

FICHAS DE PERSONAGENS

ANNE: personagem principal no jogo.

Ela é conhecida por competir com vários corredores experientes e vencê-los com grande conhecimento do terreno da pista e do carro do adversário.

Anne não teve pais para cuidar dela quando criança. Sua mãe morreu num programa que fez em uma discussão com um cliente e seu pai teve a alma levada para o tráfico na primeira semana de vida. Foi acolhida pelos tios. Um deles que era mecânico ensinou muita coisa sobre funcionamento de carros e aproveitamento de peças usadas que eram descartadas no lixão.

Quase todo dia, o tio dela levava Anne quando pequena para a área de descartes de carros para coletar alguma peça encontrada lá. Infelizmente, o tio dela não pode mais praticar a profissão que aprendeu com o pai devido a contaminação sofrida pelo contato direto com o lixo. Atualmente, até Anne sente alguns sintomas e ao contar isso para sua tia, ela aconselhou a sobrinha a não ir mais para a sucata e entrar no RUA para adquirir dinheiro por outros meios.

Personalidade: alegre, corajosa, esperta.

Altura: 1,72cm

Porte físico: magra



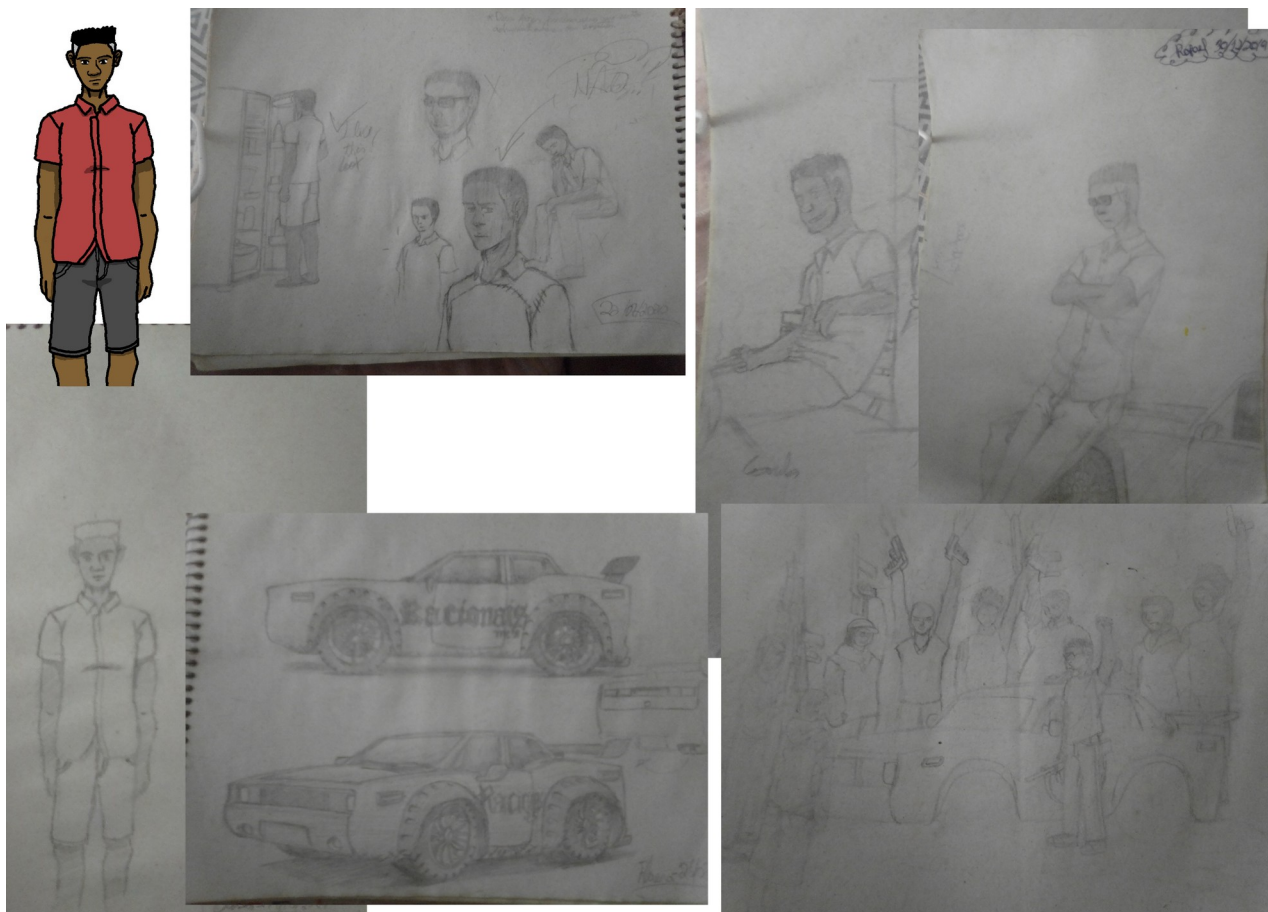
CARLOS, O PRIMEIRO: O PRIMEIRO dos administradores centrais no evento RUA. Responsável pelos eventos iniciais. Cuida de repassar informações do registro de novas(os) corredoras(es) e introduzi-las(los) ao evento; além de conferir a administração em cada pista periodicamente através de reunião com a(o) administradora(or) da pista e sua equipe.

