档的建议。为了提升阅读体验，我们“高明地”将本书分为了若干章节，并配有附录。本书首先介绍 L^AT_EX 的基础知识：

然后有如下附录：

我们建议您先从第 1 章一路读到数学部分。其余的章节相对独立，可以根据需要阅读。再强调一遍，我们建议在熟练掌握了基础概念之后再去阅读本书的第 II 部分。文档最后的索引提供了查询所需内容的快捷入口。最后，正如同其他关于 L^AT_EX 的答疑解惑的法文资料，我没有费神地将所有 L^AT_EX 术语和计算机术语逐一翻译。

你需要知道的知识

本书适用于初学者阅读，不要求读者有关于 L^AT_EX 的任何知识。然而，本书读者应当具有基本的、有关操作系统和计算机用户的知识。本书读者最好懂得如何从使用绘图软件或图片处理软件开

⁵并不是指那些诸如在菜单中添加一个功能入口、在弹出对话框时添加个提示音的“提效”。

始，创建一个封装在其计算机系统上的 PostScript 文件。

你不会通过本书学习到的知识

你正阅读的这本图书在令人称赞的同时也有以下知识面漏洞。

- 本书不含有关于 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 或 $\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 生成字体原理的清晰解释。你不会找到关于“元字体”(METAFONT)一词的知识。
- 你不会找到关于在 UNIX 系统下安装 $\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 发布版的知识。
- 你不会找到任何现有扩展包的“目录”或清单，无论扩展包是否实用、是否兼容。
- 本书回避了“先有鸡还是先有蛋”之类的问题，也避免讨论关于上帝和科学的问题。
-



不要对本书的内容抱有不切实际的幻想：本书书名着实是个不要脸的谎言。

$\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 是什么？

唐纳德·欧文·克努特 (Donald Ervin Knuth) ——就是那个有着众多关于数学和算法的著作 [包括《计算机程序设计的艺术》(英: *The Art of Computer Programming*)] 的数学家——对 20 世纪 70 年代的技术条件下打印出来的文章的样子深感失望，产生了开发称为 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的文字处理系统的初步想法。20 世纪 80 年代初公布的 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 是由一个宏处理器 (processeur de macro ; 英: macro processor) 和几个基元 (primitive) 组成的复杂系统。第一组预编译的宏很快以“普通格式” (*format plain*) 的名义出现。

注意， $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 既不是文字处理器 [克努特将其称为“typesetting system”，可以翻译成“排字系统”(système de composition)] 也不是一种编译后的编程语言。这是克努特关于 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的一些说明⁶：

“英文的‘technology’一词由希腊文词根‘ $\tau\epsilon\chi$...’演变而来，这个词根有时也指艺术和科学技术。 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 由此而来，正是 $\tau\epsilon\chi$ 的大写形式。”

关于 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 中“X”的发音：

⁶出自 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ Book 的“The Name of the Game”一章。

“……它的发音像德语单词 *ach* 中的‘ch’，或西班牙语中的‘j’……如果你对着电脑正确地发音，屏幕上会出现哈气。”

你谦逊的仆人可能会更想让你读成“TeK”，来避开那种有气无力的感觉和没过几天就要给你擦一次电脑的麻烦工作。⁷

最后，对于 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的标识设计，克努特强调字母 E 需要稍微错位一些，以提示人们这是关于排版的工具。对于确实会遇到的一些无法使字母 E 稍微错位的情况，他坚持道，需要将 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 写成“ $\text{T}_{\text{e}}\text{X}$ ”。

目前， $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的最新版本号是 3.1415926（没错，它收敛于 π ）。在 *$\text{T}_{\text{E}}\text{X}$: the program* 一书的前言中，克努特估测上一个程序漏洞已于 1985 年 11 月 27 日发现并改正，并出价 20.48 美元来悬赏下一个漏洞。今天，这个十六进制的金额停留在 327.68 美元，如果有人喜欢 2 的幂，这个数字应该会让它满意……

