Pontificia Universidad Católica de Chile Escuela de Ingeniería Departamento de Ciencia de la Computación



IIC2115 – Programación como herramienta para la ingeniería

Introducción

Profesores: Hans Löbel y Francisco Garrido

El curso busca preparar y especializar a los ingenieros en herramientas computacionales de desarrollo avanzado

• Evaluar y utilizar de manera efectiva distintos lenguajes y herramientas de programación, para resolver problemas asociados a sus áreas de especialización, en base a los requerimientos de estos.

Excelente, si lo programo sale mejor/más fácil

 Proponer y desarrollar soluciones novedosas utilizando la programación, ya sea para problemas tradicionales o para nuevos problemas en ingeniería.

¿Es difícil/nuevo? Si no hay librería/software que lo haga, busco otra cosa



Ningún problema, voy a implementarlo yo mismo

El curso cubre múltiples temas divididos en 7 capítulos

- Herramientas básicas
- Programación orientada a objetos
- Estructuras de datos
- Técnicas y algoritmos
- Uso de bases de datos y archivos
- Análisis de datos en Python
- Tópicos avanzados

Todo el desarrollo estará basado en Python más algunas otras herramientas o librerías dependiendo del tema.

Metodología de clase invertida obliga a ser más responsable

- Cada capítulo se desarrollará durante dos o tres semanas, mediante un laboratorio práctico evaluado.
- El laboratorio se desarrollará individualmente, y deberá ser entregado antes de las 23.59 del día indicado en cada enunciado.
- Sesiones de clases tendrán formato de taller, donde se avanzará en el desarrollo del laboratorio y se evaluará un avance parcial al final de cada sesión.
- Antes de iniciar un laboratorio, este será explicado al inicio de la sesión.

Muchas evaluaciones

- $N_1 = X$ laboratorios = 70%.
- N_A = Asistencia y Participación = 30%.

Para aprobar: N_A y N_L deben ser ≥ 3.95 En caso contrario, N_{FR} = mín(3.9, N_F)

Todo lo relacionado con el curso se encuentra en el *Syllabus* (*github.com/IIC2115/Syllabus*)

- Es importante tenerlo continuamente actualizado (más sobre esto en un rato).
- Dudas de materia o administrativas se pueden plantear como *Issues*, que serán respondidas oportunamente por el cuerpo docente del curso.
- El Syllabus está montado sobre la plataforma GitHub, que usaremos de manera constante durante todo el semestre, tanto para el material de clases como para la entrega de laboratorios.

El entorno de desarrollo que utilizaremos, se basará en Jupyter Notebook

- Jupyter Notebook es un entorno de desarrollo que permite crear y compartir documentos que contienen código fuente, ecuaciones, visualizaciones y texto explicativo.
- Su interfaz se presente como una página web, que nos permite, dentro de otras cosas, interactuar con código Python.
- También pueden utilizar la plataforma Colab de Google: colab.research.google.com

¿Qué pasa si no puedo traer un computador a clases?

- El DCC les puede prestar un notebook por la duración de la sesión.
- Para obtenerlo, deben escribir un mail a los profesores, con al menos 1 día de anticipación (miércoles en la mañana).

Last but not least...

Como miembro de la comunidad de la Pontificia Universidad Católica de Chile me comprometo a respetar los principios y normativas que la rigen. Asimismo, prometo actuar con rectitud y honestidad en las relaciones con los demás integrantes de la comunidad y en la realización de todo trabajo, particularmente en aquellas actividades vinculadas a la docencia, el aprendizaje y la creación, difusión y transferencia del conocimiento. Además, velaré por la integridad de las personas y cuidaré los bienes de la Universidad.

¿Qué sigue a continuación?

- Introducción git, seguido de una actividad evaluada.
- Próximo lunes 18/03 comienza el primer laboratorio. El material estará disponible desde hoy.

Introducción a git

Programación como herramienta para la ingeniería

Tomado casi en su totalidad de material desarrollado por Ivania Donoso y Antonio Ossa

¿Qué es git?

Git es un sistema distribuido de control de versiones, gratuito y open source, diseñado para manejar de pequeños a enormes proyectos de forma rápida y eficiente ¹



¿Qué es GitHub?

