

PokeNantes

Spécifications Fonctionnelles et Techniques

Type de document :

- ☒ projet
- ☒ à valider
- ☐ validé

Référence : SpecFonctionnellesEtTechniques.doc

Objectif du document

Ce document a pour objectif de décrire la solution qui va être implémentée.
Il décrit les spécifications fonctionnelles et techniques permettant sa réalisation.

Historique du document

| Version | Date | Auteur | Pages/parties modifiées | Description |
|---------|------------|-----------------|-------------------------|--|
| 1.0 | 10/02/2016 | Vincent MEZACHE | Toutes | Réalisation du document |
| 1.1 | 22/02/2016 | Vincent MEZACHE | 3.2.2.1 | Ajout du chapitre « Description des tables et des champs de la BDD » |
| 1.2 | 23/02/2016 | Vincent MEZACHE | 2.2.3 3.1.2.3 | Ajout du chapitre « Description des cas d'utilisation » Ajout du chapitre « Diagramme d'activité – Produit défectueux » |

| | Nom et qualité | Date et visa |
|-----------------|---|--|
| Auteur : | Vincent MEZACHE | le : 10/02/2016 |
| Vérificateurs : | Vincent MEZACHE Marine BILLARD Frédéric GICQUEL Cyril PAREIN | le : 23/02/2016 le : 23/02/2016 le : 23/02/2016 le : 23/02/2016 |
| Approbateurs : | Coraline RICHET Nicolas CHARVET | le : le : |

Sommaire

| | |
|---|-----------|
| OBJECTIF DU DOCUMENT | 2 |
| HISTORIQUE DU DOCUMENT | 2 |
| 1. DESCRIPTION DE LA SOLUTION | 4 |
| 1.1 Caractéristiques de la Solution | 4 |
| 1.2 Historique de la Solution..... | 4 |
| 1.3 Acteurs du Projets | 4 |
| 1.4 Backlog | 5 |
| 1.5 Processus Utilisateurs Impactés..... | 5 |
| 1.6 Applications Connexes..... | 5 |
| 2. SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES | 6 |
| 2.1 Maquettage..... | 6 |
| 2.1.1 Zoning..... | 6 |
| 2.1.2 Wireframes | 7 |
| 2.1.2.1 Connexion..... | 7 |
| 2.1.2.2 Index (Accueil) | 8 |
| 2.1.2.3 Vue Liste produits par catégorie..... | 9 |
| 2.1.2.4 Vue Détail produit | 10 |
| 2.1.2.5 Vue Ajouter un produit | 11 |
| 2.1.3 Style tiles | 12 |
| 2.1.3.1 Style Tile (Marine) | 13 |
| 2.1.3.2 Style Tile (Frédéric)..... | 14 |
| 2.1.3.3 Style Tile (Vincent) | 15 |
| 2.1.3.4 Style Tile (Cyril)..... | 16 |
| 2.1.4 Mockup..... | 17 |
| 2.2 UML..... | 18 |
| 2.2.1 Diagramme de déploiement global | 18 |
| 2.2.2 Diagramme de cas d'utilisation global | 18 |
| 2.2.3 Description des cas d'utilisation | 19 |
| 3. SPECIFICATIONS TECHNIQUES..... | 20 |
| 3.1 UML..... | 20 |
| 3.1.1 Diagramme de classe | 20 |
| 3.1.2 Diagrammes d'activité..... | 21 |
| 3.1.2.1 Diagramme d'activité - Ajout produit | 21 |
| 3.1.2.2 Diagramme d'activité - Liste produits | 22 |
| 3.1.2.3 Diagramme d'activité - Produit défectueux | 23 |
| 3.2 BDD | 24 |
| 3.2.1 Dictionnaire de données..... | 24 |
| 3.2.2 Modèle conceptuel de données (MCD)..... | 25 |
| 3.2.2.1 Description des tables et des champs | 25 |
| 3.2.3 Modèle logique de données (MLD) | 27 |
| 3.2.4 SQL..... | 28 |
| 4. ANNEXES..... | 30 |

1. DESCRIPTION DE LA SOLUTION

1.1 CARACTERISTIQUES DE LA SOLUTION

La solution applicative est un site Web intuitif, permettant aux frères GORE de gérer facilement les stocks de leur boutique de vente de produit neufs et d'occasion. Ils seront les seuls à y accéder via leurs comptes utilisateurs.

1.2 HISTORIQUE DE LA SOLUTION

La société PokeNantes utilise actuellement des formulaires papier pour gérer les stocks de ses produits mis en vente. Cette façon de procéder est pour eux fastidieuse, source d'erreurs avec un risque non négligeable de perdre leurs documents.

1.3 ACTEURS DU PROJETS

- Responsable projet :
 - Marine BILLARD
- Analyse et développement :
 - Marine BILLARD
 - Vincent MEZACHE
 - Frédéric GICQUEL
 - Cyril PAREIN
- Approbateurs :
 - Coraline RICHET
 - Nicolas CHARVET
- Utilisateurs :
 - Les frères GORE

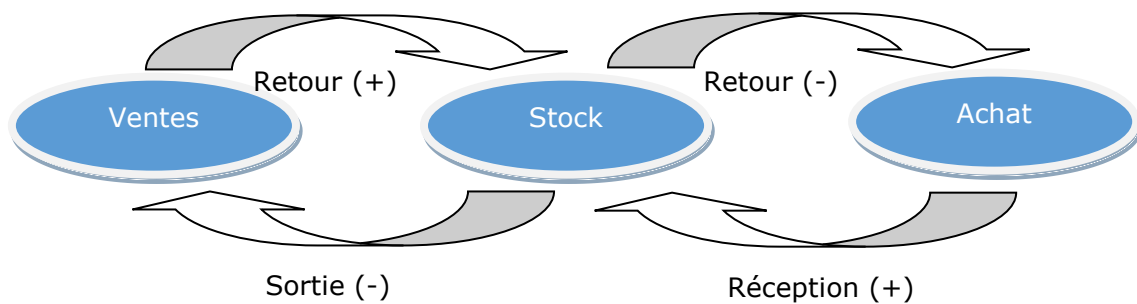
1.4 BACKLOG

Le fichier « Backlog » contient le détail des tâches qui seront à réaliser par l'équipe de développement pour ce projet.



1.5 PROCESSUS UTILISATEURS IMPACTES

Trois secteurs seront impactés par le nouveau système qui sera mis en place.



1.6 APPLICATIONS CONNEXES

Aucune. Il n'existe pas d'application de vente de produit ou autre application liée à la gestion de stock.

2. SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES

2.1 MAQUETTAGE

2.1.1 ZONING



2.1.2 WIREFRAMES

Les Wireframes qui suivent décrivent l'emplacement des interactions concernant chaque page imaginée pour le futur applicatif.