$\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 是什么？

1985 年， $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 已经传播了一段时间，莱斯利·兰波特（Leslie Lamport）将宏组合起来，创造了一个视野更广的格式，称为 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ，版本号为 2.09。今天， $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 已经成为了事实标准，只有一些生古的情况才会只支持 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 而不支持 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 。然而， $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 有点像 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的“镀层”，提供 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的宏的调用。有时，掌握 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 中的部分概念有助于从困难的处境中脱身。兰波特在他的书中这样说 [10]：

“可以将 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 想象成一幢房子，它的构架和钉子就是由 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 提供的。如果你只是在房子中生活，那么你不需要准备钉子、搭建构架，但如果想要为房子新增一个房间，那么你就会需要它们。”

他还说道：

“ $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的出名是因为它允许作者从排版工作中抽离，并且专注在写作上。如果你在形式上花费了太多时间，那么你并没有很好地使用 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 。”

从 1994 年至今，一个由欧美成员组成的团队 [以弗兰克·米特尔巴赫（Frank Mittelbach）为核心] 着手 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的开发。1994 年发布的 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 版本称作 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X} 2_{\epsilon}$ 。团队的长期目标是孵化一个名为 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}3$ 的系统。

⁷译注：此句原文是“Votre humble serviteur se contente lui de le prononcer « TeK » pour contrecarrer l’aspect caoutchouteux et éviter d’avoir à nettoyer son écran régulièrement.”，没太看懂中间出现的 *lui* 是哪个词的宾语，请大家赐教。

使用许可

画重点：T_EX 和 L^AT_EX 属于自由软件——也因此是免费的。同时，自由软件（logiciels libres；英：free software）的标志是其开放性。因此，T_EX 也可以有其 Web 源码⁸。L^AT_EX 的宏是以 T_EX 源码的格式发布的⁹。对于大部分用户来说，获取程序的源码可能不是首要考虑的，但需要知道，正是这种不隐藏任何内容的性质，使得人们可以改进现有的扩展、创造新的扩展。

一款软件是自由软件，并不意味着我们可以使用它做任何想做的事情。自由软件属于其作者，所有的改动都需要被记录。同样，每次改动都需要以与具有与改动前不同的文件名体现。这样可以保证系统的严密和便携(关于 L^AT_EX 2_ε 的使用许可, 请参阅 <ftp://ftp.lip6.fr/pub/Tex/CTAN/macros/latex/base/lpp>)。

不使用 L^AT_EX 的五个理由

在一些情况下，强烈建议不使用 L^AT_EX。具体来说，这些不使用 L^AT_EX 的理由如下。

1. 你只将文字处理器用于制作贺卡、写邮件、记录几个想法等用途。
2. 你十分喜欢鼠标（可能具有 1~3 个按键），并且认为输入方程的唯一方式就是频繁地使用鼠标点来点去。
3. 你觉得 UNIX 是一个“让人头痛”且“不易使用”的系统，或者你对所有的编程语言都有着强烈的反感。
4. 你认为以下情况是正常的：
 - (a) 新版软件不能读取其旧版本创建的文档；
 - (b) 要使用新版软件，必须换一个操作系统；
 - (c) 要使用新版操作系统，必须换一台计算机；
 - (d) 要使用新计算机，必须……
5. 你不知道键盘上的“\”键在哪里。

如果你的情况满足以上任何一条，最好在你现在的系统上知足常乐。

⁸克努特孕育的 Web 语言被形容为一种“文学性的编程语言”。使用 Web 源码，可以生成程序的 Pascal 或 C 代码，也可以为代码生成 T_EX 文档。

⁹译注：此句原文：Les macros de L^AT_EX sont quant à elles distribuées sous forme de code source T_EX.，翻译时没看懂 elles 指谁，翻译可能有误。我查到 macro 可以写成 macro-instruction，为阴性，故用 elles 指代这些宏，但不能确定。请读者赐教。