Es una plataforma para alojar proyectos usando el sistema de control de versiones git



Ventajas

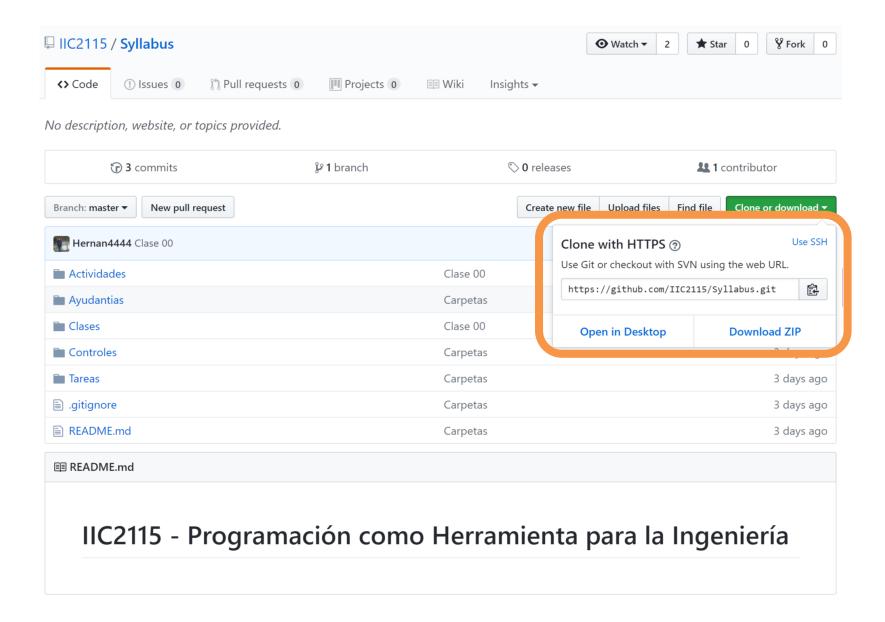
- Versiones disponibles en cualquier momento
- Control de cambios
- Programar versiones en paralelo y luego juntarlas
- Múltiples backup de sus programas
- Trabajo en equipo fluido (No hay problemas como en Dropbox)

Conceptos

- 1. **Working directory**: lugar en donde están los archivos que luego serán parte del repositorio
- 2. **Repositorio local (o repo)**: lugar que contiene todos los archivos que han sido "commiteados"
- 3. **Repositorio remoto**: lugar que contiene todos los archivos que han sido "commiteados" en un servidor de GitHub

Setup

Obtener dirección



Clonar el repositorio

En la consola escribir

git clone https://github.com/IIC2115/Syllabus.git

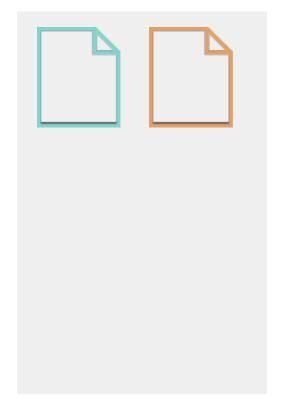
Recuerda estar en la carpeta en la que quieren mantener el repo

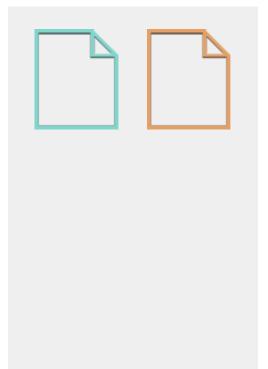
¿Cómo funciona git y GitHub?