2.1.2.1 Connexion

Nom du Site

Zone de connexion

Nom Utilisateur

Mot de passe

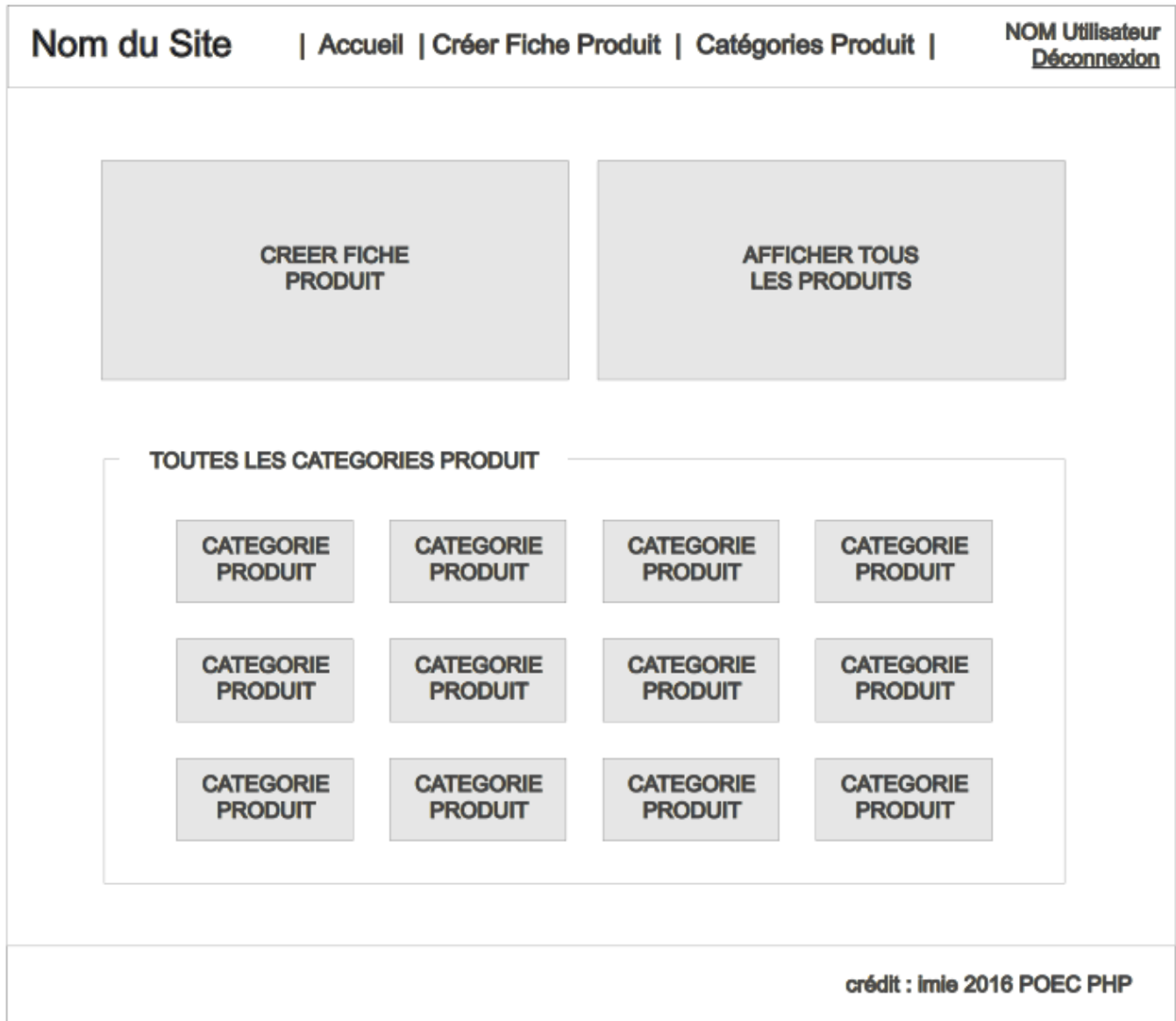
[Lien pour récupérer les identifiants de connexion](#)
[Case à cocher pour mémoriser son mot de passe](#)

Connexion



crédit : imie 2016 POEC PHP

2.1.2.2 Index (Accueil)



2.1.2.3 Vue Liste produits par catégorie

| | | | | | | |
|--|-----------------------|--|--------------------|---------------------------------------|------------------------|-------------------|
| Nom du Site | | Accueil Créer Fiche Produit Catégories Produit | | NOM Utilisateur <u>Déconnexion</u> | | |
| CATEGORIE PRODUIT | | | | | | |
| <u>Tous les produits</u> En Rupture de Stock Produits Défectueux | | | | | | |
| image produit | <u>NOM DU PRODUIT</u> | | | | Modifier fiche produit | Supprimer produit |
| | Quantité | Total | | Neufs | | Occasions |
| image produit | <u>NOM DU PRODUIT</u> | | | | Modifier fiche produit | Supprimer produit |
| | En Rupture de stock | | Nom du fournisseur | | Numéro de téléphone | |
| image produit | <u>NOM DU PRODUIT</u> | | | | Modifier fiche produit | Supprimer produit |
| | Produit Défectueux | | Nom du fournisseur | | Numéro de téléphone | |
| image produit | <u>NOM DU PRODUIT</u> | | | | Modifier fiche produit | Supprimer produit |
| | Quantité | Total | | Neufs | | Occasions |
| image produit | <u>NOM DU PRODUIT</u> | | | | Modifier fiche produit | Supprimer produit |
| | Quantité | Total | | Neufs | | Occasions |
| crédit : Imie 2016 POEC PHP | | | | | | |

2.1.2.4 Vue Détail produit

| | | | | | |
|---|--|--|--|---|--|
| Nom du Site | | Accueil Créer Fiche Produit Catégories Produit | | NOM Utilisateur Déconnexion | |
| Produit précédent | | Retour à la liste des produits | | Produit suivant | |
| NOM DU PRODUIT | | | | Modifier fiche produit | |
| QUANTITE | | | | | |
| Total | | Neufs | | Occasions | |
| | | | | | |
| Modifier quantité | | | | | |
| FOURNISSEUR | | | | | |
| Nom du fournisseur | | Numéro de téléphone | | | |
| | | | | | |
| PARTICULARITE | | | | | |
| Total produits défectueux | | | | | |
| | | | | | |
|  | | DESCRIPTION DU PRODUIT Biscuit powder tiramisu candy bear claw lemon drops apple pie. Chocolate bar candy jelly-o chupa chups. Gummies sugar plum cookie cheesecake bonbon cotton candy. Toffee marshmallow cheesecake liquorice candy. Powder tootsie roll jelly sugar plum jelly beans ice cream tootsie roll oat cake. Pudding gummies gingerbread dessert danish toffee soufflé macaroon. Chocolate chocolate bar biscuit oat cake. Pie lollipop pudding topping bear claw. Soufflé sweet wafer jujubes. Candy tiramisu macaroon. Cookie gingerbread jujubes bonbon. Powder pastry gummi bears pastry sugar plum. Candy cupcake jelly beans caramels cookie. | | | |
| crédit : imie 2016 POEC PHP | | | | | |