使用 L^AT_EX 的若干理由

说服本书读者使用 T_EX 和 L^AT_EX 而不是其他系统似乎不成问题——毕竟，你都读这本书了，也就已经不知不觉被说服了。让我们看看 T_EX 的设计者是怎么说的：

“在使用 T_EX 起草文档时，你就是在指挥计算机如何准确地把你的稿件转化为几个页面，以媲美世界上最好的打印机能够实现的排版样式。”——D.E. 克努特，T_EXBook[9]

T_EX 和 L^AT_EX 可以生成无与伦比的文档（并可以极细微地调整¹⁰），这显然归功于它们的以下能力：

- 仔细地绘制字体；
- 处理排版上的细节，包括连接号（tired）和合字，比如你可能没有观察过的以下情况：
 - “avez-vous — bien — regardé ces tirets (page 19–23)” 这句文字中的各种连接号；
 - fin 一词中的“fi”、souffle 一词中的“ffl”，以及 trèfle 一词中的“fl”；
- 性能良好的断字算法；
- 专门针对数学公式的呈现。

此外，L^AT_EX 是少数瞄准科技文档的文字处理软件。这是因为，除了处理方程和公式之外外，L^AT_EX 还有大量围绕起草文章、生成参考文献和索引的功能。

最后，L^AT_EX 尤其针对大文件的生成做了适配。这不仅是由于处理 L^AT_EX 文档本身占用的内存空间极小，也是因为宏和交叉引用（*référence croisée*；英： *cross reference*）可以让我们对文件有着全面而灵活的控制。

交叉引用 L^AT_EX 允许以符号的形式于文档的任何位置引用有编号的对象。此外，标题、图片、表格、方程、参考文献、列表、定理等的序号都可以在文章的多个位置以简单的方式引用，不需要我们去关心具体的号码本身是多少。

宏 宏无疑是 L^AT_EX 最强大的功能。要知道，生成文档的**所有**过程对视都是一系列指令或宏。因此，每个用户都可以文件中的宏来改变文件的生成情况。显然，我们可以很好地定义我们自己的宏，使得文档的一部分呈现出特殊的效果。围绕宏的一个很强烈的观点是，我们原则上可以将设置格式的部分从起草文档的过程中分离出去。

¹⁰作为参考，L^AT_EX 内置的衡量单位是比例点（英： *scaled point*），在 T_EXBook 中记作 sp，合 1/65536 点；1 点合约 1/72 英寸；1 英寸合 2.54 厘米。比例点可以在大约 50 埃米的尺度上调整文档。目前打印机的分辨率对于这个尺度来说，实在是太充裕了。

所见即所得的缺陷

L^AT_EX 处于“所见即所得”¹¹ 的对立面，因为 L^AT_EX 源码是包含文本内容本身和页面布局命令的文本文档。兰波特将这种方法成为逻辑页面布局而不是视觉页面布局¹²。

然而，我们也可以说 L^AT_EX 是“所见即所得”的，因为在编译后，我们就可以在屏幕上呈现出文档未来出现在纸面上的**精确**形态。

以下是一个能够说明“所见即所得”缺陷和逻辑页面布局优势的案例¹³：假设在一个文档中，某个具有两个参数的函数出现了一定次数。科学文档的一个精巧之处就是可以使用符号，我们可以定义一个宏 `\mafct` 来生成这个函数。如此一来，`\mafct{1}{2.5}` 和 `\mafct{x}{t}` 会分别生成 $\mathcal{F}_{\alpha,\beta}(1, 2.5)$ 和 $\mathcal{F}_{\alpha,\beta}(x, t)$ 。一旦我们想要改变符号，只需重新定义 `\mafct` 这个宏，以在需要的位置重新生成对应的符号（比如分别生成 $F^{\alpha,\beta}[1, 2.5]$ 和 $F^{\alpha,\beta}[x, t]$ ），就可以了！

