



# GDG Rzeszów

Tomasz Gałkowski

**Firestore**

GDG Rzeszów #4

14. września 2016

# Agenda

Wstęp

Co to jest Firebase?

Do czego można go użyć?

Jak zacząć?

Realtime Database

Storage

Authentication

Cloud Messaging

Podsumowanie

 Piwo



# Firebase

# Wstęp – kim jestem?

Tomasz Gałkowski –

programista z zawodu,  
programista z hobby,  
programistyczny poliglota.



## Młodszy Programista PHP

WHMCS, moduły do systemów  
billingowych, hostingowych, etc.

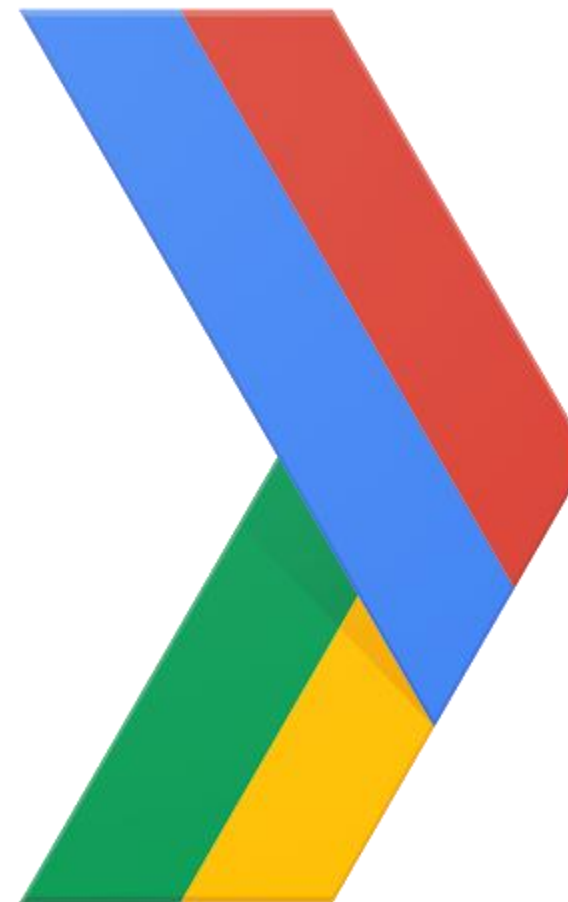


[galkowski.t@gmail.com](mailto:galkowski.t@gmail.com)

