

Ja!

Nazywam się Andrew Torski

Fullstackuję @ yawn.wtf

Cloud & Firebase Specialist @ GDG Warszawa

A dzisiaj także speaker @ GDG Rzeszów #4;)

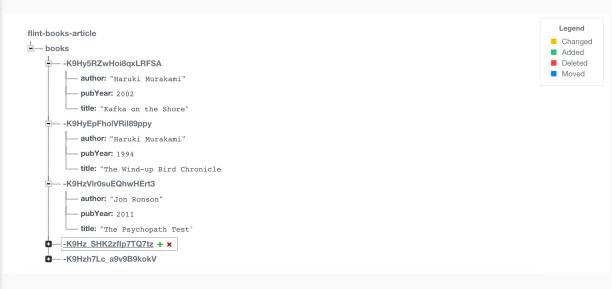




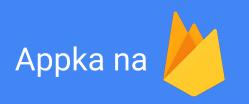
Wiele narzędzi do monetyzacji, konwersji, hostingu...

Ale też bardzo fajna baza danych!

... która na bieżąco nas informuje o zmianach.

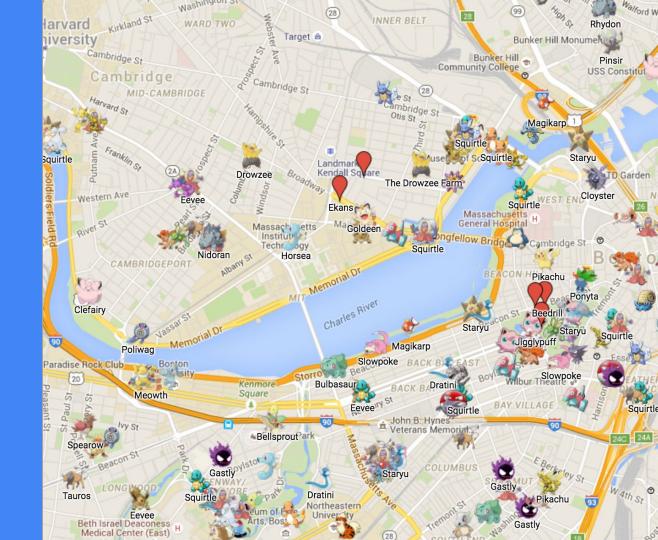


Jeden epicko duży JSON!



Na mobilkach zaznaczamy gdzie zobaczyliśmy pokemona.

Inni użytkownicy mogą <u>na bieżąco</u> obserwować gdzie się pojawiają lub się pojawiły Poksy.



Specyfika bazy danych

Jest to quid pro quo:

Wszystko jest *real time* i możemy sortować i filtrować ale...

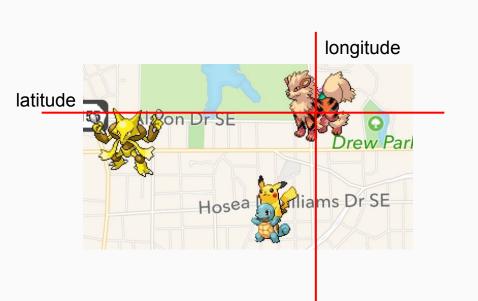
...filtrujemy tylko po jednym kluczu...

pubYear > 2000 && title.beginsWith("The")

flint-books-article books -- author: "Haruki Murakami" pubYear: 2002 -- title: "Kafka on the Shore" -K9HyEpFholVRil89ppy --- author: "Haruki Murakami" pubYear: 1994 --- title: "The Wind-up Bird Chronicle -- -K9HzVIr0suEQhwHErt3 -- author: "Jon Ronson" pubYear: 2011 ---- title: "The Psychopath Test" -K9Hz SHK2zflp7TQ7tz + x -K9Hzh7Lc a9v9B9kokV

Jak się to ma do naszych Poksów?

