

# EXAMEN D'ARBITRE - EVALUATION PRATIQUE EN SITUATION

OBSERVABLES	CARACTERISTIQUES	NOTES				
<b>ÉquipementS</b>	Reste en tenue de kayak	0*				
(évaluer)	Tenue non noire, mais correcte	0*				
	Tee shirt noir, sifflet et cartons		1			
	Tenue complète réglementaire noire			2		
<b>Rapport intervenants</b>	vérifie et gère la disposition des officiels (table de marque et juges de ligne)		1			
(les points s'ajoutent)	Consulte l'autre arbitre		1			
	Consulte ses juges de ligne		1			
	Consulte les capitaines		1			
	Consulte la table de marque		1			
	Choisit le ballon et tire au sort		1			
<b>Connaissance des règles</b>	Erreurs très nombreuses et graves (= tx erreur > 50 % et fautes dangereuses)	0*				
(évaluer de 0 à 5)	Erreurs très nombreuses (= tx erreur > 50 %)		1*			
	Erreurs nombreuses (= tx erreur > 30 %)			2*		
	Se trompe peu (= tx erreur > 20 %)				3	
	Se trompe rarement (= tx erreur > 10 %)					4
	Se trompe exceptionnellement (= tx erreur < 10 %)					5
<b>Gestuelle</b>	Erreurs très nombreuses et graves (= tx erreur > 50 % et erreur de sens de jeu)	0*				
(évaluer de 0 à 5)	Erreurs très nombreuses (= tx erreur > 50 %)		1*			
	Erreurs nombreuses (= tx erreur > 30 %)			2*		
	Se trompe peu (= tx erreur > 20 %)				3	
	Se trompe rarement (= tx erreur > 10 %)					4
	Se trompe exceptionnellement (= tx erreur < 10 %)					5
<b>Clarté des décisions</b>	Hésite en permanence et s'oppose à l'autre arbitre	0*				
(évaluer)	Hésite régulièrement mais confirme la décision de l'autre arbitre		1*			
	Annonce assez clairement sa décision				3	
	Est très clair et explique au besoin.					5
<b>Application des règles</b>	N'applique pas la sanction	0*				
(évaluer)	Se trompe souvent sur la sanction (tx erreur > 50 %)		1*			
	Se trompe parfois sur la sanction (tx erreur > 30 %)			2*		
	Se trompe rarement sur la sanction (tx erreur > 20 %)				3	
	Applique systématiquement la règle (tx erreur < 5 %)					5
<b>Avantage</b>	Ne laisse jamais l'avantage	0*				
(évaluer)	Laisse l'avantage sans justification		1*			
	Laisse l'avantage sans gestuelle				3	
	Laisse l'avantage à bon escient					5
<b>Gestion du TIME SHOOT (Temps d'attaque)</b>						
(les points s'ajoutent)	Regarde le time shoot et est attentif aux informations de la table de marque		1			
	gère l'avantage et les fautes en fonction du time shoot		1			
<b>Position et déplacement</b>	Ne bouge pas ou est mal placé	0*				
(évaluer)	Se place en réaction au jeu			2*		
	Se place correctement / au jeu				3	
	Se place en anticipation au jeu					5
<b>Prestance, attitude</b>	Est inexistant	0*				
(évaluer)	Participe, s'affirme				3	
	Montre de la prestance et de la discrétion					5
<b>Sérieux, concentration</b>	Manque total de sérieux et de concentration	0*				
(évaluer)	Manque de concentration sur tout le match			2*		
	Est sérieux et concentré tout le match					5

NOM, Prénom du candidat	NOM, Prénom de l'examineur	Total / 50	
		Notes éliminatoires	
NUM LICENCE :	DATE :	ADMIS	
LIGUE :	MATCH :	AJOURNE	
	/		

### ARBITRE REGIONAL

Toute note de 0/5 est éliminatoire

Toute moyenne inférieure à 25/50 ajourne le candidat

Un seul match peut suffire pour valider un candidat

Les candidats peuvent être validés le jour de la formation initiale (stage)

### ARBITRE NATIONAL

niveau ==> C

Toute(s) note(s) de 0/5, 1/5 (en rouge ou marqué d'un " \* ") sont éliminatoires

Toute moyenne inférieure à 30/50 ajourne le candidat

Deux matches doivent être évalués positifs pour valider un candidat

Les candidats ne peuvent pas être validés le jour de la formation initiale

### ARBITRE NATIONAL

niveau ==> B

Toute(s) note(s) de 0/5, 1/5, 2/5 (en rouge ou marqué d'un " \* ") sont éliminatoires

Toute moyenne inférieure à 35/50 ajourne le candidat

Deux matches doivent être évalués positifs pour valider un candidat

**PAR 2 EVALUATEURS DIFFERENTS**

Les candidats ne peuvent pas être validés le jour de la formation initiale

### ARBITRE NATIONAL

niveau ==> A

Toute(s) note(s) de 0/5, 1/5, 2/5 (en rouge ou marqué d'un " \* ") sont éliminatoires

Toute moyenne inférieure à 42/50 ajourne le candidat

Deux matches doivent être évalués positifs pour valider un candidat

**PAR 2 EVALUATEURS DIFFERENTS**

Les candidats ne peuvent pas être validés le jour de la formation initiale

### ARBITRE NATIONAL

niveau ==> A

pour l'INTERNATIONAL

Toute(s) note(s) de 0/5, 1/5, 2/5 (en rouge ou marqué d'un " \* ") sont éliminatoires

Toute moyenne inférieure à 45/50 ajourne le candidat

Deux matches doivent être évalués positifs pour valider un candidat

**PAR 2 ARBITRES INTERNATIONAUX DIFFERENTS**