

# MakeMathHarrixLibrary v.1.1.0

А. Б. Сергиенко

25 мая 2013 г.

## Аннотация

**MakeMathHarrixLibrary** — это программа собирающая библиотеку MathHarrixLibrary и справку к ней из исходных материалов.

## Содержание

<b>1</b>	<b>Внешний вид программы</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Результат работы программы</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Как собирается библиотека</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Как собирается справка</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Исходники MakeMathHarrixLibrary.exe и справки по ним</b>	<b>5</b>

# 1 Внешний вид программы

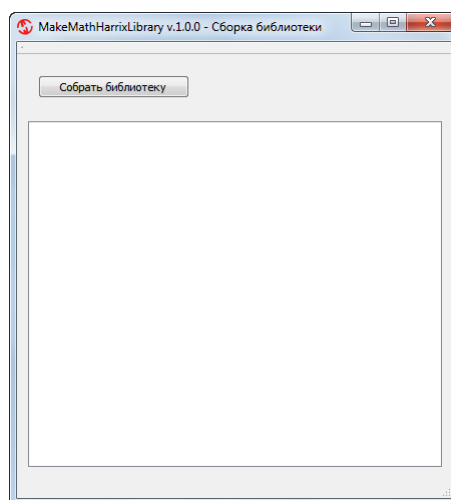


Рисунок 1. Внешний вид программы

При нажатии на кнопку «**Собрать библиотеку**» будет производиться сборка библиотеки вместе с файлами справки. После чего будет открыта папка с сформированными файлами.

В текстовом поле под кнопкой будет отображаться ход работы программы.

## 2 Результат работы программы

В папке **source\_library** находится исходный материал, который обрабатывается программой MakeMathHarrixLibrary.exe, в результате чего образуются следующие элементы:

- **MathHarrixLibrary.cpp** — главный файл библиотеки;
- **MathHarrixLibrary.h** — заголовочный файл;
- **MathHarrixLibrary\_Help.tex** — файл справки в формате  $\text{\LaTeX}$ .
- **names.tex** — дополнительный файл для MathHarrixLibrary\_Help.tex;
- **packages.tex** — дополнительный файл для MathHarrixLibrary\_Help.tex;
- **styles.tex** — дополнительный файл для MathHarrixLibrary\_Help.tex;
- **\images\** — папка с рисунками форматов \*.png или \*.pdf для MathHarrixLibrary\_Help.tex.

Все данные файлы собираются в папке **temp\_library**.

Описание того, что делать с полученными файлами описано в разделе «**Как добавлять свои функции**» в файле MathHarrixLibrary\_Help.pdf в папке **\_library**.

## 3 Как собирается библиотека

Исходники библиотеки находятся в папке **source\_library**.

Файлы **MathHarrixLibrary.cpp** и **MathHarrixLibrary.h** собираются следующим образом.

Итак, вначале добавляются к файлам некоторые основные файлы:

- **Header.cpp** — основная информация, подключение заголовочных файлов;
- **AdditionalVariables.cpp** — содержит список дополнительных переменных, которые используются внутри функций. Самим использовать их не нужно — это только внутренние переменные;
- **Random.cpp** — две основные функции для работы со случайными числами: `MHL_SeedRandom()` и `MHL_RandomNumber()`;
- **Random.h** — объявления этих самых функций: `MHL_SeedRandom()` и `MHL_RandomNumber()`;
- **Const.h** — содержит список констант для работы с библиотеки;
- **Enum.h** — переменные перечисляемого типа.

Также **MathHarrixLibrary.h** обрамляется кодом:

Код 1. Обрамление MathHarrixLibrary.h файла

```
#ifndef MATHHARRIXLIBRARY_H
#define MATHHARRIXLIBRARY_H

#endif // MATHHARRIXLIBRARY_H
```

Также в папке **source\_library** есть директории. Каждая директория — это множество функций какого-то раздела. Перед рассмотрением файлов папки программа добавляет в файл **MathHarrixLibrary.cpp** следующий код:

Код 2. Название раздела

```
//*****
//[Название папки]
//*****
```

А в файл **MathHarrixLibrary.h** добавляется код:

Код 3. Название раздела

```
//[Название папки]
```

После каждой функции в **MathHarrixLibrary.cpp** вставляется код:

Код 4. Название раздела

```
//-----
```

Далее программа пробегает по каждой папке, которая представляет собой раздел функций в библиотеке. Каждая функция в разделе предоставляется следующими файлами:

- **<File>.cpp** или **<File>.tpp** — код функции;
- **<File>.h** — заголовочный файл функции;
- **<File>.tex** — справка по функции;
- **<File>.desc** — описание функции;
- **<File>.use** — пример использования функции;

- **<File>\_<name>.pdf** — множество рисунков, необходимых для справки по функции (необязательные файлы);
- **<File>\_<name>.png** — множество рисунков, необходимых для справки по функции (необязательные файлы);

Важно помнить, что каждый \*.cpp, \*.h, \*.tex файл в папках папки **source\_library** не является полноценным файлом соответствующего расширения и без сборки в единые файлы библиотеки не может использоваться.

Разница файлов \*.cpp и \*.tpp в том, что в \*.tpp пишется код шаблонов функций, а в \*.cpp пишутся обычные функции, и их реализация располагается в MathHarrixLibrary.cpp файле, тогда как шаблоны располагаются в MathHarrixLibrary.h файле.

