## Introduzione al mondo di LATEX

Maurizio W. Himmelmann

 $\label{eq:curve_state} G_U IT - \text{Gruppo Utilizzatori Italiani di TeX} \\ \text{http://www.guit.sssup.it}$ 

10 dicembre 2009



### Guide consigliate



Tabelle su LATEX  $2_{\varepsilon}$ : pacchetti e metodi da utilizzare.

Ars T<sub>E</sub>Xnica, (2):31–47, ottobre 2006.

Fear, Simon.

Publication quality tables in ATFX.

Guiggiani, M. e Mori, Lapo Consigli su come *non* maltrattare le formule matematiche. Ars T<sub>E</sub>Xnica, (5):5–14, aprile 2008.

Mori, Lapo Gestire la bibliografia con LATEX. Ars T<sub>E</sub>Xnica, (6), ottobre 2008.



### Piano della presentazione

- Oggetti flottanti
- 2 Tabelle
  - Norme tipografiche per le tabelle
  - Tabulazione
  - Tabelle
  - Altri ambienti per tabelle
- Formule matematiche
  - Nozioni di base
  - Scrivere formule matematiche
  - Ambienti matematici
- Riferimenti bibliografici



In LATEX esiste la possibilità di inserire oggetti (figure o tabelle) esattamente nel punto in cui essi sono posizionati nel testo.

Tuttavia questo è **da evitare**, perché una delle peculiarità di LATEX è la capacità di inserire oggetti nel posto giudicato ottimale in base a precisi canoni tipografici.

Per questo tabelle e figure sono detti **oggetti mobili o flottanti** (*floating*).





Posizionata all'interno di un oggetto flottante l'opzione:

#### [htb]

Esprime la nostra preferenza circa la posizione nella pagina ove l'oggetto debba essere posizionato.

- h posizionalo 'qui' (here)
- t oppure posizionalo 'in cima' (top)
- b o ancora possibile posizionalo 'in fondo' (bottom);
- p o eventualmente posizionalo su una pagina dedicata a tutti gli oggetti float;

Naturalmente l'ordine è modificabile



Se si desidera posizionare l'oggetto nel punto esatto in cui si trova (da evitare assolutamente!) si può aggiungere un punto esclamativo

```
[h!]
```





Se si desidera posizionare l'oggetto nel punto esatto in cui si trova (da evitare assolutamente!) si può aggiungere un punto esclamativo

```
[h!]
```

Alternativamente si può usare il pacchetto float

```
\usepackage{float}
```

[H]

## Raccomandazioni sul posizionamento

#### Fidatevi di LATEX!

Se fisicamente non c'è spazio inutile insistere.

#### Posizionamento ottimale

- tb per oggetti 'normali'
- p per oggetti 'grandi'

Fino ad aver completato il documento non preoccupatevi minimamente del posizionamento. In fase di revisione potete usare il pacchetto placeins.





### A che punto siamo

- **Tabelle** 
  - Norme tipografiche per le tabelle
  - Tabulazione
  - Tabelle
  - Altri ambienti per tabelle
- - Nozioni di base
  - Scrivere formule matematiche
  - Ambienti matematici



## Il layout di una tabella

La tabella è un oggetto che è stato definito nel corso di secoli di esperienza e che dovrebbe essere alterato solo in circostanze eccezionali. Purtroppo talvolta capita di imbattersi in *tableau* di questo tipo:

| topi      | in salmì  | €13,65 |
|-----------|-----------|--------|
|           | crudi     | ,50    |
| alce      | stufata   | 92,50  |
| bradipi   |           | 33,333 |
| armadillo | congelato | 8,99   |





#### La struttura di una tabella formale

La tabella risulta molto più chiara se si utilizzano solo righe orizzontali

| I         | tem         | Prezzo (€) |
|-----------|-------------|------------|
| Animale   | Descrizione |            |
| Topi      | in salmì    | 13,65      |
|           | crudi       | 0,50       |
| Alce      | stufata     | 92,50      |
| Bradipi   |             | 33,33      |
| Armadillo | congelato   | 8,99       |





