MakeHarrixMathLibrary v.1.8

А. Б. Сергиенко

29 сентября 2013 г.

Аннотация

MakeHarrixMathLibrary — это программа собирающая библиотеку HarrixMathLibrary и справку к ней из исходных материалов.

Содержание

1	Внешний вид программы	2
2	Результат работы программы	2
3	Как собирается библиотека	3
4	Как собирается справка	4
5	Исходники MakeHarrixMathLibrary.exe и справки по ним	6

1 Внешний вид программы

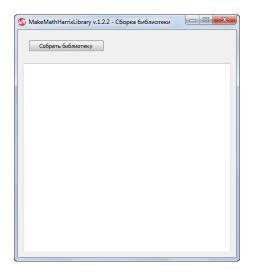


Рисунок 1. Внешний вид программы

При нажатии на кнопку «**Собрать библиотеку**» будет производиться сборка библиотеки вместе с файлами справки. После чего будет открыта папка с сформированными файлами.

В текстовом поле под кнопкой будет отображаться ход работы программы.

2 Результат работы программы

В папке **source_library** находится исходный материал, который обрабатывается программой MakeHarrixMathLibrary.exe, в результате чего образуются следующие элементы:

- HarrixMathLibrary.cpp главный файл библиотеки;
- HarrixMathLibrary.h заголовочный файл;
- HarrixMathLibrary_Help.tex файл справки в формате LATEX.
- mtrand.cpp исходный код для генератора случайных чисел Mersenne Twister;
- mtrand.h заголовочный файл для генератора случайных чисел Mersenne Twister;
- names.tex дополнительный файл для HarrixMathLibrary_Help.tex;
- packages.tex дополнительный файл для HarrixMathLibrary_Help.tex;
- styles.tex дополнительный файл для HarrixMathLibrary_Help.tex;
- **biblio.bib** файл о библиографических источниках, которые могут быть использованы в справке;
- utf8gost705u.bst файл оформления справки;
- \images\ папка с рисунками форматов *.png или *.pdf для HarrixMathLibrary_Help.tex.

Все данные файлы собираются в папке temp_library.

Описание того, что делать с полученными файлами описано в разделе «**Как добавлять свои функции»** в файле HarrixMathLibrary_Help.pdf в папке _**library**.

3 Как собирается библиотека

Исходники библиотеки находятся с папке source_library.

Файлы HarrixMathLibrary.cpp и HarrixMathLibrary.h собираются следующим образом.

Итак, вначале добавляются к файлам некоторые основные файлы:

- **Header.cpp** основная информация, подключение заголовочных файлов;
- AdditionalVariables.cpp содержит список дополнительных переменных, которые используются внутри функций. Самим использовать их не нужно это только внутренние переменные;
- **Random.cpp** две основные функции для работы со случайными числами: MHL_SeedRandom() и MHL_RandomNumber();
- Random.h объявлениях этих самых функций: MHL_SeedRandom() и MHL_RandomNumber();
- Const.h содержит список констант для работы с библиотеки;
- **Enum.h** переменные перечисляемого типа.

Также **HarrixMathLibrary.h** обрамляется кодом:

```
Код 1. Обрамление HarrixMathLibrary.h файла
#ifndef HARRIXMATHLIBRARY_H
#define HARRIXMATHLIBRARY_H
#endif // HARRIXMATHLIBRARY_H
```

Также в папке **source_library** есть директории. Каждая директория — это множество функций какого-то раздела. Перед рассмотрением файлов папки программа добавляет в файл HarrixMathLibrary.cpp следующий код:

А в файл Harrix Math Library.h добавляется код:

```
Код 3. Название раздела
//[Название папки]
```

После каждой функции в HarrixMathLibrary.cpp вставляется код:

Код 4. Название раздела

Далее программа пробегает по каждой папке, которая представляет собой раздел функций в библиотеке. Каждая функция в разделе предоставляется следующими файлами:

- <File>.cpp или <File>.tpp код функции;
- <File>.h заголовочный файл функции;
- <**File>.tex** справка по функции;
- **<File>.desc** описание функции;
- <**File>.use** пример использования функции (из него удаляются пробелы в начале строк, равным числу пробелов вначале первой строки);
- <**File**>_<**name**>.**pdf** множество рисунков, необходимых для справки по функции (необязательные файлы);
- <**File>_<name>.png** множество рисунков, необходимых для справки по функции (необязательные файлы);

Важно помнить, что каждый *.cpp, *.h, *.tex файл в папках папки **source_library** не является полноценным файлом соответствующего расширения и без сборки в единые файлы библиотеки не может использоваться.

Разница файлов *.cpp и *.tpp в том, что в *.tpp пишется код шаблонов функций, а в *.cpp пишутся обычные функции, и их реализация располагается в HarrixMathLibrary.cpp файле, тогда как шаблоны располагаются в HarrixMathLibrary.h файле.

Ниже показан алгоритм (Алгоритм .1) формирования файлов библиотеки.

Итоговое количество функций определяется как количество знаков «;» в h файлах функций, которые располагаются в папках.