Quando mais novo traficava na boca mais próxima da casa dele, mas desistiu após um tempo. Decidiu ganhar dinheiro de outro jeito, mas não abandonou as amizades que arrumou na época do crime. Possui ligações com os traficantes, frequentando os mesmos ambientes com eles de forma rotineira até. Com a fama de ter se tornado o Primeiro e a história no crime é reconhecido por várias facções e traficantes na comunidade.

Personalidade: sério; mais alegre com amigos; amoroso com sua família: irmã e avó.

Altura: 1,80cm

Porte físico: magro

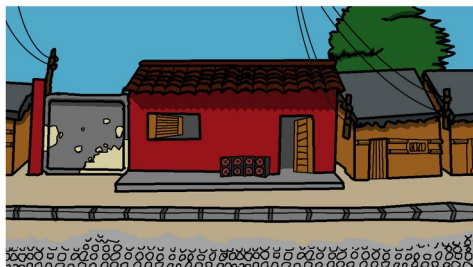
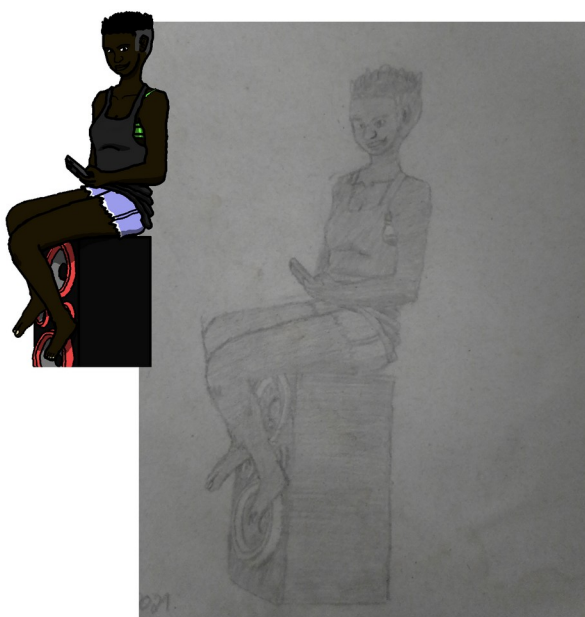


ZU: administradora de pista

Conhecida por ser calma e paciente, Zu colabora na comunidade que vive à maneira que pode. Ela realiza diversas parcerias para arrecadação de alimentos e produtos de higiene pessoal. Muito adepta ao funk da favela, ela não falta nenhum baile funk. Logo foi notada pela Terceira, Vitória, que escolheria ela para ser uma administradora de pista mais cedo. Sua personalidade ultimamente tem mudado devido a morte de sua amada em uma operação policial contra o narcotráfico da cocaína, coisa bem comum de ocorrer na favela. Devido a perda ela aceitou sua posição administrativa no RUA e embora as corridas não sejam praticadas na cidade, de onde vem as ordens de operação, ela acha que o RUA e movimento de protesto bem elaborado pela atual Terceira.

Altura: 1,78cm

Porte físico: magra



IUÁ: administradora de pista.

