

Planet Scrum



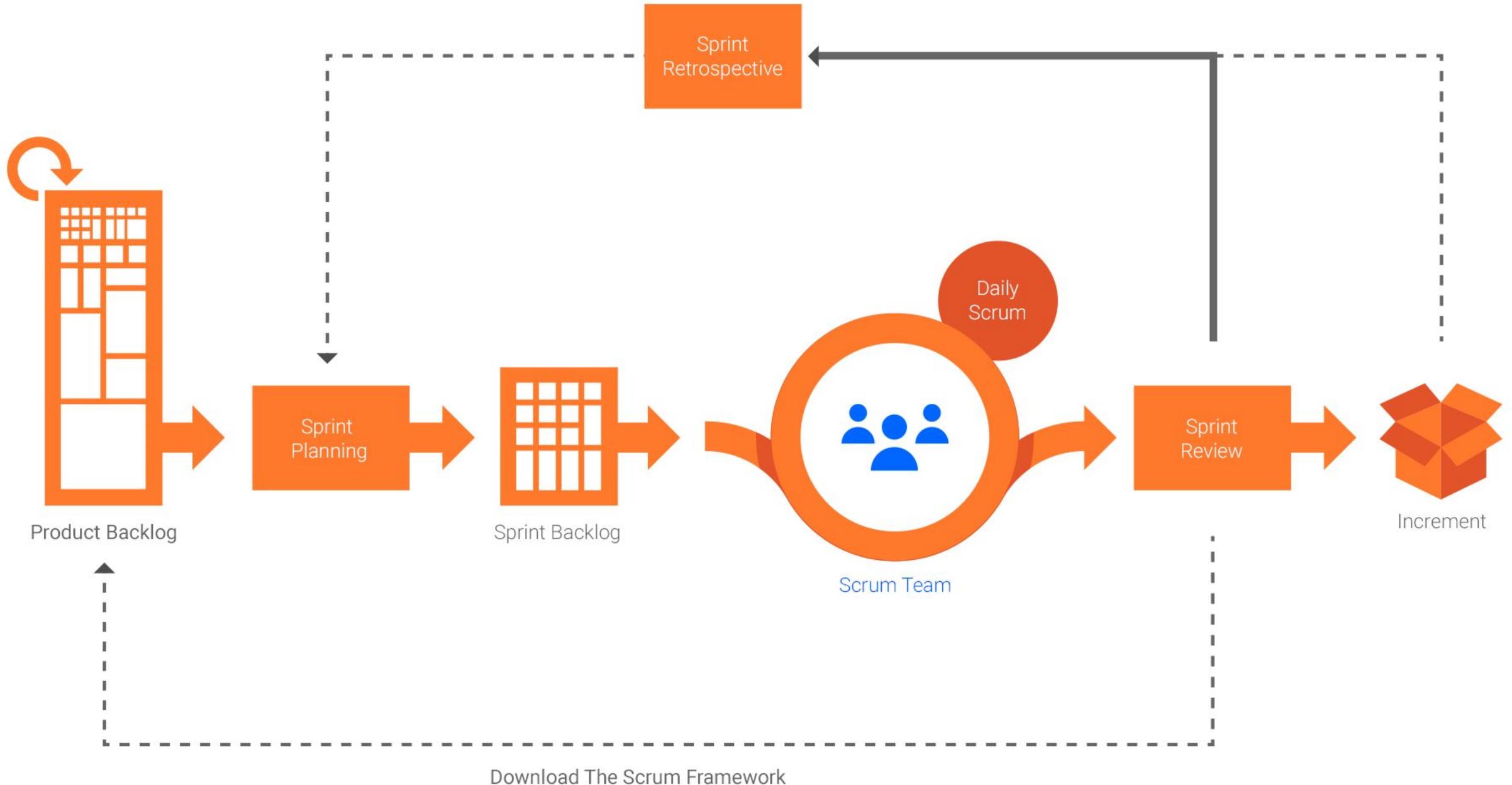
 **GDG Rzeszów** | **G2A**.COM

Autor: Aleksander Dębski

Planet Scrum #2 – Plan Prezentacji

- Artefakty w Scrumie – co to takiego?
- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Increment
- Definition of Done
(DoD nie jest artefakiem)





Jak u nas rozumiany jest artefakt?





