1

Capítulo 7 – Integração Numérica

Em muitos modelos matemáticos tem-se que efetuar a

operação
$$I = \int_{a}^{b} f(x)dx$$

• I = área, com erro < tolerância

Utilizamos integração numérica quando:

•
$$I = \int_{a}^{b} f(x)dx$$
 é difícil ou até impossível

• A função a ser integrada vem de tabeladas ou dados experimentais

A ideia básica da integração numérica é a substituição da função f(x) por um polinômio que a aproxime no intervalo [a, b]. Assim o problema fica resolvido pela integração de polinômios, o que é trivial de se fazer.

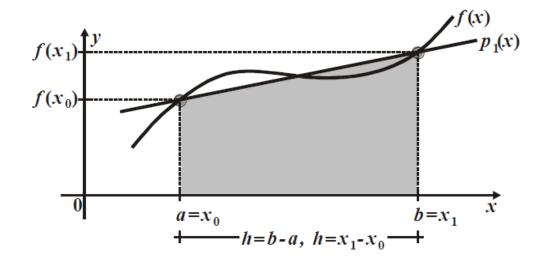
Os métodos de integração numérica podem ser agrupados em duas grandes famílias:

- 1. Newton-Côtes
- 2. Tipo Gauss

1) Métodos de Newton – Cotês

- Substituição de uma função complicada ou dados tabelados por um polinômio interpolador.
- A integração é feita sobre o polinômio.
- Neste caso, o polinômio que interpola f(x) o faz em pontos igualmente espaçados de [a, b].

1.1) Regra dos Trapézios



A integral de f(x) no intervalo [a,b] é aproximada pela área de um trapézio.

O polinômio interpolador é de 1ª ordem (Lagrange): $P_1(x)=y_0L_0(x)+y_1L_1(x)$

$$L_0(x) = \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)}$$

$$L_1(x) = \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)}$$

Seja $x_0 = a$ e $x_1 = b$, então

$$f(x) = f(a)\frac{x-b}{a-b} + f(b)\frac{x-a}{b-a}$$

a integral é dada por

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = -\frac{f(a)}{b-a} \int_{a}^{b} (x-b)dx + \frac{f(b)}{b-a} \int_{a}^{b} (x-a)dx$$

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = -\frac{f(a)}{(b-a)} \frac{(x-b)^{2}}{2} \bigg|_{a}^{b} + \frac{f(b)}{(b-a)} \frac{(x-a)^{2}}{2} \bigg|_{a}^{b}$$

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{(b-a)}{2} [f(a) + f(b)] = \frac{h}{2} [f(a) + f(b)]$$

1.1.2) Regra dos Trapézios Composta

O comprimento de cada subintervalo $[x_{i-1}, x_i]$ é denotado por h; mas h=(b-a)/n e $x_i=a+ih$, para i=0,1,...,n. Então

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{x_{0}}^{x_{1}} f(x)dx + \int_{x_{1}}^{x_{2}} f(x)dx + \dots + \int_{x_{n-1}}^{x_{n}} f(x)dx$$

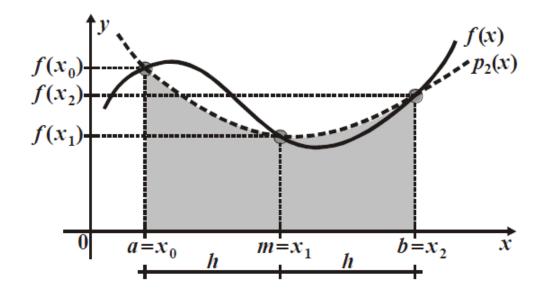
$$= \frac{h}{2} \left(\left[f(x_{0}) + f(x_{1}) \right] + \left[f(x_{1}) + f(x_{2}) \right] + \dots + \left[f(x_{n-1}) + f(x_{n}) \right] \right)$$

Integrando e simplificando, temos

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{h}{2} \left[f(a) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) + f(b) \right]$$

Erro Máximo:
$$\left| \text{ErroT} \right| \le \left(\frac{(b-a)}{12} \right) h^2 \max_{x \in [a,b]} \left| f^{(2)}(x) \right|$$

1.2) Regra de Simpson



Para melhorar a regra dos trapézios, usamos um polinômio quadrático (Lagrange) para aproximar a função f(x).

$$f(x) = f(x_0) \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)} + f(x_1) \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} + f(x_2) \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}$$

