

systemd

Lucas Nussbaum

lucas.nussbaum@univ-lorraine.fr

Licence professionnelle ASRALL

Administration de systèmes, réseaux et applications à base de logiciels libres



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE



nancy Charlemagne
Département Informatique

License: GNU General Public License version 3 or later
or Creative Commons BY-SA 3.0 Unported
(see README.md)

Índice

- 1 Introducción
- 2 Detrás de bambalinas: cgroups
- 3 Administración de servicios
- 4 Analizando el tiempo de arranque
- 5 Explorando el estado del sistema
- 6 Configurar servicios con archivos de unidad
- 7 Unidades de temporizador
- 8 Activación por sockets
- 9 Bitácoras con journald
- 10 Integración con contenedores
- 11 Redes en systemd systemd-networkd
- 12 Migración desde sysvinit
- 13 Conclusiones

Sistema de arranque

- ▶ El primer proceso iniciado por el núcleo (pid 1)
- ▶ Responsable de **levantar el resto del espacio de usuario**
 - ◆ Montar sistemas de archivos
 - ◆ Iniciar servicios
 - ◆ ...
- ▶ Es también el padre de los procesos huérfanos
- ▶ Sistema de arranque tradicional en Linux: **sysVinit**
 - ◆ Heredado de Unix System V
 - ◆ Con herramientas adicionales (insserv, startpar) para el manejo de dependencias e inicialización en paralelo

systemd

- ▶ Escrito (a partir de 2010) por Lennart Poettering (Red Hat) y otros
- ▶ Hoy en día, el default en la mayor parte de las distribuciones de Linux
- ▶ Cambia el enfoque de *iniciar todos los servicios* (sysVinit) a **administrar el sistema y todos sus servicios**
- ▶ Características clave:
 - ◆ Basado en cgroups para
 - ★ Supervisión de servicios
 - ★ Control del ambiente de ejecución de servicios
 - ◆ Sintaxis declarativa para los archivos de unidad \leadsto más eficiente/robusto
 - ◆ Activación por sockets para iniciar los servicios en paralelo
 - ◆ Interfaz usuario más agradable (systemctl & amigos)
- ▶ Características adicionales: Bitácora, unidades de temporizador (como cron), manejo de sesiones de usuario, administración de

Detrás de bambalinas: cgroups

- ▶ Abreviado de *grupos de control*
- ▶ Característica del núcleo de Linux
- ▶ Limita, contabiliza y aísla a los procesos y su uso de recursos (CPU, memoria, disco, E/S, red, etc.)
- ▶ Relacionado con el aislamiento del espacio de nombres:
 - ◆ Aísla a los procesos del resto del sistema
 - ◆ *Chroots en esteroides*
 - ◆ PID, red, UTS, montajes, usuario, etc.
- ▶ LXC, Docker \approx cgroups + espacios de nombres (+ herramientas de administración)

cgroups y systemd

- ▶ Cada servicio corre dentro de su propio cgroup
- ▶ Permite:
 - ◆ Monitorear y matar a todo proceso creado por cada servicio
 - ◆ Contabilidad y asignación/límite de recursos por servicio
- ▶ Antes, con sysVinit:
 - ◆ No se daba seguimiento a qué servicio inició cuáles procesos
 - ★ Archivos PID, o hacks en scripts: `pidof / killall / pgrep`
 - ★ Difícil terminar por completo a un servicio (CGIs remanentes tras matar a Apache)
 - ◆ Sin límites de recursos (o utilizando `setrlimit (= ulimit)`, que es por proceso, no por servicio)
- ▶ También aislar sesiones de usuario \leadsto matar a todos los procesos de un usuario (no por default)
- ▶ Más información: Control Groups vs. Control Groups y Which Service Owns Which Processes?

