

이제민

비디오 게임 개발과 개발자 커뮤니티에 기여하는 것에 열정을 가진, 게임 프로그래머, 베스트 셀러 작가.

- 산업기능요원 (보충역 신규) 가능

연락처

- i_jemin@icloud.com
- +82 10-4822-2797

외부 링크

- 게임 프로그래밍 채널 [retr0](#)
- 게이밍 & 비디오 아트 채널
- Yes24의 저자 정보
- [깃허브 페이지](#) | [개인 블로그](#)

커리어

베스트 셀러 작가

레트로의 유니티 게임 프로그래밍 에센스

출간 이후(2019.2.20) 현재까지 가장 많이 팔린 게임 프로그래밍 도서. 유니티, C#, 선형대수, 디자인패턴, 네트워크 게임 개발 등을 다룸.

- YES24
- [책 광고 비디오](#)
- [책 예제 프로젝트 저장소](#)

책의 예제 프로젝트 데모

- [닷지](#) : 3D 탄막 피하기 게임
- [유니런](#) : 무한 2D 러너 게임
- [좀비 서바이버 - 싱글플레이어](#) : 탐다운 형식의 서바이벌 슈터 게임
- [좀비 서바이버 - 멀티플레이어](#) : 매치 메이킹 지원의 코옵 게임

독립 게임 개발자 (애플민트)

- 독립 게임 개발팀 [애플민트](#) 창설
 - 일본 만화 스타일의 게임과 앱을 5종 iOS/Android로 출시
 - 매번 새로운 아티스트, 소설 작가를 찾아 협업

메이드 아가씨 (iOS/Android)

- 클라이언트 개발의 모든 부분을 담당.
- 사용 도구 : Unity, C#, Azure(일본어판을 위한 애셋 다운로드 서버)
- 10만+ 다운로드 (구글 플레이)
- 유명 애니메이션 성우(쿠보 유리카) 참가 (4월 중 일본어판 릴리즈 예정)

츄데레 아가씨 (iOS/Android)

- 프로듀스(디렉터), 클라이언트 개발, UI 디자인, 사업관련(세금, 계약 등) 담당
- 사용 도구 : Unity, C#
- 10만+ 다운로드 (Android)

얀데레 아가씨 (iOS/Android)

- 스토리를 제외한 모든 부분 담당 (일러스트는 애셋을 사용)
- 사용 도구 : Unity, C#
- 30만+ 다운로드 (Android)

그래도 그녀를 그리워한다 (iOS/Android)

- 프로듀스(디렉터), 클라이언트 개발, UI 디자인, 사업관련(세금, 계약 등) 담당
- 사용 도구 : RenPy, Python
- 1만+ 유료앱 다운로드 (구글 플레이 + 원스토어)

아슬아슬 친구관계 (Android)

- 프로듀스(디렉터), 클라이언트 개발, UI 디자인, 사업관련(세금, 계약 등) 담당
- 사용 도구 : RenPy, Python
- 원스토어의 이달의 인디 게임에 피쳐드

게임 프로그래밍 트레이너

retr0 - 온라인 프로그래밍 튜토리얼 채널

- <https://youtube.com/c/jeminDev>
- 무료 게임 프로그래밍 튜토리얼 연재
- 7000명의 구독자 (마지막 확인 : 4월 3일, 2019년)

유료 튜토리얼 비디오

- [retr0](#)의 유니티 게임 프로그래밍 에센스 제작 및 배포
 - 2000명 이상의 유료 비디오 구매자
 - [Udemy 소개 페이지\(링크\)](#) | [인프런 소개 페이지\(링크\)](#)

무료 튜토리얼 비디오

- [유니티 머신러닝 ML-Agents](#) 퀵스타트 비디오 시리즈
- [UNet 멀티플레이어 게임 개발](#) 비디오 시리즈 제작 및 배포
- [한방에 클릭커 게임 개발하기](#) 비디오 시리즈 제작 및 배포
- [VR 슈터 게임 개발](#) 온라인 강의 제작([경기도 콘텐츠진흥원](#) 의뢰)
- 이외의 다수 무료 프로그래밍 튜토리얼 비디오 제작

오프라인 강연

- 다년간의 온라인 | 오프라인 게임 프로그래밍 강의, 강연.
- 가장 최근의 오프라인 강연 : [레트로의 게임 프로그래밍 에센스 저자 강연회](#)

취미 프로젝트

- [키리노 엔진](#) : 유니티용 비주얼 노벨 프레임워크
- [모에 라이브2D 월페이퍼](#) : 안드로이드 용 Live2D 배경앱
- [Simple VR Teleporter](#) : 유니티 애셋스토어 패키지 (무료)
 - [깃허브 페이지](#)
- [유니티 셰이더 연습 저장소](#)
- [유니티 Open VR 슈터 게임 템플릿](#)
- [Live2D 램퍼](#) : 라이브2D 설명을 위한 튜토리얼 샘플
- [Asia Haptics 2018](#)에 소논문 제출과 데모 시연 ([프로그램 북 61 페이지 참고](#))
 - 제목 - Gravity Ball: A Virtual Trackball with Ultrasonic Haptic Feedback
 - 울트라 햅틱스를 통해 촉감을 느낄수 있는 가상의 AR 트랙볼 구현 | [깃허브 데모](#)
 - Springer Nature의 Haptic 2018에 해당 소논문이 포함되어 출간될 예정

학위와 인증

- 경희대학교 컴퓨터공학,공학사 졸업
- Unity Certified Programmer : [라이센스 조회\(링크\)](#)

능력

요약

- 단련된 프로젝트 완결 능력
 - 여러 게임, 비디오, 서적을 기획에서 개발과 출시까지 모든 부분을 진행하고 완결
 - 여러 독립 게임 개발을 통한 다양한 직군과의 협업 경험
- 여러 프로젝트 완성을 통해 단련된 Unity C# 게임 프로그래밍
- 컴퓨터 공학 필수 능력 : 협업도구 | 버전관리 | 벡터수학 | 자동화(Python)
- 디자인 패턴 응용 능력과 기획자용 개발 도구 구현(유니티) 능력
- 높은 수준의 비디오 제작과 편집 능력

개발

- 유니티 C# 게임 프로그래밍
 - 유니티에서 스토리 텔링 도구와 기획자용 스크립트 도구 구현
 - [메이드 아가씨](#), [츄데레 아가씨](#)에 사용
 - 한국어, 일본어 로컬라이제이션 도구 구현
 - [메이드 아가씨](#)에 사용
 - 유니티의 부가 기능에 익숙함
 - (에디터 커스터마이징, 애셋변들, 타임라인 에디터, 오디오 믹싱 등)
- 멀티플레이어 게임 구현에 대한 이해
 - Photon 등의 솔루션을 사용한 멀티플레이어 게임 구현함
 - 멀티플레이어 게임 개발이 포함된 게임 개발 서적을 집필
- 이외의 친숙한 개발 환경과 언어
 - 유니티 셰이더 프로그래밍
 - RenPy : 해당 게임 엔진으로 게임을 제작 & 출시함
 - Python : 자동화에 주로 사용

비디오 제작

- 프로 게이밍(프랙무비) 비디오 제작 : [유튜브 채널](#)
- 스타트업 제품 홍보 비디오 제작 : [플러거 프로모](#)
- 튜토리얼 비디오 제작 : [유튜브 채널](#)
- 10년 이상 단련된 비디오 편집 능력 (Final Cut, Premiere Pro, After Effect)
- 영상 제작을 위해 단련된 디자인 도구 사용 능력 (주로 Sketch 사용)