



NGUYỄN THANH TÙNG

LẬP TRÌNH GAME

MỘT SỐ GAME NỔI BẬT

2019

CHÚ CHIM LA HÉT

Trò chơi mà bạn cần phải thu thập nhiều đồng tiền nhất có thể thông qua việc nhận diện âm lượng của giọng nói.

2019

NGƯỜI HỨNG ĐỒ VẬT

Tất cả thứ bạn cần làm là nhặt các đồ vật ứng với tên tiếng anh của chúng.

2020

HÀNH TRÌNH MAY MẮN

Bạn phải tung xúc sắc để di chuyển nhân vật của bạn cho tới đích. Có rất nhiều chương ngại vật trên đường mà người chơi sẽ phải đối đầu. Người thắng cuộc sẽ là người cán đích đầu tiên.

SỞ THÍCH



Làm game và chơi game



Xem "A day in life of a software engineer"

Giải các bài toán về cấu trúc dữ liệu, tư duy lập trình và thuật toán trên trang codeforces.com



THÀNH TỰU

Cuộc thi

Thắng giải nhất trong cuộc thi AI-Tank được tổ chức bởi GAMELOFT tại HaUI năm 2018. (cuộc thi lập trình hướng đối tượng sử dụng thuật toán AI).



Tham gia

Tham gia vào cuộc thi FPT Gold Miner-AI và lọt vào vòng tứ kết năm 2019. (cuộc thi đào vàng sử dụng thuật toán AI kết hợp xử lý dữ liệu web)



Thử thách

Đạt giải nhất cuộc thi AI-Tank trong ngày hội HIT OPEN DAY 2019.



LIÊN HỆ

🏠 Số nhà 20, ngõ 2, tổ 25, thị trấn Đông Anh, Đông Anh, Hà Nội

☎ 0915419991

✉ Guardian.of.gods99@gmail.com

📘 [Facebook.com/sThunderSwords](https://facebook.com/sThunderSwords)

📷 [Instagram.com/guardian.of.gods/](https://instagram.com/guardian.of.gods/)

🎮 [Steamcommunity.com/id/2017602543/](https://steamcommunity.com/id/2017602543/)

MỘT SỐ THÔNG TIN THÊM

- **Tự học Unity** và bắt đầu lập trình vào năm thứ 2 đại học.
- **Tìm tòi và nghiên cứu** về game thực tại ảo (VR-Games). Mô hình 3D đã xây dựng được: <https://github.com/ThunderSword99/Virtual-Reality-Demo>
- **Tham gia vào các cộng đồng Unity** ở Việt Nam cũng như nước ngoài.
- **Thành lập nhóm học Unity** trong câu lạc bộ để chia sẻ thông tin và học hỏi điều mới trong Unity Game.
- **Sử dụng git** cá nhân thành thạo, biết cách lên kế hoạch và sử dụng git trong những dự án nhóm.

KĨ NĂNG

Ngôn ngữ lập trình

C, C++	<div><div></div></div>
C#	<div><div></div></div>
Javacore	<div><div></div></div>
JavaScript	<div><div></div></div>
BatchScript	<div><div></div></div>
Python	<div><div></div></div>
Dart	<div><div></div></div>
Sql	<div><div></div></div>

Khả năng của bản thân

Sáng tạo	<div><div></div></div>
Năng lượng	<div><div></div></div>
Linh hoạt	<div><div></div></div>
Chăm chỉ	<div><div></div></div>
Tìm tòi	<div><div></div></div>

Thành thạo

Photoshop	<div><div></div></div>
Algorithm	<div><div></div></div>
Design	<div><div></div></div>
Microsoft	<div><div></div></div>
Window	<div><div></div></div>
Git	<div><div></div></div>

Môi trường và công cụ

Unity2D	<div><div></div></div>
Unity3D	<div><div></div></div>
Flutter	<div><div></div></div>
React native	<div><div></div></div>
. NET	<div><div></div></div>
Blender	<div><div></div></div>
Tiled	<div><div></div></div>