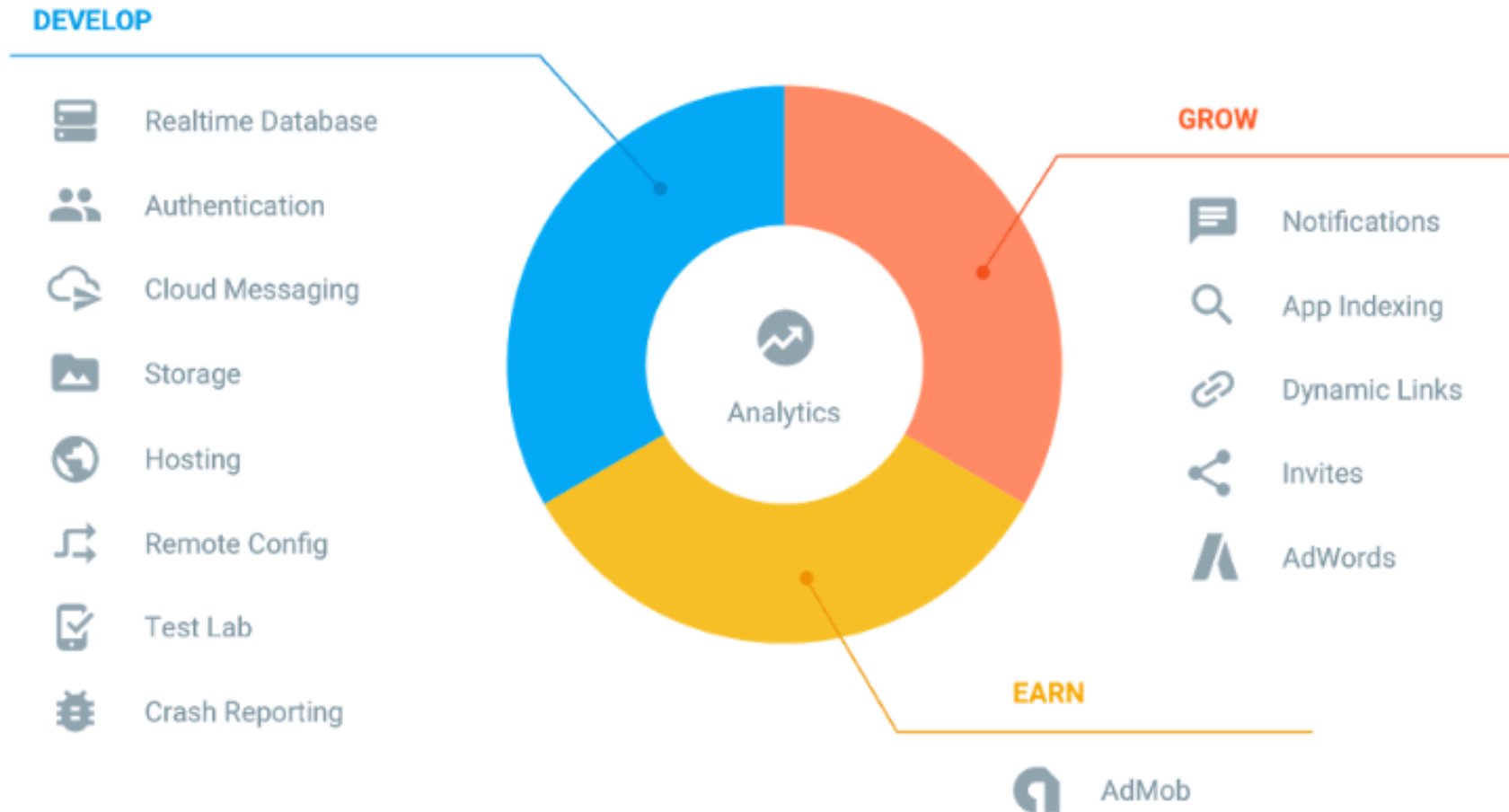
 @galkowski\_t

Wstęp –  
społeczności!

Jest fajnie.



# Firestore... – co to jest?



Firestore... —  
do czego?

- Aplikacje mobilne
- Aplikacje webowe
- Aplikacje desktopowe

Swift

JavaScript

Browser

Java

C++

Objective-C

JavaScript

Node.js



Google Driven  
Development

*Control C, Control V*

## Firestore... – jak zacząć?

1. <http://firebase.google.com>.
2. Założyć aplikację w Console.
3. Dodać bibliotekę Firestore.

