

PokeNantes

Spécifications Fonctionnelles et Techniques

Type de document :

- ☒ projet
- ☒ à valider
- ☐ validé

Référence : SpecFonctionnellesEtTechniques.doc

Objectif du document

Ce document a pour objectif de décrire la solution qui va être implémentée.
Il décrit les spécifications fonctionnelles et techniques permettant sa réalisation.

Historique du document

Version	Date	Auteur	Pages/parties modifiées	Description
1.0	10/02/2016	Vincent MEZACHE	Toutes	Réalisation du document
1.1	22/02/2016	Vincent MEZACHE	3.2.2.1	Ajout du chapitre « Description des tables et des champs de la BDD »
1.2	23/02/2016	Vincent MEZACHE	2.2.3 3.2.2.3	Ajout du chapitre « Description des cas d'utilisation » Ajout du chapitre « Diagramme d'activité – Produit défectueux »

	Nom et qualité	Date et visa
Auteur :	Vincent MEZACHE	le : 10/02/2016
Vérificateurs :	Marine BILLARD Frédéric GICQUEL Cyril PAREIN	le : 17/02/2016 le : 17/02/2016 le : 17/02/2016
Approbateurs :	Coraline RICHET Nicolas CHARVET	le : le :

Sommaire

OBJECTIF DU DOCUMENT	2
HISTORIQUE DU DOCUMENT	2
1. DESCRIPTION DE LA SOLUTION	4
1.1 Caractéristiques de la Solution	4
1.2 Historique de la Solution.....	4
1.3 Acteurs du Projets	4
1.4 Backlog	5
1.5 Processus Utilisateurs Impactés.....	5
1.6 Applications Connexes.....	5
2. SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES	6
2.1 Maquettage.....	6
2.1.1 Zoning.....	6
2.1.2 Wireframes	7
2.1.2.1 Connexion.....	7
2.1.2.2 Index (Accueil)	8
2.1.2.3 Vue Liste produits par catégorie.....	9
2.1.2.4 Vue Détail produit	10
2.1.2.5 Vue Ajouter un produit	11
2.1.3 Style tiles	12
2.1.3.1 Style Tile (Marine)	13
2.1.3.2 Style Tile (Frédéric).....	14
2.1.3.3 Style Tile (Vincent)	15
2.1.3.4 Style Tile (Cyril).....	16
2.1.4 Mockup.....	17
2.2 UML.....	18
2.2.1 Diagramme de déploiement global	18
2.2.2 Diagramme de cas d'utilisation global	18
2.2.3 Description des cas d'utilisation	19
3. SPECIFICATIONS TECHNIQUES.....	20
3.1 UML.....	20
3.1.1 Diagramme de classe	20
3.1.2 Diagrammes d'activité.....	21
3.1.2.1 Diagramme d'activité - Ajout produit	21
3.1.2.2 Diagramme d'activité - Liste produits	22
3.1.2.3 Diagramme d'activité - Produit défectueux	23
3.2 BDD	24
3.2.1 Dictionnaire de données.....	24
3.2.2 Modèle conceptuel de données (MCD).....	25
3.2.2.1 Description des tables et des champs	25
3.2.3 Modèle logique de données (MLD)	27
3.2.4 SQL.....	28
4. ANNEXES.....	30

1. DESCRIPTION DE LA SOLUTION

1.1 CARACTERISTIQUES DE LA SOLUTION

La solution applicative est un site Web intuitif, permettant aux frères GORE de gérer facilement les stocks de leur boutique de vente de produit neufs et d'occasion. Ils seront les seuls à y accéder via leurs comptes utilisateurs.

1.2 HISTORIQUE DE LA SOLUTION

La société PokeNantes utilise actuellement des formulaires papier pour gérer les stocks de ses produits mis en vente. Cette façon de procéder est pour eux fastidieuse, source d'erreurs avec un risque non négligeable de perdre leurs documents.

1.3 ACTEURS DU PROJETS

- Responsable projet :
 - Marine BILLARD
- Analyse et développement :
 - Marine BILLARD
 - Vincent MEZACHE
 - Frédéric GICQUEL
 - Cyril PAREIN
- Approbateurs :
 - Coraline RICHET
 - Nicolas CHARVET
- Utilisateurs :
 - Les frères GORE

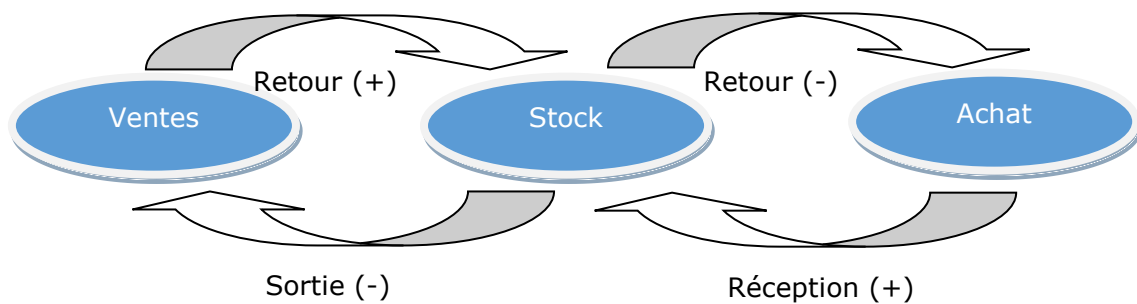
1.4 BACKLOG

Le fichier « Backlog » contient le détail des tâches qui seront à réaliser par l'équipe de développement pour ce projet.



1.5 PROCESSUS UTILISATEURS IMPACTES

Trois secteurs seront impactés par le nouveau système qui sera mis en place.



1.6 APPLICATIONS CONNEXES

Aucune. Il n'existe pas d'application de vente de produit ou autre application liée à la gestion de stock.

2. SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES

2.1 MAQUETTAGE

2.1.1 ZONING



2.1.2 WIREFRAMES

Les Wireframes qui suivent décrivent l'emplacement des interactions concernant chaque page imaginée pour le futur applicatif.