Por ter familiares ligados ao indígenas da floresta Iuá ama muito a cultura indígena. Seus familiares criaram ela na aldeia, onde ela nasceu e viveu sua infância. Quando mais velha, mudou-se para o Cortiço Cabeça de Gato antes da ocupação para conhecer aqueles que se achavam mais humanos que as pessoas da floresta. Isso gerou revolta por parte dos seus familiares que a menosprezaram e cortaram o vínculo com ela. Desamparada e mulher ela teve que conviver com os preconceitos da cidade com aqueles que são indígenas e, pelos pensamentos hegemônicos da cidade, convive com os pensamentos preconceituosos da favela.

Amparada pela Terceira, Vitória, foi capaz de arrumar um lugar para morar e conseguir se sustentar.

Personalidade: calma, ansiosa e animada.

Altura: 1,59cm

Porte físico: gorda



MOACIR: administrador de pista.

Moacir é um antigo frequentador e colaborador no terreiro próximo a pista que ele e sua equipe administra. Sua idade avançada e estudo sem escolaridade permitiram ele conhecer o mundo por outro olhar, com erros e acertos ele pode aprender muito na vida e se orgulha muito disso.

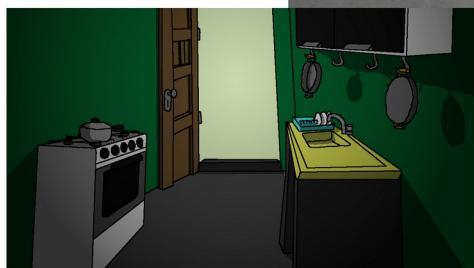
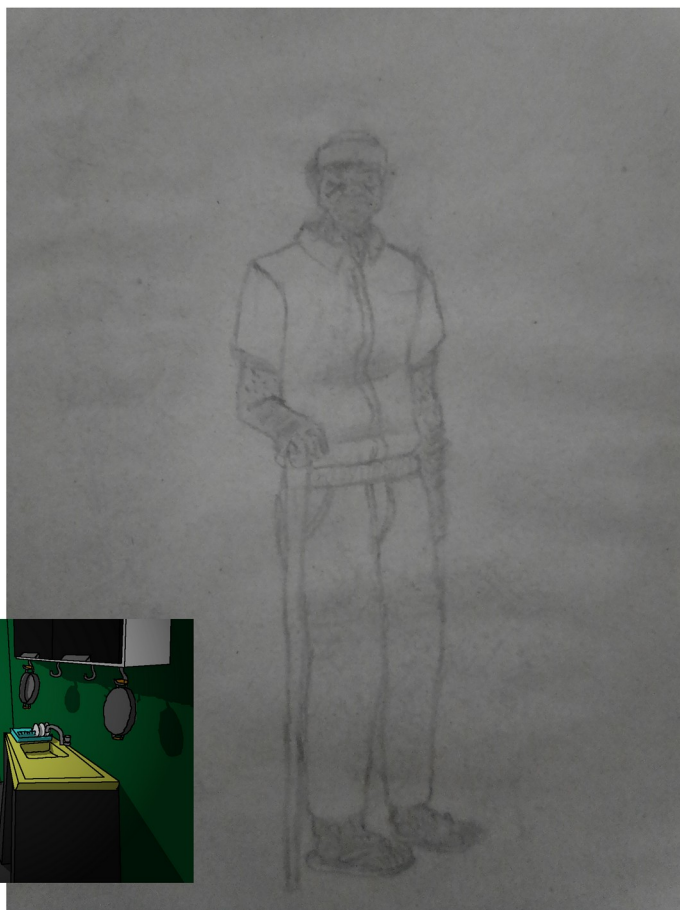
Quando jovem gostava muito de brincar com seu carrinho de garrafa pet e sonhava em ter um carro e poder andar com toda sua família pela cidade e o cortiço, por isso fica muito feliz em colaborar com a juventude na organização do evento RUA.

Infelizmente, ele conseguiu o carro, mas nem todos da sua família puderam andar com ele por aí. Perdeu alguns pro tráfico, pra polícia, pela droga e pelo mandado de desocupação. Nem nunca pôde pilotar seu carro na cidade. Apesar de tudo isso, se sente realizado em saber que foi um dos fundadores originais do RUA e antigo TERCEIRO.

