

Waffenindex

Till Markusch

Inhaltsverzeichnis

Nahkampf	2
Klingen	2
Fernkampf	3

Nahkampf

Klingen

Something.Something

Schwert - PA+0, AT+0, INI+0

Die klassischste aller Waffen. Schnell, scharf und in den richtigen Händen durchaus tödlich.

Säbel - PA+1, AT+0, INI-1

Sie sind durch die generell breitere Klinge sehr widerstandsfähig, aber somit auch ein Stück langsamer.

Kurzschwert - PA+0, AT-1, INI+1

Kurze Klingen sorgen für nicht so tiefe Wunden, dafür sind sie aber sehr schnell zu ziehen und zu verstecken.

Zweihänder - PA+0, AT+1, INI-1

Ein sehr großes Schwert mit mächtiger Klinge, das auch dementsprechend Schaden anrichtet, ist aber generell langsamer als andere Waffen.

Dolche - PA-1, AT+0, INI+1

Der Unterschied zum Kurzschwert ist das man den Dolch mit ner anderen Technik führt, für die das Kurzschwert aber zu schwer wäre.

Äxte - PA-1, AT+1, INI+0

Die Axt, ein Alltagsgegenstand den jeder Abenteurer dabei haben sollte, ob man sie nun zum Feuerholz hacken, oder zum Schädel spalten benutzen will ist jedem selbst überlassen.

Fernkampf