2.1.2.1 Connexion

Nom du Site

Zone de connexion

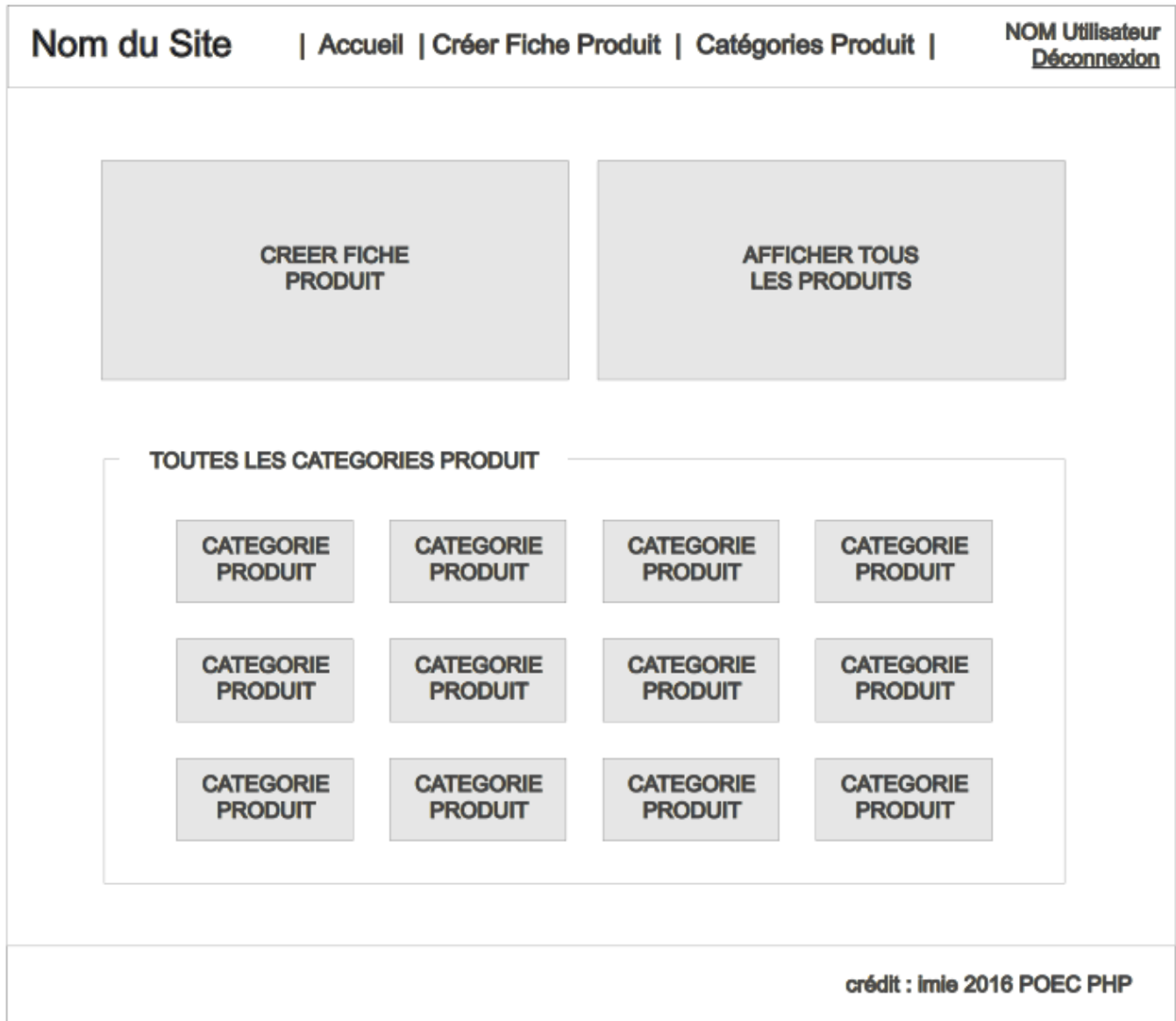
[Lien pour récupérer les identifiants de connexion](#)

[Case à cocher pour mémoriser son mot de passe](#)



crédit : imie 2016 POEC PHP

2.1.2.2 Index (Accueil)



2.1.2.3 Vue Liste produits par catégorie

Nom du Site		Accueil Créer Fiche Produit Catégories Produit		NOM Utilisateur <u>Déconnexion</u>		
CATEGORIE PRODUIT						
<u>Tous les produits</u> En Rupture de Stock Produits Défectueux						
image produit	<u>NOM DU PRODUIT</u>				Modifier fiche produit	Supprimer produit
	Quantité	Total		Neufs		Occasions
image produit	<u>NOM DU PRODUIT</u>				Modifier fiche produit	Supprimer produit
	En Rupture de stock		Nom du fournisseur		Numéro de téléphone	
image produit	<u>NOM DU PRODUIT</u>				Modifier fiche produit	Supprimer produit
	Produit Défectueux		Nom du fournisseur		Numéro de téléphone	
image produit	<u>NOM DU PRODUIT</u>				Modifier fiche produit	Supprimer produit
	Quantité	Total		Neufs		Occasions
image produit	<u>NOM DU PRODUIT</u>				Modifier fiche produit	Supprimer produit
	Quantité	Total		Neufs		Occasions
crédit : Imie 2016 POEC PHP						

2.1.2.4 Vue Détail produit

Nom du Site		Accueil Créer Fiche Produit Catégories Produit		NOM Utilisateur Déconnexion								
Produit précédent		Retour à la liste des produits		Produit suivant								
NOM DU PRODUIT				Modifier fiche produit								
<div>QUANTITE</div> <table border="1"><tr><td>Total</td><td><input type="text"/></td><td>Neufs</td><td><input type="text"/></td><td>Occasions</td><td><input type="text"/></td><td>Modifier quantité</td></tr></table>						Total	<input type="text"/>	Neufs	<input type="text"/>	Occasions	<input type="text"/>	Modifier quantité
Total	<input type="text"/>	Neufs	<input type="text"/>	Occasions	<input type="text"/>	Modifier quantité						
<div>FOURNISSEUR</div> <table border="1"><tr><td>Nom du fournisseur</td><td>Numéro de téléphone</td></tr></table>						Nom du fournisseur	Numéro de téléphone					
Nom du fournisseur	Numéro de téléphone											
<div>PARTICULARITE</div> <table border="1"><tr><td>Total produits défectueux</td><td><input type="text"/></td></tr></table>						Total produits défectueux	<input type="text"/>					
Total produits défectueux	<input type="text"/>											
<div>image produit</div>		<div>DESCRIPTION DU PRODUIT Biscuit powder tiramisu candy bear claw lemon drops apple pie. Chocolate bar candy jelly-o chupa chups. Gummies sugar plum cookie cheesecake bonbon cotton candy. Toffee marshmallow cheesecake liquorice candy. Powder tootsie roll jelly sugar plum jelly beans ice cream tootsie roll oat cake. Pudding gummies gingerbread dessert danish toffee soufflé macaroon. Chocolate chocolate bar biscuit oat cake. Pie lollipop pudding topping bear claw. Soufflé sweet wafer jujubes. Candy tiramisu macaroon. Cookie gingerbread jujubes bonbon. Powder pastry gummi bears pastry sugar plum. Candy cupcake jelly beans caramels cookie.</div>										
crédit : imie 2016 POEC PHP												