#### La struttura di una tabella formale

Bastano poche regole per essere sicuri di non commettere errori:

- mai usare righe verticali (meno che mai doppie righe)
- specificare sempre l'unità di misura nell'intestazione di colonna (mai nel corpo della tabella)
- allineare i numeri a destra ed il testo a sinistra
- usare sempre lo stesso numero di decimali ed, ove occorra, farli precedere da uno zero (0,15 e non ,15)
- mai usare virgolette o segni di dubbia natura per ripetere un valore precedente (o riscrivere il valore o lasciare la cella bianca)





### A che punto siamo

- Oggetti flottanti
- 2 Tabelle
  - Norme tipografiche per le tabelle
  - Tabulazione
  - Tabelle
  - Altri ambienti per tabelle
- Formule matematiche
  - Nozioni di base
  - Scrivere formule matematiche
  - Ambienti matematici
- 4 Riferimenti bibliografic



```
\begin{tabular}{lr}
  bianco & 102,5 \\
  nero & 15,4 \\
\end{tabular}
```

```
bianco 102,5
nero 15,4
```



```
\begin{tabular}{lr} \hline
  bianco & 102,5 \\
  nero & 15,4 \\ \hline
\end{tabular}
```

```
bianco 102,5
nero 15,4
```



```
intestazione
bianco 102,5
nero 15,4
```





```
\begin{tabular}{p{3cm}r} \hline
\multicolumn{2}{c}{intestazione}\\ \hline
  bianco & 102,5 \\
  nero & 15,4 \\ \hline
\end{tabular}
```

| intestazione |       |
|--------------|-------|
| bianco       | 102,5 |
| nero         | 15,4  |





```
\begin{tabular}{p{.3\textwidth}r} \hline
\multicolumn{2}{c}{intestazione}\\ \hline
  bianco & 102,5 \\
  nero & 15,4 \\ \hline
\end{tabular}
```

|     | intestazione |       |
|-----|--------------|-------|
| bia | nco          | 102,5 |
| ner | 0            | 15,4  |





## Uso del pipe

Se proprio non potete evitare di inserire le righe verticali, usate il comando | (pipe)

```
\begin{tabular}{|p{.3\textwidth}|r|} \hline
\multicolumn{2}{|c|}{intestazione}\\ \hline
  bianco & 102,5 \\
  nero & 15,4 \\ \hline
\end{tabular}
```

| intestazione |       |
|--------------|-------|
| bianco       | 102,5 |
| nero         | 15,4  |

GIT

```
\begin{center}
\begin{tabular}{p{.3\textwidth}r|} \hline
\multicolumn{2}{c}{intestazione}\\ \hline
    bianco & 102,5 \\
    nero & 15,4 \\ \hline
\end{tabular}
\end{center}
```

| intestazione |       |
|--------------|-------|
| bianco       | 102,5 |
| nero         | 15,4  |

GIT



```
{\centering
\begin{tabular}{p{.3\textwidth}r} \hline
\multicolumn{2}{c}{intestazione}\\ \hline
    bianco & 102,5 \\
    nero & 15,4 \\ \hline
\end{tabular}
}
```

| in     | testazione |
|--------|------------|
| bianco | 102,5      |
| nero   | 15,4       |

 $G_{U}IT$ 

## Righe con corretta spaziatura

```
\begin{tabular}{p{.3\textwidth}r} \toprule
\multicolumn{2}{c}{intestazione}\\ \midrule
  bianco & 102,5 \\
  nero & 15,4 \\ \bottomrule
\end{tabular}
```

| intestazione |       |
|--------------|-------|
| bianco       | 102,5 |
| nero         | 15,4  |

#### Attenzione!

Occorre caricare il pacchetto booktabs

 $G_{\Gamma}$ 

#### La tabella

```
\begin{table}
\begin{tabular}{p{.3\textwidth}r} \hline
\multicolumn{2}{c}{intestazione}\\ \hline
    bianco & 102,5 \\
    nero & 15,4 \\ \hline
\end{tabular}
\end{table}
```

| in     | testazione |
|--------|------------|
| bianco | 102,5      |
| nero   | 15,4       |