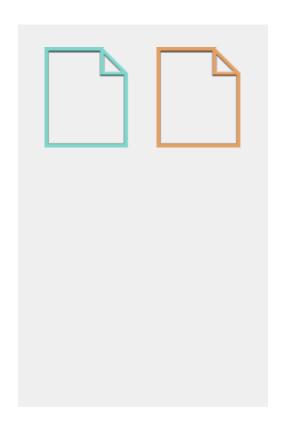
Working directory

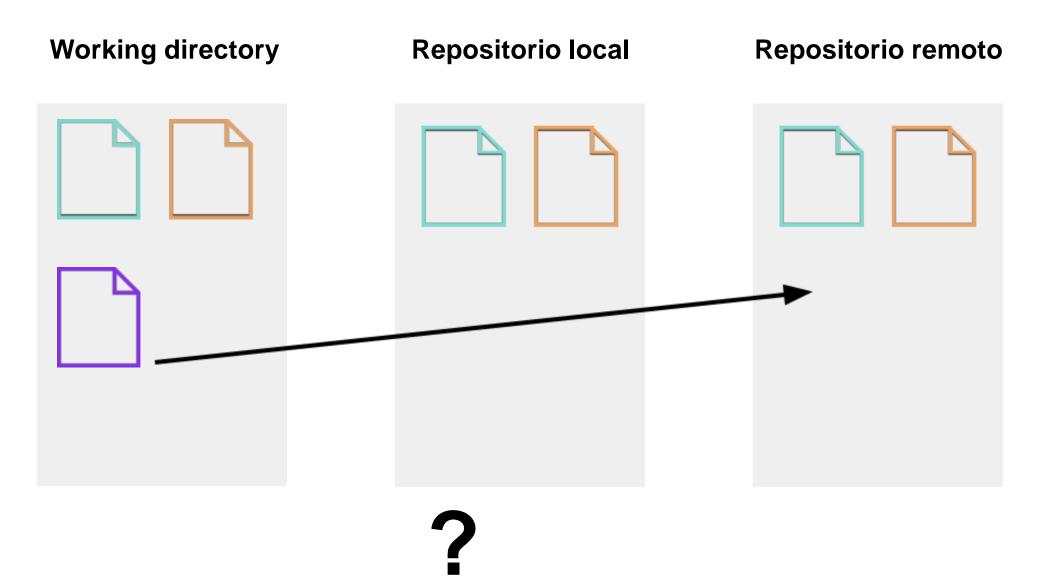
Repositorio local

Repositorio remoto

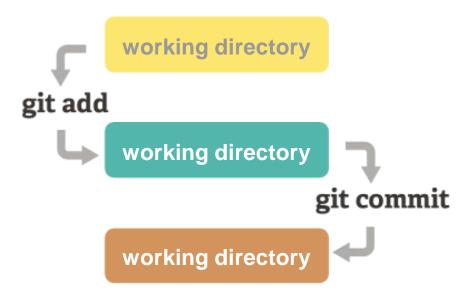






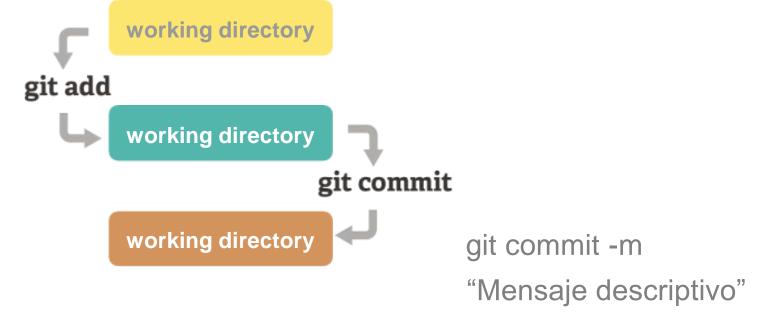


Subir un archivo



Subir un archivo

git add --all
git add file_name
git add *.txt



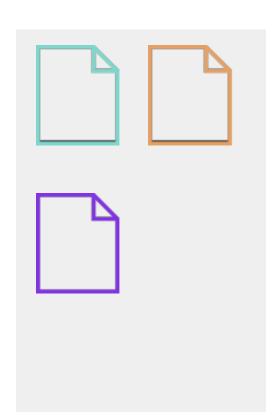
Los mensajes son MUY importantes. Son una ayuda al ustedes del futuro.