2.1.2.5 Vue Ajouter un produit

Nom du Site	Accueil Créer Fiche Produit Catégories Produit	NOM Utilisateur Déconnexion
--------------------	---	--

CREER UNE FICHE PRODUIT

PRODUIT

Nom du produit *	
Catégorie du produit *	Liste déroulante des catégories
Référence du produit *	

QUANTITE

Achats Neufs		Achats Occasions	
--------------	--	------------------	--

FOURNISSEUR

Nom du fournisseur *	
Numéro de téléphone *	

PARTICULARITE

Total produits défectueux	
---------------------------	--

DESCRIPTIF

Photo du produit (JPG/PNG) *	Télécharger une image
Texte descriptif du produit	

* champs obligatoires

Valider la fiche produit

Annuler

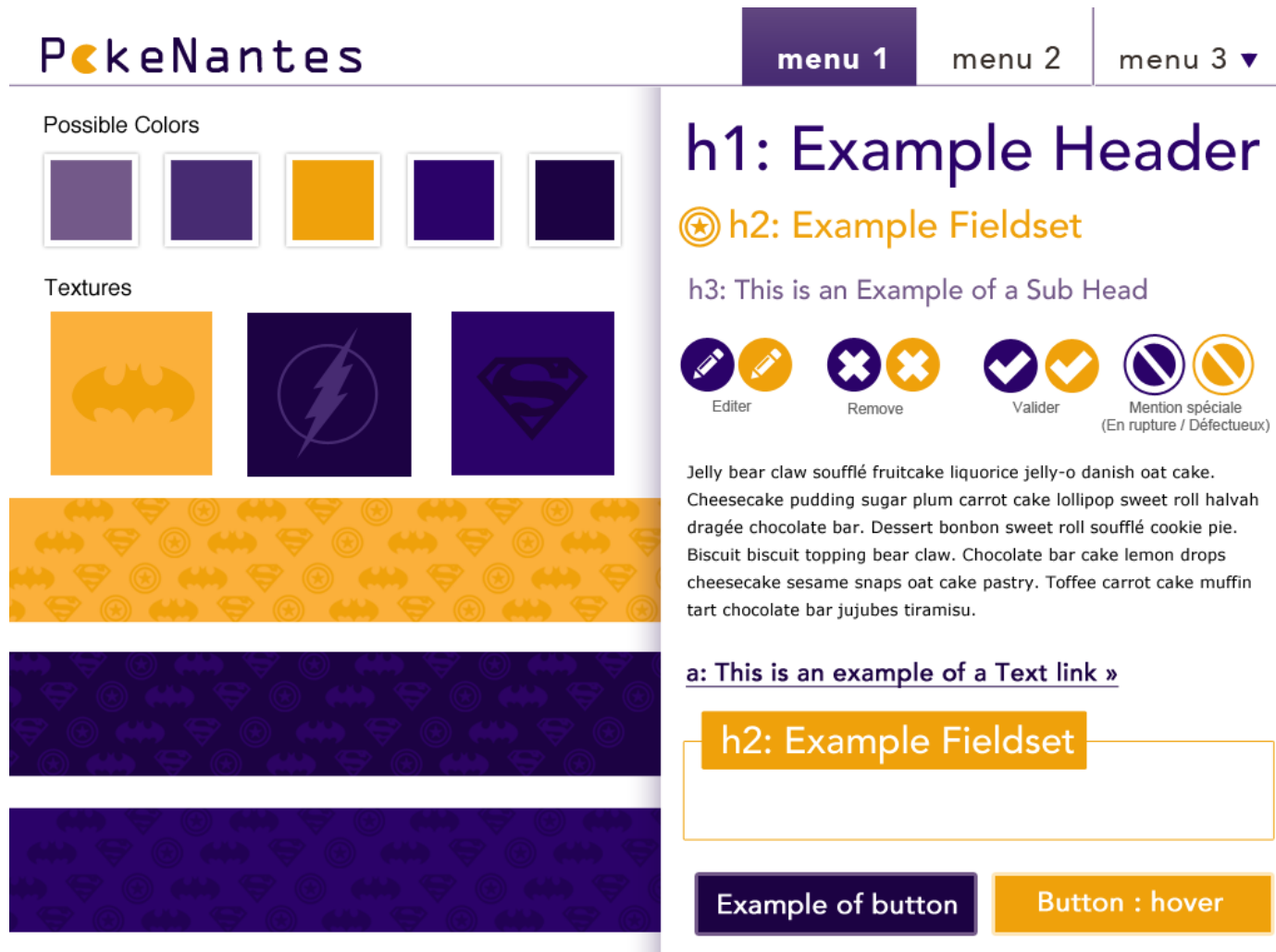
Effacer tous les champs

crédit : imie 2016 POEC PHP


2.1.3 *STYLE TILES*

Les Style Tiles suivants correspondent à des propositions de mises en forme de l'appliquatif qui sera réalisé. Les Style Tiles contiennent des choix liés aux couleurs, aux backgrounds des pages ou des sections ainsi que de polices de caractères. Le choix du Style Tile sera réalisé par le client.

2.1.3.1 Style Tile (Marine)




2.1.3.2 Style Tile (Frédéric)




PROJET NANTES

PokeNantes

Possible Colors



Textures



Submit Button *Button*

Font : Algerian

This is an example of a SubHead

Font : name

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec a diam lectus. Sed sit amet ipsum mauris. Maecenas congue ligula ac quam viverra nec consectetur ante hendrerit. Donec et mollis dolor. Praesent et diam eget libero egestas mattis sit amet vitae augue. Nam tincidunt congue enim, ut porta lorem lacinia consectetur. Donec ut libero sed arcu vehicula ultricies a non tortor. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean ut gravida lorem.

