

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни
«Проектування алгоритмів»

„Проектування і аналіз алгоритмів зовнішнього сортування”

Виконав(ла)

ІП-24 Ротань Олександр Євгенович
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірів

Ахаладзе І. Е.
(прізвище, ім'я, по батькові)

1. МЕТА ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

Мета роботи – вивчити основні алгоритми зовнішнього сортування та способи їх модифікації, оцінити поріг їх ефективності.

2. ЗАВДАННЯ

Згідно варіанту (таблиця 2.1), розробити та записати алгоритм зовнішнього сортування за допомогою псевдокоду (чи іншого способу за вибором).

Виконати програмну реалізацію алгоритму на будь-якій мові програмування та відсортувати випадковим чином згенерований масив цілих чисел, що зберігається у файлі (розмір файлу має бути не менше 10 Мб, можна значно більше).

Здійснити модифікацію програми і відсортувати випадковим чином згенерований масив цілих чисел, що зберігається у файлі розміром не менше ніж двократний обсяг ОП вашого ПК. Досягти швидкості сортування з розрахунку 1Гб на 3хв. або менше. Достатньо штучно обмежити доступну ОП, для уникнення багатогодинних сортувань (наприклад використовуючи віртуальну машину).

Рекомендується попередньо впорядкувати серії елементів довжиною, що займає не менше 100Мб або використати інші підходи для пришвидшення процесу сортування.

Зробити узагальнений висновок з лабораторної роботи, у якому порівняти базову та модифіковану програми. У висновку деталізувати, які саме модифікації було виконано і який ефект вони дали.

Варіант 19 - Збалансоване багатопляхове злиття

3. ВИКОНАННЯ

3.1. Псевдокод алгоритму

```
class ExternalFileSortExecutor implements AlgorithmExecutor {

    function mergeChunks(outputFileName, inputFilePath, chunksAmount):
        outputFile = create RandomAccessFile(outputFileName, "rw")
        outputBuffer = create IntBuffer
        channel = outputFile.getChannel()
        outputBuffer = map channel to FileChannel.MapMode.READ_WRITE

        chunkBuffers = create IntBuffer array of size chunksAmount
        for i from 0 to chunksAmount-1 do
            channel = open FileChannel for "chunk" + i + ".tmp.bin"
            chunkBuffers[i] = map channel to
FileChannel.MapMode.READ_ONLY
        end for

        mergeBuffers(chunksAmount, chunkBuffers, outputBuffer)

    end function

    function mergeBuffers(chunksAmount, chunkBuffers, outputBuffer):
        peeks = create PriorityQueue of SimpleImmutableEntry<Integer,
Integer> with custom comparator
        for j from 0 to chunksAmount-1 do
            peeks.add(new SimpleImmutableEntry(j, chunkBuffers[j].get()))
        end for

        last = 0
        while not peeks.isEmpty() do
```

```

min = peeks.poll()
last = min.key
outputBuffer.put(min.value)

if chunkBuffers[last].hasRemaining() then
    peeks.add(new SimpleImmutableEntry(last,
chunkBuffers[last].get()))
end if
end while

end function

function splitInChunks(inputFilePath, chunksAmount, executor,
sortCompletionTracker):
    channel = open FileChannel for inputFilePath
    mappedBuffer = map channel to FileChannel.MapMode.READ_ONLY

    for i from 0 to chunksAmount-1 do
        chunkSize = mappedBuffer.capacity() / chunksAmount

        if i == chunksAmount - 1 then
            chunkSize += mappedBuffer.capacity() % chunksAmount
        end if

        chunk = create IntBuffer
        chunk = slice mappedBuffer
        chunk.limit(chunkSize)
        mappedBuffer.position(mappedBuffer.position() + chunkSize)
        executor.submit(new ChunkSortThread(sortCompletionTracker,
chunk, chunkSize, i))