2.1.2.5 Vue Ajouter un produit

| | | |
|--------------------|---|--|
| Nom du Site | Accueil Créer Fiche Produit Catégories Produit | NOM Utilisateur Déconnexion |
|--------------------|---|--|

CREER UNE FICHE PRODUIT

PRODUIT

| | |
|------------------------|---------------------------------|
| Nom du produit * | |
| Catégorie du produit * | Liste déroulante des catégories |
| Référence du produit * | |

QUANTITE

| | | | |
|--------------|--|------------------|--|
| Achats Neufs | | Achats Occasions | |
|--------------|--|------------------|--|

FOURNISSEUR

| | |
|-----------------------|--|
| Nom du fournisseur * | |
| Numéro de téléphone * | |

PARTICULARITE

| | |
|---------------------------|--|
| Total produits défectueux | |
|---------------------------|--|

DESCRIPTIF

| | |
|------------------------------|-----------------------|
| Photo du produit (JPG/PNG) * | Télécharger une image |
| Texte descriptif du produit | |

* champs obligatoires

Valider la fiche produit

Annuler

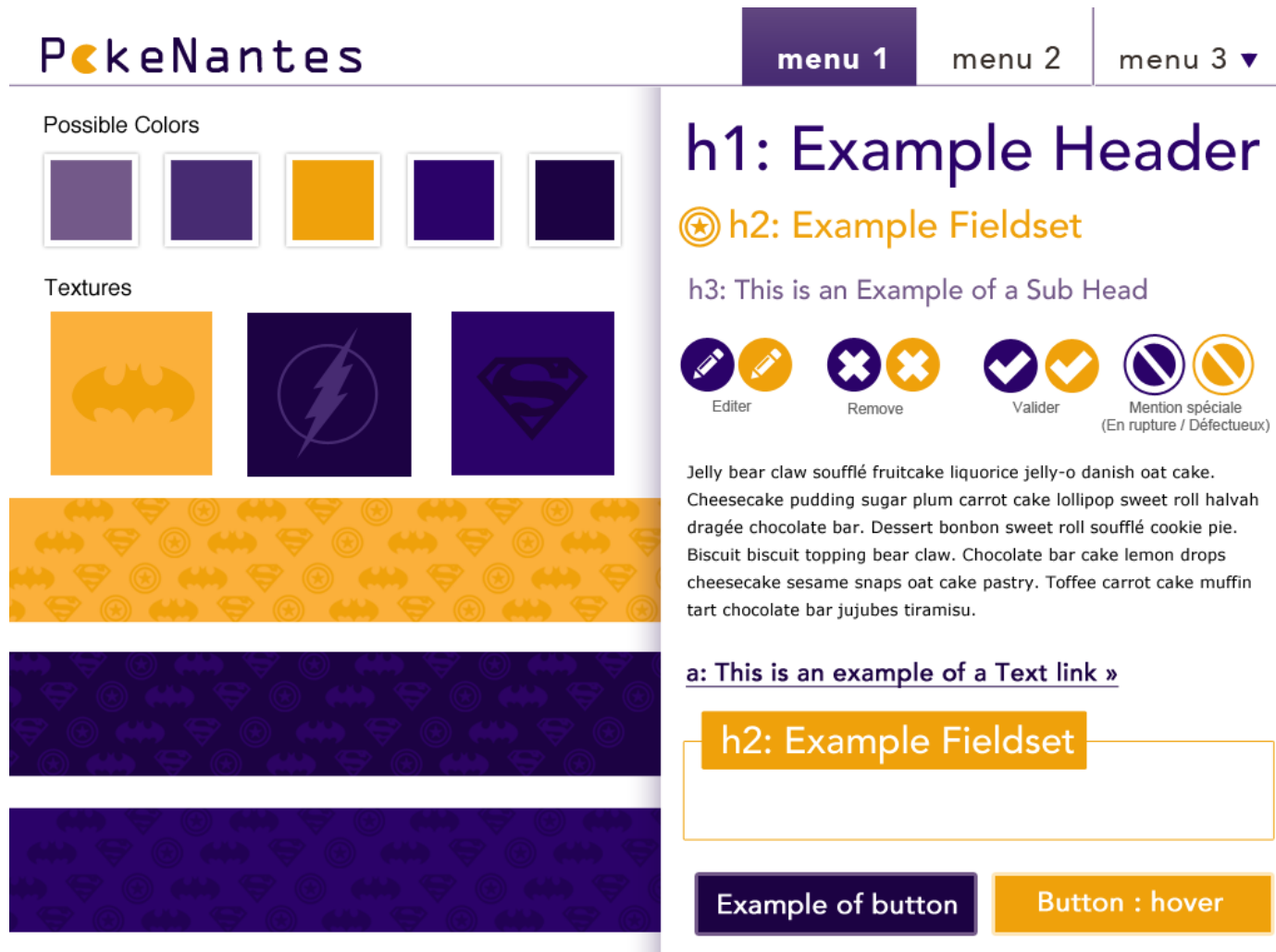
Effacer tous les champs

crédit : imie 2016 POEC PHP


2.1.3 *STYLE TILES*

Les Style Tiles suivants correspondent à des propositions de mises en forme de l'appliquatif qui sera réalisé. Les Style Tiles contiennent des choix liés aux couleurs, aux backgrounds des pages ou des sections ainsi que de polices de caractères. Le choix du Style Tile sera réalisé par le client.

