Objetivo Geral: Desenvolver habilidades de trabalho em equipe e de auto-aprendizagem a partir da solução de problemas encontrados na sociedade, cujas soluções passem pela aplicação de métodos e técnicas da engenharia eletrônica.

Objetivos Específicos:

- Incentivar o aprendizado a partir da resolução de problemas.
- Estimular a criatividade dos alunos.
- Estimular a atividade extensionista
- Promover a busca por conhecimentos disponíveis no ambiente do curso, mas nem sempre identificados.
- Familiarizar o aluno com o fluxo de projeto de sistemas eletrônicos
- Introduzir ferramentas de gestão de projetos de engenharia
- Promover a inserção dos alunos em grupos de pesquisa

Metodologia de ensino: Ao longo do semestre, os alunos se reunirão periodicamente com o tutor da disciplina para discutir o andamento do projeto, que será executado por etapas. Os projetos serão desenvolvido em equipes de até três alunos. Haverá uma etapa de identificação e especificação do problema, o qual deverá ser trazido pelo aluno a partir de uma pesquisa em campo. O tutor delimitará o escopo no qual devem estar inseridas as propostas. Em seguida, haverá um momento para planejamento, quando o aluno identificará os caminhos que o levarão à resolução do problema. Na sequência, o aluno passará à execução propriamente dita do problema.

Finalmente, ao final do semestre, o aluno deverá:

- realizar apresentação oral sumarizando o semestre
- entregar um relatório
- fazer demonstração experimental

Assiduidade: É obrigatória a presença do aluno em pelo menos 75% das atividades da disciplina.

Avaliação: A nota final será obtida da seguinte maneira:

- Cumprimento coerente do cronograma: 40%
- Apresentação oral + relatório: 30 %
- Demonstração experimental: 30 %.

Bibliografia:

• Bert Haskell, "Portable Electronics Product Design and Development", McGraw-Hill Professional, 2009.



Cronograma de verificações

Data	Atividade
10/08	Os grupos se apresentarão e farão exposição sobre o o problema que irão resolver
17/08	Cada grupo deverá apresentar a metodologia a empregar para solucionar o problema, assim como o cronograma de execução detalhado
14/09	Cada grupo deverá apresentar o estado do desenvolvimento, usando como referência a proposta da etapa anterior
05/10	Cada grupo já deverá apresentar um primeiro protótipo funcionando
09/11	Cada grupo deverá apresentar um segundo protótipo depurado
23/11	Cada grupo deverá apresentar um terceiro protótipo com versão definitiva
30/11	Apresentação oral, demonstração experimental, entrega do relatório

