

Canal de retorno

Mauricio Espinoza

Utilidad

- Combinar la televisión digital con internet
- Utilizar el módulo "event" de NCLua a través de los eventos de la clase "tcp"
- Ejemplo
 - Pedido a una página web que devuelve un json.

En NCL

-
- <!-- La aplicación lua es un 'media' -->
<media id="app" src="ejemploTCP.lua"
descriptor="desc1"/>

En NCL LUA

- Se necesita ejecutar varios pasos

1. Establecer una conexión TCP.

```
event.post {  
    class = 'tcp',  
    type  = 'connect',  
    host  = hostIP,  
    port  = '80',  
}
```

En NCL LUA

1a. Se puede recuperar la conexión con un EventHandler

```
function handler(evt)

    if (evt.class == 'tcp' and evt.type == 'connect' ) then
        getUrl(evt.connection, request)
    end
end
```

En NCL LUA

2. Luego de realizar la conexión tcp, se utiliza la función getUrl para obtener un pedido.

```
function getUrl(connectionID, url)
  event.post {
    class = 'tcp',
    type  = 'data',
    connection=connectionID,
    value='GET '..url..'\\n',
  }
end
```

En NCL LUA

2a. Esta función dispara un evento de tipo "data"

- el value se genera según el servidor que está esperando..

```
if (evt.class == 'tcp' and evt.type == 'data') then
  writeResponse(evt)
  disconnect(evt.connection)
end
```

En NCL LUA

3. La respuesta es manejada por la función `writeResponse`.

4. `disconnect` para cerrar la conexión.

```
if (evt.class == 'tcp' and evt.type == 'data') then
    writeResponse(evt)
    disconnect(evt.connection)
end
```


En NCL LUA

4. disconnect para cerrar la conexión.

```
function disconnect(connectionID)
    event.post {
        class      = 'tcp',
        type       = 'disconnect',
        connection = connectionID,
    }
end
```