systemd-cgls: Visualizando la jerarquía de cgroups

```
├─1 /sbin/init
├─system.slice
│   ├─apache2.service
│   │   ├─1242 /usr/sbin/apache2 -k start
│   │   ├─9880 /usr/sbin/apache2 -k start
│   │   └─9881 /usr/sbin/apache2 -k start
│   ├─system-getty.slice
│   │   ├─getty@tty1.service
│   │   │   └─1190 /sbin/agetty --noclear tty1 linux
│   │   └─getty@tty2.service
│   │       └─24696 /sbin/agetty --noclear tty2 linux
│   └─system-postgresql.slice
│       └─postgresql@9.4-main.service
│           ├─1218 /usr/lib/postgresql/9.4/bin/postgres -D /var/lib/postgresql/9.4/main -
│           ├─1356 postgres: checkpoint process
│           ├─1357 postgres: writer process
│           ├─1358 postgres: wal writer process
│           ├─1359 postgres: autovacuum launcher process
│           └─1360 postgres: stats collector process
├─gdm.service
│   ├─1209 /usr/sbin/gdm3
│   └─1238 /usr/bin/Xorg :0 -novtswitch -background none -noreset -verbose 3 -auth ,
├─user.slice
│   └─user-1000.slice
│       └─session-1.scope
│           ├─1908 gdm-session-worker [pam/gdm-password]
│           └─1917 /usr/bin/gnome-keyring-daemon --daemonize --login
```

systemd-cgtop: Uso de recursos por servicio

Path	Tasks	%CPU	Memory	Input/s	Output/s
/	92	68.8	-	0B	243.9K
/system.slice	-	65.8	-	-	-
/system.slice/ModemManager.service	1	-	-	-	-
/system.slice/NetworkManager.service	2	-	-	-	-
/system.slice/accounts-daemon.service	1	-	-	-	-
/system.slice/apache2.service	3	0.1	-	-	-
/system.slice/atd.service	1	-	-	-	-
/system.slice/avahi-daemon.service	2	0.0	-	-	-
/system.slice/colord.service	1	-	-	-	-
/system.slice/system-postgresql.slice	8	66.0	-	340.4K	112.4M
/system.slice/system-postgresql.slice/postgresql@9.4-main.service	8	-	-	-	-
/system.slice/systemd-journald.service	1	-	-	-	-
/system.slice/systemd-logind.service	1	0.0	-	-	-
/user.slice	13	1.6	-	-	-
/user.slice/user-1001.slice	-	1.6	-	-	-
/user.slice/user-1001.slice/session-2.scope	4	-	-	-	-
/user.slice/user-1001.slice/session-4.scope	6	1.6	-	-	-
/user.slice/user-1001.slice/session-6.scope	5	-	-	-	-

Requiere habilitar CPUAccounting, BlockIOAccounting, MemoryAccounting

Administración de servicios con `systemctl`

- ▶ Lo que se maneja se llama una *unit*: servicios (`.service`), puntos de montaje (`.mount`), dispositivos (`.device`), sockets (`.socket`), etc.
- ▶ Comandos básicos:

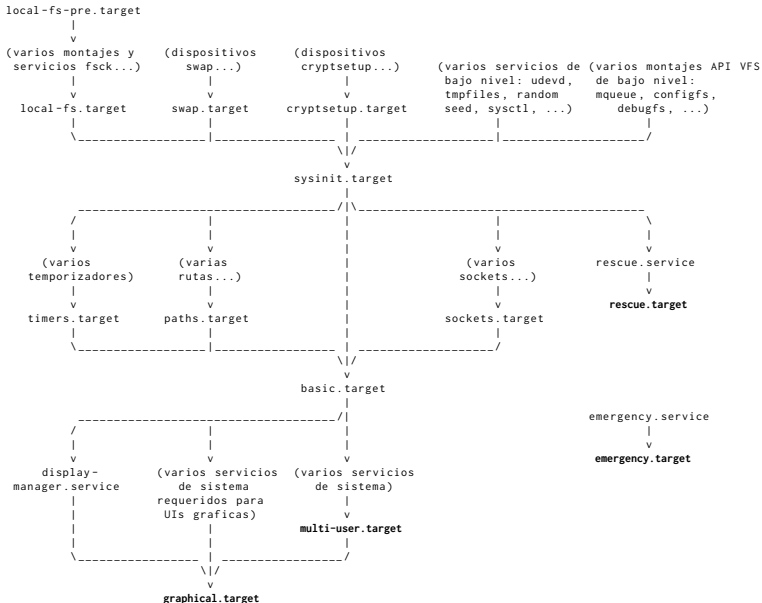
sysVinit	systemd	notas
service foo start service foo stop service foo restart service foo reload service foo condrestart update-rc.d foo enable update-rc.d foo disable	systemctl start foo systemctl stop foo systemctl restart foo systemctl reload foo systemctl condrestart foo systemctl enable foo systemctl disable foo systemctl is-enabled foo	reinicia si ya está en ejecución auto-inicia al siguiente arranque deshabilita auto-start