Personalidade: calmo, pensativo, muito inteligente.

Altura: 1,50cm

Porte físico: magro



ANDRÉ: administrador de pista

André é conhecido por não bater muito bem da cabeça. Ele frequentemente se expressa de forma incoerente com a situação do momento. Porém é bastante inteligente. Gosta de meditar e ama astronomia. Acredita em levar a tecnologia para aqueles que não tem a mesma na favela. Contaminado pelo lixão paga um preço caro por ser o quebra galho da região aproveitando em seus serviços o que é encontrado no lixão.

Personalidade: astuto, irreverente e inteligente.

Altura: 1,65cm

Porte físico: médio

JUANA: administradora de pista.

Joana é conhecida por poucos amores, mas por ter amado de maneira forte os poucos que amou. Sua família a abandonou quando ainda estava no berço. Não se sabe quem foi sua mãe e pai biológicos. Foi adotada por uma família da favela e logo com a morte de seu pai adotivo que era pedreiro teve que se prostituir para ganhar a vida. Aprendeu desde cedo a não amar no trabalho de prostituição. Foi contratada pela Terceira para ao menos durante o RUA sair da prostituição.

Personalidade: perspicaz, consegue ver detalhes imperceptíveis no outras(os) que fala.

Altura: 1,80cm

Porte físico: magra



MARIA, A SEGUNDA:

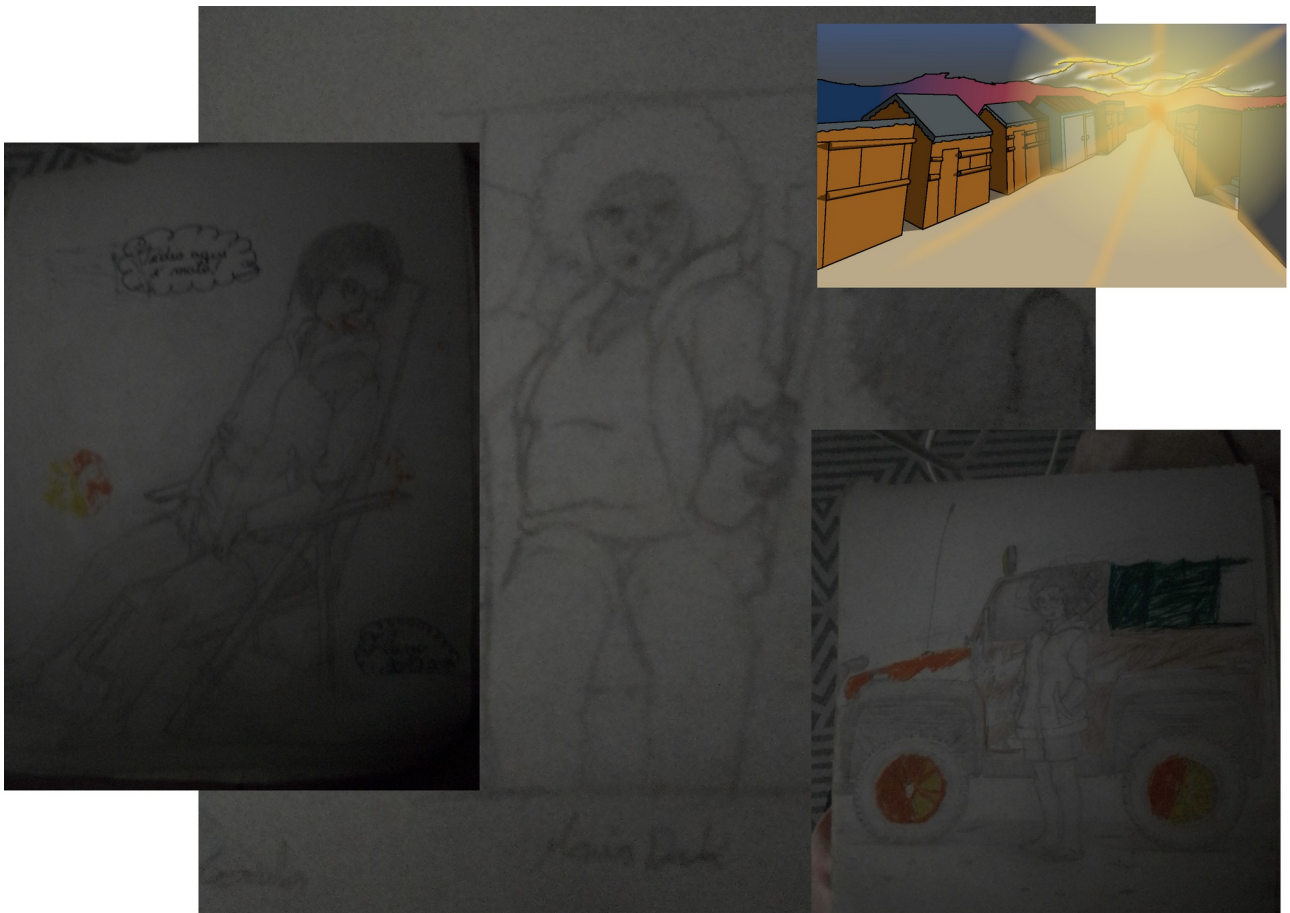
Dizem que os carros do lixão ou da favela não podem competir com os carros da polícia, que são altamente equipados e prontos para combate. Mesmo assim, Maria inicialmente era uma pichadora que superava os carros da polícia conhecendo melhor que ninguém o terreno que sempre foi seu lar. Maria é uma exceção.