2.1.3.1 Style Tile (Marine)




2.1.3.2 Style Tile (Frédéric)




PROJET NANTES

PokeNantes

Possible Colors



Textures



Submit Button *Button*

Font : Monotype Corsiva

Font : Papyrus

Font : Algerian

This is an example of a SubHead

Font : name

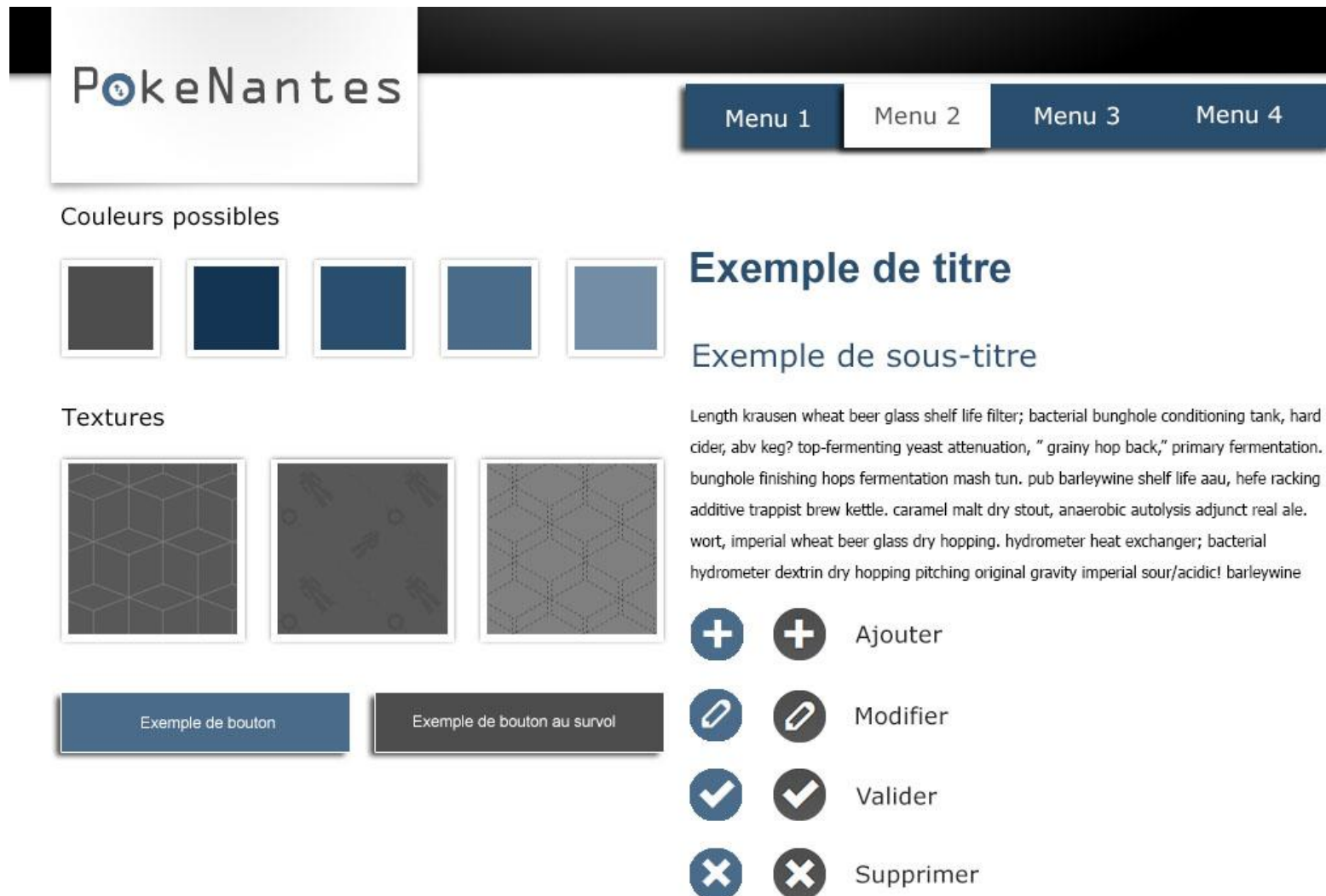
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec a diam lectus. Sed sit amet ipsum mauris. Maecenas congue ligula ac quam viverra nec consectetur ante hendrerit. Donec et mollis dolor. Praesent et diam eget libero egestas mattis sit amet vitae augue. Nam tincidunt congue enim, ut porta lorem lacinia consectetur. Donec ut libero sed arcu vehicula ultricies a non tortor. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean ut gravida lorem.

Font : Linux Libertine G

This is an example of a text link

Font : Lucida Handwriting

2.1.3.3 Style Tile (Vincent)



2.1.3.4 Style Tile (Cyril)








Menu 1

Menu 2

Menu 3

Menu 4




Couleurs possibles



Exemple de titre

Exemple de sous-titre

Textures



Le Lorem Ipsum est simplement du faux texte employé dans la composition et la mise en page avant impression. Le Lorem Ipsum est le faux texte standard de l'imprimerie depuis les années 1500, quand un peintre anonyme assembla ensemble des morceaux de texte pour réaliser un livre spécimen de polices de texte. Il n'a pas fait que survivre cinq siècles, mais s'est aussi adapté à la bureautique informatique, sans que son contenu n'en soit modifié. Il a été popularisé dans les années 1960 grâce à la vente de feuilles Letraset contenant des passages du Lorem Ipsum, et, plus récemment, par son inclusion dans des applications de mise en page de texte, comme Aldus PageMaker.

+

Ajouter

✎

Modifier

✓

Valider

✕

Supprimer

Exemple de Bouton

Exemple de bouton survol

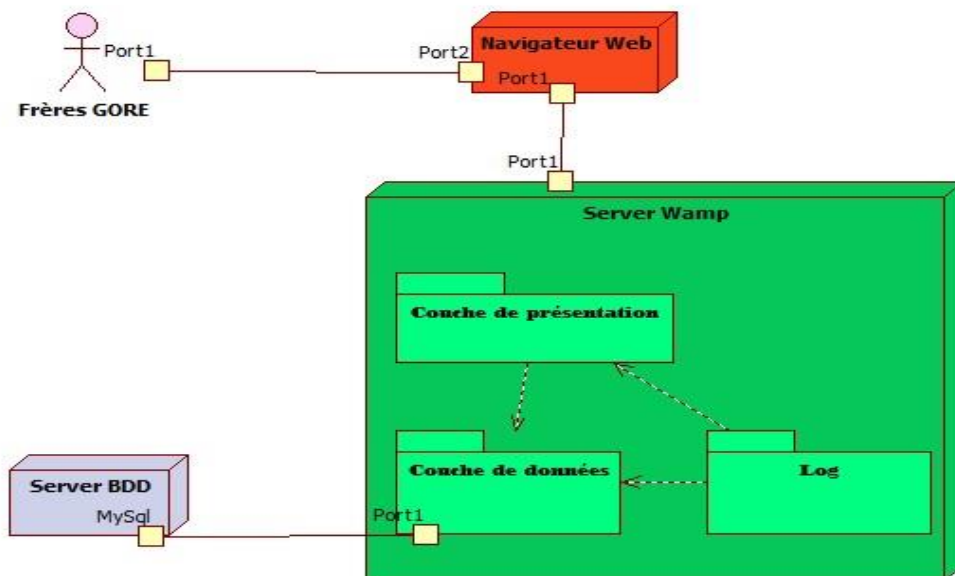
2.1.4 *MOCKUP*

En attente de validation client.

