

Fandi Bayu Anggoro Sakti

LinkedIn : [Fandi Bayu](#) | Github : [Fanbayy](#) | Dribble : [Fanbayy](#)

| Email : fandi.bayu110@gmail.com | Whatsapp : [+62 877-8152-2324](tel:+6287781522324)

| Portofolio : fanddibay.netlify.app



Ringkasan

Seorang fresh graduate lulusan D3 Agribisnis di Universitas Jenderal Soedirman. Memiliki kemampuan komunikasi yang baik, memiliki skill dalam pengoperasian komputer, juga memiliki basic skill dalam menghitung aspek finansial suatu perusahaan, terbiasa menggunakan aplikasi microsoft, dan memiliki skill programming khususnya pada bidang Front End Web Developer dengan mengikuti dan menyelesaikan course di beberapa platform.

Pendidikan

2016 - 2019 | SMA YADIKA 6 Pondok Aren

Jurusan Ilmu Pengetahuan Alam

2019 - 2022 | Universitas Jenderal Soedirman

D3 Agribisnis | IPK 3.53

Pengalaman Magang

Perusahaan Aswana Hidroponik

Karyawan (Magang) | Februari - April 2022

- Menghitung aspek finansial yang dimiliki perusahaan agar mengetahui perusahaan tersebut rugi atau laba.
- Melakukan pemasaran kepada supplier dengan mengsortir sayuran yang siap dipasarkan berdasarkan sop yang berlaku pada perusahaan.

Pengalaman Organisasi

Keluarga Mahasiswa Islam Fakultas Pertanian (GAMAIS)

Kepala Bidang Publikasi Dekorasi dan Dokumentasi pada kepanitiaan Musyawarah Anggota | Desember 2019

- Mengembangkan dan merancang berjalannya Musyawarah Anggota dari sisi media sosial.
- Melakukan evaluasi kepada anggota untuk mengimprove konten yang ada dan membuat dekorasi yang menarik.

Staff Kaderisasi pada kepengurusan GAMAIS | Periode 2020 - 2021

- Membimbing kader anggota agar selalu terbina sesuai dengan visi misi yang ada.
- Melakukan Training Kader pada saat akhir kepengurusan dengan tujuan agar menciptakan Kader yang berkualitas untuk menjadi pengurus selanjutnya.

Staff Humas dan Media (HUMED) pada kepengurusan GAMAIS | Periode 2021 - 2022

- Mengadakan pelatihan desain maupun editing video kepada pengurus lainnya maupun pihak eksternal.
- Mengelola dan membuat akun media sosial Gamais sebagai media publikasi, informasi, dan promosi mengenai acara yang ada.

Penghargaan

- Meraih Indeks Prestasi Kumulatif predikat dengan Pujian.
- Berpartisipasi mengikuti Lomba Cipta Game Edukasi Perpajakan yang diselenggarakan oleh Direktorat Jenderal Pajak

Keahlian

- Microsoft Excel
- Microsoft Word
- Microsoft Power Point
- Web Developer (Front End)
- Memanfaatkan Mesin Pencarian dan Penggunaan Komputer
- Mengelola dan Membuat Konten Media Sosial (Desain Grafis)

Bahasa

- Bahasa Indonesia
- Bahasa Inggris