

Utilizzo JavaFX con Eclipse (1)

Istallare:

1. Java (≥ 8)
2. JavaFX
3. JavaFX SceneBuilder

Linux/Mac

Windows

```
export PATH_TO_FX=path/to/javafx-sdk-15.0.1/lib
```

Linux/Mac

Windows

```
set PATH_TO_FX="path\to\javafx-sdk-15.0.1\lib"
```

Poi (<https://openjfx.io/openjfx-docs/#install-javafx>):

- Aggiungere variabile di ambiente che punti alla libreria
- Includere la libreria nel progetto
- Nella run configuration del progetto mettere:

```
--module-path /path/to/javafx-sdk-15.0.1/lib --add-modules  
javafx.controls,javafx.fxml
```