Jak rozumieć Artefakty
w Scrumie?

Jako obiekty reprezentujące



Prace

lub

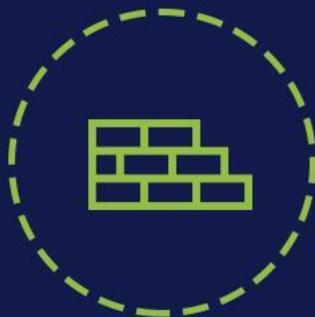


Wartość

Artefakty w Scrumie



Product Backlog



Sprint Backlog



Inkrement

Backlog – jak rozumieć?

Backlog – zaległość / lista zadań do wykonania.



Product Backlog

Zbior elementow do wykonania / funkcjonalności do zaimplementowania z punktu widzenia produktu. Jest to jedyna taka lista.





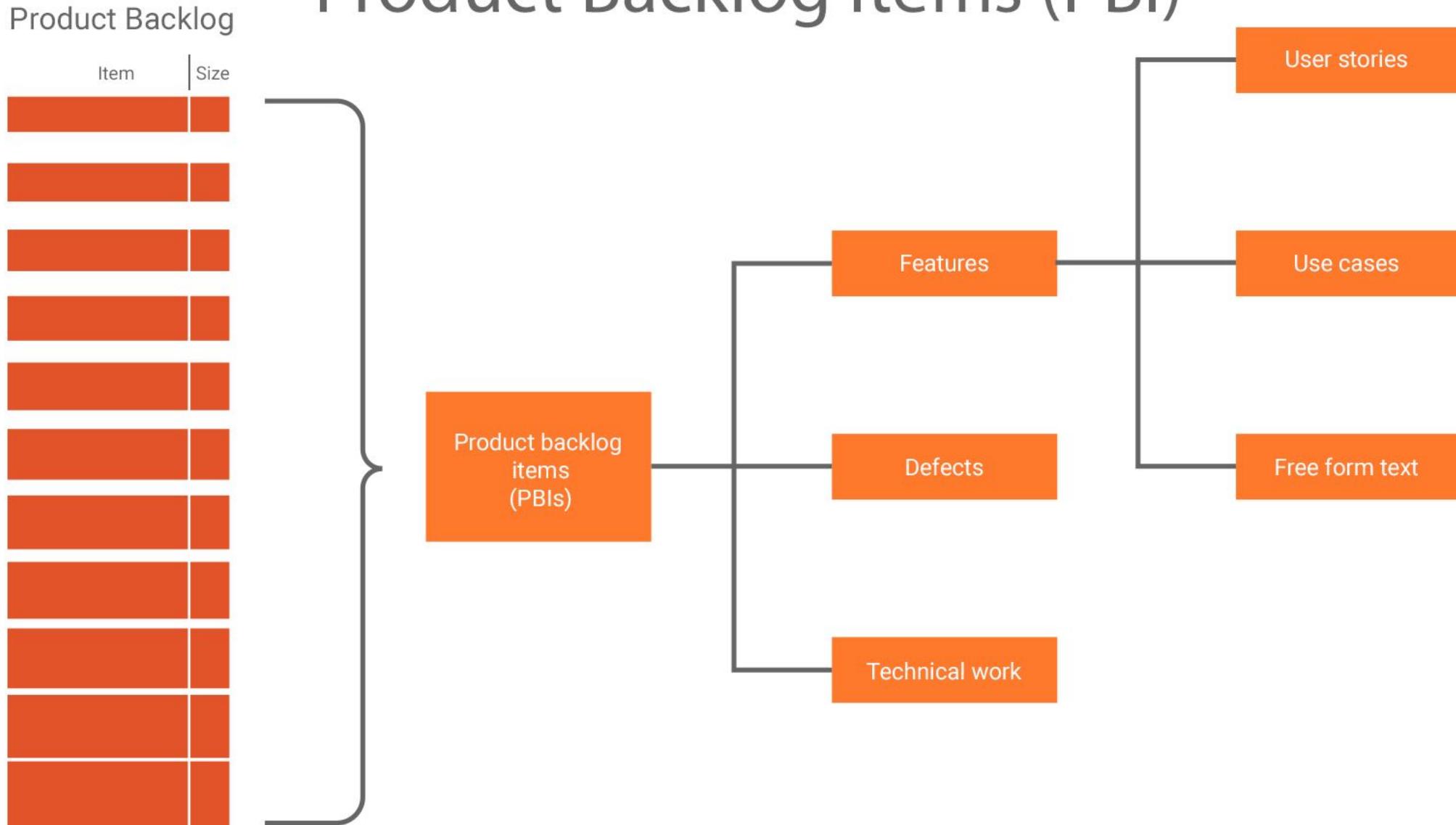
Co właściwie
znajduje się w PB?

