

GRIGLIA DI VALUTAZIONE PROGETTO		punti studente	max punti
Generale (max 1 punto)	Leggibilità	0,5	0,5
	Completezza	0	0,5
Specifica dei requisiti	Presente e dettagliata?	0,7	1
Diagramma casi d'uso (max 3,5 punti)	Attori ragionevoli?	0,25	0,25
	Uso di include corretto?	0,5	0,5
	Uso di extend corretto?		0,5
	Uso di generalizzazione tra attori ok?	0,15	0,25
	Uso di generalizzazione tra casi d'uso ok?		0,5
	Descrizione scenari corretta e completa?	1	1
	Tracciabilità degli scenari con i casi d'uso?	0,25	0,25
Diagramma delle classi (max 3,5 punti)	Tracciabilità con i vari diagrammi?	0,5	0,5
	Tracciabilità con il codice?	0,6	1
	Architettura OO?	0,6	1
	Associazioni tra classi rappresentate in modo sensato?	0	0,5
	Classi con alta coesione?	0,25	0,25
	Asso accoppiamento tra classi?	0,25	0,25
Diagramma di sequenza (max 3 punti)	Uso corretto della notazione?	1,5	1,5
	Tracciabilità con il diagramma delle classi (attributi e metodi)?	1	1
	Tracciabilità con i casi d'uso?	0,5	0,5
Diagramma di attività (max 2,5 punti)	Uso corretto della notazione?	1	1
	Tracciabilità con le classi?	0,3	0,5
	Interazione tra gli oggetti visibile (e.g., uso corretto delle swimline)?	1	1
Macchine di stato (max 2,5 punti)	Associata correttamente agli oggetti di una classe?	1	1
	Sono indicati tutti gli stati possibili?	0,5	0,5
	Numero macchine presentate sufficiente?	0	0,5
	Uso corretto della notazione?	0,5	0,5
Diagramma componenti	Uso della notazione corretto?	1,5	1,5
Diagramma di deployment	Uso della notazione corretto?	1,5	1,5
Vincoli (max 3 punti)	Vincoli sensati?	0,6	1
	Espressi in un frammento di diagramma coerente con quello definitivo?	0	0,5
	Mappatura JML?	1	1,5
	[OPT] Riportate indicazioni sul risultato mappatura?		2
Testing (max 2,5 punti)	Documentati i test driver?	0,25	1,25
	Specificato il criterio di copertura?	0	1,25
Design Pattern (max 3 punti)	Design pattern visibili nel diagramma delle classi?	0,5	0,5
	Design pattern giustificati?	0,5	0,5
	Presenti e corretti i DP richiesti?	1	2
GUI (max 2 punti)	Usato JavaFX o Java Swing?	1	1
	Documentata?	0	1
	[OPT] Presente controllo dei parametri di input?		1,5
Dati persistenti	Connessione con DB	3	3
TOTALE PUNTI (senza punteggio delle parti opzionali):			33,25
Punteggio parti opzionali:			
TOT:		23,7	

forse un po' esagerato il livello di gerarchia tra i vari utenti

i diagrammi delle classi consegnati in un file StarUML separato e talmente ggrande che illeggibile!!

sono relativi al diagramma delle classi di programma, quindi più complessi del dovuto perché si trovano a dover interagire con le classi DAO e GUI

manca lo stato della classe bicicletta!!!

nessun commento!!

alcunni non mi convincono, alcuni model non mi sembrano da considerarsi tale

24

#### COMMENTI GENERALI:

il fatto che i tecnici abbiano dei codici comuni mi suona strano e poco sicuro....

il diagramma delle classi non è incluso ed è un sorgente di StarUML!!!

in alcuni diagrammi di sequenza il flusso non mi convince molto...

in questo caso non capisco molto il razionale nell'utilizzare lo state Pattern per le classi LiberoState e OccupatoState, non poteva essere un campo booleano del gancio?

dalla documentazione di primo accito non sono riuscita a capire come è stato gestito la presa in prestito (e in effetti manca la macchina a stati che rappresenta lo stato della bicicletta?)

non chiaro come venga gestita la restituzione della bicicletta

a volte utilizza una terminologia un po' imprecisa (cosa intende per Project quando discute i design pattern?)

non sono d'accordo sul fatto che il totem e la rastrelliera siano dei singleton perché non capisco cosa intenda per "Singolo sistema di Totem"

non ha riportato nessuna schermata, come richiesto. Parla di file eseguibili con i quali testate il sistema?!

i vincoli potevano andare commentati!!!

anche il testing non commentato nella relazione, difficile trovare la cartella nel codice: Test o Testing?!!