



Projeto MFRG, Consciente Ignição

Graduando em Ciência da Computação
Rafael Luiz dos Santos (Flaera)

Orientadora
Roberta Vilhena Lopes

Percussos do projeto

- **Projeto pensado desde 2015 ou 2017.**
- **Inicialmente era pra ser um projeto sobre o socialismo, mas eu não tinha arcabouço pra isso, então resolvi contar histórias.**
- **Umas histórias vividas por mim e outras vividas por pessoas próximas.**

Objetivo do projeto

- **Fazer um jogo em colaboração com quatro grupos sociais: os afrodescendentes, indígenas, povo LGBTQIA+ e a causa feminista (Mulheres); que os represente em cultura e vivências.**

Problemas

- **É pouco o número de computadores por família no Brasil.**
- **Estranhamento de um dos grupos, pois normalmente jogos não retratam a realidade destes grupos.**

**Então por que
continuar neste
projeto?**

Então por que?

- **Porque seguindo um raciocínio neomarxista de Adolfo Sánchez Vásquez é bom dominar os meios de comunicação para ter posse destes e não estes posse de você.**
- **Seria uma inovação: ao fazer bom uso de uma ferramenta que o sistema usa para espalhar coisas que não influenciam o pensamento e não representam pessoas menosprezadas.**

O protótipo

- **Vamos dar uma olhada no protótipo?**
- **Quem quer jogar meu “joguim”?**