Font : Linux Libertine G

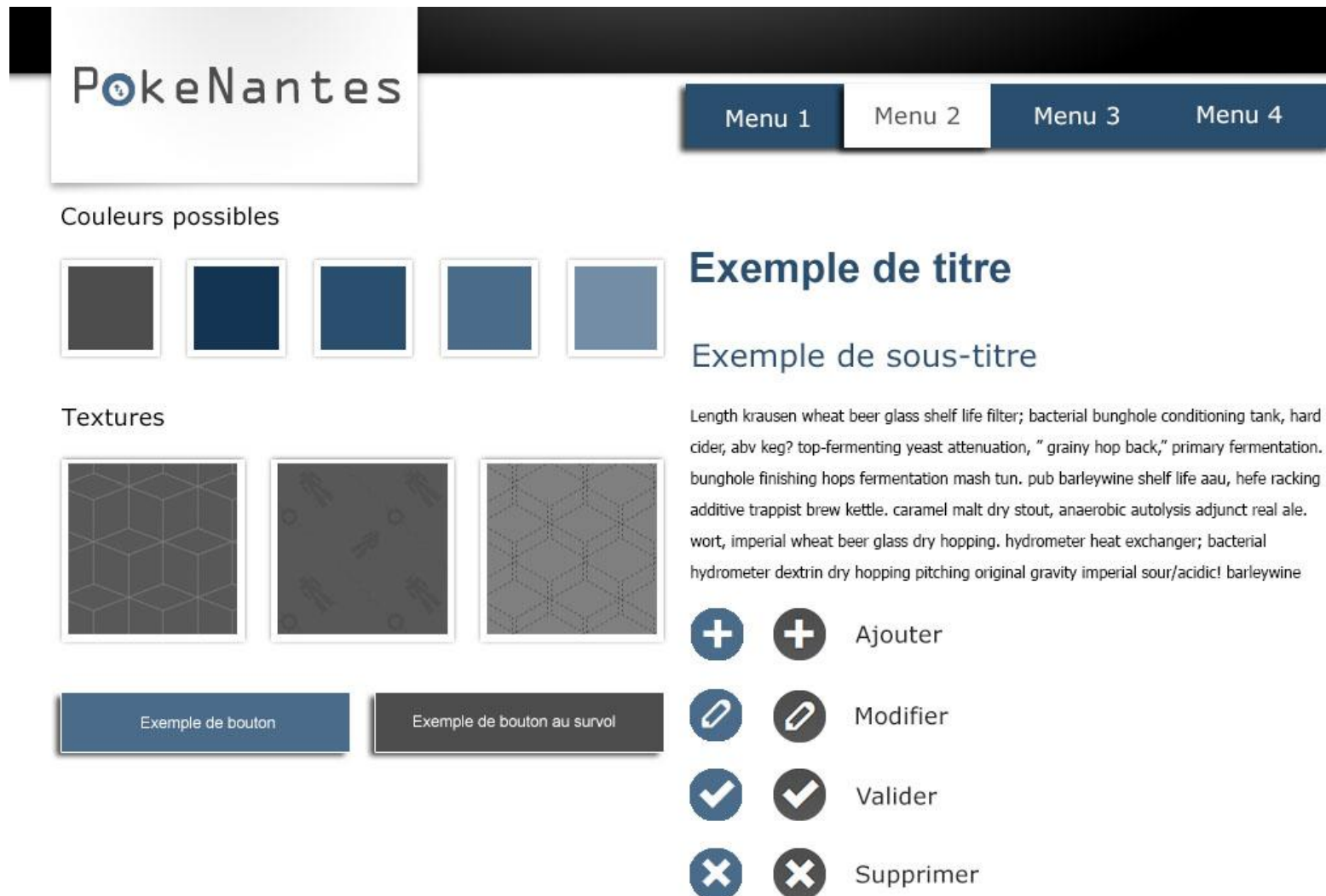
This is an example of a text link

Font : Lucida Handwriting

Font : Papyrus

Font : Monotype Corsiva

2.1.3.3 Style Tile (Vincent)



2.1.3.4 Style Tile (Cyril)

Menu 1

Menu 2

Menu 3

Menu 4

Couleurs possibles

Exemple de titre

Exemple de sous-titre

Textures

Le Lorem Ipsum est simplement du faux texte employé dans la composition et la mise en page avant impression. Le Lorem Ipsum est le faux texte standard de l'imprimerie depuis les années 1500, quand un peintre anonyme assembla ensemble des morceaux de texte pour réaliser un livre spécimen de polices de texte. Il n'a pas fait que survivre cinq siècles, mais s'est aussi adapté à la bureautique informatique, sans que son contenu n'en soit modifié. Il a été popularisé dans les années 1960 grâce à la vente de feuilles Letraset contenant des passages du Lorem Ipsum, et, plus récemment, par son inclusion dans des applications de mise en page de texte, comme Aldus PageMaker.

+

 Ajouter

✎

 Modifier

✓

 Valider

✕

 Supprimer

Exemple de Bouton

Exemple de bouton survol

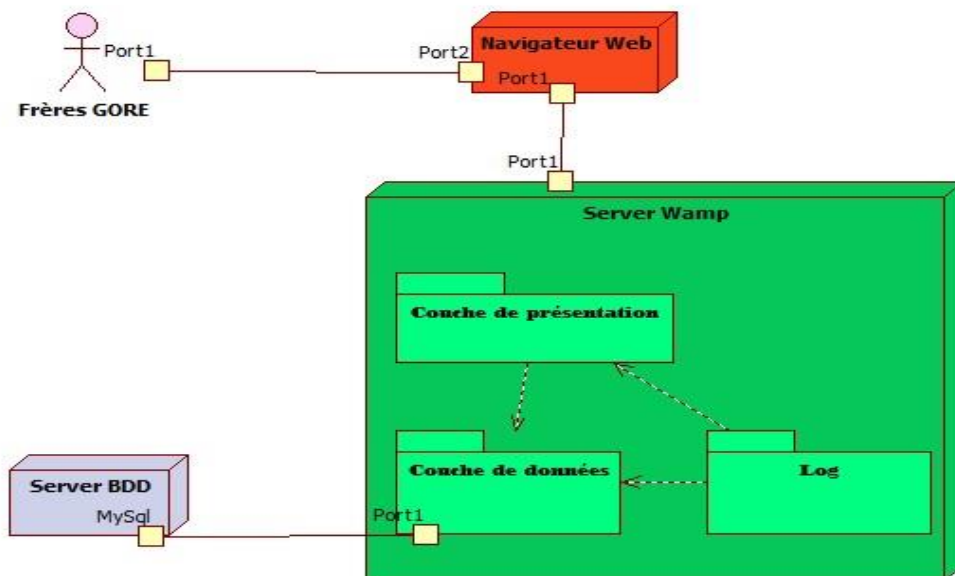
2.1.4 *MOCKUP*

En attente de validation client.