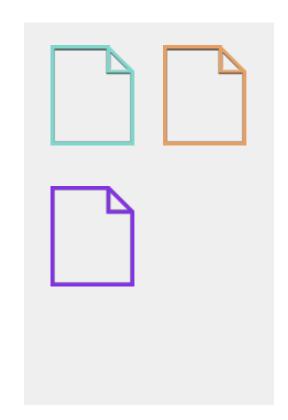
Subir un archivo

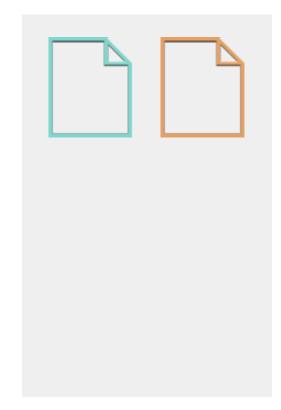
Working directory

Repositorio local

Repositorio remoto







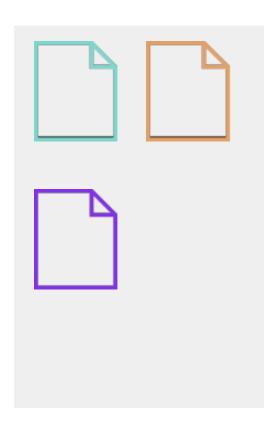
git push

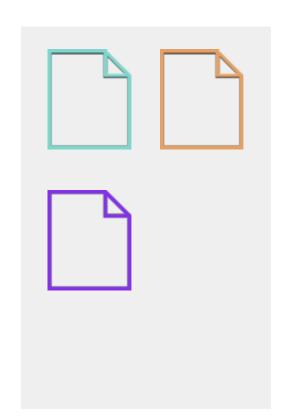
Subir un archivo

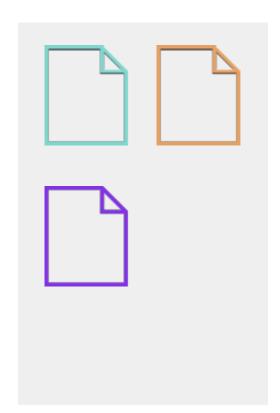
Working directory

Repositorio local

Repositorio remoto

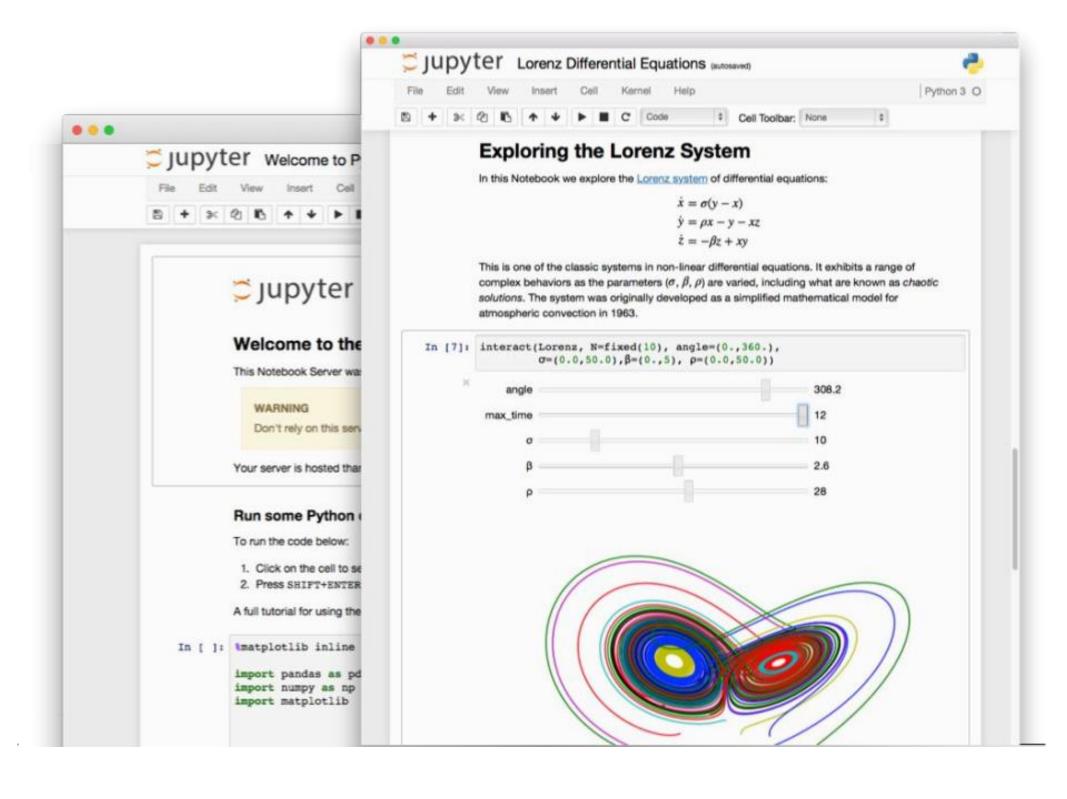




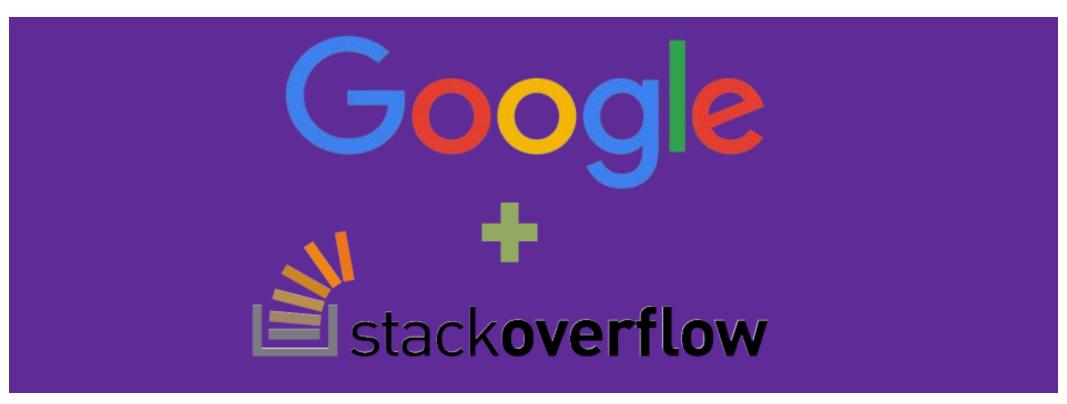


¿Por qué Jupyter Notebook?

- El uso de notebooks facilita el desarrollo rápido y la claridad del código.
- Además, funciona en todas los sistemas operativos usados regularmente.
- Será uno de los estándares para este curso (hay otras opciones si esta no les gusta).



¿Cómo buscar soluciones?



¿Cómo buscar soluciones?

python [versión] [librería] [duda]



¡EN INGLÉS!

¿Cómo imprimir una cola con Python? X



Python 3.5 collections print queue



¿Cómo buscar soluciones?

python [versión] [error]



¡EN INGLÉS!

NameError: name "MiVariable" is not defined



NameError: name * is not defined





python3.5 NameError: name * is not defined





Maps

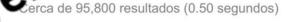
Imágenes

Noticias

Más

Preferencias

Herramientas



In Python3.5:NameError: name 'image to string is or defined

https://stackoverflow.com/.../in-python3-5nameerror-name-image ▼ ſraducir esta página

ttps://stackoverno...

1 jun. 2017 - Please post your source code coursely your error is caused by a variable declaration without a ...

oop - Python3 NameError: name 'method' is not defined - Stack Overfly

https://stackoverflow.com/.../python3-nameerror-name-method-is... ▼ Traducir esta página

