

Corso di Progettazione model-driven del software (Ing SW - Mod 2)

Laboratorio 3 - Class e Sequence Diagram

chiara.braghin@unimi.it

1

Organizzazione dei laboratori (1)

24 ore in 6 settimane => 4 ore settimanali

- 2 hr su **Zoom** (solo io): ripasso, "pillole" di teoria e esercizio caso di studio svolto insieme
 - Lezione SINCRONA, REGISTRATA (ricordatemelo!!)
 - **ORARIO**: giovedì, ore 11:30-13:30 (si inizia puntuali)
 - Registrazioni disponibili su Ariel
 - Link: https://zoom.us/i/94255671991?pwd=TkFzSmpHNG5uSXd6akZ5Y1RnNDFOUT09
- 2 hr su **Discord** (con i tutor): esercizi che gli studenti svolgono individualmente o <u>in gruppo</u>
 - Lezione SINCRONA, NON REGISTRATA
 - **ORARIO**: giovedì, ore 14:30-16:30 (si inizia puntuali)

Organizzazione dei laboratori (2)

Argomenti
Diagrammi dei casi d'uso per l'analisi dei requisiti (scenari e storie), specifica dei requisiti
Diagrammi di sequenza vs diagrammi di attività
Recap
Java e persistenza dei dati (JDBC, Hibernate), Java Swing
Design pattern MVC e DAO
Altri design pattern Diagramma delle componenti e di deployment Dai modelli al codice

2

Sondaggio

Quanti di voi seguono anche le lezioni di teoria?

Quanti di voi seguono solo uno dei due laboratori?

https://forms.gle/AVNcW9kdodC9jPBV9

Modello di Dominio vs Diagramma delle classi (1)

Modello di Dominio:

- Modello concettuale (a oggetti) che descrive le informazioni che devono essere gestite dal sistema
 - Detto anche: modello concettuale, modello degli oggetti di dominio, modello degli oggetti di analisi
- Termine più specifico: modello delle informazioni di dominio
- Descrive le classi concettuali le le relazioni tra di esse
- Come rappresentarlo in UML?
 - adottando un punto di vista concettuale (non oggetti software)
 - come un diagrammi delle classi (senza operazioni)

5

Modello di Dominio vs Diagramma delle classi (2)

Diagramma delle classi:

- Di Progetto
- Di Programma

Diagramma delle classi in UML

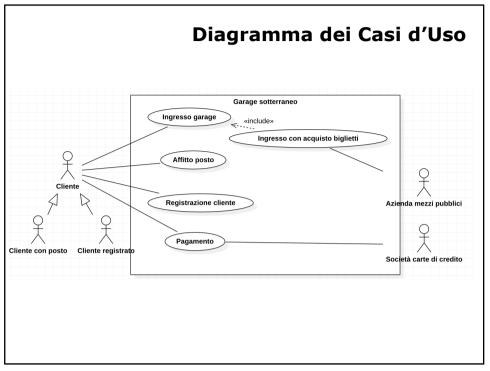
Significato di classe?

Un rettangolo, in un diagramma delle classi di UML, denota una **classe** – e, più precisamente

- classe concettuale
 - cosa o concetto del mondo reale nel modello di dominio
- classe di progetto
 - specifica di un componente software nel modello di progetto
- classe di implementazione
 - l'implementazione di un componente software ad es., una classe Java

7

ESERCIZIO GARAGE



q