```

end for

sortCompletionTracker.arriveAndAwaitAdvance()

end function

function execute(params):

start = current time in milliseconds

inputFileName = params.get("inputFileName")

outputFileName = params.get("outputFileName")

inputFilePath = create Path from inputFileName

chunksAmount = 3

sortCompletionTracker = create Phaser with initial count of
chunksAmount + 1

executor = create virtual thread per task ExecutorService

splitInChunks(inputFilePath, chunksAmount, executor,
sortCompletionTracker)

mergeChunks(outputFileName, inputFilePath, chunksAmount)

sortCompletionTracker.arriveAndAwaitAdvance()

end = current time in milliseconds

print "Completed"

print "Time: " + (end - start) + " ms"

end function

}

class ChunkSortThread implements Runnable {

// Constructor

function ChunkSortThread(sortCompletionTracker, inputBuffer,

chunkSize, chunkNumber):

 this.sortCompletionTracker = sortCompletionTracker

 this.inputBuffer = inputBuffer

 this.chunkSize = chunkSize

 this.chunkNumber = chunkNumber

end function

// Static method

function convertToBytes(chunk, bytes):

 for i from 0 to chunk.length - 1 do

 bytes[i * 4] = (byte)(chunk[i] >> 24)

 bytes[i * 4 + 1] = (byte)(chunk[i] >> 16)

 bytes[i * 4 + 2] = (byte)(chunk[i] >> 8)

 bytes[i * 4 + 3] = (byte)chunk[i]

 end for

end function

// Override run method

function run():

 fileName = "chunk" + chunkNumber + ".tmp.bin"

 chunk = readChunk()

 sort chunk

 bytes = create byte array of size chunk.length * 4

 convertToBytes(chunk, bytes)

 file = create File with name fileName

 file.createNewFile() // Ignore result of method call

 outputStream = create FileOutputStream for file

 outputStream.write(bytes, 0, bytes.length)

```

        outputStream.close()

        sortCompletionTracker.arriveAndAwaitAdvance()
        sortCompletionTracker.arriveAndAwaitAdvance()
        Files.delete(Path.of(fileName))
    end function

    function readChunk():
        chunk = create int array of size chunkSize
        inputBuffer.get(chunk)
        return chunk
    end function
}

```

3.2. Код алгоритму

```

package org.example.algo.externalsort;

import org.example.algo.AlgorithmExecutor;

import java.io.IOException;
import java.io.RandomAccessFile;
import java.nio.IntBuffer;
import java.nio.channels.FileChannel;
import java.nio.file.Path;
import java.util.AbstractMap;
import java.util.Comparator;
import java.util.Map;
import java.util.PriorityQueue;
import java.util.concurrent.ExecutorService;
import java.util.concurrent.Executors;
import java.util.concurrent.Phaser;

public class ExternalFileSortExecutor implements AlgorithmExecutor {
    private void mergeChunks(String outputFileName, Path inputFilePath, int
chunksAmount) {
        try (var outputFile = new RandomAccessFile(outputFileName, "rw")) {
            IntBuffer outputBuffer;
            try (var channel = outputFile.getChannel()) {
                outputBuffer

```

=

```

channel.map(FileChannel.MapMode.READ_WRITE, 0,
            inputFilePath.toFile().length()).asIntBuffer();
    }
    var chunkBuffers = new IntBuffer[chunksAmount];
    for (var i = 0; i < chunksAmount; i++) {
        try (var channel = FileChannel.open(Path.of("chunk" + i +
".tmp.bin"))) {
            chunkBuffers[i]
channel.map(FileChannel.MapMode.READ_ONLY, 0,
            channel.size()).asIntBuffer();
        }
    }
    mergeBuffers(chunksAmount, chunkBuffers, outputBuffer);
} catch (IOException e) {
    throw new RuntimeException(e);
}
}

```

```

private void mergeBuffers(int chunksAmount, IntBuffer[] chunkBuffers,
IntBuffer outputBuffer) {
    var peeks = new
PriorityQueue<AbstractMap.SimpleImmutableEntry<Integer,
Integer>>(chunksAmount,

```

```

Comparator.comparingInt(AbstractMap.SimpleImmutableEntry::getValue));
    for (int j = 0; j < chunksAmount; j++) {
        peeks.add(new AbstractMap.SimpleImmutableEntry<>(j,
chunkBuffers[j].get()));
    }
    int last;
    while (!peeks.isEmpty()) {
        var min = peeks.poll();
        last = min.getKey();
        outputBuffer.put(min.getValue());
        if (chunkBuffers[last].hasRemaining()) {
            peeks.add(new AbstractMap.SimpleImmutableEntry<>(last,
chunkBuffers[last].get()));
        }
    }
}

