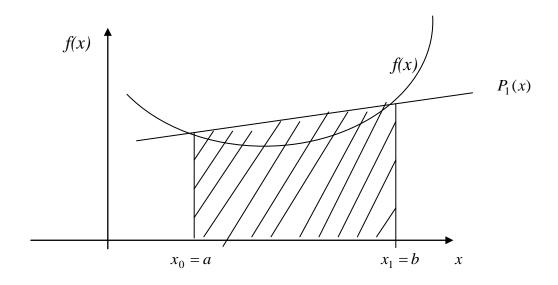
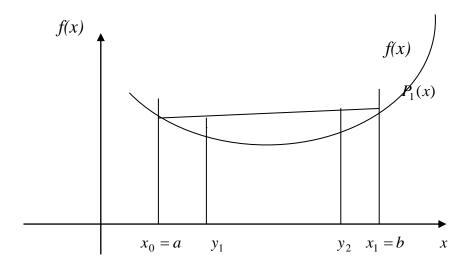
Capítulo 7 – Integração Numérica

Quadratura Gaussiana

A solução numérica da integral $A = \int_{a}^{b} f(x)dx$ foi resolvida a partir da integração de um polinômio interpolador, gerado pela forma de Gregory-Newton, que aproxima a função f(x). Os pontos utilizados na determinação do polinômio interpolador foram os limites de integração ou subintervalos com amplitude constante entre esses limites. Para dois pontos, tem-se a Regra do Trapézio, como pode ser visto na figura.



Suponha agora que vamos gerar um polinômio interpolador, mas utilizando outros pontos diferentes dos limites de integração, como mostrado na figura:



A reta interpoladora é determinada a partir dos pontos y_1 e y_2 . Observe que se os pontos forem bem escolhidos, o valor de área entre os pontos y_1 e y_2 , que se está integrando a mais, poderá compensar as áreas que se está integrando a menos entre os pontos a e y_1 e entre os pontos y_2 e b. A questão é como pode-se definir estes pontos.

Para que esta ideia seja entendida, suponha que a expressão da Regra do Trapézio seja apresentada da seguinte forma:

$$A \approx C_1 f(a) + C_2 f(b)$$

Suponha agora que esta regra dê resultado exato quando a função integrada é uma constante, $f_0(x) = 1$ ou uma linha reta $f_1(x) = x$. A partir destas considerações chega-se as expressões:

$$C_{1}f_{0}(a) + C_{2}f_{0}(b) = \int_{a}^{b} 1 \cdot dx \Rightarrow C_{1} + C_{2} = (b - a)$$

$$C_{1}f(a) + C_{2}f(b) = \int_{a}^{b} x \cdot dx \Rightarrow C_{1} \cdot a + C_{2} \cdot b = \frac{b^{2}}{2} - \frac{a^{2}}{2}$$

Resolvendo o sistema linear acima, chega-se a:

$$C_1 = C_2 = \frac{(b-a)}{2}$$

A expressão resultante é dada por:

$$A \approx \frac{(b-a)}{2} f(a) + \frac{(b-a)}{2} f(b)$$

Observe que se chega a expressão da Regra do Trapézio. Significa que para a integração de polinômios até a ordem um a regra é exata.

O Método da Quadratura Gaussiana tem como objetivo ser exato para polinômios com ordem maior que os métodos que utilizam o polinômio interpolador de Gregory-Newton, para o mesmo número de pontos. Neste caso, as regras são exatas para integração de polinômios até a ordem (n-1), onde n é o número de pontos. O Método da Quadratura Gaussiana tem como objetivo ser exato para polinômios até a ordem (2n-1).

Método da Quadratura Gaussiana

Neste método os pontos não são mais escolhidos pelo usuário, mas seguem um critério bem definido, com o objetivo de fornecer resultados exatos para polinômios até a ordem (2n-1), como visto acima.

Seja a solução numérica da integral:
$$A = \int_{a}^{b} f(x)dx$$

A solução pelo método é dada por:

$$A = \int_{a}^{b} f(x)dx \approx \sum_{i=0}^{n-1} A_{i} f(x_{i})$$
(7.31)

sendo que os coeficientes A_i e os pontos x_i são definidos a partir da premissa de exatidão citada acima.