Struktura widzianego Poksa



-{klucz}

-pokemon: Arkanite,

-lat: 52.23,

-lng: 20.34,

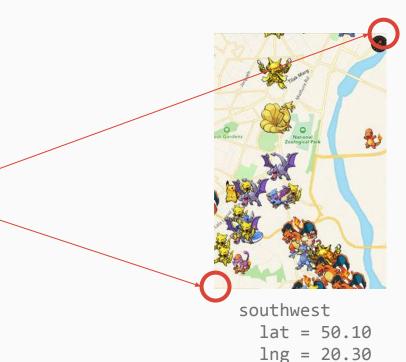
-time: 1231543564 // unix timestamp

Co chcemy zrobić?

Na mobilku pobrać wszystkie poksy z obszaru <u>mapy</u>, którą akurat widzimy <u>z</u> <u>ostatniego dnia</u>.

Mamy do dyspozycji:

- Długości i szerokości rogów widocznego skrawka mapy,
- Czas,
- Firebase Realtime Database,
- Chęć i determinację by to zrobić.



northeast

lat = 52.10

lng = 21.30

Konwencjonalny SQL

```
SELECT *
FROM pokemon_sightings
WHERE lat >= southwest.lat
   && lng >= southwest.lng
   && lat <= northeast.lat
   && lng <= northeast.lng
   && time > 24h temu
```

Brak real time!



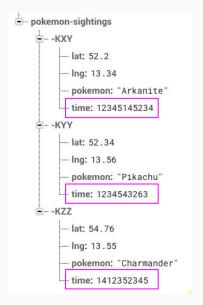
northeast lat = 52.10 lng = 21.30

southwest
 lat = 50.10
 lng = 20.30

A jak użyjemy Firebase'a?

Rozwiazanie 1 - dwa razy filtrujemy

Wybieramy **jedno** pole po którym sama baza danych wyfiltruje.



Tym polem będzie timestamp!

```
poke-ref
     .orderByChild("time")
     .startAt(dayAgo)
     .addChildValueListener(...)
```

Następnie ręcznie filtrujemy te poksy, które nie są

widoczne.

+ j -

- + Realtime!
- + Prosty zapis
- + Prosty odczyt

- Zaciągamy <u>wszystkie</u> poksy z <u>całego</u> globu z ostaniego dnia!



Chcę Rattaty i Pidgeye tylko z Rzeszowa!



... a dostaję je z całego świata!

Potencjalnie pobieramy tysiące obiektów, na które użytkownik nigdy nie spojrzy...

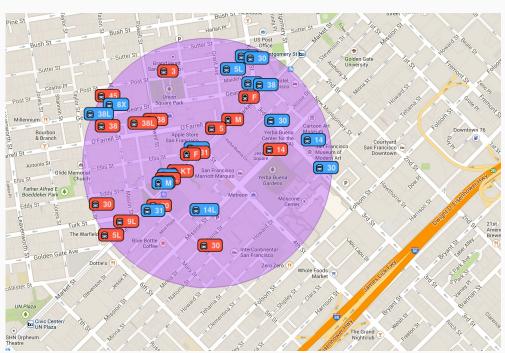
Rozwiązanie 2 GeoFire

https://github.com/firebase/geofire

Biblioteka na web, Android i iOS.

Pozwala na zapis danych GPS i tworzenie zapytań w stylu:

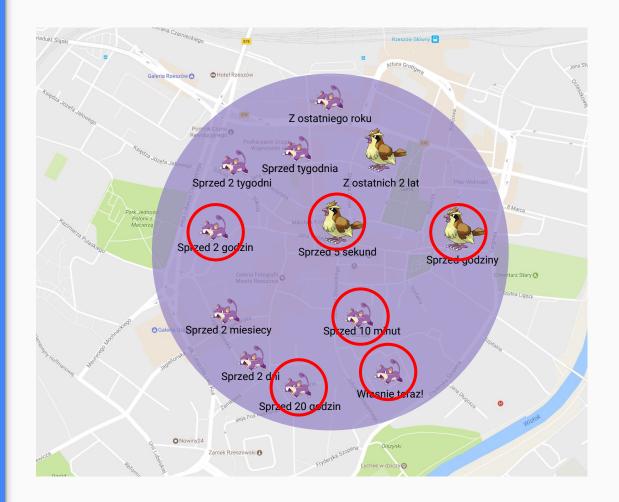
>"Poproszę wszystkie dane w odlegości Z od punktu X,Y..."