Стоит отметить, что все разделы функций и сами функции сортируются в алфавитном порядке.

4 Как собирается справка

Исходники файлов справки библиотеки находятся с папке source_library.

Файлы HarrixMathLibrary.tex собирается следующим образом.

Итак, вначале добавляются к файлу некоторые основные файлы:

- **Title.tex** титульная информация и содержание справки;
- **Description_part1.tex** и **Description_part2.tex** описание библиотеки (разделено на два файла, чтобы между ними вставить число функций);
- Install.tex содержит информацию об установке и использованию библиотеки;
- Random.tex информация о случайных числах в библиотеке;

Алгоритм .1. Алгоритм собирания файлов библиотеки

Сохранить HarrixMathLibrary.h в папке temp_library;

Конец алгоритма

```
Начало алгоритма
HarrixMathLibrary.cpp+ = Header.cpp;
HarrixMathLibrary.cpp+=AdditionalVariables.cpp;
HarrixMathLibrary.cpp+=Random.cpp;
HarrixMathLibrary.h+= Haчало обрамления;
HarrixMathLibrary.h+ = Const.h;
HarrixMathLibrary.h+ = Random.h;
HarrixMathLibrary.h+ = Enum.h;
Выполнить для всех папок выполнять
   HarrixMathLibrary.cpp+= Код 1. Название раздела;
   HarrixMathLibrary.h+= Код 2. Название раздела;
  Выполнить для всех файлов папки расширения *.cpp, *.tpp и *.h выполнять
     Если есть файл *.срр тогда
         HarrixMathLibrary.cpp+ = < File > .cpp;
     иначе
         ResultTpp+=< File > .tpp;
     Конец условия
      HarrixMathLibrary.h+ = < File > .h;
  Конец цикла
Конец цикла
HarrixMathLibrary.h+ = ResultTpp;
HarrixMathLibrary.h+= Конец обрамления;
Сохранить HarrixMathLibrary.cpp в папке temp_library;
```

- Addnew.tex информация о том, как добавлять новые функции в библиотеку.
- Thirdparty.tex информация о сторонних библиотеках, используемых в HarrixMathLibrary.

Ниже показан алгоритм (Алгоритм .2) формирования файлов справки библиотеки.

Некоторые моменты по преобразованию некоторых данных (например, преобразование < File > .desc) не рассматривается в алгоритме, но вы можете все посмотреть в исходном коде программы, которая поставляется с данной библиотекой в папке **source_make**\

5 Исходники MakeHarrixMathLibrary.exe и справки по ним

MakeHarrixMathLibrary написан на Qt 5, конкретнее на QtCreator 2.7.0, Qt 5.0.1, Qt Gui Application. Не требует каких-то дополнительных файлов. Исходники программы располагаются в папке source_make\.

Исходники справки MakeHarrixMathLibrary (данного файла, который вы читаете) по располагаются в папке **source_make\help**. Главный файл исходника справки — это файл MakeHarrixMathLibrary_Help.tex.

Алгоритм .2. Алгоритм собирания файлов справки библиотеки

```
Начало алгоритма
HarrixMathLibrary\_Help.tex+ = Install.tex;
HarrixMathLibrary\_Help.tex+=Random.tex;
HarrixMathLibrary\_Help.tex+ = Addnew.tex;
HarrixMathLibrary\_Help.tex+ = Thirdparty.tex;
ResultTexList+=3аголовок для списка функций;
ResultTexFunctions+=3аголовок для функций;
Выполнить для всех папок выполнять
   ResultTexList+= Заголовок раздела;
   ResultTexFunctions+= Заголовок раздела;
   n=0;
   Выполнить для всех файлов папки расширения *.desc, *.tex, *.h, *.use выполнять
      ResultTexList+ = < File > .desc в обработке;
      ResultTexFunctions+ = < File > .desc в обработке;
      ResultTexFunctions+ = < File > .h в обертке;
      ResultTexFunctions+ = < File > .tex;
      ResultTexFunctions+ = < File > .use в обертке;
      n++;
   Конец цикла
   Выполнить для всех файлов папки расширения *.pdf и *.png выполнять
      Скопировать файл <File>.<png|pdf> в папку \images\;
   Конец цикла
Конец цикла
HarrixMathLibrary\_Help.tex+=ResultTexList;
HarrixMathLibrary\_Help.tex+=ResultTexFunctions;
HarrixMathLibrary\_Help.tex+= Концовка документа;
HarrixMathLibrary\_Help.tex = Description\_part2.tex + HarrixMathLibrary\_Help.tex;
HarrixMathLibrary\_Help.tex = n + HarrixMathLibrary\_Help.tex;
HarrixMathLibrary\_Help.tex = Description\_part1.tex + HarrixMathLibrary\_Help.tex;
HarrixMathLibrary\_Help.tex = Title.tex + HarrixMathLibrary\_Help.tex;
HarrixMathLibrary\_Help.tex = Список литературы;
Сохранить HarrixMathLibrary\_Help.tex в папке temp_library;
Конец алгоритма
```