- ▶ Hay auto-completado (funcionan tanto `apache2` como `apache2.service`)
- ▶ Pueden especificarse varios servicios: `systemctl restart apache2 postgresql`

systemd y los niveles de ejecución (runlevels)

- ▶ Con sysVinit, los niveles de ejecución controlan qué servicios son iniciados automáticamente
 - ◆ 0 = apagar; 1 = monousuario / mínimo; 6 = reiniciar
 - ◆ Debian: Sin diferencia entre los niveles 2, 3, 4, 5
 - ◆ RHEL: 3 = texto multi-usuario, 5 = gráfico multi-usuario
- ▶ systemd reemplaza a los runlevels con **objetivos**:
 - ◆ Configurados usando grupos de ligas simbólicas en `/etc/systemd/system/target.wants/`
 - ◆ Manipulados por `systemctl enable/disable`
 - ◆ `systemctl mask` deshabilita el servicio y evita que sea iniciado manualmente
 - ◆ El objetivo default puede configurarse con `systemctl get-default/set-default`
 - ◆ Más información: The Three Levels of "Off"

Objetivos default (bootup(7))



Analizando el tiempo de arranque

- ▶ Un arranque rápido es importante para algunos casos de uso:
 - ◆ Virtualización, nube:
 - ★ Prácticamente sin BIOS / verificaciones de hardware \leadsto sólo se inicializa el software
 - ★ Requisito para la elasticidad de infraestructura
 - ◆ Mundo embebido

- ▶ `systemd-analyze time: resumen`

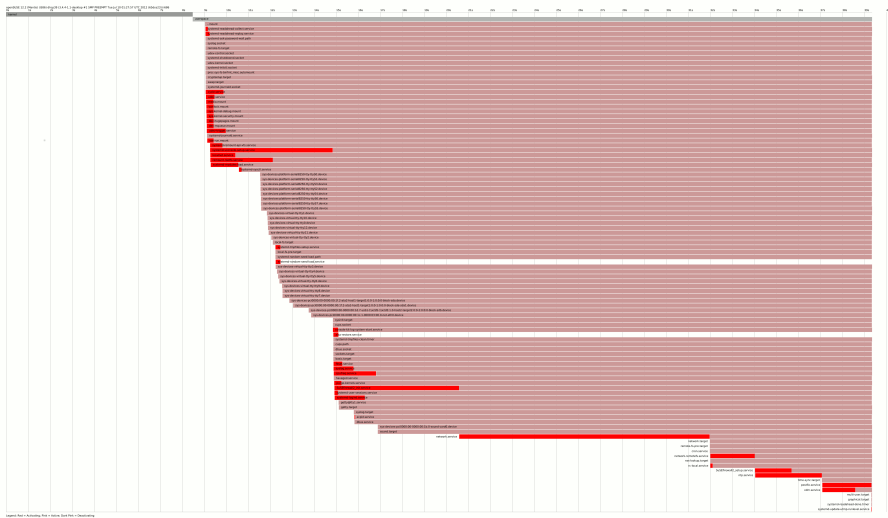
Startup finished in 4.883s (kernel) + 5.229s (userspace) = 10.112s