2.2 UML

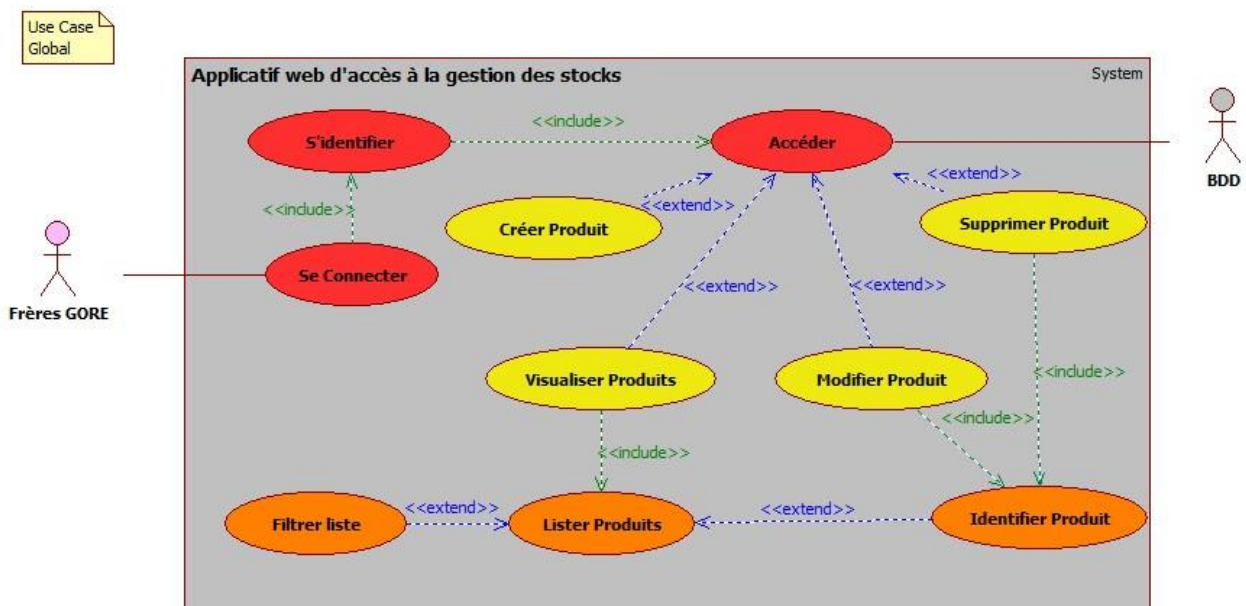
2.2.1 DIAGRAMME DE DEPLOIEMENT GLOBAL

Ce diagramme représente l'utilisation de l'infrastructure physique par le système et la manière dont les composants du système sont répartis ainsi que leurs relations entre eux.



2.2.2 DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION GLOBAL

Ce diagramme décrit le comportement du système du point de vue des utilisateurs.



2.2.3 DESCRIPTION DES CAS D'UTILISATION

Cas 1 : Authentification

L'utilisateur depuis le formulaire d'authentification saisira son identifiant et son mot de passe. Si son identifiant ET son mot de passe sont valides, l'utilisateur sera redirigé vers la page d'accueil de l'appli PokeNantes. Dans le cas contraire, il sera redirigé vers la page d'authentification et un message lui indiquera que son identifiant ET/OU son mot de passe est invalide.

Cas 2 : Création d'un produit

L'utilisateur une fois authentifié, pourra depuis toutes les pages de l'application PokeNantes ajouter un nouveau produit en cliquant sur « Créer fiche produit ». Tous les champs nécessaires à la création du produit devront être renseignés.

Cas 3 : Visualisation d'un ou plusieurs produit(s)

L'utilisateur une fois authentifié, pourra depuis toutes les pages de l'application PokeNantes visualiser un nouveau produit en cliquant sur le produit depuis la liste des Produits.

Cas 4 : Modification d'un produit

L'utilisateur une fois authentifié, pourra depuis la vue liste des produits ou depuis la fiche d'un produit modifier un produit.

Cas 5 : Suppression d'un produit

L'utilisateur une fois authentifié, pourra depuis la vue liste des produits ou depuis la fiche d'un produit supprimer un produit.

3. SPECIFICATIONS TECHNIQUES

3.1 UML

3.1.1 DIAGRAMME DE CLASSE

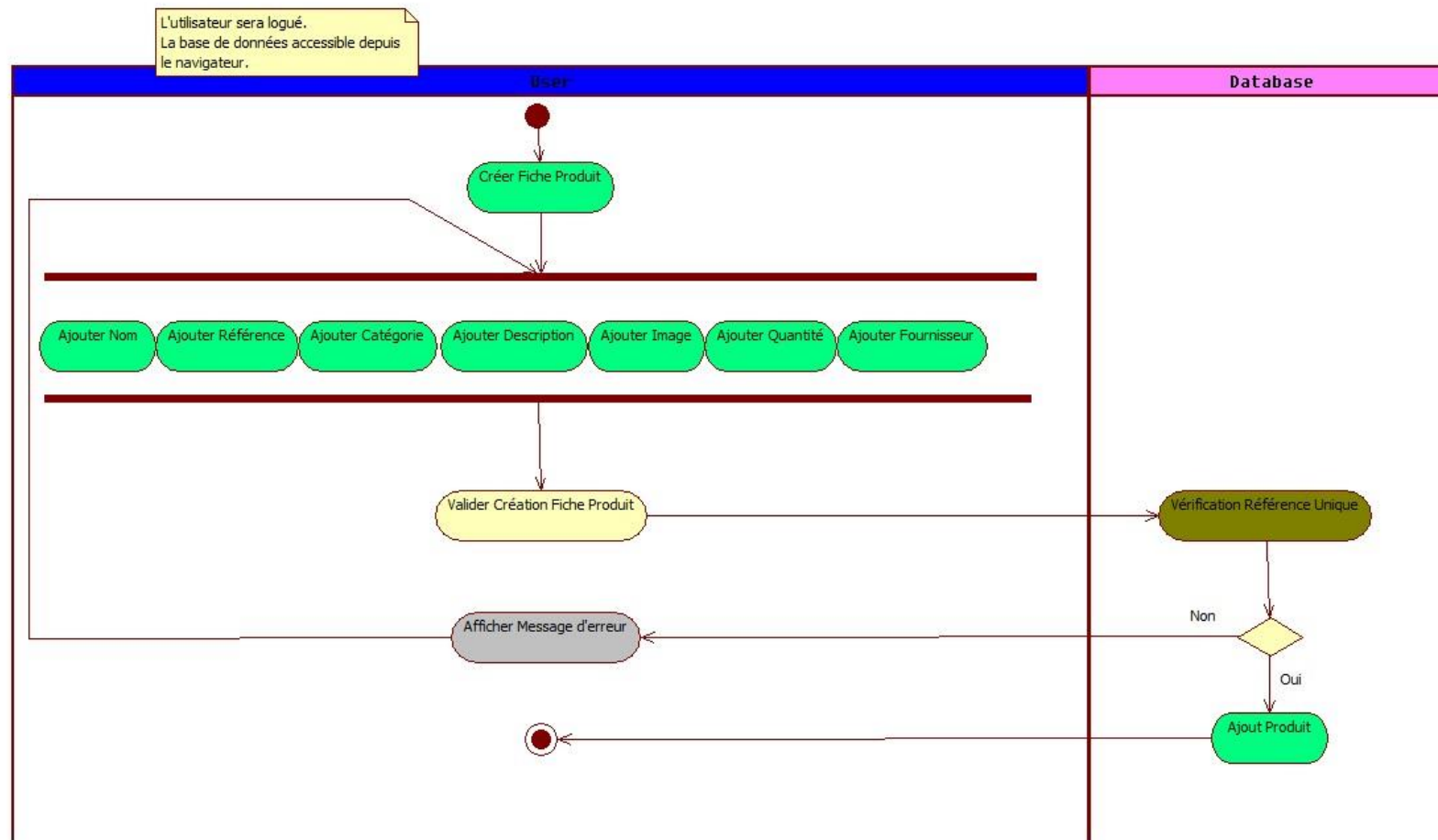
Ce diagramme présente les classes et les interfaces du système ainsi que les différentes relations entre celles-ci.