另一个例子是：假设你的文件中有很多科技词汇，你想要用一种特殊的形式展示她们。因此你事先定义了宏 `\jargon`¹⁴，以将科技词汇设置为意大利体，并在在文档中写下 `\jargon{implémentation}` 之类的实现。你的文档中以这种方式提到了 235 个术语词汇。你如果改变了主意，想把它们从意大利体改成其他的格式，那么只需要重新定义宏 `\jargon`，而不需要逐个排查那 235 处术语词汇。经过一些联系以后，你甚至能使这个宏自动将术语插入文档的索引中……

以下是一个略微变形的例子：在稍前的名为“不……的五个理由”的章节标题中，我在源码中完全没有写“五”¹⁵ 这个字。标题是使用“……的 `\ref{nbraisons}` 个理由”这样的句子写成的，它会自动将文中提到的不使用 L^AT_EX 的理由的数量替换为对应的法文词汇。这样，如果还想在列表中再插入一条理由，我就不用重新统计一遍数量了¹⁶。

① 阅读本书的过程中，会有其他案例会为你逐一呈现“所见即所得”的缺陷。这个“说明”（nota）段落为你指出了一些重要的知识点，同时也是另一个案例。理由是：在作者输入这行文字的时候，展示“警示牌”般的版式是细枝末节的问题，但它只是一个 nota，作者是这样写的：

```
\begin{nota}
  在阅读本书的过程中……
\end{nota}
```

作为对宏的总结，我们可以说，这是微软公司的著名软件——Word 中样式的推广。阅读本文档，尤其是它的第 II 部分，足以使你信服：宏可以比这些脍炙人口的样式走得更远……

¹¹英：What you see is what you get，简称为 Wysiwyg。指软件允许用户在屏幕上看到即将在纸上获得的结果完全相同的内容。第一款“所见即所得”的文本处理器大概是 Bravo，它于 1974 年出现在施乐帕罗奥多研究中心（英：Xerox Palo Alto Research Center）的机器 Alto 上。

¹²说点不好听的，根据兰伯特在其关于 L^AT_EX 的书中的描述，“所见即所得”的软件被柯尼汉 [译注：Kernighan，可能指 UNIX 开发者布莱恩·W. 克尼汉（Brian W. Kernighan）] 描述为“只能看到已经有了的东西”。

¹³兰波特在它的手册中提到了一个类似的案例。

¹⁴译注：jargon 意为“术语”。

¹⁵即使在这里也没有写。

¹⁶译注：此例特指原版书。翻译时舍弃了原书源码中类似的自动化部分。

对于那些对“所见即所得”模式上瘾的人，有团队发布了一个“所见即所表”（原文如此；*What you see is what you Mean (sic)*）版本的 \LaTeX ，命名为 LyX。你可以访问 <http://www.lyx.org> 来了解它。

如何打印本书

准备打印机¹⁷，使用源码文档生成的“papier”版本文件，可以获得适用于 A5 型号纸张的打印预览。

你可以用本书做什么？

作者 Vincent Lozano

原书名 Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur \LaTeX sans jamais avoir osé le demander

日期 2013 年 11 月 22 日

版权开放 (Copyleft) 本书是开放图书，遵循开放作品许可 (Licence Art Libre, LAL):

<http://www.artlibre.org>

总之，LAL 规定你可以复制本书，你同样可以在遵循以下条款的前提下传播本书：

- 注明其遵循 LAL；
- 注明原作者名 Vincent Lozano 即对本书做出修改的人名；
- 注明其源码可以通过 <http://cours.enise.fr/info/latex> 下载。

最后，你可以在满足以下条件的前提下修改本书：

- 满足以上传播协议；
- 注明你的作品是修改过的版本，以及如果可能，注明修改的内容；
- 以相同的使用协议或与本书的使用协议不冲突的协议规定下传播。

¹⁷啊——啊—— [就像弗兰克·扎帕 (Frank Zappa) 说的那样] (译注：有人知道这是那首歌吗?)