Ниже показан алгоритм (Алгоритм 1) формирования файлов библиотеки.

---

#### **Алгоритм 1.** Алгоритм собирания файлов библиотеки

---

##### **Начало алгоритма**

```
MathHarrixLibrary.cpp+ = Header.cpp;
MathHarrixLibrary.cpp+ = AdditionalVariables.cpp;
MathHarrixLibrary.cpp+ = Random.cpp;
MathHarrixLibrary.h+ = Начало оформления;
MathHarrixLibrary.h+ = Const.h;
MathHarrixLibrary.h+ = Random.h;
MathHarrixLibrary.h+ = Enum.h;
```

##### **Для всех папок выполнять**

```
MathHarrixLibrary.cpp+ = Код 1. Название раздела;
MathHarrixLibrary.h+ = Код 2. Название раздела;
```

##### **Для всех файлов папки расширения \*.cpp, \*.tpp и \*.h выполнять**

##### **Если есть файл \*.cpp тогда**

```
MathHarrixLibrary.cpp+ = < File > .cpp;
```

##### **иначе**

```
ResultTpp+ = < File > .tpp;
```

##### **Конец условия**

```
MathHarrixLibrary.h+ = < File > .h;
```

##### **Конец цикла**

##### **Конец цикла**

```
MathHarrixLibrary.h+ = ResultTpp;
MathHarrixLibrary.h+ = Конец оформления;
Сохранить MathHarrixLibrary.cpp в папке temp_library;
Сохранить MathHarrixLibrary.h в папке temp_library;
```

##### **Конец алгоритма**

---

Стоит отметить, что все разделы функций и сами функции сортируются в алфавитном порядке.

## **4 Как собирается справка**

Исходники файлов справки библиотеки находятся в папке **source\_library**.

Файлы **MathHarrixLibrary.tex** собирается следующим образом.

Итак, вначале добавляются к файлу некоторые основные файлы:

- **Title.tex** — титульная информация и содержание справки;
- **Description\_part1.tex** и **Description\_part2.tex** — описание библиотеки (разделено на два файла, чтобы между ними вставить число функций);
- **Install.tex** — содержит информацию об установке и использованию библиотеки;
- **Random.tex** — информация о случайных числах в библиотеке;
- **Addnew.tex** — информация о том, как добавлять новые функции в библиотеку.

Ниже показан алгоритм (Алгоритм 2) формирования файлов справки библиотеки.

Некоторые моменты по преобразованию некоторых данных (например, преобразование `<File > .desc`) не рассматривается в алгоритме, но вы можете все посмотреть в исходном коде программы, которая поставляется с данной библиотекой в папке **source\_make\**

## 5 Исходники MakeMathHarrixLibrary.exe и справки по ним

MakeMathHarrixLibrary написан на Qt 5, конкретнее на QtCreator 2.7.0, Qt 5.0.1, Qt Gui Application. Не требует каких-то дополнительных файлов. Исходники программы располагаются в папке **source\_make\**.

Исходники справки MakeMathHarrixLibrary (данного файла, который вы читаете) по располагаются в папке **source\_make\help\**. Главный файл исходника справки — это файл **MakeMathHarrixLibrary\_Help.tex**.

---

**Алгоритм 2.** Алгоритм собирания файлов справки библиотеки

---

**Начало алгоритма**

*MathHarrixLibrary\_Help.tex* + = *Install.tex*;  
*MathHarrixLibrary\_Help.tex* + = *Random.tex*;  
*MathHarrixLibrary\_Help.tex* + = *Addnew.tex*;  
*ResultTexList* + = Заголовок для списка функций;  
*ResultTexFunctions* + = Заголовок для функций;

**Для всех папок выполнять**

*ResultTexList* + = Заголовок раздела;  
*ResultTexFunctions* + = Заголовок раздела;  
*n* = 0;

**Для всех файлов папки расширения \*.desc, \*.tex, \*.h, \*.use выполнять**

*ResultTexList* + = < *File* > .desc в обработке;  
*ResultTexFunctions* + = < *File* > .desc в обработке;  
*ResultTexFunctions* + = < *File* > .h в обертке;  
*ResultTexFunctions* + = < *File* > .tex;  
*ResultTexFunctions* + = < *File* > .use в обертке;  
*n* + +;

**Конец цикла****Для всех файлов папки расширения \*.pdf и \*.png выполнять**

Скопировать файл <File>.<png|pdf> в папку \images\;

**Конец цикла****Конец цикла**

*MathHarrixLibrary\_Help.tex* + = *ResultTexList*;  
*MathHarrixLibrary\_Help.tex* + = *ResultTexFunctions*;  
*MathHarrixLibrary\_Help.tex* + = Концовка документа;  
*MathHarrixLibrary\_Help.tex* = *Description\_part2.tex* + *MathHarrixLibrary\_Help.tex*;  
*MathHarrixLibrary\_Help.tex* = *n* + *MathHarrixLibrary\_Help.tex*;  
*MathHarrixLibrary\_Help.tex* = *Description\_part1.tex* + *MathHarrixLibrary\_Help.tex*;  
*MathHarrixLibrary\_Help.tex* = *Title.tex* + *MathHarrixLibrary\_Help.tex*;  
Сохранить *MathHarrixLibrary\_Help.tex* в папке temp\_library;

**Конец алгоритма**

---