 $G_{U}IT$ 

#### La tabella

```
\begin{table}[htb]
\begin{tabular}{p{.3\textwidth}r} \toprule
\multicolumn{2}{c}{intestazione}\\ midrule
    bianco & 102,5 \\
    nero & 15,4 \\ \bottomrule
\end{tabular}
\end{table}
```

| intestazione |       |
|--------------|-------|
| bianco       | 102,5 |
| nero         | 15,4  |

 $G_{U}IT$ 

#### La didascalia

La didascalia si inserisce con il comando \caption, che come i comandi di sezionamento offre la possibilità di specificare un titolo breve per l'indice delle figure.

```
\caption{Titolo della tabella}
```

Per citare l'oggetto flottante è sufficente inserire una \label dopo la \caption



#### La didascalia della tabella

```
\begin{table}[htb]\caption{titolo}\label{ciccio}
\begin{tabular}{p{.3\textwidth}r} \toprule
\multicolumn{2}{c}{intestazione}\\ \midrule
    bianco & 102,5 \\
    nero & 15,4 \\ \bottomrule
\end{tabular}
\end{table}
```

#### La didascalia della tabella

#### Ecco come appare la tabella 1

| Tabella 1: tito | olo   |
|-----------------|-------|
| intestazione    |       |
| bianco          | 102,5 |
| nero            | 15,4  |

#### Attenzione!

Per modificare lo stile delle didascalie si usa il pacchetto caption

Chi.

# Un esempio vale più di mille parole

esempio\_3\_1.tex





### A che punto siamo

- Oggetti flottanti
- 2 Tabelle
  - Norme tipografiche per le tabelle
  - Tabulazione
  - Tabelle
  - Altri ambienti per tabelle
- Formule matematiche
  - Nozioni di base
  - Scrivere formule matematiche
  - Ambienti matematici
- 4 Riferimenti bibliografic



### Altri ambienti per tabelle

Oltre all'ambiente table esistono anche altri pacchetti per realizzare tabelle. Questi i più comuni:

- longtable: tabelle che proseguono nella pagina successiva
- sideways: tabelle ruotate di 90° sulla pagina

I pacchetti specifici devono essere richiamati nel preambolo.





Talvolta la tabella è così lunga che deve continuare nella pagina successiva

```
\begin{longtable}{lr}
\caption{titolo}\label{a} \toprule
   bianco & 102,5 \\
   nero & 15,4 \\ \bottomrule
\end{longtable}
```



Talvolta la tabella è così lunga che deve continuare nella pagina successiva

```
\begin{longtable}{lr}
\caption{titolo}\label{a} \toprule
   bianco & 102,5 \\
   nero & 15,4 \\ \bottomrule
\end{longtable}
```

#### Attenzione!

È necessario caricare il pacchetto longtable





| Tabel | lla 1: | tito | lo |
|-------|--------|------|----|
|       |        |      |    |

| bianco   | 10,2 |
|----------|------|
| nero     | 15,6 |
| giallo   | 16,6 |
| fucsia   | 15,7 |
| cremisi  | 12,2 |
| amaranto | 18,3 |
| verde    | 11,5 |
| grigio   | 15,3 |
| viola    | 19,9 |
| blu      | 14,7 |
| azzurro  | 16,3 |
|          |      |

 $G_U$ IT

| rosso     | 14,4 |
|-----------|------|
| marrone   | 17,7 |
| rosa      | 12,9 |
| ocra      | 19,2 |
| arancione | 11,8 |
| porpora   | 14,6 |
| celeste   | 12,9 |
| antracite | 15,1 |





### Ruotare le tabelle

### Ruotare le tabelle

| 10,5   | 15,6 | 16,6   | 15,7   | 12,2    | 18,3     | 11,5  | 15,3   | 19,9  | 14,7 | 14,4  | 17,7    | 12,9 | 19,2 | 11,8      | 14,6    | 12,9    | 15,1      |
|--------|------|--------|--------|---------|----------|-------|--------|-------|------|-------|---------|------|------|-----------|---------|---------|-----------|
| bianco | nero | giallo | fucsia | cremisi | amaranto | verde | grigio | viola | plu  | rosso | marrone | rosa | ocra | arancione | porpora | celeste | antracite |





