Fandi Bayu Anggoro Sakti

Jakarta, Indonesia

LinkedIn: Fandi Bayu | Github: Fanbayy | Dribble: Fanbayy

| Portofolio Web: fanddibay.netlify.app | Whatsapp: +62 877-81522-2324



Ringkasan

Seorang fresh graduate D3 Agribisnis di Universitas Jenderal Soedirman. Memiliki kemampuan yang baik dalam komunikasi dan pengoperasian komputer, terbiasa dalam menggunakan aplikasi Microsoft, mempunyai bakat pada bidang marketing yang sudah saya pelajari dari mata kuliah seperti E-Commerce dan Pemasaran Agribisnis. Menyukai dunia programming terkhusus pada bidang Front End Developer, juga memiliki bakat pada Creative Design yang saya pelajari dari pengalaman pada saat menjadi penggurus organisasi kampus, dan mempunyai minat yang tinggi dalam bekerja bidang teknologi dan marketing, tetapi tidak menutup kemungkinan untuk bekerja diluar bidang dikarenakan saya memiliki rasa ingin tahu yang cukup tinggi.

Pendidikan

2016 - 2019 | SMA YADIKA 6 Pondok Aren

Ilmu Pengetahuan Alam | Nilai rata - rata, 79/100

2019 - 2022 | Universitas Jenderal Soedirman

D3 Agribisnis | IPK, 3.53/4.00

Pengalaman Magang

Perusahaan Aswana Hidroponik

Executive Intern | Febuari - April 2022

- Berhasil melakukan prosses budidaya tanaman dari benih hingga tahap siap panen.
- Berhasil meningkatkan jumlah produk yang berhasil dipasarakan pada setiap bulannya.
- Melakukan promosi secara digital produk yang ingin dipasarkan melalui platform media sosial dan juga membuat desain yang menarik dalam proses promosi.
- Menghitung dan menganalisa aspek finansial yang dimiliki oleh perusahaan bertujuan untuk mendapatkan informasi mengenai apakah perusahaan tersebut mengalami keuntungan kerugian

Pengalaman Organisasi

Keluarga Mahasiswa Islam Fakultas Pertanian (GAMAIS)

Kepala Bidang Publikasi Dekorasi dan Dokumentasi pada kepanitiaan Musyawarah Anggota | Desember 2019

- Memimpin jalannya evaluasi dan melakukan inovasi dalam mengimprove kinerja divisi.
- Berhasil mensukseskan jalannya Musyawarah Anggota dari segi pemberian informasi melalui media sosial dengan membuat desain dan di post secara rutin.

Staff Kaderisasi pada kepengurusan GAMAIS | Periode 2020 - 2021

- Melakukan kerja sama dengan Lembaga Dakwah Fakultas lainnya dalam melakukan program kerja dengan peserta ratusan.
- Melakukan pelatihan kepada kader anggota dengan membuat program kerja bertema improve hard skill seperti melatih kepemimpinan dengan peserta mencapai puluhan.

Staff Humas dan Media (HUMED) pada kepengurusan GAMAIS | Periode 2021 - 2022

- Membuat puluhan desain yang berhasil dipost pada media sosial GAMAIS.
- Berhasil membuat event pelatihan desain dan video editing yang diikuti ratusan peserta.
- Berhasil menaikan ratusan followers pada sosial media dengan insights yang cukup tinggi.
- Melakukan kerja sama dengan tim dalam pembuatan brainstroming dalam pembuatan desain untuk 1 periode (1 Tahun)

Penghargaan

- Berpartisipasi mengikuti Lomba Cipta Game Edukasi Perpajakan yang diselenggarakan oleh Direktorat Jenderal Pajak.
- Juara II dalam lomba Gemilang Bahasa, Soedirman Muda Berkarya (GASADAYA) 2021 yang diselengarakan oleh BEM UNSOED 2021

Keahlian

- Data Analyst
- Digital Marketing
- Front End Web Developer
- Creative Design (Figma & Canva)
- Microsoft Excel, Word, & Power Point

Bahasa

- Bahasa Indonesia
- Bahasa Inggris (Pasif)