PB zawiera zmiany do wprowadzenia w ramach produktu z:

- opisem
- kolejnością
- estymacją
- wartością biznesową



Product Backlog Items (PBI)



Product Backlog cd.

Product Owner jest jedyną osobą odpowiedzialną za produkt backlog i jego zawartość, dostępność, kolejność.



Product Backlog cd.

- Nigdy nie jest kompletny,
- Ewoluje tak jak produkt i środowisko wokół niego, jest dynamiczny



Product Backlog - Kolejność



Product Owner
nadaje kolejność



Najważniejsze PBI
do zrobienia zwykle
na szczycie



Zwykle kolejność
nadawana
po Business Value
lub ROI = BV/effort



Wiele zespołów,
jeden produkt, ile PB?

1

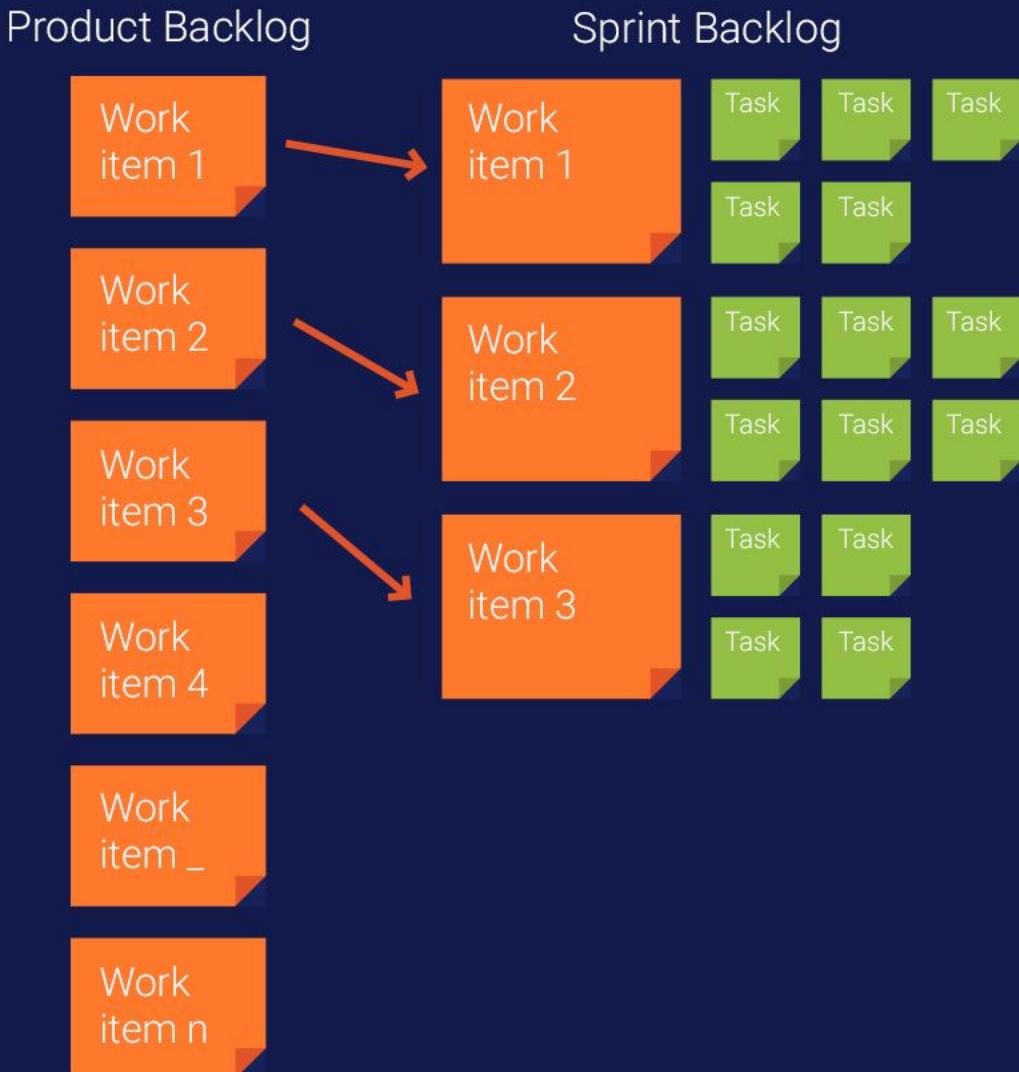
Sprint Backlog

- Zbiór elementów z Product Backlogu wybranych do Sprintu plus plan dostarczenia Inkrementu i Celu Sprintu. Plan dostarczenia tworzony jest przez zespół developerski.
- Odzworowuje prace zespołu w czasie rzeczywistym.



Co znajduje się w Sprint Backlogu?

Zawiera wszystkie elementy, które zobowiązały się dostarczyć zespół w ramach sprintu.





Kto jest odpowiedzialny
za Sprint Backlog?

Zespoł Developerski,
tylko oni mogą
nim zarządzać.



Sprint Backlog cd.

- Podobnie do Product Backlogu zmienia się, jednak nie w cyklu rozwoju i utrzymywania produktu, a w cyklu sprintów – co sprint oraz podczas trwania sprintu.
- Jest dynamiczny, podczas sprintu zespół developerski może dodawać, modyfikować i usuwać elementy reprezentujące sposób wykonania zaplanowanej na sprint funkcjonalności.



Increment

Increment (pol. przyrost) – jest sumą wszystkich elementów Product Backlogu zakończonych podczas Sprintu i wszystkich Sprintów poprzednich.



Cechy Incrementu

Na koniec sprintu
musi być "Done" – oznacza to,
że musi być potencjalnie
releasowalny i spełniać
Definition of Done zespołu.



Co dają artefakty w Scrumie?



Reprezentują wartość
lub pracę
(wykonaną oraz
zaplanowaną do wykonania)



Służą transparentności
(ang. Transparency - dobrej
widoczności / przejrzystości),
tak aby możliwe wszyscy
mieli ich jednoznaczne zrozumienie



Dają okazję do
inspekcji, adaptacji oraz
optymalizacji wartości i
kontroli ryzyka