#### Ruotare le tabelle

| 10,2   | 15,7    | 18,3     | 15,3   | 14,7  | 17,7    | 19,2      | 14,6    | 15,1      |
|--------|---------|----------|--------|-------|---------|-----------|---------|-----------|
| 15,6   | 12,2    | 11,5     | 19,9   | 14,4  | 12,9    | 11,8      | 12,9    |           |
| bianco | fucsia  | amaranto | grigio | blu   | marrone | ocra      | porpora | antracite |
| nero   | cremisi | verde    | viola  | rosso | rosa    | arancione | celeste |           |

#### Attenzione!

Per ruotare degli oggetti, è necessario caricare il pacchetto rotating

Gui

# Due esempi son meglio di uno

esempio\_3\_2.tex
esempio\_3\_3.tex





## A che punto siamo

- Oggetti flottanti
- 2 Tabelle
  - Norme tipografiche per le tabelle
  - Tabulazione
  - Tabelle
  - Altri ambienti per tabelle
- Formule matematiche
  - Nozioni di base
  - Scrivere formule matematiche
  - Ambienti matematici
- 4 Riferimenti bibliografici



# L'arte della tipografia matematica

Generalmente la scrittura di formule matematiche costituisce la parte più complessa e delicata della stesura di un documento. Proprio in questo particolare ambito, LATEX offre una qualità tipografica allo stato dell'arte.

La sintassi per la scrittura di formule matematiche non è assolutamente difficile e richiede appena un minimo di pratica.





### Scrivere le formule nel testo

LATEX applica parecchia cura nella spaziatura nelle formule, anche quando esse sono molto semplici. Ecco un cattivo esempio di come non vanno scritte:

Non è vero che 7+2=9 e 7-3=4, sono solo bugie.

Non è vero che 7+2=9 e 7-3=4, sono solo bugie.

### Scrivere le formule nel testo

LATEX applica parecchia cura nella spaziatura nelle formule, anche quando esse sono molto semplici. Ecco un cattivo esempio di come non vanno scritte:

Non è vero che 7+2=9 e 7-3=4, sono solo bugie.

Non è vero che 7+2=9 e 7-3=4, sono solo bugie.

Il modo corretto di scrivere le formule all'interno del testo è quello di inserirle tra due \$...\$

Non è vero che \$7+2=9\$ e \$7-3=4\$ sono solo bugie.

Non è vero che 7 + 2 = 9 e 7 - 3 = 4, sono solo bugie.

GIT

### Scrivere le formule nel testo

Se si inserisce la formula nel testo LATEX cerca di schiacciarla per non aumentare l'interlinea.

Dopo lunghi studi, Livsi\v{c} Vr\o dstadt riuscì a dimostrare che poiché \$\sum\_{i=1}^n a\_i=3\$ la figura di Carducci è imponentemente stagliata nel panorama poetico del suo tempo.

Dopo lunghi studi, Livsič Vrødstadt riuscì a dimostrare che poiché  $\sum_{i=1}^{n} a_i = 3$  la figura di Carducci è imponentemente stagliata nel panorama poetico del suo tempo.

### Centrare le formule

Per centrare la formula su una riga occorre inserira tra \[...\] In questo caso lo sviluppo verticale sarà maggiore

Livsi\v{c} Vr\o dstadt riuscì a dimostrare che poiché \[\sum\_{i=1}^n a\_i\] la figura di Carducci è imponentemente stagliata nel panorama poetico del suo tempo.

Livsič Vrødstadt riuscì a dimostrare che poichè

$$\sum_{i=1}^{n} a_i = 3$$

la figura di Carducci è imponentemente stagliata nel panorama poetico del suo tempo.

