

# Programación en Ginga-NCL

- Definición de la presentación
- Inserción de los elementos
- Organización del documento
- Sincronización de los elementos
- Definición de alternativas

# Programación en Ginga-NCL

## Organización del Documento

- modelo NCM define dos nodos para organizar y estructurar un documento
  - nodos contenidos
  - nodos de composición
- Contexto
- Puertos

# Contexto

- Elemento body es un caso particular de contexto
  - presenta el documento como un todo.
- En NCL, un nodo de composición o contexto
  - está representado por el elemento <context>
  - estructurar un nodo hipermedia
  - puede tener otros elementos, incluyendo otros contextos, como elementos hijos.

# Contexto

- Se mantiene activo mientras uno de sus elementos hijos está activo
- Inicia todos los elementos secundarios cuando este inicia

# Contexto: Atributos

- id: identificador único de contexto
- refer: referencia a otro contexto definido
  - utiliza los atributos del contexto referenciado
  - excepto el id que debe ser de la forma:
  - alias#id\_del\_body\_documento\_importado.

# Puertos

- define un punto de interfaz para un contexto.
- NCM no permite acceder a un elemento (nodos internos) dentro de un contexto
- Todo documento debe poseer por lo menos una puerta de entrada
  - indicando el nodo multimedia que será presentado inicialmente

# Puertos

- En la sección body.
- Para iniciar más de un nodo media simultáneamente se deben crear más de un puerto.

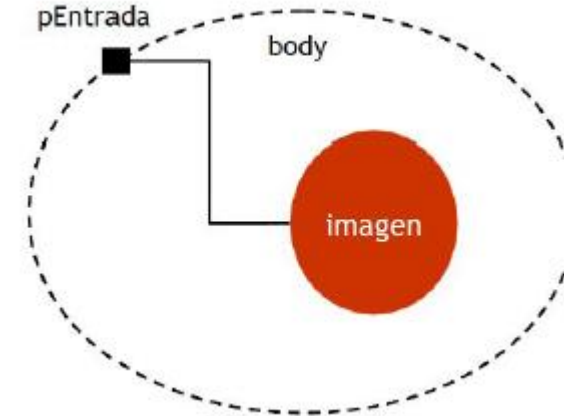
```
<body>
```

```
<port id="pVideoAbertura" component="\
```

```
<port id="pImgPularIntro" component="ir
```

```
...
```

```
</body>
```



# Puertos: Atributos

- id: Identificador único
- component: que se asigna a través de la puerta.
- interfaz: del componente que se está asignando.
  - ancla o propiedades → media
  - otras puertas, → otro contexto.