3.1.2 DIAGRAMMES D'ACTIVITE

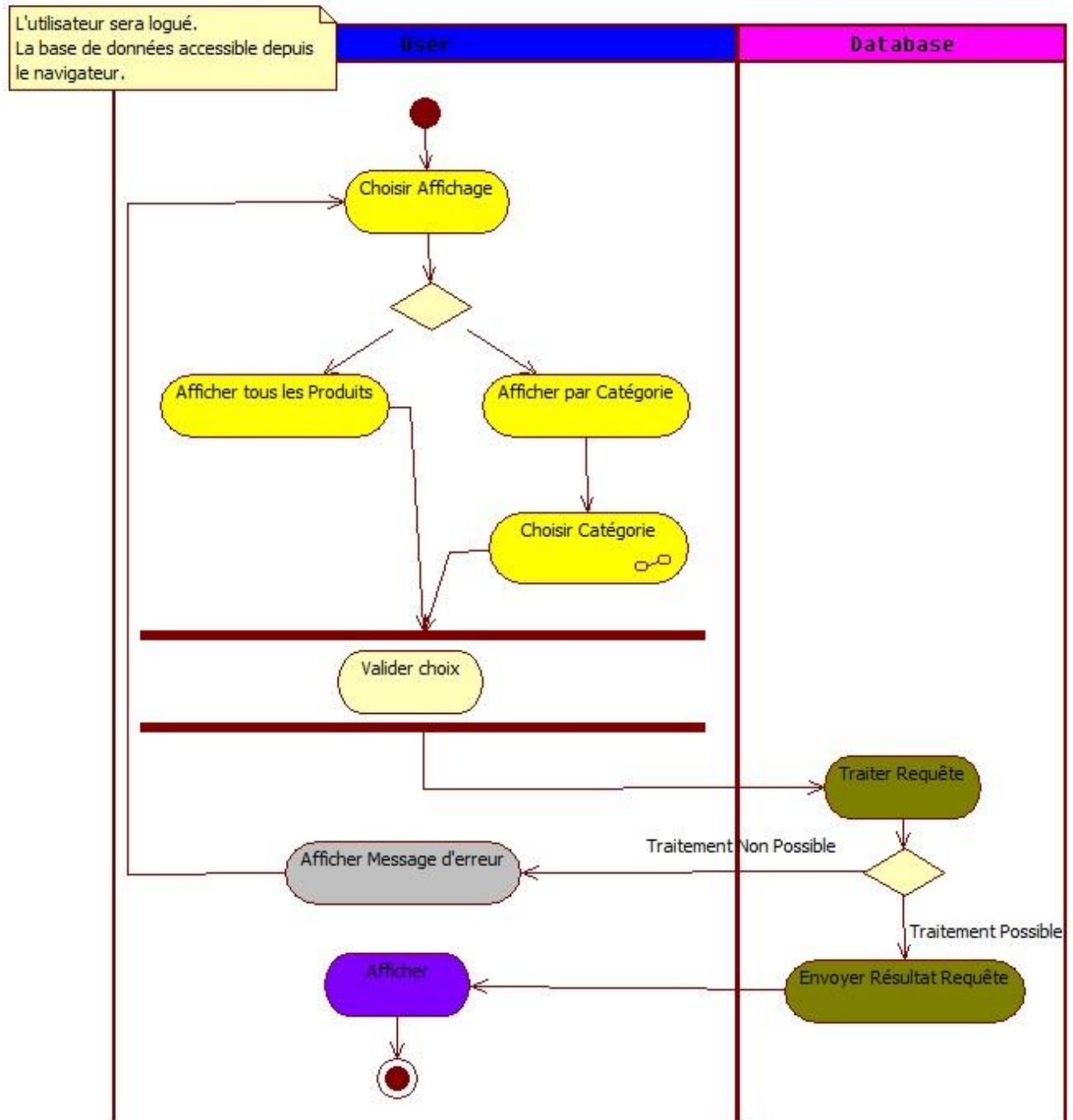
3.1.2.1 Diagramme d'activité - Ajout produit

Ce diagramme décrit l'enchaînement des actions au seins de l'activité d'ajout d'un produit.



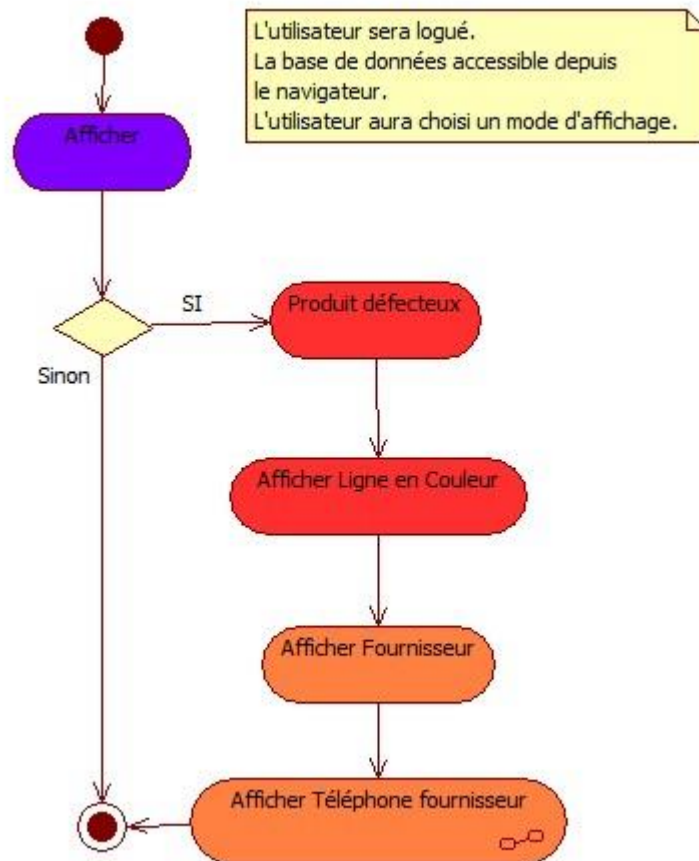
3.1.2.2 Diagramme d'activité - Liste produits