GIT

## A che punto siamo

- Oggetti flottanti
- 2 Tabelle
  - Norme tipografiche per le tabelle
  - Tabulazione
  - Tabelle
  - Altri ambienti per tabelle
- Formule matematiche
  - Nozioni di base
  - Scrivere formule matematiche
  - Ambienti matematici
- 4 Riferimenti bibliografic



## Esponenti

Per inserire un esponente si usa il comando ^ (accento circonflesso o *circum*)

$$x^y$$

Nel caso di esponenti più complessi si ricorre alle parentesi

$$x^{y+1}$$

$$x^{y+1}$$

# Esponenti in modalità testo

Il LATEX esiste anche la possibilità di scrivere esponenti fuori dal contesto di ambienti matematici con il comando \textsuperscript

Ciccio\textsuperscript{\textregistered}

Ciccio<sup>®</sup>





#### Indici

Per inserire un indice si usa il comando \_ (underscore)

$$x_y$$

$$x_y$$

Nel caso di indici multipli si ricorre alle parentesi annidate

$$x_{n_{k_{i}}}$$

$$x_{n_{k_i}}$$

I caratteri diventano via via sempre più piccoli



#### Frazioni

Per inserire una frazione si usa il comando \frac

$$\frac{1}{a+1}$$

### Frazioni

Il comando \frac può anche essere annidato

$$\frac{x + \frac{1}{x}}{y + \frac{1}{y}}$$

#### Radici

Per scrivere la radice si usa il comando \sqrt

$$^{n+1}\sqrt{\chi+x}$$

### Sommatorie

Il simbolo di sommatoria si scrive con il comando \sum

```
\[ \sum_{i=1}^{\infty} \]
```

$$\sum_{i=1}^{\infty}$$

## Limiti

#### I limiti si scrivono con il comando \lim

```
\[ \lim_{i \to \infty} \]
```

$$\lim_{i \to \infty}$$

10 dicembre 2009

## Integrali

Il segno di integrale si scrive con il comando \int

$$\int_{a+1}^{b+1} x \, dx$$

## Integrali

Il segno di integrale si scrive con il comando \int

$$\int_{a+1}^{b+1} x \, dx$$

#### Attenzione!

il  $\backslash$ , serve per inserire uno spazio prima del dx

## Operatori seno e coseno

seno e coseno si scrivono con i comandi \sin e \cos

$$\cos 2x = \frac{1 - \sin^2 x}{2}$$

Le espressioni  $\sin^2x e \sin^{2}x$  sono identiche

10 dicembre 2009

## Operatori seno e coseno in italiano

Se si vuole sen x in italiano, bisogna aggiungere nel preambolo:

\DeclareMathOperator{\sen}{sen}

Poi basta scrivere \sen{x}





### Testo dentro una formula

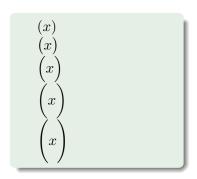
Nel caso in cui occorra inserire del testo all'interno di una formula quest'ultimo deve essere dichiarato con il comando \text

$$\forall x \in \phi$$
 noi abbiamo che  $x^2 = 1$ 

### Parentesi a dimensione fissa

Posso usare parentesi di diverse dimensioni:

```
( x )
\bigl( x \bigr)
\Bigl( x \Bigr)
\biggr( x \biggr)
\Biggr( x \Biggr)
```



Da utilizzare per le formule ordinarie

### Parentesi a dimensione fissa

Un esempio di parentesi grande

$$\left(\frac{1}{n+1}\right)^2$$

Ovviamente \Bigl accetta anche parentesi quadre e graffe

### Parentesi automatiche

Per ottenere delle parentesi che si adattano alle dimensioni di quello che contengono si usa \left( e \right) e analogamente per quadre e graffe.