- ▶ `systemd-analyze blame: Los más tardados`

```
2.417s systemd-udev-settle.  
2.386s postgresql@9.4-main.  
1.507s apache2.service  
240ms NetworkManager.servic  
236ms ModemManager.service  
194ms accounts-daemon.servi
```

systemd-analyze plot

- ▶ Similar a `bootchartd`, pero no requiere reiniciar con una línea específica `init=` para el núcleo



systemd-analyze critical-chain

► Muestra los servicios en la ruta crítica

```
graphical.target @5.226s
├─multi-user.target @5.226s
│   └─exim4.service @5.144s +81ms
│       └─postgresql.service @5.142s +1ms
│           └─postgresql@9.4-main.service @2.755s +2.386s
│               └─basic.target @2.743s
│                   └─timers.target @2.743s
│                       └─systemd-tmpfiles-clean.timer @2.743s
│                           └─sysinit.target @2.742s
│                               └─networking.service @2.589s +153ms
│                                   └─local-fs.target @2.587s
│                                       └─run-user-117.mount @3.877s
│                                           └─local-fs-pre.target @223ms
│                                               └─systemd-remount-fs.service @218ms +4ms
│                                                   └─keyboard-setup.service @157ms +61ms
│                                                       └─systemd-udevd.service @154ms +2ms
│                                                           └─systemd-tmpfiles-setup-dev.service @113ms +33ms
│                                                               └─kmod-static-nodes.service @102ms +10ms
│                                                                   └─system.slice @96ms
│                                                                       └─-.slice @94ms
```

Explorando el estado del sistema

- ▶ Listar unidades con `systemctl list-units` (o solo `systemctl`):
 - ◆ Unidades activas: `systemctl`
 - ◆ Mostrar sólo los servicios: `systemctl -t service`
 - ◆ Mostrar las unidades en falla: `systemctl --failed`
- ▶ Vistazo general del sistema: `systemctl status`
- ▶ GUI disponible: `systemadm`

systemctl status service

● avahi-daemon.service - Avahi mDNS/DNS-SD Stack

Loaded: loaded (/lib/systemd/system/avahi-daemon.service; enabled)

Active: active (running) since Wed 2015-04-01 21:49:28 CEST; 27s ago

Main PID: 2858 (avahi-daemon)

Status: "avahi-daemon 0.6.31 starting up."

CGroup: /system.slice/avahi-daemon.service

└─2858 avahi-daemon: running [grep.local]

└─2859 avahi-daemon: chroot helper

Apr 01 21:49:28 grep avahi-daemon[2858]: No service file found in /etc/avahi/services.

Apr 01 21:49:28 grep avahi-daemon[2858]: Joining mDNS multicast group on interface eth0.IPv

Apr 01 21:49:28 grep avahi-daemon[2858]: New relevant interface eth0.IPv6 for mDNS.

Apr 01 21:49:28 grep avahi-daemon[2858]: Joining mDNS multicast group on interface eth0.IPv

Apr 01 21:49:28 grep avahi-daemon[2858]: New relevant interface eth0.IPv4 for mDNS.

Apr 01 21:49:28 grep avahi-daemon[2858]: Network interface enumeration completed.

Apr 01 21:49:28 grep avahi-daemon[2858]: Registering new address record for fe80::d6be:d9ff

Apr 01 21:49:28 grep avahi-daemon[2858]: Registering new address record for 152.81.5.183 on

Apr 01 21:49:28 grep avahi-daemon[2858]: Registering HINFO record with values 'X86_64'/'LIN

Apr 01 21:49:29 grep avahi-daemon[2858]: Server startup complete. Host name is grep.local.

Incluye:

- ▶ Nombre del servicio y su descripción, estado, PID
- ▶ Línea de estado de forma libre de systemd-notify(1) o sd_notify(3)
- ▶ El árbol de procesos dentro del cgroup
- ▶ Las últimas líneas de journald (mensajes syslog y stdout/stderr)

Configurar servicios con archivos de unidad

- ▶ Con sysVinit: scripts de shell en /etc/init.d/
 - ◆ Largos y difíciles de escribir
 - ◆ Código redundante entre servicios
 - ◆ Lento (muchas llamadas a fork())
- ▶ Con systemd: **sintaxis declarativa** (tipo .desktop)
 - ◆ Mueve la inteligencia de los scripts a systemd
 - ◆ Cubre la mayor parte de las necesidades, aunque pueden usarse los scripts
 - ◆ Puede usar includes y overrides (systemd-delta)
 - ◆ Ver el archivo de configuración para una unidad: `systemctl cat atd.service`
 - ◆ O encontrar el archivo bajo /lib/systemd/system/ (defaults de la distribución) o /etc/systemd/system (modificaciones locales)