2.2 UML

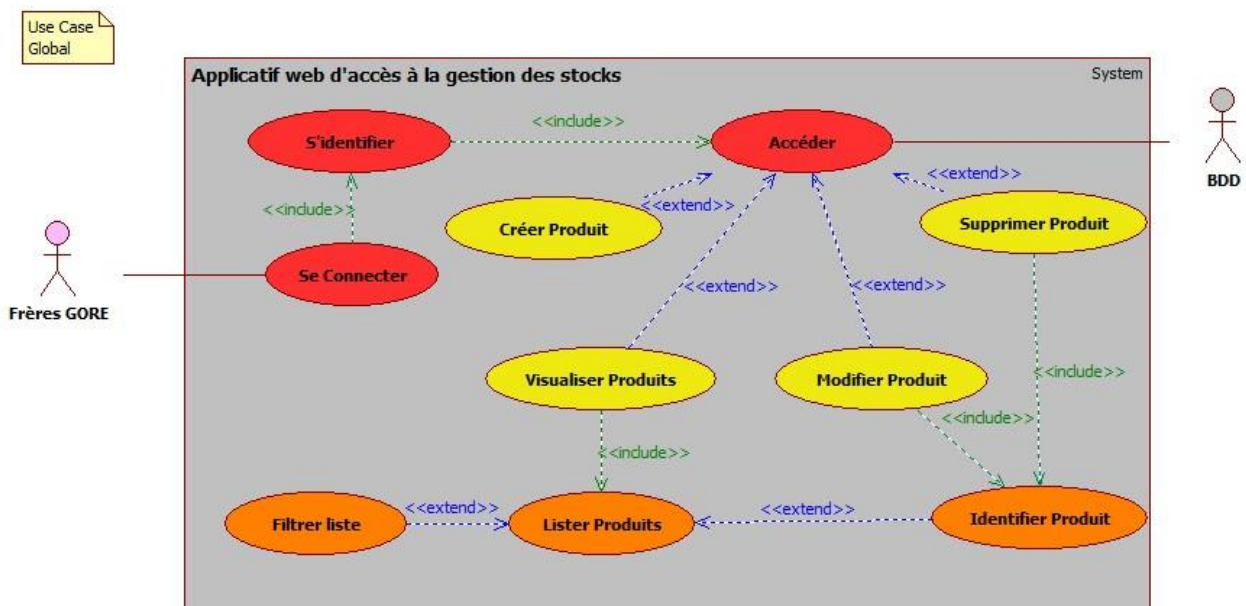
2.2.1 DIAGRAMME DE DEPLOIEMENT GLOBAL

Ce diagramme représente l'utilisation de l'infrastructure physique par le système et la manière dont les composants du système sont répartis ainsi que leurs relations entre eux.



2.2.2 DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION GLOBAL

Ce diagramme décrit le comportement du système du point de vue des utilisateurs.



2.2.3 DESCRIPTION DES CAS D'UTILISATION

Cas 1 : Authentification

L'utilisateur depuis le formulaire d'authentification saisira son identifiant et son mot de passe. Si son identifiant ET son mot de passe sont valides, l'utilisateur sera redirigé vers la page d'accueil de l'appli PokeNantes. Dans le cas contraire, il sera redirigé vers la page d'authentification et un message lui indiquera que son identifiant ET/OU son mot de passe est invalide.

Cas 2 : Création d'un produit

L'utilisateur une fois authentifié, pourra depuis toutes les pages de l'application PokeNantes ajouter un nouveau produit en cliquant sur « Créer fiche produit ». Tous les champs nécessaires à la création du produit devront être renseignés.

Cas 3 : Visualisation d'un ou plusieurs produit(s)

L'utilisateur une fois authentifié, pourra depuis la liste des produits ou depuis la liste des produits (par catégorie) de l'application PokeNantes visualiser tous les produits et visualiser une fiche produit en particulier en cliquant sur celui-ci.

Cas 4 : Modification d'un produit

L'utilisateur une fois authentifié, pourra depuis la vue liste des produits ou depuis la fiche d'un produit modifier un produit.

Cas 5 : Suppression d'un produit

L'utilisateur une fois authentifié, pourra depuis la vue liste des produits ou depuis la fiche d'un produit supprimer un produit.

3. SPECIFICATIONS TECHNIQUES

3.1 UML

3.1.1 DIAGRAMME DE CLASSE

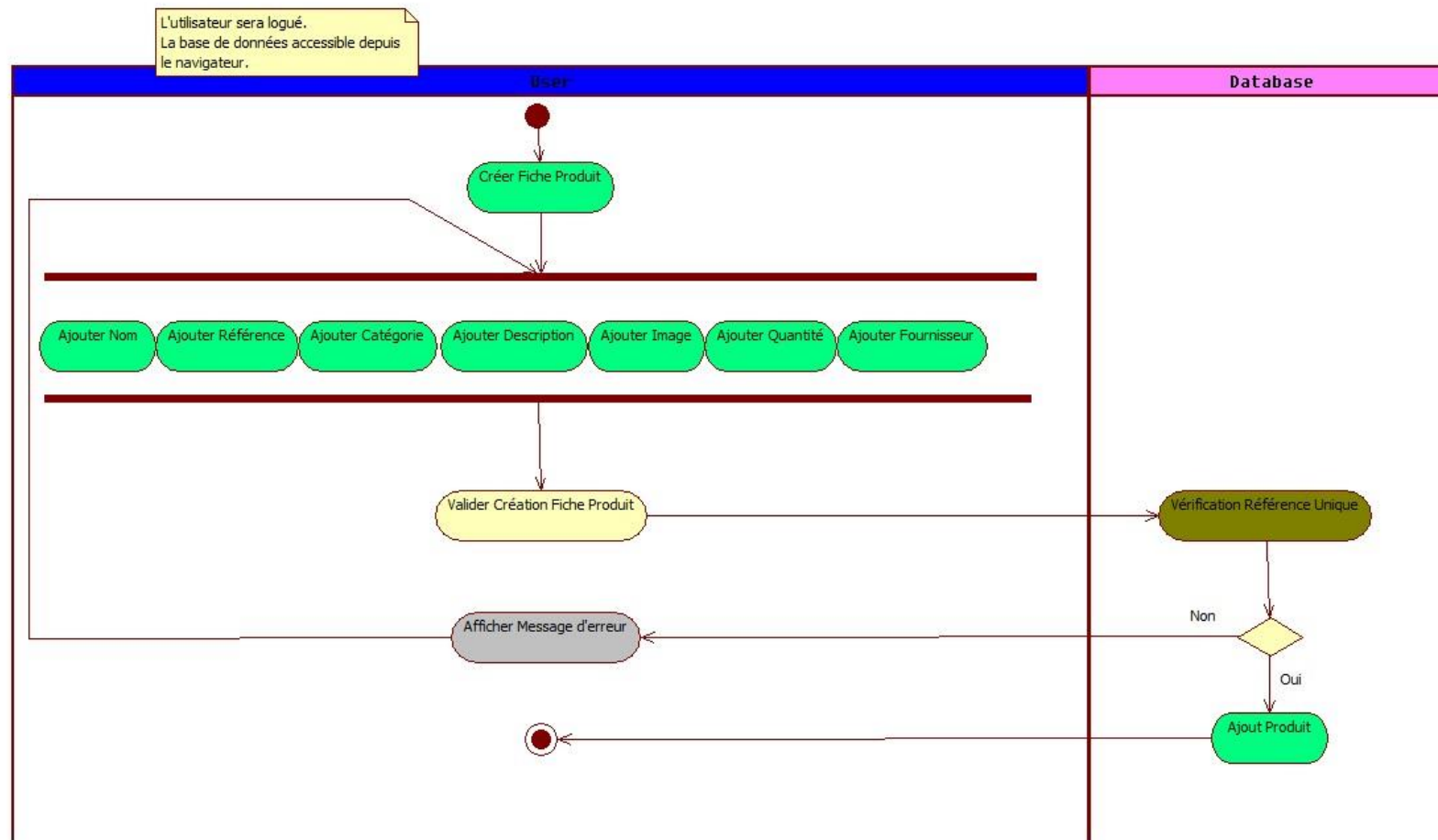
Ce diagramme présente les classes et les interfaces du système ainsi que les différentes relations entre celles-ci.