# Realtime Database

realtime, offline, dostępna ze wszystkich klientów

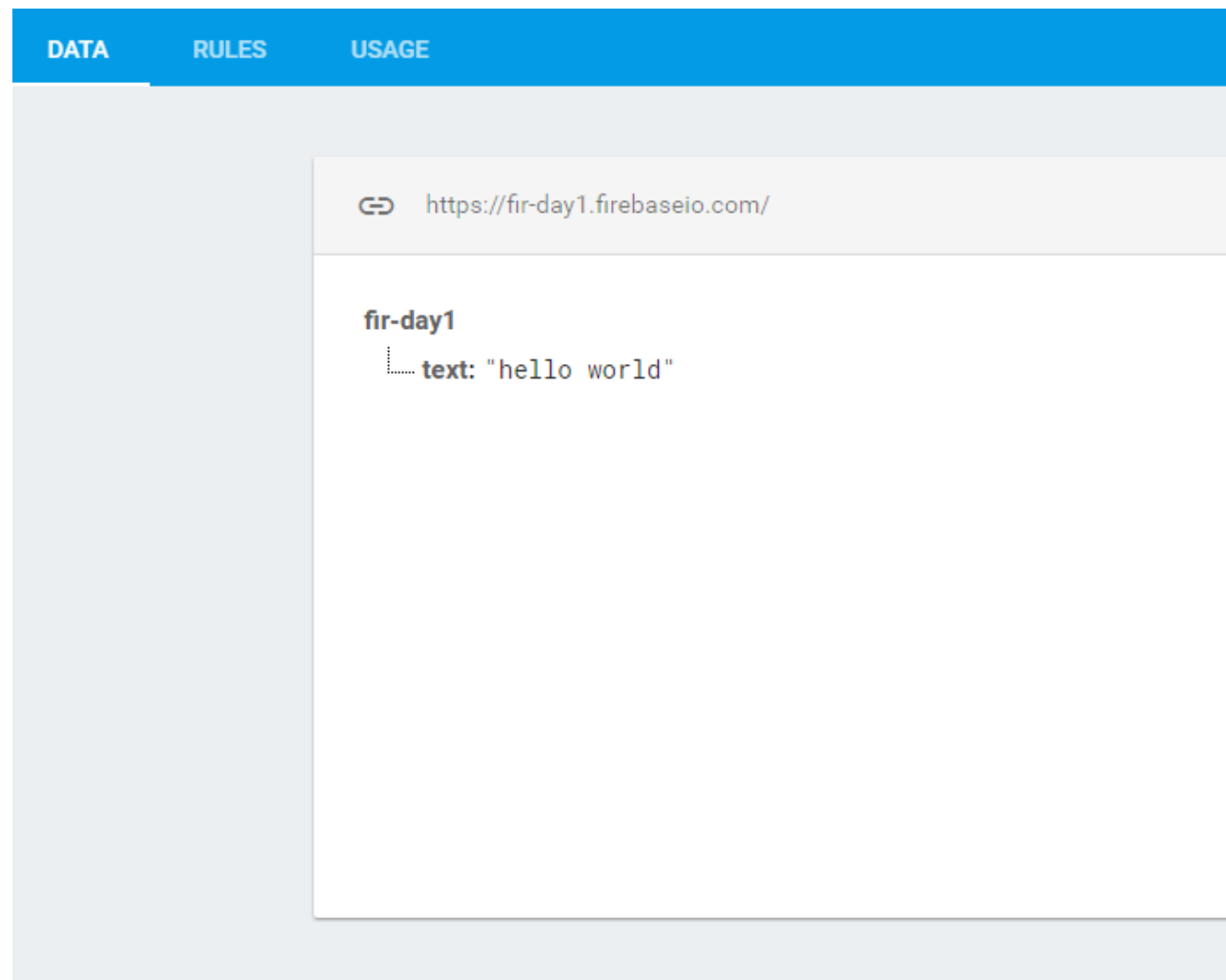


# Realtime Database – co to jest?

- JSON (NoSQL).
- Synchronizowana w czasie rzeczywistym za pomocą eventów.
- Offline: działa nawet bez dostępu do Internetu.

