TRABAJO DE OPTATIVA 14: TV DIGITAL

Integrantes: Freddy Abad, Gustavo Mora, Edisson Mejia.

Diagrama Entidad Relación:

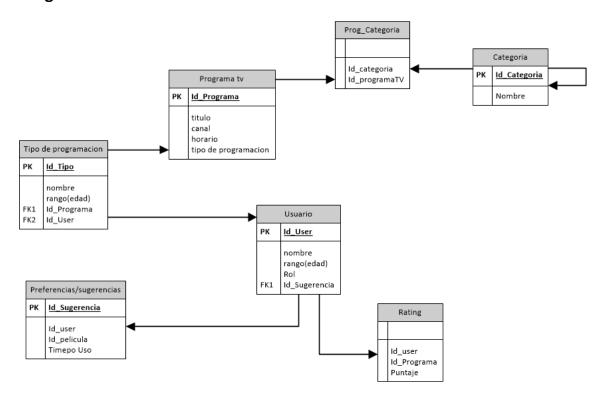
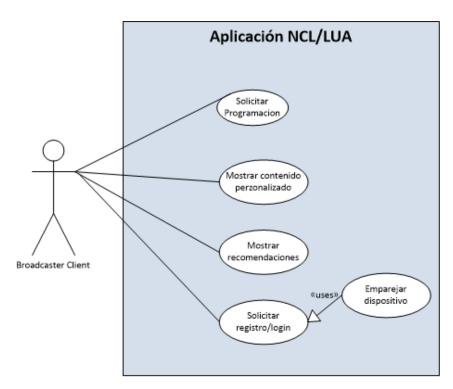
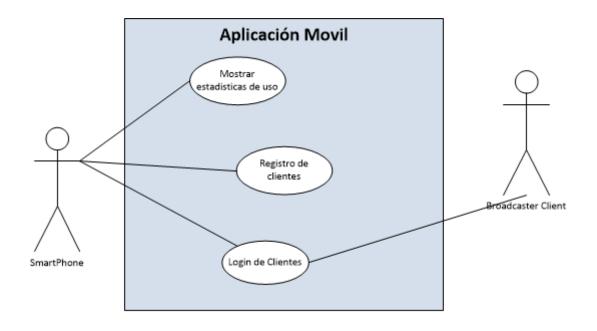


Diagrama de casos de uso:





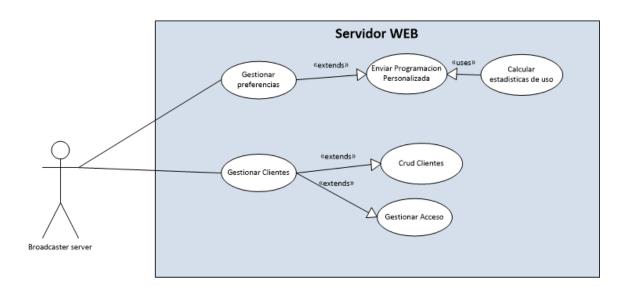
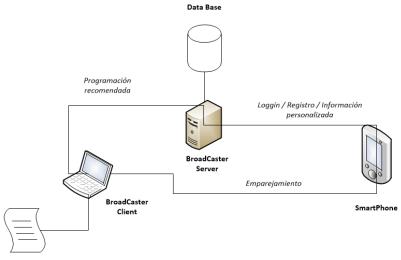


Diagrama Arquitectónico



LUA Aplication

ANALISIS DE LA APLICACION MOVIL "UC TV"

Integrantes: Freddy Abad, Gustavo Mora, Edisson Mejia.

El Proyecto comprendía en la comunicación Servidor – App Móvil mediante Json, utilizando La librería JSON.

Las librerías están incluidas en la carpeta "Librerías", junto al .jar que provee de los métodos necesarios para el manejo de estos archivos. La conexión con el servidor se realiza mediante Sockets, para este se usa la clase Socket (host, puerto) que envía como un String el Objeto Persona previamente convertido en JSONObject.

En el proyecto se buscó implementar los principios de Material Design de Google, en la distribución de los EditText, TextView, además de implementar un gráfico estadístico que +representará el rankeo por Categorías, este rankeo se elabora recibiendo un archivo Json, procesándolo mediante la implementación de un ArrayList de Float que facilitará el envió de datos para la gráfica de la misma.

PANTALLAS











