MakeMathHarrixLibrary v.1.3

А. Б. Сергиенко

9 августа 2013 г.

Аннотация

 ${f MakeMathHarrixLibrary}$ — это программа собирающая библиотеку ${f MathHarrixLibrary}$ и справку к ней из исходных материалов.

Содержание

1	Внешний вид программы	2
2	Результат работы программы	2
3	Как собирается библиотека	2
4	Как собирается справка	5
5	Исходники MakeMathHarrixLibrary.exe и справки по ним	5

1 Внешний вид программы

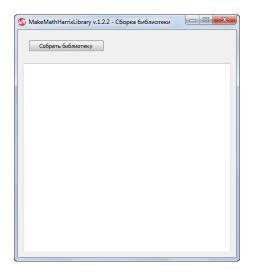


Рисунок 1. Внешний вид программы

При нажатии на кнопку «**Собрать библиотеку**» будет производиться сборка библиотеки вместе с файлами справки. После чего будет открыта папка с сформированными файлами.

В текстовом поле под кнопкой будет отображаться ход работы программы.

2 Результат работы программы

В папке **source_library** находится исходный материал, который обрабатывается программой MakeMathHarrixLibrary.exe, в результате чего образуются следующие элементы:

- MathHarrixLibrary.cpp главный файл библиотеки;
- MathHarrixLibrary.h заголовочный файл;
- MathHarrixLibrary_Help.tex файл справки в формате LATEX.
- names.tex дополнительный файл для MathHarrixLibrary_Help.tex;
- packages.tex дополнительный файл для MathHarrixLibrary_Help.tex;
- styles.tex дополнительный файл для MathHarrixLibrary_Help.tex;
- \images\ папка с рисунками форматов *.png или *.pdf для MathHarrixLibrary_Help.tex.

Все данные файлы собираются в папке temp_library.

Описание того, что делать с полученными файлами описано в разделе «**Как добавлять свои функции»** в файле MathHarrixLibrary_Help.pdf в папке **library**.

3 Как собирается библиотека

Исходники библиотеки находятся с папке source_library.

Файлы MathHarrixLibrary.cpp и MathHarrixLibrary.h собираются следующим образом.

Итак, вначале добавляются к файлам некоторые основные файлы:

- **Header.cpp** основная информация, подключение заголовочных файлов;
- AdditionalVariables.cpp содержит список дополнительных переменных, которые используются внутри функций. Самим использовать их не нужно это только внутренние переменные;
- **Random.cpp** две основные функции для работы со случайными числами: MHL_SeedRandom() и MHL_RandomNumber();
- Random.h объявлениях этих самых функций: MHL_SeedRandom() и MHL_RandomNumber();
- Const.h содержит список констант для работы с библиотеки;
- **Enum.h** переменные перечисляемого типа.

Также **MathHarrixLibrary.h** обрамляется кодом:

```
Код 1. Обрамление MathHarrixLibrary.h файла
#ifndef MathharrixLibrary_H
#define MathharrixLibrary_H
#endif // MathharrixLibrary_H
```

Также в папке **source_library** есть директории. Каждая директория — это множество функций какого-то раздела. Перед рассмотрением файлов папки программа добавляет в файл MathHarrixLibrary.cpp следующий код:

А в файл MathHarrixLibrary.h добавляется код:

```
Код 3. Название раздела
//[Название папки]
```

После каждой функции в MathHarrixLibrary.cpp вставляется код:

```
Код 4. Название раздела
```

Далее программа пробегает по каждой папке, которая представляет собой раздел функций в библиотеке. Каждая функция в разделе предоставляется следующими файлами:

- **<File>.cpp** или **<File>.tpp** код функции;
- <File>.h заголовочный файл функции;
- <**File>.tex** справка по функции;
- **<File>.desc** описание функции;

- <**File**>.use пример использования функции (из него удаляются пробелы в начале строк, равным числу пробелов вначале первой строки);
- <**File>_<name>.pdf** множество рисунков, необходимых для справки по функции (необязательные файлы);
- <**File**>_<**name**>.**png** множество рисунков, необходимых для справки по функции (необязательные файлы);

Важно помнить, что каждый *.cpp, *.h, *.tex файл в папках папки **source_library** не является полноценным файлом соответствующего расширения и без сборки в единые файлы библиотеки не может использоваться.

Разница файлов *.cpp и *.tpp в том, что в *.tpp пишется код шаблонов функций, а в *.cpp пишутся обычные функции, и их реализация располагается в MathHarrixLibrary.cpp файле, тогда как шаблоны располагаются в MathHarrixLibrary.h файле.

Ниже показан алгоритм (Алгоритм .1) формирования файлов библиотеки.

Итоговое количество функций определяется как количество знаков «;» в h файлах функций, которые располагаются в папках.