https://firebase.googleblog.com/2014/06/geofire-20.html

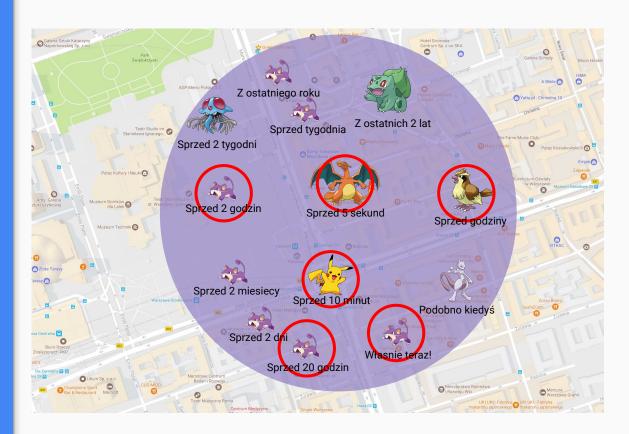
GeoFire

- 1. Chcę Poksy w odległości 500m od punktu 50.03, 22.00
- Ręcznie filtrujemy Pokemony sprzed 24h



+ j -

- + Realtime!
- + Pokemony tylko z widocznego obszaru
- Zapis i odczyt wspomagany przez libkę
- Dostajemy wszystkie pokemony od początku i musimy filtrować



Jest lepiej niż wcześniej, ale nadal możemy pobierać nie potrzebne dane...

Geohashe

Co to?

Odwrotnie też można!

[u2zsstnf] \(\bigsim \) \{50.0375926, 22.0040021}

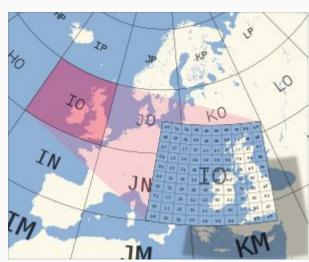


W praktyce?

Cały świat jest podzielony na 32 prostokąty.

A z kolei te prostokąty na jeszcze 32 prostokąty...

I tak dalej...



https://chrysohous.files.wordpress.com/2012/09/300px-maidenhead_grid_over_europe.png

Im dłuższy tym większa dokładność

u2 u2z u2zs u2zss u2zsst u2zsstn u2zsstnf





http://geohash.gofreerange.com

Jak tego użyjemy?

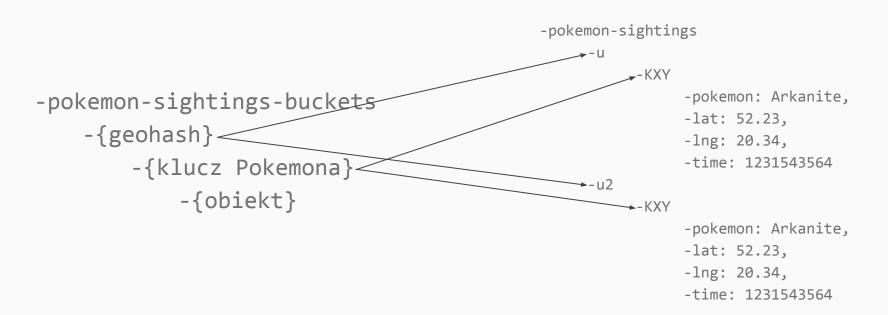
Struktura

Sam Pokemon się nie zmieni...