开始之前

就像很多非常强大的软件一样， \LaTeX 的使用从来就不简单。实际上，

Part I

关于 L^AT_EX 的那些你想知道却从不敢问的问题

Chapter 1

基本原则

人若身患漏症，他因这漏症就不洁净了。——《圣经·利未记》15:2

本章介绍 L^AT_EX 的基本原理。你将会看到关于 L^AT_EX 安装的简介、使用 L^AT_EX 的基本“流程”(session) 介绍、文章格式的结构、使用变音符号的注意事项，认识几个工具，以及了解面对编译错误消息时的态度。

1.1 安装

你想安装 L^AT_EX 吗？你将要安装的是 L^AT_EX 的其中一个发行版，具体的版本取决于你的操作系统¹。发行版中带有可以自动安装和配置 L^AT_EX、T_EX 和其他相关内容的程序。

对于 UNIX 我们可以找到称为 teT_EX 的发行版，虽然它的开发早在 2006 年就停止了。今天，我们一般安装 T_EXLive (<http://www.tug.org/texlive>)。

对于 macOS 建议安装的发行版是 MacT_EX (<http://www.tug.org/mactex>)。

对于 Windows 最简单的方式无疑是选择 proT_EXt (<http://www.tug.org/protext>)。它会安装称为 MiK_T_EX 的发行版 (<http://www.miktex.org>) 和几个开发工具，其中包含一个查看 PostScript 文件的程序 (gsview)。

偶尔，需要在为发行版中搭配一款文字编辑器（如果其中没有包含），因为你很快就能看到，使用 L^AT_EX 就是在文件中输入文字和命令。

¹如果你不知道操作系统是什么东西，那么你使用的是 macOS；如果你不知道你的计算机用的具体是哪个操作系统，那么你在用 Windows；否则，你在用 UNIX……

- UNIX 中，推荐使用 emacs 或 vi，即使前者明显比后者更高级，但二者用户之间无结果的恶意外争仍在继续。
- kile 和 texmaker 是已集成的开发环境。依靠它们，初学的用户在入门时会觉得更轻松。它们的特点是将编辑、编译和可视化集成在一个界面。这两个环境也使通过菜单、对话框或其他标签来探索 L^AT_EX 指令称为可能（如图 1.1a 所示）。
- Windows 中的对应产品是 T_EXnicCenter（如图 1.1b 所示）。
- macOS 中的对应产品是 T_EXshop 和 iT_EXmax。

Kile
T_EXnicCenter

Figure 1.1: 集成的两个开发环境：Linux 中的 Kile 和 Windows 中的 T_EXnicCenter。它们将编辑、编译和可视化集成在一个界面中

你很快就会学到，用 L^AT_EX 制作文档是一个翻译（也称作编译）的过程——将编辑者创建的源文件转换为用于显示或印刷的格式²。因此，发行版中内置了或多或少的著名工具，可以将编译后的不同格式的文件显示出来。

对于 PDF 格式 除了著名的 acrobat reader，UNIX 中还有一些可以显示 PDF 文件，如 xpdf、evince 等。

对于 DVI 格式 UNIX 中的 xdvi、kdvi 和 Windows 中的 yap 都是可以显示这种 L^AT_EX 编译文件的程序。

对于 PostScript 格式 ghostscript 套件（在各平台下的名称可能有差异）可以显示 PostScript 文件。

① 需要注意，为了使你选用的发行版包含 L^AT_EX 的“法文”模式，以确保能够正确处理断字（césure；英：hyphenation），我们需要在编译文档是需要更改其“日志”（见 1.6 节）以使法文模式加载：

```
LaTeX2e <2005/12/01>
Babel <v3.8h> and hyphenation patterns for english, [...] dumylang,
french, loaded.
```

²本章会略微多介绍一些这个格式。

1.2 “生产”周期

即使 \LaTeX 并不是通常意义上说的编译型语言，但我们仍然可以将制作一个 \LaTeX 文档的周期与使用一款经典的编程语言开发软件的编辑—编译—执行周期进行类比。

