# CÁLCULO NUMÉRICO EM COMPUTADORES

Sistemas de Equações Lineares

Prof<sup>a</sup>. Juliana Eyng, Dr<sup>a</sup>.

PARTE 3 – AULA 2

Ex.: Resolver o seguinte sistema de equações lineares pelo método de eliminação de Gauss com pivotamento parcial utilizando operações aritméticas com 4 (quatro) dígitos significativos

$$\begin{cases} -0.421x_1 + 0.784x_2 + 0.279x_3 = 0\\ 0.448x_1 + 0.832x_2 + 0.193x_3 = 1\\ 0.421x_1 + 0.784x_2 - 0.207x_3 = 0 \end{cases}$$

1º) Geração da matriz expandida:

$$\begin{bmatrix} -0.421 & 0.784 & 0.279 & \vdots & 0 \\ 0.448 & 0.832 & 0.193 & \vdots & 1 \\ 0.421 & 0.784 & -0.207 & \vdots & 0 \end{bmatrix}$$

- 2º) Pivotação parcial, correspondente ao primeiro pivô (k=1):
  - (i) Busca do maior elemento em módulo da coluna j = 1:

$$j = 1$$

$$i = 2 \begin{bmatrix} -0.421 & 0.784 & 0.279 & \vdots & 0 \\ (0.448) & 0.832 & 0.193 & \vdots & 1 \\ 0.421 & 0.784 & -0.207 & \vdots & 0 \end{bmatrix} o = [1 \ 2 \ 3] \text{ vetor}$$
o major módulo da coluna j=1 está na linha j=2

o maior módulo da coluna j=1 está na linha i=2.

(ii) troca de linhas:

$$\begin{bmatrix} -0,421 & 0.784 & 0.279 & \vdots & 0 \\ (0.448) & 0.832 & 0.193 & \vdots & 1 \\ 0.421 & 0.784 & -0.207 & \vdots & 0 \end{bmatrix} L_{1} \leftarrow L_{2}$$

$$0 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$0 = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$
 vetor

#### (iii) Matriz pivotada:

```
      (0.448)
      0.832
      0.193 : 1

      -0.421
      0.784
      0.279 : 0

      0.421
      0.784
      -0.207 : 0
```

3º) Processo de triangularização, correspondente ao primeiro pivô (k=1):

```
 \begin{bmatrix} (0.448) & 0.832 & 0.193 & \vdots 1 \\ -0.421 & 0.784 & 0.279 & \vdots 0 \\ 0.421 & 0.784 & -0.207 & \vdots 0 \end{bmatrix} L_2 \leftarrow L_2 - (-0.421/0.448)L_1 \Rightarrow L_2 \leftarrow L_2 + 0.9397L_1
```

```
\begin{bmatrix} (0.448) & 0.832 & 0.193 & \vdots & 1 \\ 0 & 1.566 & 0.4604 & \vdots & 0.9397 \\ 0 & 0.0022 & -0.3884 & \vdots & -0.9397 \end{bmatrix}
```

A operação de eliminação acontece sempre que subtrai-se de cada linha, a linha do pivô multiplicada pelo elemento a ser eliminado divida pelo elemento pivô.

- 4º) Pivotação Parcial, correspondente ao segundo pivô (k=2):
- (i) Busca parcial do maior módulo da coluna j = 2 (busca a partir da segunda linha e da segunda coluna, pois a primeira coluna já foi anulada)

- (ii) Não é necessário a troca de linhas, pois a matriz já está pivotada.
- 5°) Processo de triangularização, correspondente ao segundo pivô (k=2):

```
\begin{bmatrix} 0.448 & 0.832 & 0.193 & \vdots & 1 \\ 0 & (1.566) & 0.4604 & \vdots & 0.9397 \\ 0 & 0.0022 & -0.3884 & \vdots & -0.9397 \end{bmatrix} L_3 \leftarrow L_3 - (0.0022/1.566)L_2 
L_3 - 0.001405L_2
```

$$\begin{bmatrix} 0.448 & 0.832 & 0.193 & \vdots & 1 \\ 0 & 1.566 & 0.4604 & \vdots & 0.9397 \\ 0 & 0 & -0.3890 & \vdots & -0.9410 \end{bmatrix}$$
 o = [2 1 3]

6º) Processo de retrosubstituição sucessiva:

$$\begin{cases} 0.448x_1 + 0.832x_2 + 0.193x_3 = 1\\ 0x_1 + 1.566x_2 + 0.4604x_3 = 0.9397\\ 0x_1 + 0x_2 - 0.3890x_3 = -0.9410 \end{cases}$$

$$x_3 = -0.9410/ (-0.3890)$$
  $x_3 = 2.4190$   
 $x_2 = (0.9397 - 0.4606x_3) / 1.566$   $x_2 = -0.1114$   
 $x_1 = (1 - 0.832 x_2 - 0.193 x_3) / 0.448$   $x_1 = 1.3969$ 

- Com o processo de pivotamento parcial:
  - Eliminam-se os possíveis pivôs nulos, caso a matriz de coeficientes seja não singular (determinante diferente de zero);
  - Também consegue-se uma redução nos efeitos de erros de arredondamento.
  - Vamos guardar a ordem em que as equações são tratadas em um vetor índice pois, computacionalmente não será realizada a troca física das linhas.

 Exercício: usando a eliminação de Gauss com pivotamento parcial resolva o seguinte sistema:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 + 3x_2 - x_3 = 4 \\ -3x_1 + x_2 + x_3 = -1 \end{cases}$$

Solução:

$$x_3 = 1$$
,  $x_2 = 1$ ,  $x_1 = 1$