have the function defined in the global scope: def recursive(x): if (x>5):

input() error - NameError: name '...' is not defined - Stack Overflow

https://stackoverflow.com/.../input-error-nameerror-name-is-not-... ▼ Traducir esta página 14 ene. 2014 - input variable = input ("Enter your name: ") print ("your name is" + input variable) ... input ("Enter your name: ") File "<string>", line 1, in <module> NameError: name 'dude' is not defined ... I did what Kevin said and it is version 2.7.5! ... If you are using Python 3.x, raw_input has been renamed to input.

python NameError: name 'file' is not defined in python 3.5 - Stack ...

python 3.x - NameError: name 'value' is not defined - Stack Overflow https://stackoverflow.com/.../nameerror-name-value-is not-define... ▼ Traducin esta page 5 abr. 2014 - NameError: name 'value' is not defined ... \ variable defined... \ variable defined...

NameError: global name 'unicode' is an affiled in Python 3 - Stack ...

https://stackoverflow.com/.../nameerror-globa name-uni ode-is-... ▼ Traducir esta página 9 nov. 2013 - Python 3 renamed the unicode type and, the old str type has been replaced by bytes . if isinstance(unicode or str. str): text = unicode or str ...

NO OLVIDAR LABORATORIO 1 LA PRÓXIMA SEMANA

- Entra toda la materia del Capítulo 1
 - Dense tiempo para leer y ejecutar el código.
 - Apóyense además en los libros disponibles en el Siding.

Pontificia Universidad Católica de Chile Escuela de Ingeniería Departamento de Ciencia de la Computación



IIC2115 – Programación como herramienta para la ingeniería

Introducción

Profesores: Hans Löbel y Francisco Garrido