

Strecken

in y-Richtung

$$g(x) = \textit{Streckfaktor} \cdot f(x)$$

Bemerkung: Wenn der Faktor negativ ist, dann bekommt man eine Kombination aus Streckung mit positivem Faktor und eine Spiegelung an der x-Achse.

in x-Richtung

$$g(x) = f\left(\frac{1}{\textit{Streckfaktor}} \cdot x\right)$$

$$g(x) = f\left(\frac{x}{\textit{Streckfaktor}}\right)$$

Bemerkung: Wenn der Faktor negativ ist, bekommt man eine Kombination aus einer Streckung in x-Richtung mit dem Normalisierten Faktor und einer Spiegelung an der y-Achse.