# Realtime Database – jak działa?

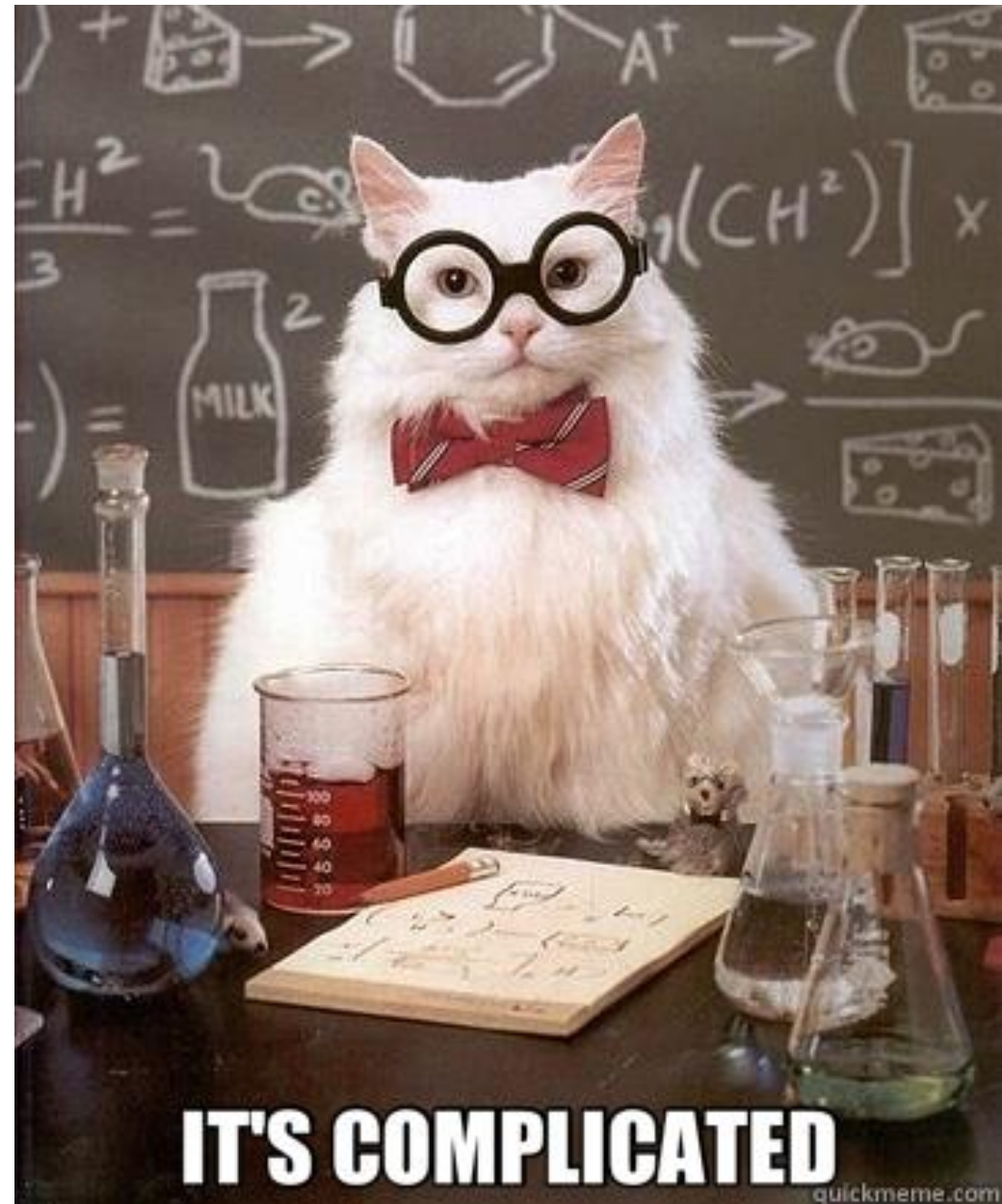
- Dane zapisywane lokalnie.
- Reguły dostępu.



# Realtime Database – zaczynamy

Co zrobimy?

1. Dodamy Firebase.
2. Pobierzemy dane.
3. Wyświetlimy dane.
4. Dodamy dane.



# Storage

duże pliki dla aplikacji Firebase

# Storage – o co chodzi?

- Bazuje na Google Cloud Storage (gcloud).
- Radzi sobie ze słabym połączeniem.
- Bezpieczna – można wykorzystać Authentication, reguły (grupy, typy plików, rozmiar, metadane).
- Skalowalna (Google Cloud Storage stoi za Snapchatem).



# Storage – zaczynamy!

Co zrobimy?

1. Dodamy formularz dla wysłania pliku.
2. Zapiszemy plik w Firebase Storage.

# Authentication

logowanie, rejestracja, uprawnienia

# Authentication – dostępne metody

- Email/Hasło.
- Google.
- Facebook.
- Twitter.
- GitHub.
- Anonimowe.



# Authentication – zaczynamy!

Co zrobimy?

1. Dodamy formularz na hasło i email.
2. Dodamy możliwość rejestracji.
3. Dodamy możliwość logowania.
4. Dodamy możliwość wylogowania się.

# Cloud Messages

wiadomości i powiadomienia

## Cloud Messages – co to jest?

- Powiadomienia, wiadomości.
- Można je wysyłać użytkownikom, grupom lub wszystkim na raz.
- Praktycznie natychmiastowe.
- Powiadomienia Push.
- Do 4KB.

**90%**

FCM dociera do klientów w

**250ms.**

# Cloud Messages – jak działa?

- Serwer XMPP i HTTP we współpracy z Console wysyła informacje do klientów.

Dziękuję za uwagę!