#### Attenzione

Le graffe sono un carattere riservato quindi si scrive \left\{ e \right\}

Da utilizzare per elementi di 'grosse' dimensioni quando non se ne conosce la dimensione (matrici, casi, etc)





### Parentesi automatiche

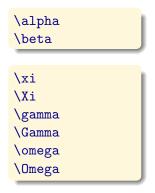
Un esempio di parentesi grande

$$\left(\frac{1}{n+1}\right)^2$$

Ovviamente \Bigl accetta anche parentesi quadre e graffe

## Alcune lettere greche

Scrivere lettere greche all'interno di ambienti matematici è estremamente semplice



| $egin{array}{c} lpha \ eta \end{array}$                  |  |
|----------------------------------------------------------|--|
| ۶                                                        |  |
| Ξ                                                        |  |
| $egin{array}{c} \xi \ \Xi \ \gamma \ \Gamma \end{array}$ |  |
| $rac{\omega}{\Omega}$                                   |  |
| $\Omega$                                                 |  |

#### Simboli matematici

LATEX mette a disposizione una collezione pressoché completa di simboli matematici. Questi di seguito costituiscono solo un esempio minimale.

```
$\leftarrow$
$\curvearrowleft$
$\looparrowleft$
$\precsim$
$\gnapprox$
```



#### Attenzione!

Per utilizzare i simboli matematici più comuni, è necessario caricare il pacchetto amssymb

GIT

## A che punto siamo

- Oggetti flottanti
- 2 Tabelle
  - Norme tipografiche per le tabelle
  - Tabulazione
  - Tabelle
  - Altri ambienti per tabelle
- Formule matematiche
  - Nozioni di base
  - Scrivere formule matematiche
  - Ambienti matematici
- 4 Riferimenti bibliografic



## Scrivere le equazioni

L'ambiente equation permette di numerare le equazioni

```
\begin{equation}
    F(x):= \int_a^x f(x)\,dx,
\end{equation}
```

$$F(x) := \int_{a}^{x} f(x) dx, \tag{1}$$

#### Attenzione!

Per utilizzare questo ambiente è necessario caricare il pacchetto amsmath

G/IT

## Scrivere le equazioni

Con il simbolo \* le equazioni non vengono più numerate

$$F(x) := \int_{a}^{x} f(x) \, dx,$$

Matrici senza parentesi

Matrici con parentesi tonde (con delimitatori ( ))

Matrici con parentesi quadre (con delimitatori [])

Matrici con parentesi graffe (con delimitatori { })

Matrici senza parentesi

#### matrix

Matrici con parentesi tonde (con delimitatori ( ))

Matrici con parentesi quadre (con delimitatori [])

Matrici con parentesi graffe (con delimitatori { })

10 dicembre 2009

Matrici senza parentesi

```
matrix
```

Matrici con parentesi tonde (con delimitatori ( ))

```
pmatrix
```

Matrici con parentesi quadre (con delimitatori [])

Matrici con parentesi graffe (con delimitatori { })

Matrici senza parentesi

```
matrix
```

Matrici con parentesi tonde (con delimitatori ( ))

```
pmatrix
```

Matrici con parentesi quadre (con delimitatori [])

```
bmatrix
```

Matrici con parentesi graffe (con delimitatori { })

```
Matrici senza parentesi
matrix
Matrici con parentesi tonde (con delimitatori ())
pmatrix
Matrici con parentesi quadre (con delimitatori [])
bmatrix
Matrici con parentesi graffe (con delimitatori { })
Bmatrix
```

Matrici con barre verticali (con delimitatori | |)

Matrici con doppie barre verticali (con delimitatori | | | |)

Matrici di piccola dimensione (per essere facilmente inserite nel testo)





Matrici con barre verticali (con delimitatori | |)

vmatrix

Matrici con doppie barre verticali (con delimitatori | | | |)

Matrici di piccola dimensione (per essere facilmente inserite nel testo)





Matrici con barre verticali (con delimitatori | |)

vmatrix

Matrici con doppie barre verticali (con delimitatori | | | |)

Vmatrix

Matrici di piccola dimensione (per essere facilmente inserite nel testo)

Matrici con barre verticali (con delimitatori | |)

vmatrix

Matrici con doppie barre verticali (con delimitatori | | | |)

Vmatrix

Matrici di piccola dimensione (per essere facilmente inserite nel testo)

smallmatrix

#### Scrivere matrici senza parentesi

```
\[
\begin{matrix}
    1-x & 2 \\
    3 & 4-x
\end{matrix}
\]
```

$$\begin{array}{ccc}
1 - x & 2 \\
3 & 4 - x
\end{array}$$

### Esempio: matrice con parentesi tonde e puntini

```
1/
\begin{pmatrix}
     a_{11} \& a_{12} \& \dots \& a_{1n}\
     a_{21} \& a_{22} \& \dots \& a_{2n}\
     \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
     a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn}\\
\end{pmatrix}
\]
```

```
\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}
```