1.2.1 编辑

一个 \LaTeX 源文件是一个文本文件³。因此，对 \LaTeX 文件的操作并不依赖于某个特定的软件，只需要一个经典的文本编辑器即可。因此，若要操作 \LaTeX 文档，指令

```
» emacs <文件名>.tex &
```

或

```
» vi <文件名>.tex
```

足以让你进入 \LaTeX 文档这个充满野性和未知的世界。在 Windows 中，根据自己的喜好，我们可以选用一款文字编辑器。注意，对于 \LaTeX 源文件，推荐使用 `.tex` 扩展名。

1.2.2 编译

我们用如下指令开始编译：

```
» pdflatex <文件名>.tex
```

早晚有一天，你会看到编译会产出错误。这将是 1.6 节会处理的问题。总之，解决了编译问题后，我们会得到一个带有 `.pdf` 扩展名的文件，它代表便携文件格式（英： *portable document format*），这是一种由 Adobe 公司创造的著名格式。

① 历史上，编译 \LaTeX 源文件会生成 `dvi` 文件，代表设备无关（英： *device independant*）。此类文件独不受输出环境（如屏幕、打印机等）的影响。这是一种包含了“图像”的 \LaTeX 便携二进制文件，可以用于各种操作系统。随后，出现了一批用途各异的程序：

- 用于显示文档，即 `.dvi` → 点阵屏幕；
- 用于打印，即 `.dvi` → 打印机语言；
- 用于转换格式，即 `.dvi` → PostScript 文件。

图1.2表明了 UNIX 生成最终文件过程中参与流程的多种程序。

³即文件仅由组成其中符号的代码构成。

① 除了使用 `pdflatex` 外，也可以使用其他“编译器”来生成 PDF 文件。例如，`xelatex` 和 `lualatex` 可能正确地处理以 UTF-8 编码的文件，是常用的替代选项。

Figure 1.2: UNIX 中参与生成过程的工具

1.2.3 显示

在编译后，可以简单地使用 `evince` 程序来完成显示步骤。输入以下指令：

```
» evince <文件名>.pdf &
```

这是一个 linux 下运行的十分直观的程序，能够给出一个方便阅读的文件预览。

① 注意，不必在每次编译后都重新运行 `evince`，它显示的内容会自动刷新。

1.2.4 打印

对于pdf格式，如何打印它这一问题就丢给了你的操作系统。关于这一点，没有特殊的注意事项。你有了一个文件，可以自由地处置它，无论是直接打印，还是根据你所处的环境来发挥才艺。

① 从dvi到ps格式的转换需要调用 `dvips` 程序：

```
» dvips <文件名>.dvi
```

这可以生成一个 PostScript 格式的文件。这个格式也由 Adobe 创造，是一种打印机语言，可以看作pdf的祖先。目前的打印机出厂即可识别这种打印机语言。我们可以说，文件发送到打印机时，十有八九传送的是 PostScript 格式的参数。对于 PostScript 格式的文件，有大量可以显示、修改这种文件的工具。

1.3 源文件的结构

本节将介绍一种文档类型。实际上，所有 \LaTeX 文档都具有相同的结构，形式如下：

```
\documentclass[<类选项1>, <类选项2>, ...]{<类>}
\usepackage[<包选项1>, <包选项2>, ...]{<包>}
...
<文前部分>
...
\begin{document}
```

```
...
<文本>
...
\end{document}
```

如此一来，所有的 L^AT_EX 文档都可以按以下方式拆解。

- 说明文档的 <类>；
- 文前部分，包含以下内容：
 - 使用特定的 <包>；
 - 多样的初始化和声明；
- 文档主体，即我们将要亲手输入的全部内容，出现在 `\begin{document}` 和 `\end{document}` 之间。

