### Concetti e Modelli

Tue, 28 Feb

# Sistema Distribuito

Un **Sistema Distribuito** è tale in cui i componenti **hardware** o **software** sono localizzati in **rete, comunicano** e si **coordinato solo** tramite il passaggio di **messaggi**.

Le entità coinvolte in un Sistema Distribuito sono i processi.

Un **Sistema Distribuito** può anche essere definito come un insieme di **elementi computazionali autonomi** che appaiono all'utente come un'**unica entità coerente**.

## Membership

È necessario gestire la **membership** di un sistema distribuito, ovvero quali nodi ne fanno parte.

Le politiche di membership possono definire una membership **aperta** a tutti i nodi senza particolari restrizioni o **chiusa** in base a determinati criteri.

### Caratteristiche Fondamentali

#### **▼** Gestione della Memoria

La memoria non è condivisa tra i nodi, ogni nodo conosce solo il proprio stato ed è necessario lo scambio di messaggi per conoscere lo stato degli altri nodi (sincronizzazione).

### **▼** Gestione dell'Esecuzione

Ogni componente è autonomo, si utilizza una tecnica di **esecuzione concorrente** ed è necessario coordinare le attività per definire il comportamento globale del sistema distribuito.

### **▼** Gestione del Tempo

Non c'è un clock globale, e non c'è possibilità di eseguire scheduling a livello globale, ma solo coordinamento tramite scambio di messaggi.

## **▼** Gestione di Fallimenti

Un **fallimento** parziale nella rete dei nodi di un sistema distribuito deve poter essere risolta nel modo più **trasparente** possibile.