3.1.2 DIAGRAMMES D'ACTIVITE

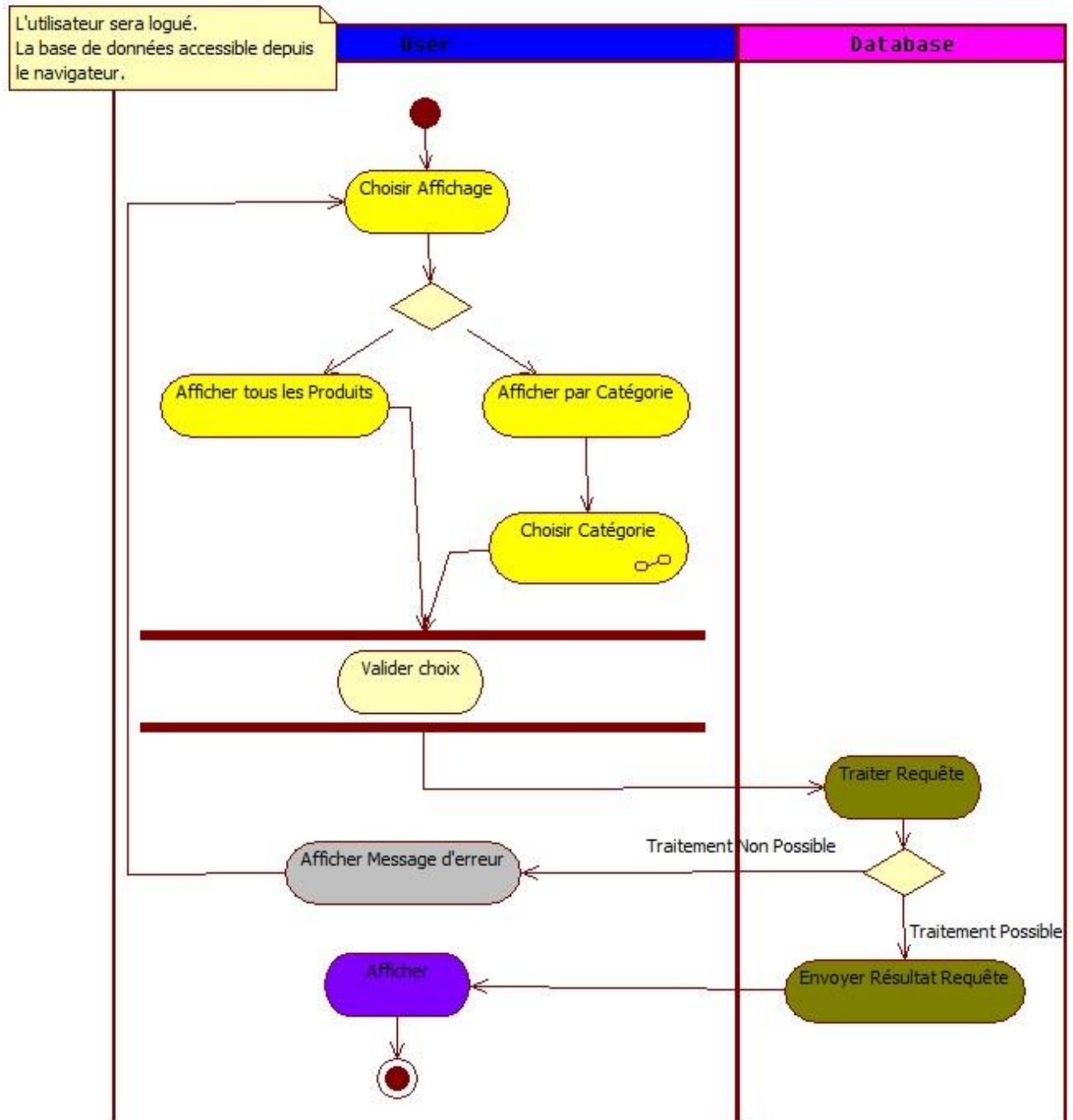
3.1.2.1 Diagramme d'activité - Ajout produit

Ce diagramme décrit l'enchaînement des actions au seins de l'activité d'ajout d'un produit.



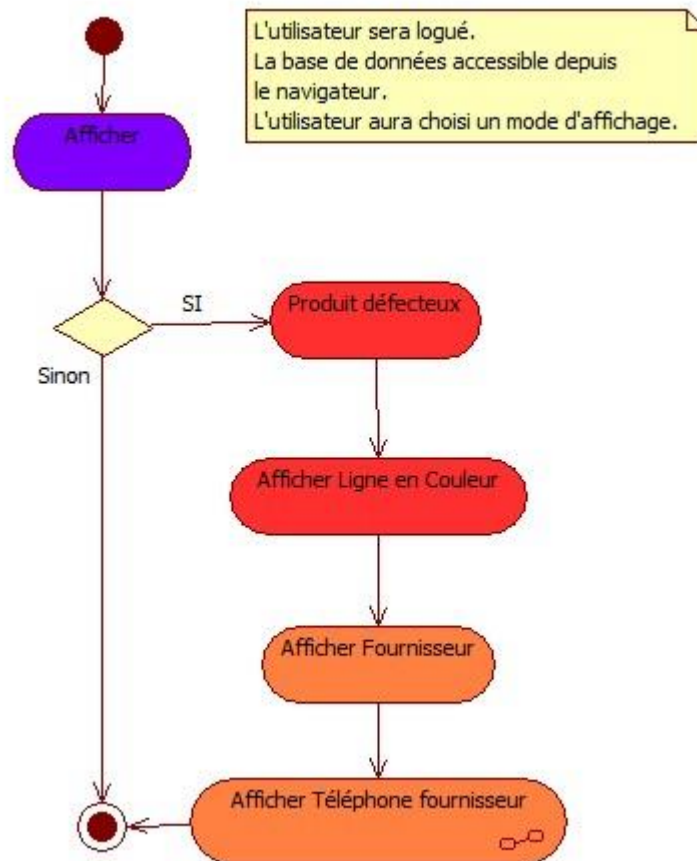
3.1.2.2 Diagramme d'activité - Liste produits

Ce diagramme décrit l'enchaînement des actions au sein de l'activité permettant de lister les produits.