Definition of Done

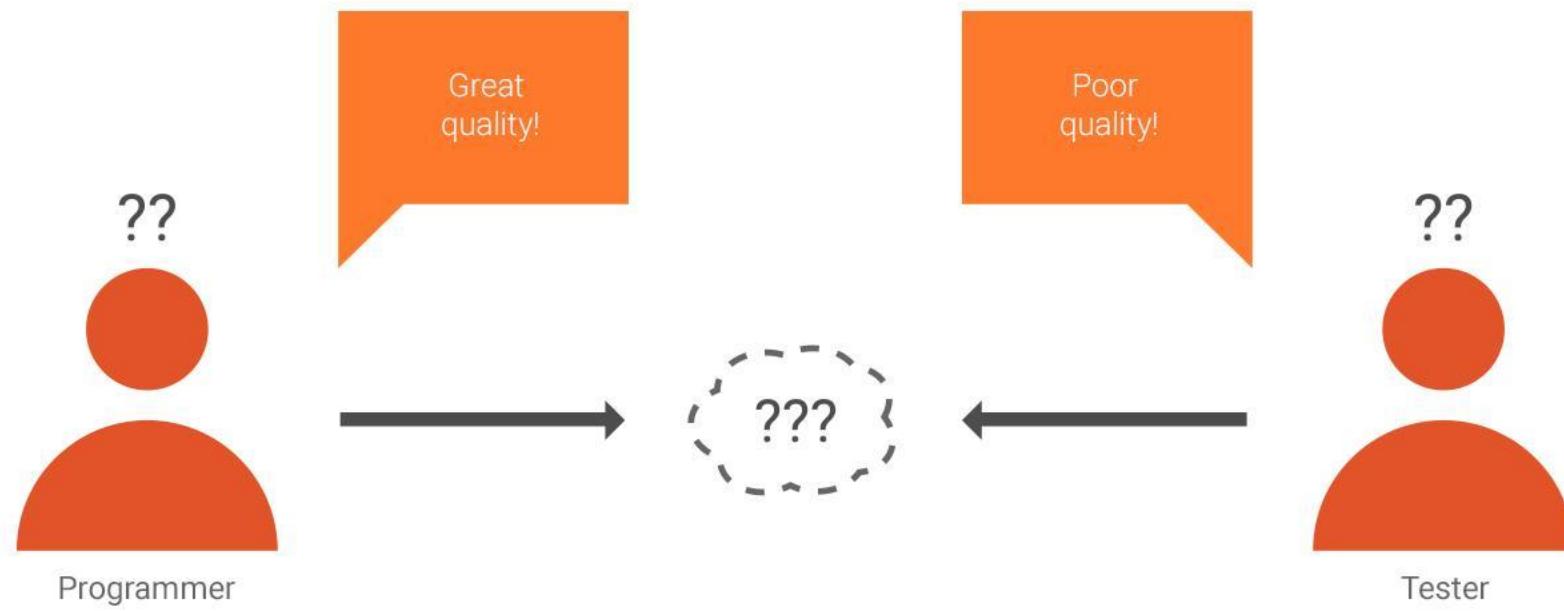
Definicja określająca kiedy element product backlogu (PBI) / zadanie / inkrement można uznać za ukończony.