Etapas do Método

1) Inicialmente o intervalo de integração deve ser mudado de [a,b] para [-1,1] para normalizar a solução e resultar em pontos padronizados. Pode-se conseguir através da troca de variáveis *x* para *t*:

$$x = \frac{1}{2}(b-a)t + \frac{1}{2}(b+a)$$
 (7.32)

$$\begin{cases} x = a & \Rightarrow t = -1 \\ x = b & \Rightarrow t = 1 \end{cases}$$

$$dx = \frac{1}{2}(b-a)dt \tag{7.33}$$

$$f(x) = f\left[\frac{1}{2}(b-a)t + \frac{1}{2}(b+a)\right]$$
 (7.34)

Substituindo as expressões (7.33) e (7.34) na expressão (7.31), chega-se a:

$$A = \int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{-1}^{1} F(t)dt \approx \sum_{i=0}^{n-1} A_{i}F(t_{i})$$
(7.35)

2) Fixar um número n (inteiro positivo), tal que, se f(x) for um polinômio de grau até a ordem (2n-1), a solução numérica da integral será exata, ou seja:

$$A = \int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{-1}^{1} F(t)dt = \sum_{i=0}^{n-1} A_{i}F(t_{i})$$
(7.36)

Os valores de A_i e t_i , para i=0, 1, 2,..., n-1, são as incógnitas a serem determinadas e são independentes da função escolhida.

3) O erro cometido pela integração numérica é dado por:

$$E = \frac{2^{(2n+1)}(n!)^4}{(2n+1)[(2n)!]^4} F^{(2n)}(c) -1 \le c \le 1$$
(7.37)

Determinação das Incógnitas A_i e t_i para o caso particular de n=2

O resultado da integração deve ser exato para polinômios de grau até três. A expressão para este caso resulta em:

$$A = \int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{-1}^{1} F(t)dt = \sum_{i=0}^{1} A_{i}F(t_{i}) = A_{0}F(t_{0}) + A_{1}F(t_{1})$$
(7.38)

Para a determinação das incógnitas A_0 , t_0 , A_1 e t_1 , independentes da função F(t), necessita-se de quatro equações. Como essas incógnitas independem da função F(t), escolhe-se as funções elementares $F(t) = t^k$, k = 0,1,2,3.

Tem-se as seguintes equações:

$$A = \int_{-1}^{1} t^{k} dt = A_{0}(t_{0})^{k} + A_{1}(t_{1})^{k}, k = 0,1,2,3$$
(7.39)

Que explicintando, tem-se:

$$\int_{-1}^{1} t^{0} dt = A_{0} t_{0}^{0} + A_{1} t_{1}^{0}$$

$$\int_{-1}^{1} t^{1} dt = A_{0} t_{0}^{1} + A_{1} t_{1}^{1}$$

$$\int_{-1}^{1} t^{2} dt = A_{0} t_{0}^{2} + A_{1} t_{1}^{2}$$

$$\int_{-1}^{1} t^{3} dt = A_{0} t_{0}^{3} + A_{1} t_{1}^{3}$$
(7.40)

Solucionando as integrais, chega-se ao sistema de equações não-lineares:

$$A_0 + A_1 = 2$$

$$A_0 t + A_1 t = 0$$

$$A_0 t_0^2 + A_1 t_1^2 = \frac{2}{3}$$

$$A_0 t_0^3 + A_1 t_1^3 = 0$$
(7.41)

A solução do sistema de equações não-lineares (7.41) resulta em:

$$A_0 = A_1 = 1$$

$$t_0 = \frac{-1}{\sqrt{3}}$$

$$t_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

Tem-se como solução aproximada da integral:

$$A \approx F(\frac{-1}{\sqrt{3}}) + F(\frac{1}{\sqrt{3}})$$

Esta solução é exata para polinômios de grau até três.

Da mesma forma, pode-se encontrar o valor dos parâmetros para um número n de pontos. Na tabela abaixo apresenta-se para n=1,2,3 e 4.