Ale struktura, w której jest trzymany już tak

```
-{klucz}
                                                         -pokemon-sightings
     -pokemon: Arkanite,
                                                                     -pokemon: Arkanite,
                                                                     -lat: 52.23,
     -lat: 52.23,
                                                                     -lng: 20.34,
                                                                     -time: 1231543564
     -lng: 20.34,
     -time: 1231543564
                                                                     -pokemon: Pikachu,
                                                                     -lat: 52.23,
                                                                     -lng: 20.34,
                                                                     -time: 1231543564
                                                                     -pokemon: Charmander,
                                                                     -lat: 52.23,
                                                                     -lng: 20.34,
                         Klucz generowany przez Firebase'a
                                                                     -time: 1231543564
```

Nowa struktura



Zapis - Geohashe

1. Pojawia się Pokemon: -pokemon: Arkanite, -lat: 50.0375926, -lng: 22.0040021, -time: 1231543564 2. Generujemy geohash - 6 znaków u2zsst

3. Zapisujemy go do kolejnych dłuższych geohashów

-pokemon-sightings-buckets

-KXY - {arkanite} -u2

-KXY - {arkanite}

-u2z

-KXY - {arkanite}

-u2zs

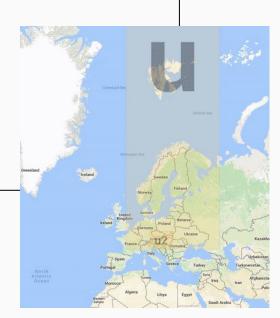
-KXY - {arkanite}

-u2zss

-KXY - {arkanite}

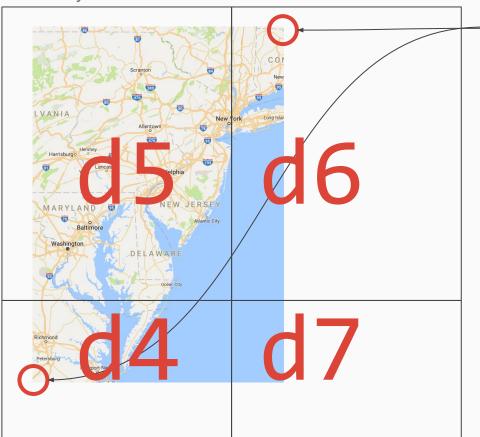
-u2zsst

-KXY - {arkanite}



Odczyt - Geohashe

1. Mamy ekran mobilki



-Mamy rogi ekranu!

Możemy rozpoznać jakie geohashe mieszczą się na ekranie

Mam na to nawet algorytm!

https://gist.github.com/ndrwtrsk/401e2e28d5275e3e525038cc9d6fed7f

Odczyt - Geohashe

2. Mając d4, d5, d6, d7 robimy zapis na zmiany w nich.

```
-pokemon-sightings-buckets
-d6
-{lista poksów}
-d4
-{lista poksów}
-dr
-{lista poksów}
-d7
-{lista poksów}
-dr
-{lista poksów}
-dr
-{lista poksów}
-dr
-{lista poksów}
```

Geohashe od razu mająw sobie zawarty przedział lat i lng

#magic

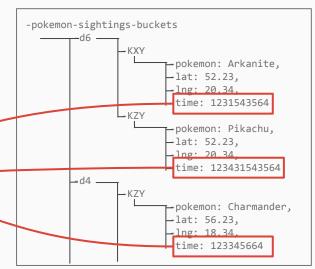
Niejawnie filtrujemy po 4 polach...

lat >= southwest.lat &&
lng >= southwest.lng &&
lat <= northeast.lat &&
lng <= northeast.lng</pre>

Jawnie możemy filtrować po czym tylko chcemy!

Czas, nazwa, whatever





Odczyt - dlaczego tyle geohashy?



Jak mały zoom, to krótsze hashe



Jak większy zoom, to dłuższe hashe

Zawsze robimy zapis na mniejwiecej tyle samo hashy

+ j -

- + Real Time!
- + Dostajemy tylko te dane, które chcemy dostać
- + Jawnie filtrujemy po czym chcemy

- Baaaaardzo dużo powielonych danych.
- Duuuuży rozmiar obiektu z geohashami
 32⁶ 1 073 741 824 obiektów

Dzięki wielkie!

Pytania?
Teraz jest dobry czas!

andrew.torski@gmail.com