3.1.2.3 Diagramme d'activité – Produit défectueux

Ce diagramme décrit l'enchaînement des actions lors de la consultation d'un produit permettant d'afficher à l'utilisateur qu'un produit est défectueux.



3.2 BDD

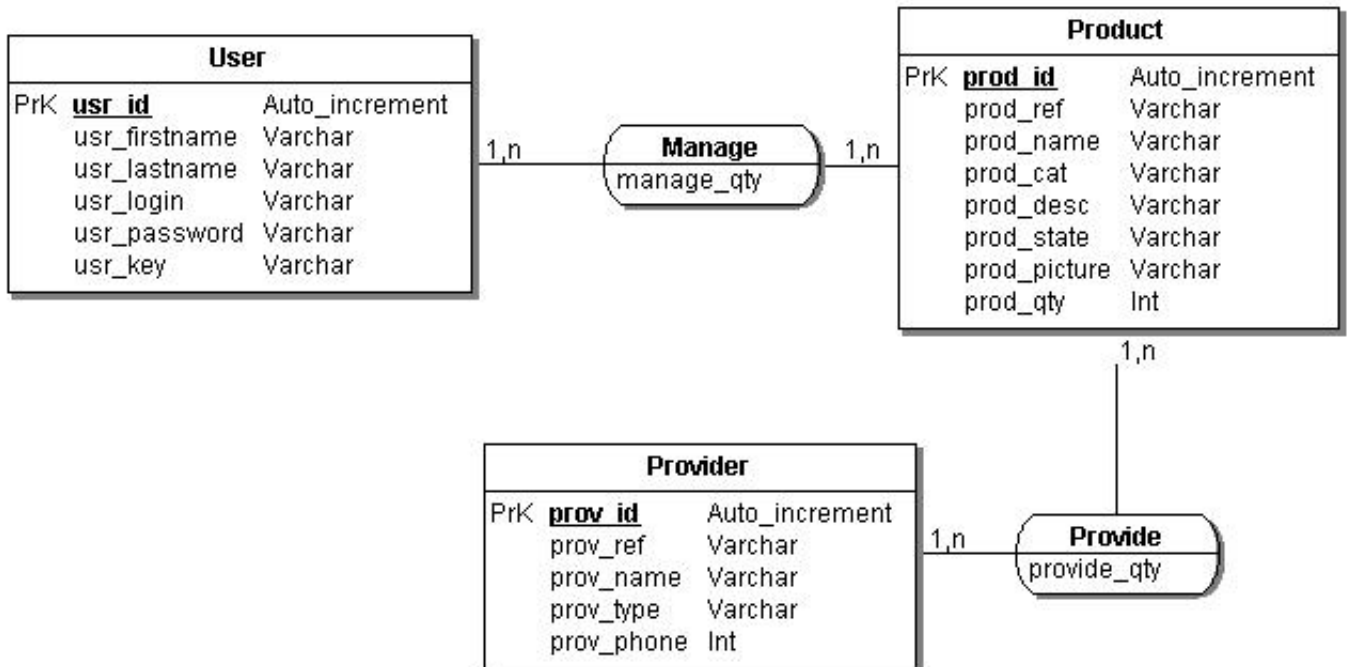
Le Système de Gestion de Base de Données choisi sera de type MySQL.

3.2.1 DICTIONNAIRE DE DONNEES

| | | |
|---|---|---|
| Nom : usr_firstname Type : Varchar Taille : 40,0 Commentaire : | Nom : prod_ref Type : Varchar Taille : 250,0 Commentaire : | Nom : prov_ref Type : Varchar Taille : 250,0 Commentaire : |
| Nom : usr_id Type : Auto_increment Taille : 100,0 Commentaire : | Nom : prod_name Type : Varchar Taille : 250,0 Commentaire : | Nom : prov_name Type : Varchar Taille : 40,0 Commentaire : |
| Nom : usr_lastname Type : Varchar Taille : 40,0 Commentaire : | Nom : prod_cat Type : Varchar Taille : 250,0 Commentaire : | Nom : prov_type Type : Varchar Taille : 20,0 Commentaire : |
| Nom : usr_login Type : Varchar Taille : 40,0 Commentaire : | Nom : prod_desc Type : Varchar Taille : 250,0 Commentaire : | Nom : prov_phone Type : Int Taille : 40,0 Commentaire : |
| Nom : usr_password Type : Varchar Taille : 250,0 Commentaire : | Nom : prod_state Type : Varchar Taille : 15,0 Commentaire : | Nom : prod_picture Type : Varchar Taille : 250,0 Commentaire : |
| Nom : usr_key Type : Varchar Taille : 250,0 Commentaire : | Nom : prod_qty Type : Int Taille : 10,0 Commentaire : | Nom : manage_qty Type : Int Taille : 250,0 Commentaire : |
| Nom : prod_id Type : Auto_increment Taille : 250,0 Commentaire : | Nom : prov_id Type : Auto_increment Taille : 250,0 Commentaire : | Nom : provide_qty Type : Int Taille : 250,0 Commentaire : |

3.2.2 MODELE CONCEPTUEL DE DONNEES (MCD)

Ce schéma représente la structure de la base de données qui sera créé pour l'applcatif (les tables et les liaisons entre celles-ci).



3.2.2.1 Description des tables et des champs

- **Table User**

La table **User** permettra de stocker les informations relatives aux utilisateurs de l'application PokeNantes.

Elle contiendra :

- la clé primaire de la table « User » (usr_id)
- le prenom de l'utilisateur (usr_firstname)
- le nom de l'utilisateur (usr_lastname)
- l'identifiant de l'utilisateur (usr_login)
- le mot de passe de l'utilisateur (usr_password)
- le « salt » du mot de passe (usr_key)

Cette table sera liée à la table « Product » via la table de jonction « Manage »

- **Table Product**

La table **Product** permettra de stocker les informations relatives aux produits qui seront gérés dans l'application PokeNantes.

