

Défi ABASE



iarissteam.me

7 décembre 2012

Le but de notre application est de permettre à un utilisateur lambda de trouver, grâce à une recherche rapide et simple, des lieux touristiques et culturels (musées, villages, restaurants,...). L'application fonctionne comme un wiki, donc chaque utilisateur peut rajouter un lieu, avec description et photos. Un système de tag a été mis en place, que nous allons expliquer dans le paragraphe suivant.

1 Démonstration rapide

L'utilisateur arrivant sur le site va trouver une simple barre de recherche. Il devra alors rentrer quelques mots clés en fonction de ce qu'il souhaite trouver (par exemple : "musée mulhouse").



IARISS TEAM

Après avoir validé, l'application va chercher et afficher tous les lieux ayant comme tag "musée" et "mulhouse".



IARISS TEAM

L'utilisateur peut ensuite consulter une fiche détaillée d'un lieu l'intéressant. Il y trouvera le nom du lieu, une description, une ou plusieurs images et une carte Google Map.



IARISS TEAM

2 Explication détaillée

La force de l'application réside dans son système de tag. En effet, lors de la création de la fiche d'un lieu par un utilisateur (ce qui est rendu possible par le fait que l'application est de type wiki), il peut spécifier des mots comme étant des tags dans la description, à l'aide du caractère '#'. Par exemple : "C'est un des plus beau #musée de la ville de #Mulhouse". Aussitôt, l'application va détecter les tags. Deux cas sont alors possible : soit le tag existe déjà (car il a déjà été utilisé dans une autre description), et dans ce cas, l'application va l'ignorer. Si le tag n'existe pas, alors l'application va le créer et l'ajouter à sa base de donnée.

Quand l'utilisateur charge la page descriptive d'un lieu, l'application va analyser la description, et remplacer tous les mots connus comme étant des tags par des liens vers une page montrant tous les lieux étant également concernés par ce tag. Par exemple, le tag #musée donnera un lien vers tous les musées répertoriés sur le site, et le tag #mulhouse, un lien vers tous les lieux étant situés à Mulhouse.

Ainsi, même si l'utilisateur, en entrant une nouvelle description, n'avait entré que "C'est un des plus beau musée de la ville de Mulhouse" et que les tags #musée et #mulhouse existaient déjà ; il y aura automatiquement une transformation des mots "musée" et "Mulhouse" en lien lors du chargement de la page descriptive du lieu.

Cela permet au final à l'utilisateur de naviguer facilement entre les différents lieux sus-

ceptible de l'intéresser. Il peut ainsi effectuer une recherche par thème, centre d'intérêt,...

Lors d'une recherche, l'application va trier les mots entrés par l'utilisateur : si le mot correspond à un tag, alors il sera gardé pour la recherche, les autres seront éliminées (comme la base de données des tags est censé être suffisamment grande, cela permet une recherche assez détaillée). Par exemple, l'utilisateur entre "musée mulhouse", l'application lui retournera tous les lieux contenant les tags #musée et #mulhouse. Si malheureusement aucun tag n'est trouvé dans ce que l'utilisateur entre, alors l'application gardera les mots importants, et effectuera directement la recherche sur les descriptions (mais comme la base de données des tags est supposée être suffisamment grande, cela ne devrait se produire que rarement).

Pour rendre le site fonctionnel, il a bien sur fallu lui fournir au départ quelques lieux et un nuage de tag.

3 Conclusion

Grâce à son style wiki, l'application va s'auto-enrichir, et l'utilisation des tags permet de créer des connexions entre les différents lieux ayant des points en communs, que ce soit une ville, une date, un thème,... le tout dans le but de fournir à l'utilisateur un système de recherche performant, rapide et pratique.

Ce document a été rédigé en L^AT_EX par Florent pour IarissTeam avec quelques tasses de café et beaucoup de bonne humeur.

Contactez-nous à nuitinfo@iariss.com pour tout renseignement supplémentaire !