

Aurum Orbis - Alchemistische Ordnung

Jordan Eichner, Christoph Schmidt

Inhaltsverzeichnis

I	Alchemistische Ordnung	2
	Sternenkarte	3
	Extraktor	3
	Essenzknacker	3
	Essenztypen	4
	Elementare	4
	Familienessenz	4
II	Komponenten-Index	5
	Pflanzen	6
	Glaziale	6
	Minerale	7
	Luft und Gas	8
	Fleischliches	9
	Blut	9
	Rituelles	10
	Morgentau	10
III	Rezepte	11
	Essenzen	12
	Endprodukte	13
	Lichttalisman	13

Teil I

Alchemistische Ordnung

Sternenkarte

Extraktor

Essenzknacker

Zerlegt alle Familienessenzen, sodass die Bestandteile mit anderen Elementaren interagieren können.

Essenztypen

Elementare

Elementare Essenzen sind spezifische Energien, zu winzigen Teilen der Schöpfung. Licht, Feuer, Harmonie, Vitalität - Sie alle lassen sich nicht weiter spalten.

Familienessenz

Eine Familienessenz fasst unter sich mehrere Elementare zusammen, nicht nur auf dem Papier, sondern auch Energietechnisch. So stören sich die in Sonnenessenzen befindlichen Feuerteile an evt. freien Wasseressenzen. Einmal aufgespaltene Familien können nicht wieder vereint werden und auch nicht künstlich zusammengesetzt werden. Daher sind reine Familienessenzen noch unmöglicher als Elementare.

Teil II

Komponenten-Index

Pflanzen

Glaziale

Geboren in den eisigen Winden, auf jedem Untergrund sind diese Pflanzen bekannt für

Enthält Frost, Wind, Wasser

Minerale

Luft und Gas

Fleischliches

Blut

Enthält immer die Essenz der Lebensform und ggf. Lebensessenz. Jäger und Beutebeziehungen unter Ausschluss von Völkern bilden hierbei einen geeignetes Genelement.

Rituelles

Morgentau

Frisch gesammeltes Kondenswasser auf Pflanzen in der Stunde des Sonnenaufgangs.

Enthält Wasser, Wind, Sonne

Teil III

Rezepte

Essenzen

Hier eine Beispielhafte Führung von möglichen alchemistischen Erzeugnissen.

Endprodukte

Es folgen weiterführende Anwendungen von Alchemie

Lichttalisman

Diese kleinen