Por muitos tempos serviu ao tráfico carregando cargas por suas habilidades em corrida, mas viu no RUA uma forma de lucrar sem traficar e partiu para tal ideia. Sempre abraçada por seu pai que era pintor, pode aprender muito sobre pichação e hoje é basicamente seu passatempo, mas as vezes recorre ao tráfico para fazer uma moeda extra.

Personalidade: alegre, sente amor por todos que considera amiga e amigo e, por último, é excelente motorista.

Altura: 1,60cm

Porte físico: gorda



SACI: administrador de pista.

Saci ganhou este nome pela mãe que o batizou assim. Mestiço, foi batizado em Igreja Católica, mas cultuou os ensinamentos do Camdomblé, uma religião de matriz africana. Frequenta o mesmo Terreiro que Moacir e por ter bastante conhecimento em tirar lucro das latas velhas do lixão foi logo indicado pelo antigo Terceiro, Moacir, para ser administrador de pista e desde então ficou definido como administrador de uma pista no lixão.

Ele é um bom mecânico quase tão bom quanto Anne. Podendo dar vida a carros abandonados no lixão.

Personalidade: risonho, gosta de agradecer os outros e acha que sua religião pode fazer isso.

Altura: 1,70

Porte físico: médio forte

MARCOS: administrador de pista.

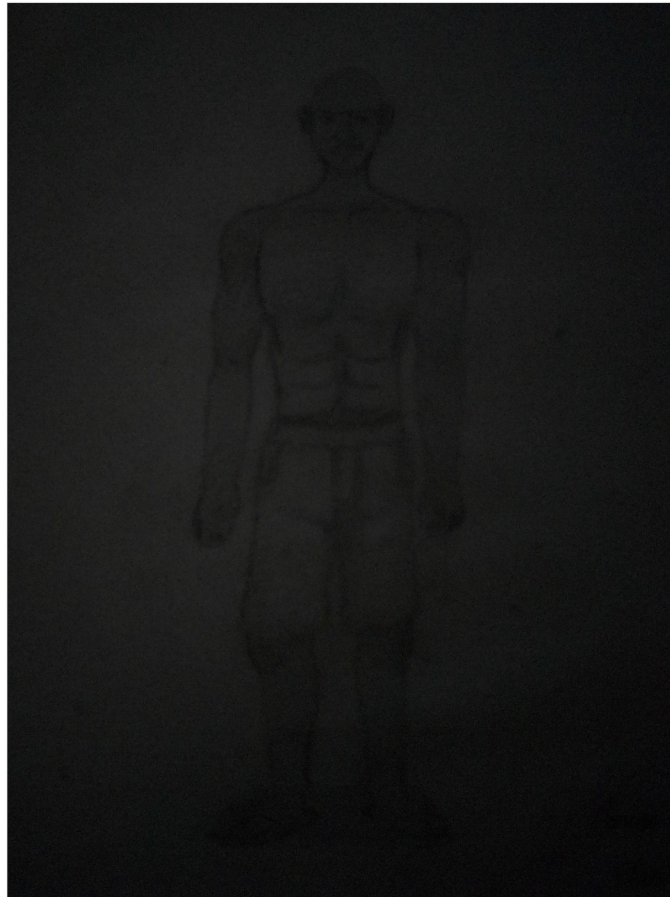
Marcos é um forte rapaz e mecânico da região. Atua como administrador de pista no RUA e, quando se trata disso, gosta sempre de uma boa competição. As vezes mais afobado com os resultados de uma corrida, outras vezes não.

