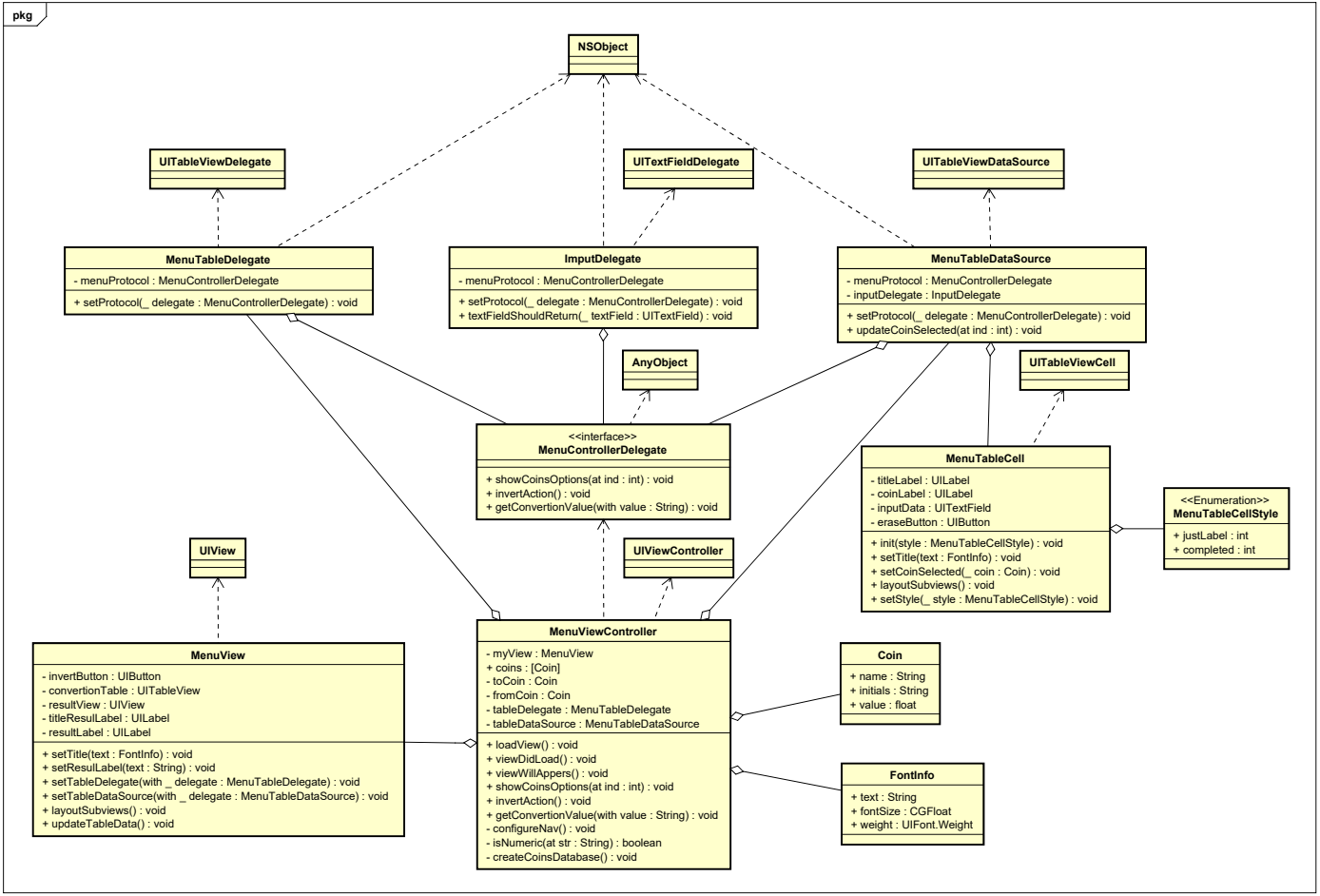
pkg
NSObject
UITableViewDelegate
UITextFieldDelegate
UITableViewDataSource
MenuTableDelegate
- menuProtocol : MenuControllerDelegate
+ setProtocol(_ delegate : MenuControllerDelegate) : void
ImputDelegate
- menuProtocol : MenuControllerDelegate
+ setProtocol(_ delegate : MenuControllerDelegate) : void
+ textFieldShouldReturn(_ textField : UITextField) : void
MenuTableDataSource
- menuProtocol : MenuControllerDelegate
- inputDelegate : InputDelegate
+ setProtocol(_ delegate : MenuControllerDelegate) : void
+ updateCoinSelected(at ind : int) : void
AnyObject
UITableViewCell
<<interface>>
MenuControllerDelegate
+ showCoinsOptions(at ind : int) : void
+ invertAction() : void
+ getConvertionValue(with value : String) : void
MenuTableCell
- titleLabel : UILabel
- coinLabel : UILabel
- inputData : UITextField
- eraseButton : UIButton
+ init(style : MenuTableCellStyle) : void
+ setTitle(text : FontInfo) : void
+ setCoinSelected(_ coin : Coin) : void
+ layoutSubviews() : void
+ setStyle(_ style : MenuTableCellStyle) : void
<<Enumeration>>
MenuTableCellStyle
+ justLabel : int
+ completed : int
UIView
UIViewController
MenuView
- invertButton : UIButton
- convertionTable : UITableView
- resultView : UIView
- titleResulLabel : UILabel
- resultLabel : UILabel
+ setTitle(text : FontInfo) : void
+ setResulLabel(text : String) : void
+ setTableDelegate(with _ delegate : MenuTableDelegate) : void
+ setTableDataSource(with _ delegate : MenuTableDataSource) : void
+ layoutSubviews() : void
+ updateTableData() : void
MenuViewController
- myView : MenuView
+ coins : [Coin]
- toCoin : Coin
- fromCoin : Coin
- tableDelegate : MenuTableDelegate
- tableDataSource : MenuTableDataSource
+ loadView() : void
+ viewDidLoad() : void
+ viewWillAppers() : void
+ showCoinsOptions(at ind : int) : void
+ invertAction() : void
+ getConvertionValue(with value : String) : void
- configureNav() : void
- isNumeric(at str : String) : boolean
- createCoinsDatabase() : void
Coin
+ name : String
+ initials : String
+ value : float
FontInfo
+ text : String
+ fontSize : CGFloat
+ weight : UIFont.Weight