Seja h = (b - a) / 2, $x_0 = a$, $x_1 = a + h$, $x_2 = a + 2h = b$. Então

$$\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_1 = -\mathbf{h}$$

$$x_1 - x_0 = h$$

$$x_2 - x_0 = 2h$$

$$x_0 - x_2 = -2h$$

$$x_1 - x_2 = -h$$

$$x_2-x_1=h$$

$$f(x) = f(x_0) \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{2h^2} - f(x_1) \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{h^2} + f(x_2) \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{2h^2}$$

a integral é dada por

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{x_{0}}^{x_{2}} f(x)dx = \frac{f(x_{0})}{2h^{2}} \int_{x_{0}}^{x_{2}} (x - x_{1})(x - x_{2})dx$$

$$-\frac{f(x_{1})}{h^{2}} \int_{x_{0}}^{x_{2}} (x - x_{0})(x - x_{2})dx$$

$$+\frac{f(x_{2})}{2h^{2}} \int_{x_{0}}^{x_{2}} (x - x_{0})(x - x_{1})dx$$

Integrando e simplificando, temos

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{x_0}^{x_2} f(x)dx \approx \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)] = \frac{h}{3} [f(a) + 4f(a+h) + f(b)]$$

Exemplo: Obtenha numericamente

$$I = \int_{0}^{0.8} (0.2 + 25x - 200x^{2} + 675x^{3} - 900x^{4} + 400x^{5})dx$$
(valor exato = 1.64053333)

1) Trapézios
$$f(0) = 0.2$$

$$f(0.8) = 0.232$$

$$I = \frac{(0.8 - 0)}{2} [0.2 + 0.232] \approx 0.1728$$

2) Simpson

$$f(0) = 0.2$$

$$f(0.4) = 2.456$$

$$f(0.8) = 0.212$$

$$I = \frac{0.4}{3} [0.2 + 4 * 2.456 + 0.232] \approx 1.36746666$$

1.2.1) Regra de Simpson Composta

Seja *N* um número par de intervalos

$$h = (b-a) / N$$
 $a = x_0$ e $b = x_n$

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{x_{0}}^{x_{2}} f(x)dx + \int_{x_{2}}^{x_{4}} f(x)dx + \dots + \int_{x_{N-2}}^{x_{N}} f(x)dx$$

$$= \frac{h}{3} \left(\left[f(x_{0}) + 4f(x_{1}) + f(x_{2}) \right] + \left[f(x_{2}) + 4f(x_{3}) + f(x_{4}) \right] + \dots + \left[f(x_{N-2}) + 4f(x_{N-1}) + f(x_{N}) \right] \right)$$

Integrando e simplificando, temos

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{h}{3} \left[f(a) + 4 \sum_{i=1}^{N/2} f(x_{2i-1}) + 2 \sum_{i=1}^{(N/2)-1} f(x_{2i}) + f(b) \right]$$

Erro Máximo:
$$|\text{ErroS}| \le \left(\frac{(b-a)}{180}\right) h^4 \max_{x \in [a,b]} \left| f^{(4)}(x) \right|$$

 $\underline{Exemplo}$: Use a regra de Simpson Composta, com N = 4 para estimar

$$I = \int_{0}^{0.8} (0.2 + 25x - 200x^{2} + 675x^{3} - 900x^{4} + 400x^{5})dx$$
(valor exato = 1.64053333)

$$N = 4 h = 0.2$$

$$f(x_0) = f(0) = 0.2$$

$$f(x_1) = f(0,2) = 1.288$$

$$f(x_2) = f(0.4) = 2.456$$

$$f(x_3) = f(0.6) = 3.464$$

$$f(x_4) = f(0.8) = 0.232$$

$$I = \frac{0.2}{3} (0.2 + 4 \times [1.288 + 3.464] + 2 \times [2.456] + 0.232) = 1.62346666$$

$$\max_{x \in [0,0.8]} \left| f^{(4)}(x) \right| = 21600$$

$$|ErroS| \le \left(\frac{0.8}{180}\right) 0.2^4 \times 21600$$

 $|ErroS| \le 0.1536$

<u>Exemplo</u>: No exemplo anterior qual o valor de N para estimar a integral dada com erro $\leq 10^{-5}$?

$$\left| \text{ErroS} \right| \le \left(\frac{(b-a)}{180} \right) h^4 \max_{x \in [a,b]} \left| f^{(4)}(x) \right|$$
$$\left(\frac{(b-a)}{180} \right) h^4 \max_{x \in [a,b]} \left| f^{(4)}(x) \right| \le 10^{-5}$$

Substituindo
$$h = \frac{b-a}{N}$$

$$\left(\frac{(0.8)}{180}\right) \frac{0.8^4}{N} \times 21600 \le 10^{-5} \quad \therefore \quad N \ge 44.5$$