Алгоритм .1. Алгоритм собирания файлов библиотеки

```
Начало алгоритма
```

```
MathHarrixLibrary.cpp+=Header.cpp;
```

MathHarrixLibrary.cpp+=AdditionalVariables.cpp;

MathHarrixLibrary.cpp+=Random.cpp;

MathHarrixLibrary.h+= Начало обрамления;

MathHarrixLibrary.h+ = Const.h;

MathHarrixLibrary.h+=Random.h;

MathHarrixLibrary.h+ = Enum.h;

Выполнить для всех папок выполнять

MathHarrixLibrary.cpp+= Koд 1. Название раздела;

MathHarrixLibrary.h+= Код 2. Название раздела;

Выполнить для всех файлов папки расширения *.cpp, *.tpp и *.h выполнять

Если есть файл *.срр тогда

MathHarrixLibrary.cpp+ = < File > .cpp;

иначе

ResultTpp+=< File > .tpp;

Конец условия

MathHarrixLibrary.h+ = < File > .h;

Конец цикла

Конец цикла

MathHarrixLibrary.h+ = ResultTpp;

MathHarrixLibrary.h+= Конец обрамления;

Сохранить MathHarrixLibrary.cpp в папке temp_library;

Coxpанить *MathHarrixLibrary*.h в папке temp_library;

Конец алгоритма

Стоит отметить, что все разделы функций и сами функции сортируются в алфавитном порядке.

4 Как собирается справка

Исходники файлов справки библиотеки находятся с папке source_library.

Файлы MathHarrixLibrary.tex собирается следующим образом.

Итак, вначале добавляются к файлу некоторые основные файлы:

- Title.tex титульная информация и содержание справки;
- **Description_part1.tex** и **Description_part2.tex** описание библиотеки (разделено на два файла, чтобы между ними вставить число функций);
- Install.tex содержит информацию об установке и использованию библиотеки;
- Random.tex информация о случайных числах в библиотеке;
- Addnew.tex информация о том, как добавлять новые функции в библиотеку.

Ниже показан алгоритм (Алгоритм .2) формирования файлов справки библиотеки.

Некоторые моменты по преобразованию некоторых данных (например, преобразование < File > .desc) не рассматривается в алгоритме, но вы можете все посмотреть в исходном коде программы, которая поставляется с данной библиотекой в папке **source_make**\

5 Исходники MakeMathHarrixLibrary.exe и справки по ним

MakeMathHarrixLibrary написан на Qt 5, конкретнее на QtCreator 2.7.0, Qt 5.0.1, Qt Gui Application. Не требует каких-то дополнительных файлов. Исходники программы располагаются в папке source_make\.

Исходники справки MakeMathHarrixLibrary (данного файла, который вы читаете) по располагаются в папке **source_make\help**. Главный файл исходника справки — это файл MakeMathHarrixLibrary_Help.tex.

Алгоритм .2. Алгоритм собирания файлов справки библиотеки

```
Начало алгоритма
```

```
MathHarrixLibrary\_Help.tex+ = Install.tex;
```

 $MathHarrixLibrary_Help.tex+ = Random.tex;$

 $MathHarrixLibrary_Help.tex+ = Addnew.tex;$

ResultTexList+= Заголовок для списка функций;

ResultTexFunctions+= Заголовок для функций;

Выполнить для всех папок выполнять

```
ResultTexList+= Заголовок раздела;
```

ResultTexFunctions+= Заголовок раздела;

n = 0;

Выполнить для всех файлов папки расширения *.desc, *.tex, *.h, *.use выполнять

ResultTexList+ = < File > .desc в обработке;

ResultTexFunctions+ = < File > .desc в обработке;

ResultTexFunctions+ = < File > .h в обертке;

ResultTexFunctions+ = < File > .tex;

ResultTexFunctions+ = < File > .use в обертке;

n++;

Конец цикла

Выполнить для всех файлов папки расширения *.pdf и *.png выполнять

Скопировать файл <File>.<png|pdf> в папку \images\;

Конец цикла

Конец цикла

 $MathHarrixLibrary_Help.tex+=ResultTexList;$

 $MathHarrixLibrary_Help.tex+=ResultTexFunctions;$

 $MathHarrixLibrary_Help.tex+=$ Концовка документа;

 $MathHarrixLibrary_Help.tex = Description_part2.tex + MathHarrixLibrary_Help.tex;$

 $MathHarrixLibrary_Help.tex = n + MathHarrixLibrary_Help.tex;$

 $MathHarrixLibrary_Help.tex = Description_part1.tex + MathHarrixLibrary_Help.tex;$

 $MathHarrixLibrary_Help.tex = Title.tex + MathHarrixLibrary_Help.tex;$

Coxpaнить $MathHarrixLibrary_Help.tex$ в папке temp_library;

Конец алгоритма