```

```

private void splitInChunks(Path inputFilePath,
int chunksAmount,
ExecutorService executor,
Phaser sortCompletionTracker) {

```



```

        IntBuffer mappedBuffer;
        try (var channel = FileChannel.open(inputFilePath)) {
            mappedBuffer
            channel.map(FileChannel.MapMode.READ_ONLY, 0,
                inputFilePath.toFile().length()).asIntBuffer();
        } catch (IOException e) {
            throw new RuntimeException(e);
        }
        for (var i = 0; i < chunksAmount; i++) {
            var chunkSize = (mappedBuffer.capacity() / chunksAmount +
                (i == chunksAmount - 1 ? mappedBuffer.capacity() %
chunksAmount : 0));
            var chunk = mappedBuffer.slice();
            chunk.limit(chunkSize);
            mappedBuffer.position(mappedBuffer.position() + chunkSize);
            executor.submit(new ChunkSortThread(sortCompletionTracker,
chunk, chunkSize, i));
        }
        sortCompletionTracker.arriveAndAwaitAdvance();
    }
}

```

```

@Override
public void execute(Map<String, Object> params) {
    var start = System.currentTimeMillis();
    var inputFileName = (String) params.get("inputFileName");
    var outputFileName = (String) params.get("outputFileName");
    var inputFilePath = Path.of(inputFileName);
    var chunksAmount = 3;
    var sortCompletionTracker = new Phaser(chunksAmount + 1);

    try (var executor = Executors.newVirtualThreadPerTaskExecutor()) {
        splitInChunks(inputFilePath, chunksAmount, executor,
sortCompletionTracker);
        mergeChunks(outputFileName, inputFilePath, chunksAmount);
        sortCompletionTracker.arriveAndAwaitAdvance();
        var end = System.currentTimeMillis();
        System.out.println("Completed");
        System.out.println("Time: " + (end - start) + " ms");
    }
}
}

```

```
package org.example.algo.externalsort;
```

```
import java.io.File;
```

```

import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.nio.IntBuffer;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Path;
import java.util.Arrays;
import java.util.concurrent.Phaser;

public class ChunkSortThread implements Runnable {
    private final Phaser sortCompletionTracker;

    private final IntBuffer inputBuffer;

    private final int chunkSize;

    private final int chunkNumber;

    public ChunkSortThread(Phaser sortCompletionTracker,
                           IntBuffer inputBuffer,
                           int chunkSize,
                           int chunkNumber) {
        this.sortCompletionTracker = sortCompletionTracker;
        this.inputBuffer = inputBuffer;
        this.chunkSize = chunkSize;
        this.chunkNumber = chunkNumber;
    }

    private static void convertToBytes(int[] chunk, byte[] bytes) {
        for (int i = 0; i < chunk.length; i++) {
            bytes[i * 4] = (byte) (chunk[i] >> 24);
            bytes[i * 4 + 1] = (byte) (chunk[i] >> 16);
            bytes[i * 4 + 2] = (byte) (chunk[i] >> 8);
            bytes[i * 4 + 3] = (byte) chunk[i];
        }
    }

    @Override
    public void run() {
        String fileName = "chunk" + chunkNumber + ".tmp.bin";
        try {
            var chunk = readChunk();

            Arrays.sort(chunk);

            var bytes = new byte[chunk.length * 4];

```

```

        convertToBytes(chunk, bytes);

        var file = new File(fileName);
        //noinspection ResultOfMethodCallIgnored
        file.createNewFile();
        try (var outputStream = new FileOutputStream(file)) {
            outputStream.write(bytes, 0, bytes.length);
        }
    } catch (InterruptedException | IOException e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }
    sortCompletionTracker.arriveAndAwaitAdvance();
    sortCompletionTracker.arriveAndAwaitAdvance();
    try {
        Files.delete(Path.of(fileName));
    } catch (IOException e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }
}

private int[] readChunk() throws InterruptedException {
    var chunk = new int[chunkSize];
    inputBuffer.get(chunk);
    return chunk;
}
}

```

ВИСНОВОК

У ході виконання лабораторної роботи я реалізував алгоритм зовнішнього багатошляхового сортування та оптимізував його за допомогою паралельного сортування шляхом використання віртуальних потоків а також відображення буферу в пам'ять що майже звільнило програму від найповільнішого місця – операцій з диском.