Marcos gosta de se reunir com o pessoal da comunidade e tomar muita cachaça ao som de samba, funk, brega, o que na hora o coração pedir. Isso fez ele ser muito amigo do Primeiro, o Carlos. Nutre ele um ódio grande pelos policiais pois eles invadem muitas vezes no horário dos baile funk que ele frequenta. Apesar de ser animado e descontraído toma muito fora nessas mesmas festas que frequenta.

Personalidade: resiliente, animado e gosta de “farrar”.

Altura: 1,80cm

Porte físico: forte



ADRIELE: administradora de pista.

Adriele é uma pessoa LGBTQIA+. Ela não sabe como considerar diante da sociedade que pede para ela ser uma mulher, mas não é bem isso que ela quer pra si. Negra e mulher ela segue tentando com Anne, sua melhor amiga, descobrir o que ela é.

Personalidade: inteligente, emotiva e tem muita empatia.

Altura: 1,75cm

Porte físico: forte e magra

VITÓRIA ou SAFIRA, A TERCEIRA: administradora geral do evento RUA e das corridas de nível 3.

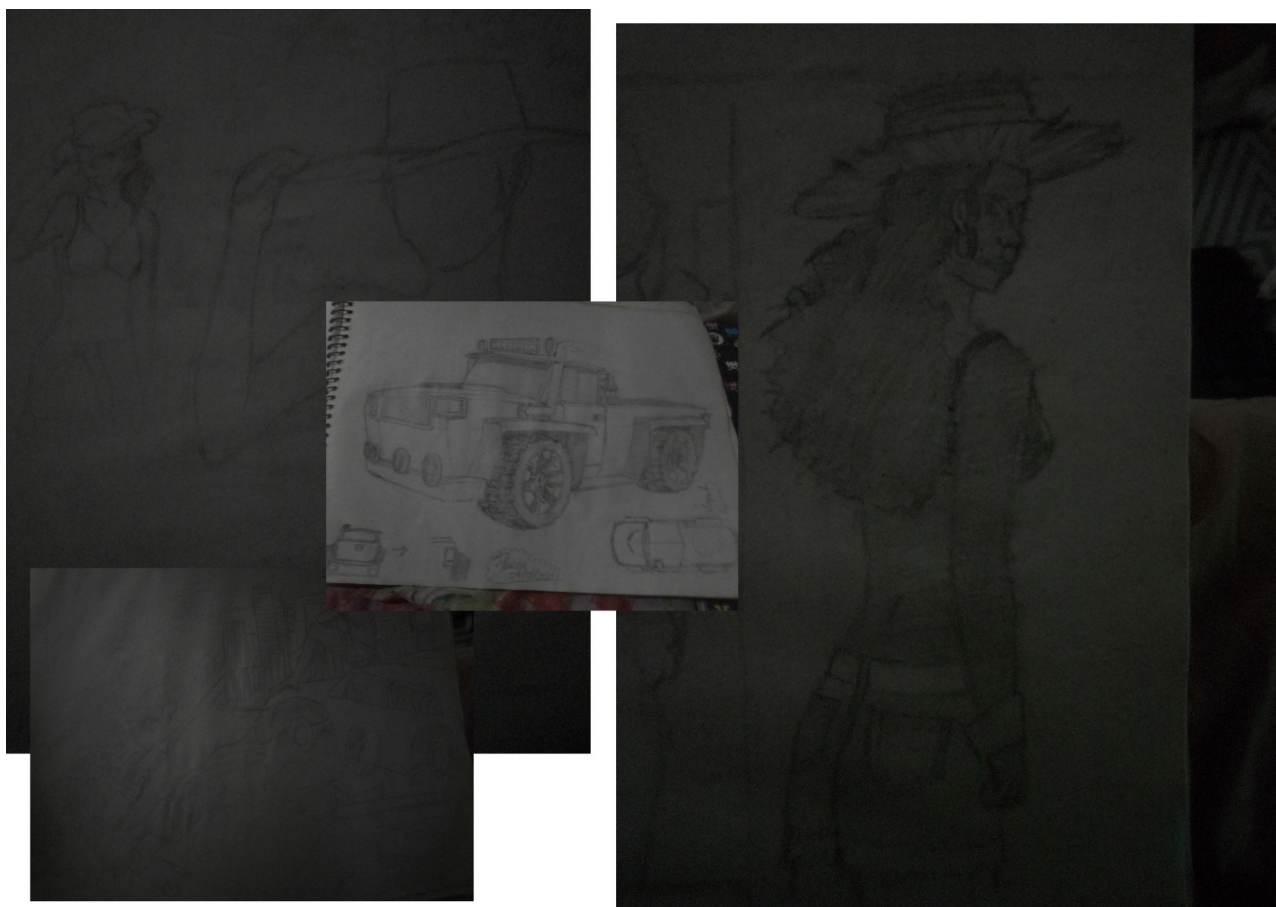
Ela se considera muito forte e de fato é reconhecida assim. Sua habilidade em consertar carros é incrível. Provavelmente herdou de seu pai, que desapareceu após alguns anos de vida de Vitória. Disseram que foi abandono, outros disseram que foi preso ou morto. Lamentavelmente só sua mãe e vô criaram ela de fato. O pai mau via durante a infância e quando apareceu era pra atrair a jovem para algum trabalho com conserto de carros da sucata do lixão. Ele mais trazia brigas pra dentro de casa do que felicidade, até desaparecer de vez.

