PacMan J-Ultimater

Uživatelská dokumentace k programu Autor: Filip Horký

MENU

Hra se otevře v automaticky nastavené velikosti okna, která je fixní. Uživatel se rázem octne na úvodní obrazovce odkud je po stisknutí libovolné klávesy (kromě ESC), nebo levého tlačítka myši veden do menu.

V Menu se hráč pohybuje pomocí myši nebo W/S nebo šipek. Po zvolení příslušného ovládacího prvku daný prvek změní barvu, aby upozornil uživatele, že je zvolen. Výběr daného ovládacího prvku uživatel provede stisknutím levého tlačítko myši nebo klávesy ENTER.

Pro návrat z větví menu, které tuto funkci umožňují, jako například HighestScore nebo Settins, zpět do hlavního menu, nebo pro návrat z hlavního menu zpět na úvodní obrazovku, stiskněte klávesu ESCAPE.

V případě chyby při načítání mapy je uživatel veden do Select Map větve menu. V případě snahy o načtení mapy používající jinou "abecedu" než je ta uvedena v podrobnostech zobrazených v tomto submenu, klikněte myší na Advanced Load a podle instrukcí zadejte danou abecedu v uvedeném pořadí. Pro opravení symbolu při chybném zadání stiskněte klávesu BACKSPACE a zadejte nový symbol.

HRA

Hráč ovládá Pacmana – žlutý kruh s výsečí pomocí kláves WASD nebo šipek klávesnice. Smyslem hry je sesbírat všechny puntíky, dále Pellets, dříve než je hráč zabit nepřátelskými duchy.

Po sesbírání všech Pellets je mapa vždy překreslena a načtena znovu s postupně se zvyšující úrovní obtížnosti.

Podstatou hry je vydržet co nejdéle, tedy dosáhnout pokud možno co nejvyššího skore.

Na herním poly se kromě normálních Pellets může objevit i jejich větší varianta, takzvaná Power Pellet. Ta hráči po sebrání garantuje dočasnou schopnost pojídat duchy, čímž hráč získá jednak krátký odpočinek, druhak nemalé odměny v podobně skóre za každého pozřeného ducha.

Kromě základní hry je k dispozici i varianta hry pro dva hráče, takzvaný VS mód. V této alternaci jeden z hráčů ovládá červeného ducha a jeho úkolem je spolu s ostatními třemi duchy, ovládanými stále pomocí AI, zabránit pacmanovi v sesbírání všech Pellets. V této variantě hry je pacman ovládaný klávesami WASD a červený duch pomocí šipek klávesnice.