 $G_{\mathbf{I}}$ T

# Un esempio vale più di mille parole

esempio\_3\_8.tex





10 dicembre 2009

#### L'ambiente array

Viene utilizzato per scrivere sistemi di equazioni

$$x + y + z = 0$$
$$2x - y = 1$$
$$y - 4z = -3$$

#### L'ambiente array

Il comando \left\{ Aggiunge una graffa alla sola sinistra

```
\begin{cases} x+y+z=0\\ 2x-y=1\\ y-4z=-3 \end{cases}
```

#### L'ambiente cases

Viene utilizzato per scrivere definizioni costituite per casi

$$f(n) := \begin{cases} 2n+1 & \text{se } n \text{ è dispari,} \\ n/2 & \text{se } n \text{ è pari.} \end{cases}$$

 $G_{U}IT$ 

#### L'ambiente multline

Viene utilizzato per scrivere per un'equazione da dividere in più righe, senza particolari allineamenti

```
\begin{multline}
    f=a+b+c+d+e+g+h \\
    +i+k+l+m+n+o+\\
    +p+q+r+s+t+u+v
\end{multline}
```

$$f = a + b + c + d + e + g + h$$

$$+ i + k + l + m + n + o + c$$

$$+ p + q + r + s + t + u + v \quad (2)$$

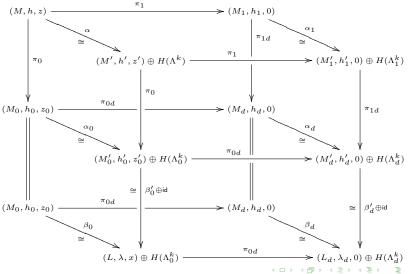
# Un esempio vale più di mille parole

esempio\_3\_9.tex





### Le possibilità sono molto vaste



#### Abbiamo quasi finito

- Oggetti flottanti
- 2 Tabelle
  - Norme tipografiche per le tabelle
  - Tabulazione
  - Tabelle
  - Altri ambienti per tabelle
- Formule matematiche
  - Nozioni di base
  - Scrivere formule matematiche
  - Ambienti matematici
- 4 Riferimenti bibliografici



### Realizzare la bibliografia

La bibliogafia è una lista di pubblicazioni generalmente usati per preparare un documento.

LATEX permette di gestire con grandissima efficienza sia la bibliografia che i riferimenti ad essa presenti nel testo, il tutto in accordo con diverse regole bibliografiche adottate.

In LATEX esistono due metodi per realizzare la bibliografia.





### L'ambiente thebibliograpy

```
\begin{thebibliograpy}{666}
  \bibitem{VBF}
  A.~Vitali, L.~Buzzanca, P.~Franco,
  \textit{Fisica dei Quanti},
  un approccio basato sulla teoria di Kirchhoff
\end{thebibliograpy}
```

#### Bibliografia

[1] A. Vitali, L. Buzzanca, P. Franco, *Fisica dei Quanti*, un approccio basato sulla teoria di Kirchhoff

GIT



#### Citazioni

Oggi nel 2010, il nostro paese è invidiato e temuto, anche se è tuttora accerchiato dai centri sociali, dall'Europa bolscevica e dai molli americani del primo presidente ex nero Michael Jackson \cite{VBF}.

Oggi nel 2010, il nostro paese è invidiato e temuto, anche se è tuttora accerchiato dai centri sociali, dall'Europa bolscevica e dai molli americani del primo presidente ex nero Michael Jackson [1].