以下介绍各部分的细节。

1.3.1 文档的类

所谓类，就是提供给 L^AT_EX 的一个指示，可以帮助 L^AT_EX 决定如何为文档的特定部分排版。根据具体使用的类不同，允许使用与否的指令可能不同（如 `\chapter` 在 `book` 类中允许使用，在 `article` 类中不允许使用）。另一方面，根据所选择的类，给出的命令会具有特定的含义（标题、材料表……）。在入门时⁴，所有的 L^AT_EX 文档都必须以的指令开始——`\documentclass` 接由花括号括住的类，包含以下几种：

- `article`，用于文章；
- `proc`，用于电气与电子工程师协会（英：Institute of Electrical and Electronics Engineers, IEEE）会刊（英：proceeding）风格的文章；
- `report`，用于几十页篇幅的报告；
- `book`，用于图书或论文；
- `letter`，用于信件；
- `slides`，用于演示文档。

我们当然也可以为文档定义自己的类。类的配置项用方括号括住，可以是以下内容之一：

⁴实际上，我们可以在 `\documentclass` 前添加更多神奇的“咒语”……

- 11pt, 12pt, 用于全局地更改文字字号;
- twoside, 用于生成适合双面打印的文档;
- draft, 用于以草稿模式生成文档。

例如, 输入:

```
\documentclassarticle
```

以上命令可以将全部配置项配置为默认值 (字号为 10 pt, 单列, 单面……)。

```
\documentclass[12pt]article
```

以上命令将字号设置为 12 pt (默认为 10 pt)。再如:

```
\documentclass[twoside, draft]report
```

以上命令可以以草稿模式生成适合双面打印的报告。

1.3.2 文前部分

文前部分是指位于子句\documentclass和子句\begin{document}间的区域。在这个区域中, 我们可以明确想要包含的扩展 (请看下一小节)、初始化全局参数 (如页边距等)、定义风格 (如标题样式、序号等)、定义特殊的宏, 等等。

1.3.3 添加扩展

L^AT_EX 命令\usepackage可以与 C 语言的指令#include类比。这一命令允许添加 L^AT_EX 中满足宏或环境形式的功能⁵。目前, 只需记住, 我们可以在一行之内包含多个包:

```
\usepackage{<包1>, <包2>, <包3>, ...}
```

如果 <包₁>、<包₂>、<包₃> 拥有共同的配置项 <opt1>, 我们可以输入:

```
\usepackage[<opt1>]{<包1>, <包2>, <包3>}
```

相反, 如果 <opt1> 只涉及 <包₂>, 那么我们只能像这样写成两行:

```
\usepackage{<包1>, <包3>}
\usepackage[<opt1>]{<包2>}
```

下面是两个例子:

```
% 包graphicx带有配置项draft和xdvi
\usepackage[xdvi, draft]{graphicx}
```

⁵相关内容将在下一章讲解。

```
% 包array和包subfig
\usepackage{array, subfig}
```

① 根据定义，所有（类、包、命令的）的配置项参数都是**可选的**。因此我们可以这样记： \LaTeX 中所有由方括号括住的参数 [...] 都是非强制的。

1.4 开始!

在本节，我们将尝试从一个只含几个排版命令的文档开始，介绍 \LaTeX 的基本原理。

清单 1.1

——效果——

从你手中掉落的工具总是掉到最难够到的地方，或脆弱的物品上。
这是墨菲定律（loi de Murphy）的一个体现。

——源码——

```
\documentclass{article}
\begin{document}
从你手中掉落的工具
总是掉到最难够到的地方，
或脆弱的物品上。

这是\emph{墨菲}定律（loi de      Murphy）的
一个体现。
\end{document}
```

这个示例体现了 \LaTeX 中的几个重要的原理，具体如下。

空行代表跳转至下一段 \LaTeX 中的空行代表一段文字的结尾，因此在以上实例中，第一段从“从你”开始，直到“物品。”结束。指令 `\par` 与空行等价，可以用来表示一段文字的起始。