Elle contiendra :

- la clé primaire de la table « Product » (prod_id)
- la référence du produit (prod_ref)
- le nom du produit (prod_name)
- la catégorie du produit (prod_cat)
- la description du produit (prod_desc)
- l'état du produit (prod_state)
- l'image représentant le produit (prod_picture)
- la quantité disponible du produit (prod_qty)

Cette table sera liée à la table « Provider » via la table de jonction « Provide »

- **Table Provider**

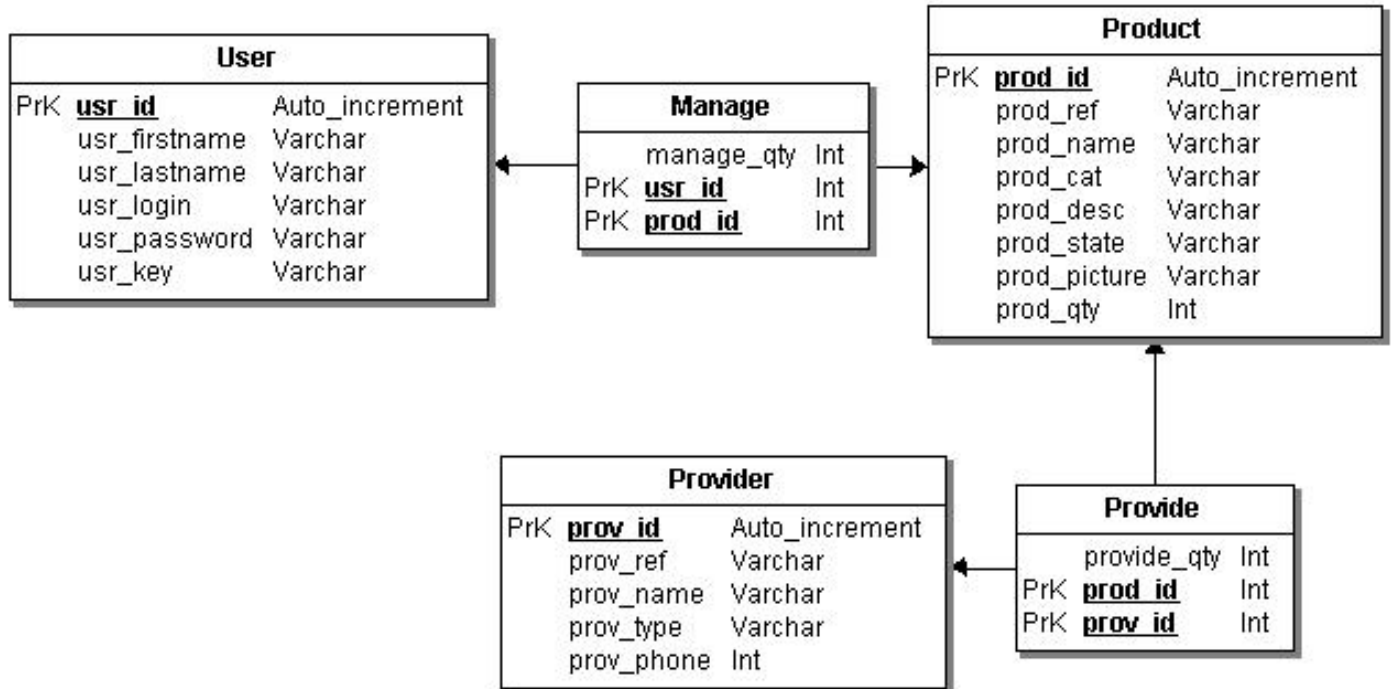
La table « Provider » permettra de stocker les informations relatives aux fournisseurs des produits de l'application PokeNantes.

Elle contiendra :

- la clé primaire de la table « Provider » (prov_id)
- la référence du fournisseur (prov_ref)
- le nom du fournisseur (prov_name)
- le type de fournisseur (prov_type) qui pourra être un particulier ou une société
- le numéro de téléphone du fournisseur (prov_phone)

3.2.3 MODELE LOGIQUE DE DONNEES (MLD)

Ce schéma représente la structure de la base de données qui sera concrètement implémenté en base de données.



3.2.4 SQL

Le script ci-dessous permet de créer la structure de la base de données pour l'application PokeNantes.

```
#-----  
#      Script MySQL.  
#-----
```

```
#-----  
# Table: User  
#-----
```

```
CREATE TABLE User(  
    usr_id      int (11) Auto_increment NOT NULL ,  
    usr_firstname Varchar (40) NOT NULL ,  
    usr_lastname Varchar (40) NOT NULL ,  
    usr_login    Varchar (40) NOT NULL ,  
    usr_password Varchar (250) NOT NULL ,  
    usr_key      Varchar (250) NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (usr_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

```
#-----  
# Table: Product  
#-----
```

```
CREATE TABLE Product(  
    prod_id      int (11) Auto_increment NOT NULL ,  
    prod_ref      Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_name     Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_cat      Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_desc     Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_state    Varchar (15) NOT NULL ,  
    prod_picture  Varchar (250) NOT NULL ,  
    prod_qty      Int NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (prod_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

```
#-----  
# Table: Provider  
#-----
```

```
CREATE TABLE Provider(  
    prov_id      int (11) Auto_increment NOT NULL ,  
    prov_ref      Varchar (20) NOT NULL ,  
    prov_name     Varchar (40) NOT NULL ,  
    prov_type     Varchar (20) NOT NULL ,  
    prov_phone    Int NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (prov_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

```
#-----
```

Table: Manage

#-----

```
CREATE TABLE Manage(  
    manage_qty Int NOT NULL ,  
    usr_id    Int NOT NULL ,  
    prod_id   Int NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (usr_id ,prod_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

#-----

Table: Provide

#-----

```
CREATE TABLE Provide(  
    provide_qty Int NOT NULL ,  
    prod_id     Int NOT NULL ,  
    prov_id     Int NOT NULL ,  
    PRIMARY KEY (prod_id ,prov_id )  
)ENGINE=InnoDB;
```

```
ALTER TABLE Manage ADD CONSTRAINT FK_Manage_usr_id FOREIGN KEY (usr_id) REFERENCES  
User(usr_id);  
ALTER TABLE Manage ADD CONSTRAINT FK_Manage_prod_id FOREIGN KEY (prod_id)  
REFERENCES Product(prod_id);  
ALTER TABLE Provide ADD CONSTRAINT FK_Provide_prod_id FOREIGN KEY (prod_id) REFERENCES  
Product(prod_id);  
ALTER TABLE Provide ADD CONSTRAINT FK_Provide_prov_id FOREIGN KEY (prov_id) REFERENCES  
Provider(prov_id);
```

4. ANNEXES