 $G_{U}IT$ 



### Un esempio vale più di mille citazioni

esempio\_3\_10.tex





10 dicembre 2009

#### **BibTEX**

BibTEX permette di gestire in modo flessibile ed automatico le citazioni bibliografiche. Per far questo si ricorre a due file supplementari

- bibliografia.bib per le referenze bibliografiche
- stile.bst per lo stile bibliografico adottato





## Il file bibliografia.bib

```
@book{VBF,
    author={A.~Vitali, L.~Buzzanca, P.~Franco},
    title={Fisica dei Quanti},
    publisher = {Astrophysical Journal},
    year = {2010},
}
```

#### Il file bibliografia.bib

Oltre a @book, BibTEX permette l'uso diversi altri tipi di *entries*:

- article
- booklet
- inbook
- incollection
- inproceedings
- manual
- . . .
- unpublished
- misc



#### Stili bibliografici

Vediamo come procedere.

Nel testo del documento posso inserire la bibliografia richiamando il file con le referenze e lo stile bibliografico prescelto con i comandi:

```
\bibliography{bibliografia}
\bibliographystyle{plain}
```





#### Il comando \cite con plain

Questo stile si caratterizza per le citazioni numeriche racchiuse tra parentesi quadre ed i riferimenti ordinati alfabeticamente

```
\cite{wr}
\cite[e.g.][]{wr}
\cite[pg.~2]{wr}
\cite{wr,fs}
\nocite{wr,fs}
```

```
[1]
[e.g. 1]
[1, pg. 2]
[1,2]
```

#### Il comando \cite con natbib

Questo stile si caratterizza per le citazioni estese racchiuse tra parentesi tonde ed i riferimenti ordinati alfabeticamente

```
\citet{wr}
\citep{wr}
\citet[pg.~2]{wr}
\citep[e.g.][]
\citep{wr,fs}
\nocite{wr}
```

```
Wrodstat (2000)
(Wrodstat, 2000)
Wrodstat (2000, pg. 2)
(e.g. Wrodstat, 2000)
(Wrodstat, 2000; Fish, 1999)
```

#### Il comando \cite con natbib

Questo stile si caratterizza per le citazioni estese racchiuse tra parentesi tonde ed i riferimenti ordinati alfabeticamente

```
\citet{wr}
\citep{wr}
\citet[pg.~2]{wr}
\citep[e.g.][]
\citep{wr,fs}
\nocite{wr}
```

```
Wrodstat (2000)
(Wrodstat, 2000)
Wrodstat (2000, pg. 2)
(e.g. Wrodstat, 2000)
(Wrodstat, 2000; Fish, 1999)
```

#### Attenzione!

In questo caso è necessario caricare anche il pacchetto natbib

G.IT

Citazioni alfanumeriche con le iniziali dell'autore e l'anno di pubblicazione

Citazioni numeriche e riferimenti ordinati nell'ordine in cui si trovano

Citazioni in SMALL CAPS



Citazioni alfanumeriche con le iniziali dell'autore e l'anno di pubblicazione

alpha

Citazioni numeriche e riferimenti ordinati nell'ordine in cui si trovano

Citazioni in SMALL CAPS



Citazioni alfanumeriche con le iniziali dell'autore e l'anno di pubblicazione

alpha

Citazioni numeriche e riferimenti ordinati nell'ordine in cui si trovano

unstr

Citazioni in SMALL CAPS



Citazioni alfanumeriche con le iniziali dell'autore e l'anno di pubblicazione

alpha

Citazioni numeriche e riferimenti ordinati nell'ordine in cui si trovano

unstr

Citazioni in SMALL CAPS

acm



#### ...e molti altri ancora

ieeetr unsrt TEEE ama сi nar nature phjcp is-unsrt plain abbrv

acm siam jbact amsplain finplain **IEEEannot** is-abbrv is-plain annotation plainyr decsci

jtbnew neuron cell. jas99 abbrynat ametsoc apalike jqt1999 plainnat jtb humanbio these chicagoa development unsrtnat amsalpha alpha annotate is-alpha wmaainf alphanum apasoft

### Un esempio vale più di mille citazioni

esempio\_3\_11.tex





### Per oggi abbiamo finito

# Grazie e alla prossima lezione

#### Cosa impareremo la prossima volta

- inserire e disegnare le figure
- fare delle bellissime presentazioni a video
- come tirarvi fuori dai guai con le vostre gambe