Ejemplo simple: atd

[Unit]

Description=Planificador de ejecucion diferida

Apunta a la documentación mostrada en `systemctl status`

Documentation=man:atd(8)

[Service]

Comando para iniciar el servicio

ExecStart=/usr/sbin/atd -f

IgnoreSIGPIPE=false # El default es true

[Install]

Donde "systemctl enable" crea la liga simbólica

WantedBy=multi-user.target

Opciones comunes

- ▶ Documentado en `systemd.unit(5)` ([Unidad]), `systemd.service(5)` ([Servicio]), `systemd.exec(5)` (ambiente de ejecución)
- ▶ Muestra todas las opciones para un servicio dado:
`systemctl show atd`
- ▶ Incluir un archivo de configuración:
`EnvironmentFile=-/etc/default/ssh`
`ExecStart=/usr/sbin/sshd -D $SSHD_OPTS`
- ▶ Utilizando la variable mágica `$MAINPID`:
`ExecReload=/bin/kill -HUP $MAINPID`
- ▶ Auto-reiniciar un servicio cuando se cae: (\approx `runit` / `monit`)
`Restart=on-failure`
- ▶ Inicio condicional:
`ConditionPathExists=!/etc/ssh/sshd_not_to_be_run`
Condicionado por arquitectura, virtualización, cmdline del núcleo,

Opciones de aislamiento y seguridad

- ▶ Utilizar un **espacio de nombres de red** para aislar el servicio de la red:
`PrivateNetwork=yes`
- ▶ Utilizar un **espacio de nombres por sistema de archivo**:
 - ◆ Para proveer un directorio `/tmp` específico al servicio:
`PrivateTmp=yes`
 - ◆ Para hacer algunos directorios inaccesibles o de sólo lectura:
`InaccessibleDirectories=/home`
`ReadOnlyDirectories=/var`
- ▶ Especifica la lista de **capabilities(7)** para un servicio:
`CapabilityBoundingSet=CAP_CHOWN CAP_KILL`
O únicamente elimina una:
`CapabilityBoundingSet=~CAP_SYS_PTRACE`
- ▶ Evita que haga fork:
`LimitNPROC=1`

Opciones de aislamiento y seguridad (2)

- ▶ Ejecutar como usuario/grupo: `User=`, `Group=`
- ▶ Ejecutar dentro de un chroot:
`RootDirectory=/srv/chroot/foobar`
`ExecStartPre=/usr/local/bin/setup-foobar-chroot.sh`
`ExecStart=/usr/bin/foobard`
`RootDirectoryStartOnly=yes`
- ▶ Controlar porción de CPU, límites de memoria, E/S de bloques, nivel de swap:
`CPUShares=1500`
`MemoryLimit=1G`
`BlockIOWeight=500`
`BlockIOReadBandwidth=/var/log 5M`
`ControlGroupAttribute=memory.swappiness 70`
- ▶ Más información: [Converting sysV init scripts to systemd service files](#), [Securing your services](#), [Changing roots](#), [Managing resources](#)

Unidades de temporizador

- ▶ Similar a cron, pero con todo el poder de systemd (dependencias, ejecución de la configuración de ambiente, etc.)
- ▶ **Temporizadores de tiempo real (wallclock)**: expresiones de eventos de calendario
 - ◆ Expresados utilizando un formato complejo (ver `systemd.time(7)`), con patrones sobre estampas de tiempo como: `Vie 2012-11-23 11:12:13`
 - ◆ Ejemplos de valores válidos: `hourly (= *-*-* *:00:00)`, `daily (= *-*-* 00:00:00)`, `*:2/3 (= *-*-* *:02/3:00)`
- ▶ **Temporizadores monotónicos**, relativos a distintos puntos de inicio:
 - ◆ 5:30h después del arranque del sistema: `OnBootSec=5h 30m`
 - ◆ 50s después del inicio de systemd: `OnStartupSec=50s`
 - ◆ 1 hora después de que la unidad fue activada por última vez: `OnUnitActiveSec=1h` (puede combinarse con `OnBootSec` o