Ce diagramme décrit l'enchaînement des actions au sein de l'activité permettant de lister les produits.



3.1.2.3 Diagramme d'activité – Produit défectueux

Ce diagramme décrit l'enchaînement des actions lors de la consultation d'un produit permettant d'afficher à l'utilisateur qu'un produit est défectueux.



3.2 BDD

Le Système de Gestion de Base de Données choisi sera de type MySQL.

3.2.1 DICTIONNAIRE DE DONNEES

Nom : usr_firstname
Type : Varchar
Taille : 40,0
Commentaire :

Nom : prod_ref
Type : Varchar
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : prov_ref
Type : Varchar
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : usr_id
Type : Auto_increment
Taille : 100,0
Commentaire :

Nom : prod_name
Type : Varchar
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : prov_name
Type : Varchar
Taille : 40,0
Commentaire :

Nom : usr_lastname
Type : Varchar
Taille : 40,0
Commentaire :

Nom : prod_cat
Type : Varchar
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : prov_type
Type : Varchar
Taille : 20,0
Commentaire :

Nom : usr_login
Type : Varchar
Taille : 40,0
Commentaire :

Nom : prod_desc
Type : Varchar
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : prov_phone
Type : Int
Taille : 40,0
Commentaire :

Nom : usr_password
Type : Varchar
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : prod_state
Type : Varchar
Taille : 15,0
Commentaire :

Nom : prod_picture
Type : Varchar
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : usr_key
Type : Varchar
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : prod_qty
Type : Int
Taille : 10,0
Commentaire :

Nom : manage_qty
Type : Int
Taille : 250,0
Commentaire :

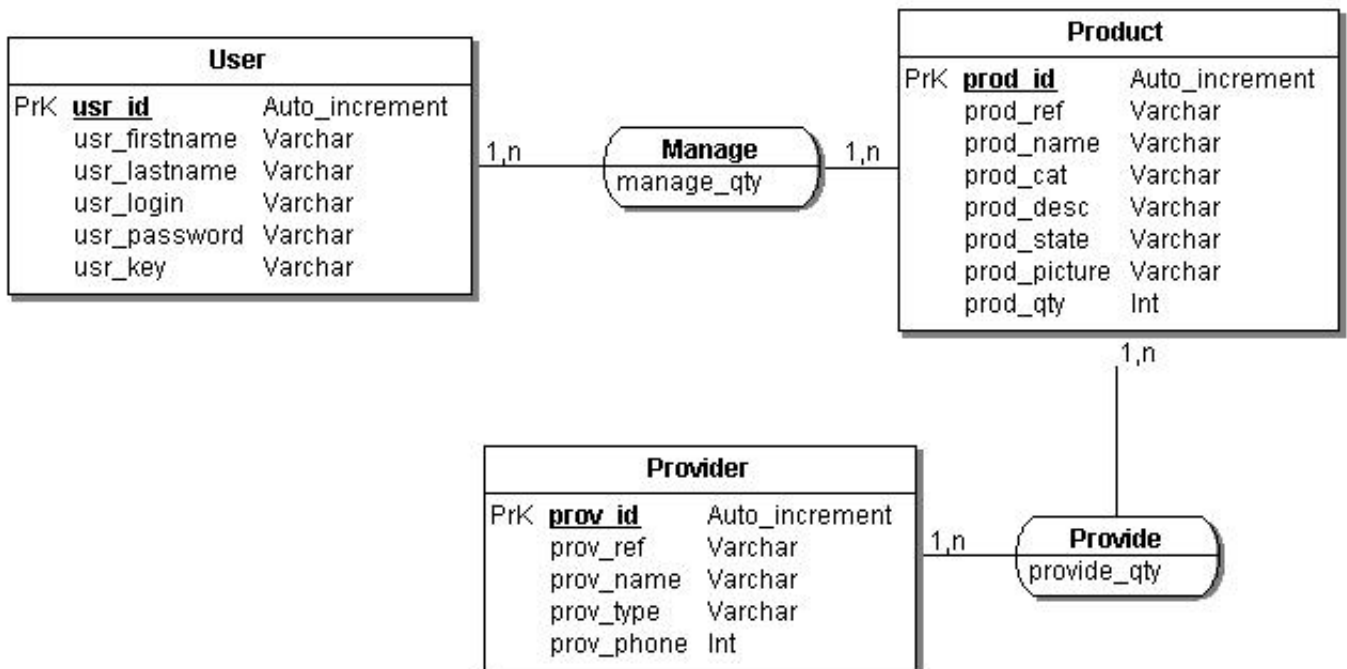
Nom : prod_id
Type : Auto_increment
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : prov_id
Type : Auto_increment
Taille : 250,0
Commentaire :

Nom : provide_qty
Type : Int
Taille : 250,0
Commentaire :

3.2.2 MODELE CONCEPTUEL DE DONNEES (MCD)

Ce schéma représente la structure de la base de données qui sera créé pour l'applcatif (les tables et les liaisons entre celles-ci).



3.2.2.1 Description des tables et des champs

- **Table User**

La table **User** permettra de stocker les informations relatives aux utilisateurs de l'application PokeNantes.

Elle contiendra :

- la clé primaire de la table « User » (usr_id)
- le prenom de l'utilisateur (usr_firstname)
- le nom de l'utilisateur (usr_lastname)
- l'identifiant de l'utilisateur (usr_login)
- le mot de passe de l'utilisateur (usr_password)
- le « salt » du mot de passe (usr_key)

Cette table sera liée à la table « Product » via la table de jonction « Manage »

- **Table Product**

La table **Product** permettra de stocker les informations relatives aux produits qui seront gérés dans l'application PokeNantes.

