

Envio de eventos de Lua a NCL

event.post()

- Durante su ejecución, un script Lua puede enviar eventos para comunicarse con la aplicación NCL

Por ejemplo:

- que una presentación debe ocurrir
 - que se debe modificar una propiedad
-
- La función event.post efectúa el envío de eventos.

Evento presentación:

Usado para controlar objetos media desde Lua.

En el ncl:

```
<media id="appLua" src="script.lua" descriptor="descLua" >  
  <area id="imageArea" label="areaLabel" />  
</media>
```

```
<link xconnector="onBeginStart">  
  <bind role="onBegin" component="appLua"  
    interface="imageArea" />  
  <bind role="start" component="imagen" />  
</link>
```

Evento presentation

- Estructura básica del evento presentación:

```
Evt = {  
    class = 'ncl',  
    type = 'presentation',  
    label = string,  
    action = string,  
}
```

- Label: indica el nombre del area asociada al evento.
- Action: puede tener los sgtes. Valores 'start', 'stop', 'abort', 'pause' y 'resume'

Parte 4 - Codificación en Lua

En la aplicación Lua:

```
function handler(evt)
  if evt.class == 'key' and evt.type == 'press' and
    evt.key == 'F1' then
    event.post('out',
      {
        class = 'ncl',
        type = 'presentation',
        label = 'areaLabel',
        action =
          'start'
      })
  end
end
```

Evento attribution

- Estructura básica del evento attribution:

```
Evt = {Class = 'ncl',  
        Type = 'attribution',  
        Action = string,  
        Name = string,  
        Value = string}
```

- Action: puede tener los valores 'start' y 'stop'
- Name: indica el nombre de la propiedad.
- Value: nuevo valor que se asignará a la propiedad

- En la aplicación NCL:

```
<media id="imagen2" src="imagen.jpg" descriptor="desclimagen2">  
    <property name="bounds"/>  
</media>
```

```
<media id="LuaCambioBounds" src="Atributoalmagen.lua"  
descriptor="desclimagen2">  
    <property name="boundsNueva"/>  
    <!-- Nombre del parametro a pasar en aplicacion LUA -->  
</media>
```

- En la aplicación NCL:

```
<causalConnector id="onEndAttributionSet">  
<!-- Nombre Conector -->  
<simpleCondition role="onEndAttribution"/>  
<!-- Cuando termine una region -->  
<connectorParam name="var" />  
<!-- Traspasa un valor al medio -->  
<simpleAction role="set" value="$var"/>  
<!-- Se asigna el valor a traspasar -->  
</causalConnector>
```


- En la aplicación Lua:

```
function handler(evt)
```

```
    if evt.class == 'key' and evt.type == 'press' then
```

```
        -- SI PRESIONA EL BOTON ROJO
```

```
        if evt.key == 'F1' or evt.key == 'RED' then
```

```
            -- Con esto hace que el parametro que exporte es un atributo de  
            nombre boundsNueva, con star lo habilita y con stop lo detiene.
```

```
            event.post('out',{class = "ncl", type = "attribution", name =  
'boundsNueva', action='start', value='0,0,360,288'})
```

```
            event.post('out',{class = "ncl", type = "attribution", name =  
'boundsNueva', action='stop', value='0,0,360,288'})
```

```
        else
```

```
            .....
```

- En la aplicación NCL:

- `<link xconnector="onEndAttributionSet">`
- `<bind component="LuaCambioBounds" interface="boundsNueva" role="onEndAttribution"/>`
- `<!-- Cuando se aprete una tecla -->`
- `<bind component="LuaCambioBounds" interface="boundsNueva" role="getValue"/>` `<!-- Se define el parametro que pasa LUA -->`
- `<linkParam name="var" value="$getValue"/>`
- `<!-- Cuando se coloca $getvalue se solicita el valo a LUA y se guarda en var-->`
- `<bind component="imagen2" interface="bounds" role="set"/>`
- `<!-- El pametro bounds de imagen2 se setea al valor de var -->`
- `</link>`

Es necesario recuperar el valor asignado desde .lua (getValue) en una variable de ncl (var) para hacer el bind con la propiedad a modificar (src)

Codificación en Lua

```
<causalConnector  
  id="onEndAttributionSet">  
  <connectorParam name="var"/>  
  <simpleCondition  
    role="onEndAttribution"/>  
  
  <simpleAction role="set"  
    value="$var"/>  
  
  </simpleCondition>  
</causalConnector>
```

```
<link xconnector="onEndAttributionSet">  
  
  {  
    <bind component="LuaCambioBounds"  
      interface="boundsNueva" role="onEndAtt  
tribution"/>  
  
    <bind component=" LuaCambioBounds "  
      interface="boundsNueva"  
      role="getValue"/>  
    <linkParam name="var"  
      value="$getValue"/>  
    <bind component="imagen2"  
      interface="bounds" role="set"/>  
  }  
  
</link>
```