O resto do aprendizado da futura Terceira foi se dando com a vontade dela própria em seguir com aquilo. Perseverante desde criança, mas isso deixou marcas em seu corpo. Os compostos químicos no lixão eram demais mesmo para crianças que rondavam brincando naquela região próxima ao gueto. Logo ela ficou contaminada, como as(os) mulheres e homens mais velhos, mesmo assim, por perseverança, ainda continua sobrevivendo de consertos.

Personalidade: perseverante, sua expressão impõe respeito e poder, é uma forte mulher empoderada e independente.

Altura: 1,90cm

Porte físico: magra



FICHAS DE LOCAIS E EVENTOS

CIDADE: a cidade que a história acontece é fictícia e não tem o nome definido para melhor se adequar na mentalidade da(do) jogadora(or) representada(o) com a cidade que ela(ele) mora.

RUA: evento anual de corrida contra o tempo que acontece na maior comunidade pobre da cidade. RUA é uma abreviação ou apelido para a palavra REUNIÃO. A reunião que este evento propõem fica na característica marcante dele: procura reunir as(os) corredoras(es) em um evento anual para escolher o melhor piloto de favela das corridas ilegais do ano.

Cada evento do RUA é excepcional, pois procurar reunir pessoas de todos os tipos em um baile funk, em uma batalha de rap ou uma simples conversa para tudo, no fim, convergir para algumas corridas contra o tempo.

BAIXO DO REGINALDO: favela formada após a intensificação da poluição num rio da cidade e falta de controle do saneamento básico no antigo Cortiço Cabeça de Gato. Atualmente o rio morreu e é o córrego principal da cidade. O Cortiço Cabeça de Gato foi destruído e as famílias foram desocupadas e expulsas para distante da zona central da cidade, se aproximando mais da floresta e do lixão da cidade para liberar o espaço para a construção de uma UTA (Unidade de Tratamento de Água) – até hoje o centro da cidade continua poluído e as obras da UTA estão paradas.



CORTIÇO CABEÇA DE GATO: antigo cortiço no centro da cidade que teve moradias destruídas e moradores desalojados para implantação de um programa de tratamento e manejo melhor dos recursos do rio ou córrego.