Ejemplo de unidades de temporizador

► myscript.service:

```
[Unit]
Description=MyScript

[Service]
Type=simple
ExecStart=/usr/local/bin/myscript
```

► myscript.timer:

```
[Unit]
Description=Ejecuta myscript cada hora
[Timer]
# Tiempo a esperar despues del arranque antes
# de la primera ejecucion
OnBootSec=10min
# Tiempo entre cada ejecucion consecutiva
OnUnitActiveSec=1h
Unit=myscript.service
[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Ejemplo de unidades de temporizador (2)

- ▶ Iniciar el temporizador:
`systemctl start myscript.timer`
- ▶ Activar que el temporizador inicie al arrancar:
`systemctl enable myscript.timer`
- ▶ Listar todos los temporizadores:
`systemctl list-timers`

Activación por sockets

- ▶ systemd espera conexiones a nombre del servicio hasta que éste esté listo, y entonces le transfiere las conexiones pendientes
- ▶ Beneficios:
 - ◆ No es necesario expresar el ordenamiento para el arranque
 - ★ Pueden iniciarse en paralelo \leadsto arranque rápido
 - ★ Esperarán unos a otros cuando sea necesario (cuando tengan que comunicarse entre sí) gracias a la activación por sockets
 - ◆ Los servicios que son requeridos esporádicamente no tienen que mantenerse ejecutando, y pueden ser inicializados sobre demanda
- ▶ No limitado a servicios de red: También activación de D-Bus y de rutas
- ▶ Más información: Converting inetd Service, Socket Activation for developers (+ follow-up)

Ejemplo de activación por socket: dovecot

dovecot.socket:

```
[Unit]
Description=Socket de activ. \
del servidor de correo \
IMAP/POP3 Dovecot
```

```
[Socket]
# dovecot espera sockets
# distintos IPv4 e IPv6
BindIPv6Only=ipv6-only
ListenStream=0.0.0.0:143
ListenStream=[::]:143
ListenStream=0.0.0.0:993
ListenStream=[::]:993
KeepAlive=true
```

```
[Install]
WantedBy=sockets.target
```

dovecot.service:

```
[Unit]
Description=Servidor de correo \
IMAP/POP3 Dovecot
After=local-fs.target network.target
```

```
[Service]
Type=simple
ExecStart=/usr/sbin/dovecot -F
NonBlocking=yes
```

```
[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Ejemplo de activación por socket: sshd

▶ sshd.socket:

[Unit]

Description=Servidor SSH de socket por conexion

[Socket]

ListenStream=22

Accept=yes

[Install]

WantedBy=sockets.target

▶ sshd@.service:

[Unit]

Description=Servicio por conexion SSH

[Service]

ExecStart=-/usr/sbin/sshd -i

StandardInput=socket

Ejemplo de activación por socket: sshd (2)

- ▶ sshd@.service significa que es un **servicio instanciado**
- ▶ Hay una instancia de sshd@.service por conexión:

```
# systemctl --full | grep ssh
sshd@172.31.0.52:22-172.31.0.4:47779.service loaded active running
sshd@172.31.0.52:22-172.31.0.54:52985.service loaded active running
sshd.socket                          loaded active listening
```

- ▶ Los servicios instanciados son también utilizados por getty
 - ◆ Ver Serial console e Instanciaded services

Bitácoras con journald

- ▶ Componente de systemd
- ▶ Captura mensajes de syslog, el núcleo, initrd, arranque temprano, mensajes escritos a stdout/stderr por todos los servicios
 - ◆ Reenvía todo a syslog
- ▶ Formato estructurado (campos llave/valor), puede contener datos arbitrarios
 - ◆ Pueden ser vistos en un formato tipo syslog con `journalctl`
- ▶ Indexado, bitácora binaria; rotación manejada transparentemente
- ▶ Puede reemplazar a syslog (o también trabajar en paralelo)
- ▶ No persistente entre reinicios por default – Para hacerlo persistente, crea el directorio `/var/log/journal`, con:

```
install -d -g systemd-journal /var/log/journal  
setfacl -R -nm g:adm:rx,d:g:adm:rx /var/log/journal
```
- ▶ Puede registrar en un servidor remoto (con `systemd-journal-gateway`, aún no en Debian)