Tabela de Parâmetros para n=1, 2, 3 e 4

N	t_i	A_i
1	$t_0 = 0$	2
2	$t_0 = \frac{-1}{\sqrt{3}}$	$A_0 = 1$
	$t_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}$	$A_1 = 1$
3	$t_0 = 0,77459667$	$A_0 = \frac{5}{9}$
	$t_1 = -0.77459667$	$A_1 = \frac{5}{9}$
	$t_2 = 0$	$A_2 = \frac{8}{9}$
4	$t_0 = 0.86113631$	$A_0 = 0.34785484$
	$t_1 = -0.86113631$	$A_1 = 0.34785484$
	$t_2 = 0.33998104$	$A_2 = 0,65214516$
	$t_2 = -0,33998104$	$A_3 = 0,65214516$

Exemplo 1: Utilizando o Método da Quadratura Gaussiana,

determinar o valor da integral $A = \int_{2}^{6} \frac{x^3}{3} dx$, com n=2.

$$A \approx A_0 F(t_0) + A_1 F(t_1) = F(\frac{-1}{\sqrt{3}}) + F(\frac{1}{\sqrt{3}})$$

Deve-se normalizar os intervalos de integração de $[2,6] \rightarrow [-1,1]$. Para tanto, faz-se a mudança de variáveis:

$$x = \frac{1}{2}(b-a)t + \frac{1}{2}(b+a) = \frac{1}{2}(6-4)t + \frac{1}{2}(6+2) = 2t+4$$
$$dx = 2dt$$

Substituindo, tem:

$$A = \int_{-1}^{1} \frac{(2t+4)^3}{3} 2dt \implies F(t) = \frac{2}{3} (2t+4)^3$$

$$A \approx F(\frac{-1}{\sqrt{3}}) + F(\frac{1}{\sqrt{3}}) = \frac{2}{3} [2(\frac{-1}{\sqrt{3}}) + 4]^3 + \frac{2}{3} [2(\frac{1}{\sqrt{3}}) + 4]^3 = 106,66$$

$$A \approx 106,66$$

Exemplo 2: Utilizando o Método da Quadratura Gaussiana, determinar o valor da integral $A = \int_{3.5}^{3.6} \frac{1}{x} dx$, com n=2.

$$A \approx A_0 F(t_0) + A_1 F(t_1) = F(\frac{-1}{\sqrt{3}}) + F(\frac{1}{\sqrt{3}})$$

Deve-se normalizar os intervalos de integração de $[3,0,3,6] \rightarrow [-1,1]$. Para tanto, faz-se a mudança de variáveis:

$$x = \frac{1}{2}(b-a)t + \frac{1}{2}(b+a) = \frac{1}{2}(3,6-3,0)t + \frac{1}{2}(3,6+3,0) = 0,3t+3,3$$

$$dx = 0,3dt$$

Substituindo, tem:

$$A = \int_{-1}^{1} \frac{1}{(0,3t+3,3)} 0,3dt \implies F(t) = \frac{0,3}{0,3t+3,3}$$

$$A \approx F(\frac{-1}{\sqrt{3}}) + F(\frac{1}{\sqrt{3}}) = \frac{0,3}{0,3(\frac{-1}{\sqrt{3}}) + 3,3} + \frac{0,3}{0,3(\frac{1}{\sqrt{3}}) + 3,3} = 0,182320$$

$$A \approx 0,182320$$

Exemplo 3: Utilizando o Método da Quadratura Gaussiana, determinar o valor da integral $A = \int_{1}^{3} [\ln(2x) + x^{2}] dx$, com n=3.

$$A \approx A_0 F(t_0) + A_1 F(t_1) + A_2 F(t_2) = \frac{5}{9} F(0,77459667) + \frac{5}{9} F(-0,77459667) + \frac{8}{9} F(0)$$

Deve-se normalizar os intervalos de integração de $[1, 3] \rightarrow [-1,1]$. Para tanto, faz-se a mudança de variáveis:

$$x = \frac{1}{2}(b-a)t + \frac{1}{2}(b+a) = \frac{1}{2}(3-1)t + \frac{1}{2}(3+1) = t+2$$
$$dx = dt$$

Substituindo, tem:

$$A = \int_{-1}^{1} [\ln(2t+4) + (t+2)^{2}] dt \implies F(t) = \ln(2t+4) + (t+2)^{2}$$

$$A \approx \frac{5}{9}F(0,77459667) + \frac{5}{9}F(-0,77459667) + \frac{8}{9}F(0) = 11,349$$
$$A \approx 11,349$$