\LaTeX 会忽略换行 最终的文档中，换行并不由源文件中的换行决定。 \LaTeX 会自动为各段文本打断、压缩、调节文字，除非你有特殊的要求。

\LaTeX 会忽略重复的空格 输入 1 个或 18784 个空格是等价的，比如源码中 `de` 和 `Murphy` 前插入的空格那样。此规则也适用于跳转段落：输入一行或多行空格是等价的。

“\”是转义字符(caractère d’ échappement; 英: escape char) “\”可以告诉 L^AT_EX 它后面的一系列字符是控制序列, 也就是说, 是最一般意义上的指令(或宏)。这里, 它对“墨菲”一词生效, 具体的效果由指令\emph控制。

“{”和“}” 它们是组的定界符, 稍后会进一步解释它们。

1.5 几个特殊字符

就像符号“\”的出现所暗示的那样, L^AT_EX 中还有 10 个有特殊含义的符号, 在此将其列出:

\ \$ & % # ^ _ { } ~

以下是一个使用部分特殊字符的案例:

清单 1.2

——效果——

是下标: x_{i+1} , 还是上标: $e^{i\pi}$; 这是问题 1!

——源码——

%毫无意义的段落

\textbf{是}下标: x_{i+1} ,

还是上标: $e^{i\pi}$;

这是问题~1! %还是问题2?

目前, 你需要知道:

- %会使得 L^AT_EX 忽略当前行的剩余部分, 因此, 它是表示注释的符号(与 C 中的//等价);
- ~代表不可拆分的空格⁶, 可以防止 L^AT_EX 在指定的位置断字。尽管有大量的情况需要插入这个符号来表示不可拆分(如所有形如“图~1”的情况), 然而, 对于此类符号的使用, 并没有系统化的规则。
- \$用于标记公式的开始和结束。L^AT_EX 遇到一个\$符号时, 它会切换到 ► 数学模式, 直到遇到下一个\$符号。
- _和^分别代表将文本转化为下标和上标。**注意**, 这两个符号只能在数学模式下使用。
- {和}分别表示组的开始和结束。本例中出现了两种组: 一种出现在数学模式中, 用于把将要放到下标或上标的“子公式”组合起来; 另一种把将要设置成粗体的文字组合起来。

⁶见 2.10 节。

我们可以使用如下的指令来在让文档生成部分特殊字符：

```
\$ \& \% \# \{ \} \_
```

这串指令可以输出“\$ & % # { } _”。2.2.5 小节会解释如何使文档生成其余特殊字符（即\ ~ ^）。

1.5.1 调用指令

你已经知道了，要想调用指令或宏，需要输入转义字符，并紧接着输入你想使用的宏名。但是， \LaTeX 如何知道宏名的末尾在哪里呢？此处以用于生成 \TeX 标识的 \TeX 为例来解释⁷。

清单 TODO 代码清单序号

——效果——

\TeX book is for \TeX hackers.

\TeX has some powerful macros.

\LaTeX is a document preparation system

——源码——

```
\TeX book is for \TeX hackers.
```

```
\TeX\ has some powerful macros.
```

```
\LaTeX{} is a document preparation system
```

① $_$ （其中 $_$ 代表空格）称作控制空格（espace de contrôle）。这个空格不会被 \LaTeX 忽略。因此，指令“ $\text{et_}_ \text{hop_}$!”会生成“et hop!”。实际上，以 $\backslash < \text{函数} > \{ < \text{参数} > \}$ 的形式来调用宏是很好的习惯。因此，使用上例中的第三种方式比第二种方式更佳。这种形式可以避免空格被忽略的情况发生^a。因此，我们将使用 $\text{the } \backslash \text{TeX}\{ \} \text{book}$ 来生成“the \TeX book”，使用“ $\backslash \text{LaTeX}\{ \} \text{is_a_}$ ”来生成“ \LaTeX is a ...”。

^a所以他为什么要跟我们说这些？！

1.5.2 变音符号

⁷译注：此例涉及对西文行文中空格的处理，不宜翻译。