Entrada ejemplo de bitácora

```
_SERVICE=systemd-logind.service  
MESSAGE=User harald logged in  
MESSAGE_ID=422bc3d271414bc8bc9570f222f24a9  
_EXE=/lib/systemd/systemd-logind  
_COMM=systemd-logind  
_CMDLINE=/lib/systemd/systemd-logind  
_PID=4711  
_UID=0  
_GID=0  
_SYSTEMD_CGROUP=/system/systemd-logind.service  
_CGROUPS=cpu:/system/systemd-logind.service  
PRIORITY=6  
_BOOT_ID=422bc3d271414bc8bc95870f222f24a9  
_MACHINE_ID=c686f3b205dd48e0b43ceb6eda479721  
_HOSTNAME=waldi  
LOGIN_USER=500
```

Utilizando journalctl

- ▶ Ver la bitácora completa: `journalctl`
- ▶ Desde el último arranque: `journalctl -b`
- ▶ Para un intervalo de tiempo dado: `journalctl --since=yesterday` or `journalctl --until="2013-03-15 13:10:30"`
- ▶ Verlo en el formato verboso (nativo): `journalctl -o verbose`
- ▶ Filtrar por unidad de systemd: `journalctl -u ssh`
- ▶ Filtrar por el campo desde el formato verboso:
`journalctl _SYSTEMD_UNIT=ssh.service`
`journalctl _PID=810`
- ▶ Seguimiento en línea (\approx `tail -f`): `journalctl -f`
- ▶ Últimas entradas (\approx `tail`): `journalctl -n`
- ▶ Funciona con bash-completion
- ▶ Ver también: [Journald design document](#), [Using the Journal](#)

Integración con contenedores

- ▶ Filosofía general: Integrar la administración de servicios (VMs y contenedores) con aquellos del anfitrión
 - ♦ systemd-machined: da seguimiento a máquinas, proporciona un API para listar, crear, registrar, matar y terminar máquinas, transferir imágenes (tar, raw, Docker)
 - ♦ machinectl: Herramienta CLI para manipular máquinas
 - ♦ otras herramientas que tienen soporte a contenedores:
 - ★ systemctl -M contenedor restart foo
 - ★ systemctl list-machines: Estado de los contenedores
 - ★ journalctl -M contenedor
 - ★ journalctl -m: Bitácora combinada de todos los contenedores
- ▶ systemd tiene un mini-gestor de contenedores: systemd-nspawn
- ▶ Otras soluciones de virtualización pueden hablar con machined
- ▶ Más información: Container integration

Redes en systemd systemd-networkd

- ▶ Reemplazo para `/etc/network/interfaces`, en servidores y VMs
 - ◆ No es en realidad para Network Manager en desktops o laptops
- ▶ Permite establecer la configuración IP, configurando puentes, vlans, bonding, túneles, etc.
- ▶ Los archivos de configuración con una sección `[Match]` se aplican para una dirección MAC, driver, ruta udev, tipo, hostname, etc.
 - ◆ **foo.link**: configuración a nivel enlace – Direcciones MAC, nombre de interfaz, MTU, límites, dúplex, Wake on LAN
 - ◆ **foo.netdev**: creación de dispositivos virtuales de red (puentes, uniones, vlans, túneles IPIP o GRE, VXLAN, tun, tap, veth)
 - ◆ **foo.network**: configuración de dispositivos de red: IP (estática o DHCP, gateway, rutas adicionales, DNS), puentes
- ▶ Más información: `systemd-networkd(8)`, `systemd.link(5)`, `systemd.network(5)`, `systemd.netdev(5)`

Ejemplo 1: DHCP, ruta adicional

- ▶ Para mejor rendimiento, systemd incluye un cliente DHCP

```
# /etc/systemd/network/ethernet.network
```

```
[Match]
```

```
Name=eth0
```

```
[Network]
```

```
DHCP=yes
```

```
[Route]
```

```
Gateway=192.168.1.253
```

```
Destination=10.0.0.0/8
```