Elle contiendra :

- la clé primaire de la table « Product » (prod_id)
- la référence du produit (prod_ref)
- le nom du produit (prod_name)
- la catégorie du produit (prod_cat)
- la description du produit (prod_desc)
- l'état du produit (prod_state)
- l'image représentant le produit (prod_picture)
- la quantité disponible du produit (prod_qty)

Cette table sera liée à la table « Provider » via la table de jonction « Provide »

- **Table Provider**

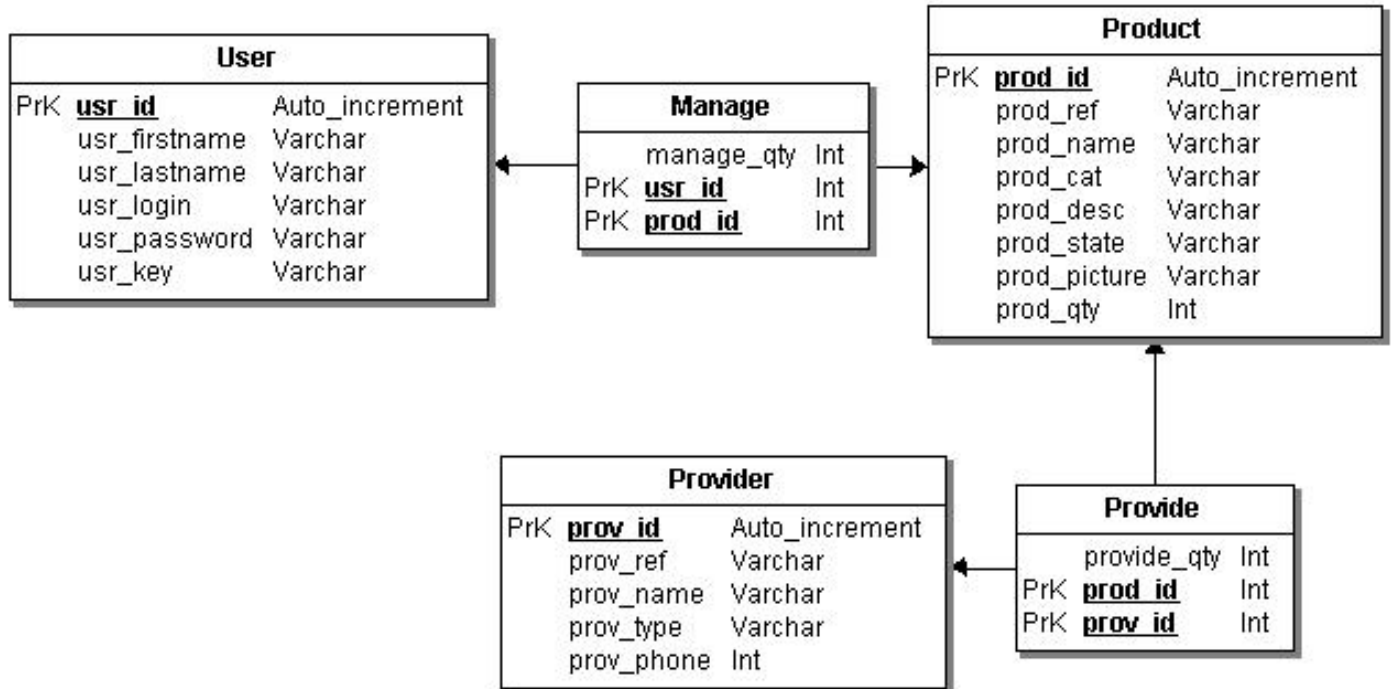
La table « Provider » permettra de stocker les informations relatives aux fournisseurs des produits de l'application PokeNantes.

Elle contiendra :

- la clé primaire de la table « Provider » (prov_id)
- la référence du fournisseur (prov_ref)
- le nom du fournisseur (prov_name)
- le type de fournisseur (prov_type) qui pourra être un particulier ou une société
- le numéro de téléphone du fournisseur (prov_phone)

3.2.3 MODELE LOGIQUE DE DONNEES (MLD)

Ce schéma représente la structure de la base de données qui sera concrètement implémenté en base de données.



3.2.4 SQL

Le script ci-dessous permet de créer la structure de la base de données pour l'application PokeNantes.

```
#-----  
#      Script MySQL.  
#-----
```

```
#-----  
# Table: User  
#-----
```

```
CREATE TABLE User(  
    usr_id      int (11) Auto_increment NOT NULL ,  
    usr_firstname Varchar (40) NOT NULL ,  
    usr_lastname  Varchar (40) NOT NULL ,  
    usr_login     Varchar (40) NOT NULL ,  
    usr_password  Varchar (250) NOT NULL ,  
    usr_key       Varchar (250) NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (usr_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

```
#-----  
# Table: Product  
#-----
```

```
CREATE TABLE Product(  
    prod_id      int (11) Auto_increment NOT NULL ,  
    prod_ref      Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_name     Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_cat      Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_desc     Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_state    Varchar (15) NOT NULL ,  
    prod_picture  Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_qty      Int NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (prod_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

```
#-----  
# Table: Provider  
#-----
```

```
CREATE TABLE Provider(  
    prov_id      int (11) Auto_increment NOT NULL ,  
    prov_ref      Varchar (20) NOT NULL ,  
    prov_name     Varchar (40) NOT NULL ,  
    prov_type     Varchar (20) NOT NULL ,  
    prov_phone    Int NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (prov_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

```
#-----
```

Table: Manage

#-----

```
CREATE TABLE Manage(  
    manage_qty Int NOT NULL ,  
    usr_id    Int NOT NULL ,  
    prod_id   Int NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (usr_id ,prod_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

#-----

Table: Provide

#-----

```
CREATE TABLE Provide(  
    provide_qty Int NOT NULL ,  
    prod_id     Int NOT NULL ,  
    prov_id     Int NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (prod_id ,prov_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

```
ALTER TABLE Manage ADD CONSTRAINT FK_Manage_usr_id FOREIGN KEY (usr_id) REFERENCES  
User(usr_id);  
ALTER TABLE Manage ADD CONSTRAINT FK_Manage_prod_id FOREIGN KEY (prod_id)  
REFERENCES Product(prod_id);  
ALTER TABLE Provide ADD CONSTRAINT FK_Provide_prod_id FOREIGN KEY (prod_id) REFERENCES  
Product(prod_id);  
ALTER TABLE Provide ADD CONSTRAINT FK_Provide_prov_id FOREIGN KEY (prov_id) REFERENCES  
Provider(prov_id);
```

4. ANNEXES