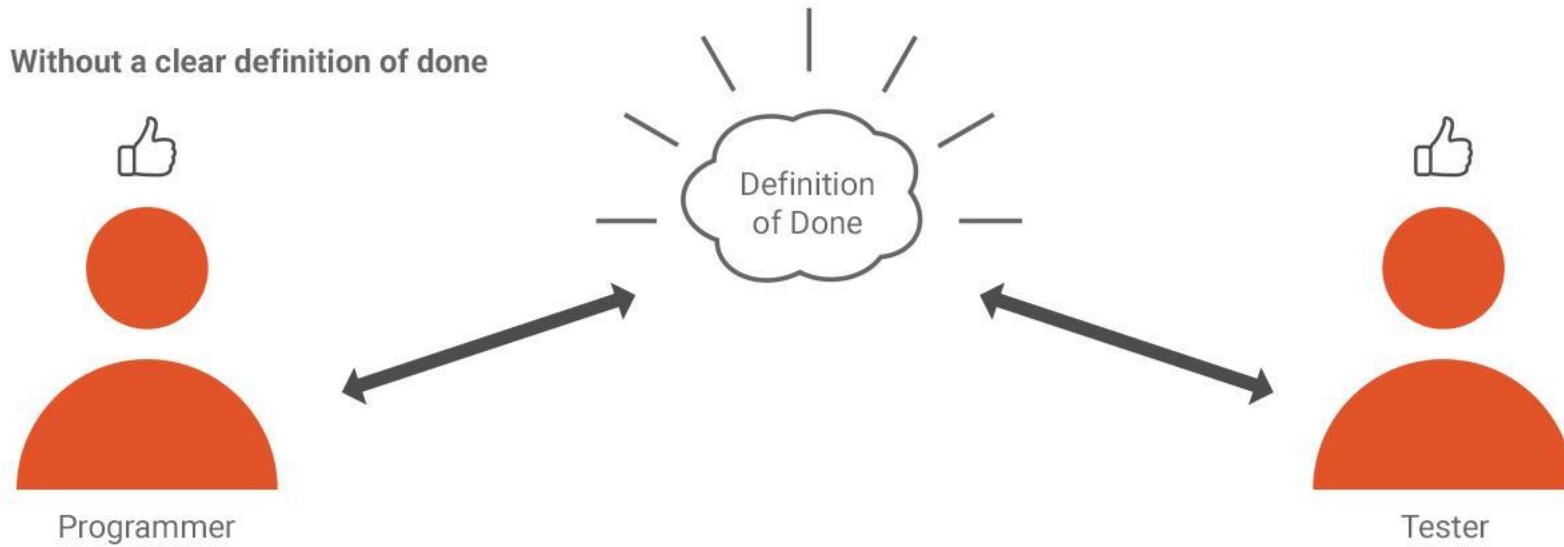


Po co właściwie to spisywać,
przecież każdy wie kiedy jest done?