Ejemplo 2: direccionamiento estático y VLAN

```
# /etc/systemd/network/vlan1.netdev
# [Match] es opcional en los archivos netdev
[NetDev]
Name=vlan1
Kind=vlan

[VLAN]
Id=1

# /etc/systemd/network/ethernet.network
[Match]
Name=eth0

[Network]
DHCP=yes
VLAN=vlan1 # crea vlan1 en este dispositivo

# /etc/systemd/network/vlan1.network
[Match]
Name=vlan1

[Network]
Address=192.168.1.1/24
Gateway=192.168.1.254
```

Ejemplo 3: puente y tap

```
# /etc/systemd/network/bridge0.netdev
```

```
[NetDev]
```

```
Name=bridge0
```

```
Kind=bridge
```

```
# /etc/systemd/network/bridge0.network
```

```
[Match]
```

```
Name=bridge0
```

```
[Network]
```

```
Address=192.168.1.1/24
```

```
DHCPServer=yes # systemd tiene su propio servidor DHCP, muy basico
```

```
# /etc/systemd/network/tap.netdev
```

```
[NetDev]
```

```
Name=tap0
```

```
Kind=tap
```

```
# /etc/systemd/network/tap.network
```

```
[Match]
```

```
Name=bridge0
```

```
[NetDev]
```

```
Bridge=bridge0
```

Migración desde sysvinit

- ▶ systemd provee "ganchos" hacia los scripts de inicio LSB: `service foo start|stop|...` y `/etc/init.d/foo` redirigen a `systemctl`
- ▶ `systemd-sysv-generator` crea unidades que envuelven las llamadas a los scripts LSB:
 - ◆ Usando dependencias LSB
 - ◆ Los servicios son descritos como *LSB: foo*
 - ★ Listar todos los servicios generados:
`systemctl list-timers | grep LSB:`

Archivo genérico autogenerado para apache2

```
$ systemctl cat apache2.service
# /run/systemd/generator.late/apache2.service
# Automatically generated by systemd-sysv-generator

[Unit]
Description=LSB: Apache2 web server
Before=runlevel2.target runlevel3.target runlevel4.target
        runlevel5.target shutdown.target
After=local-fs.target remote-fs.target network-online.target
        systemd-journald-dev-log.socket nss-lookup.target
Wants=network-online.target
Conflicts=shutdown.target

[Service]
Type=forking
KillMode=process
[...]
ExecStart=/etc/init.d/apache2 start
ExecStop=/etc/init.d/apache2 stop
ExecReload=/etc/init.d/apache2 reload
```

Más cosas

- ▶ Nuevos archivos de configuración inter-distribuciones:
`/etc/hostname`, `/etc/locale.conf`, `/etc/sysctl.d/*.conf`,
`/etc/tmpfiles.d/*.conf`
- ▶ Herramientas para manejar el nombre de host, configuraciones locales, fecha y hora: `hostnamectl`, `localectl`, `timedatectl`
- ▶ Soporte para watchdogs
- ▶ Manejo de sesiones de usuario
 - ◆ Cada usuario en su cgroup
 - ◆ Soporte a multi-asiento
 - ◆ `loginctl` para manejar sesiones, usuarios, asientos

Conclusiones

- ▶ systemd redefine la forma en que administramos sistemas Linux
 - ◆ *Si rediseñamos la gestión de servicios desde cero, ¿se vería como systemd?*
- ▶ Para los desarrolladores de servicio: Es más fácil dar soporte a systemd que a sysVinit
 - ◆ No hace falta hacer fork, soltar privilegios, manejar un archivo donde normalmente irá nuestro PID
 - ◆ Sólo envía la salida a stdout (redirigido a syslog, con manejo de prioridades)
- ▶ Algunas partes presentan todavía dificultades, o son objetivos móviles, pero son prometedores: Bitácora, respaldos, red
- ▶ systemd puede no ser la respuesta definitiva, pero es un punto de datos interesante para evaluar