Without a clear definition of done



Without a clear definition of done



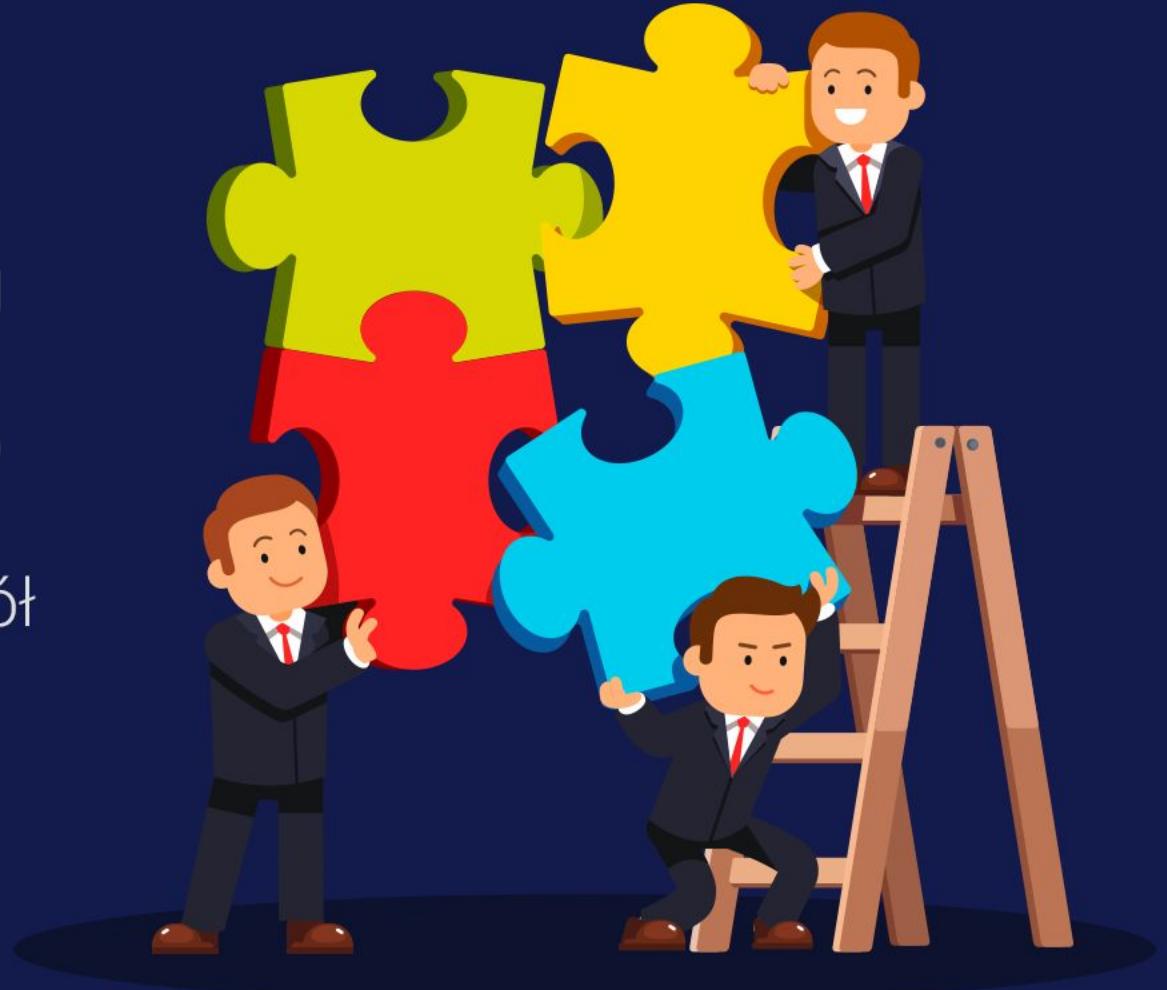
Gwarant Jakości

- Definiuje standardy jakościowe nowych zmian.
- Przez rozszerzenie, np o dodanie testów jednoskotwych, zwiększa się zakres i jakość testów, ponieważ wszystkie nowe zmiany muszą się do niej dostosować.



Definition of Done

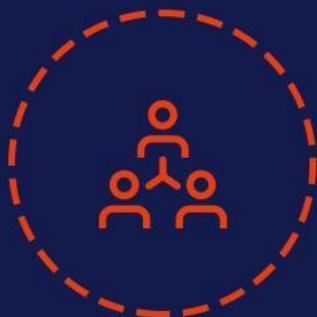
- Może być częściowo lub w całości na- rzucona przez organizacje, np wymóg code review.
- Nie ma uniwersalnej DoD pasującej do każdego zespołu
- Jej zalecenia są spełniane przez Zespół Developerski podczas sprintu.
- Wspomaga planowanie pracy.



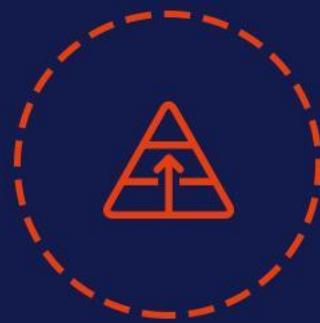
Jaka powinna być DoD



Dostosowana do obecnych
możliwości zespołu
developerskiego



Akceptowalna przez
cały zespół Scrumowy



Ewoluująca

Acceptance Criteria

Wymagania które muszą zostać spełnione, aby zadnie / user story zostało zaakceptowane przez Product Ownera.

Przykład: Funkcjonalność musi być live do 10.04.2017



Acceptance Criteria a Definition of Done



są zmienne, dla każdego zadania mogą być inne.



jest stałe dla każdego zadania.

Jeśli nie jest "**Done**"
nie jest ukończone





Planet Scrum #3 – Product Owner

- Voice of the customer
- Owns value
- Gathers feedback
- Makes decisions

