

- · retrO 소개
- 동아리 정식 등록
- retr0.wiki 사용법
- 1 분기 플랜

#### 실력없는 찐따특)

군대안가봤냐? 과생활도 사회생활이야

삼성이 대한민국을 지키고 있습니다. 여러분들도 공부를 열심히해서 삼성 가서 반도체를 만들어야 합니다.

소프트웨어는 힘이 없어. 드론, VR, 3D프린터를 해야지

컴공와서 게임 개발 한다고? 철이 없네 ㅋㅋ

• • •

\*77 !!!!!!!

### retr0 (2017)





### retr0 (2017)



#### 게임 개발 동아리는 가입생이 필요해요

이런 현업 개발자들은 코딩만하고 친구가 없어서 주말에 시간이 많아요

그들은 순간의 알림으로 빠른 개발 교육을 해줍니다

점공+소용 게임개발 동아리 소개회 4월 5일 수요일 오후 7시 30분 전자대 211-2호

### 레트로는

해커 문화와 게이밍 문화를 추종하는 하드코어 게이머와 게임 개발자들의

모임입니다.

# 주로 하는 것

- 게임 프로그래밍 스터디
- 해커톤
- 게임 개발과 출품
- 위키 관리
- 수구적인 문화 거스르기

### 가입조건

# · 겜잘알.

- 오만함, 열광적인 취미, 컴덕 > 사회성
- 코딩 실력 등은 가르치면 되기에 안봅니다

# 가입방법

- 상시 모집. 정해진 방법이 없습니다.
  - · 가이드라인은 retr0.wiki 참고
- 기존 레트로 회원에게 선장 소개 부탁
- 선장의 연락처를 찾아 직접 연락

# 동아리정식등록

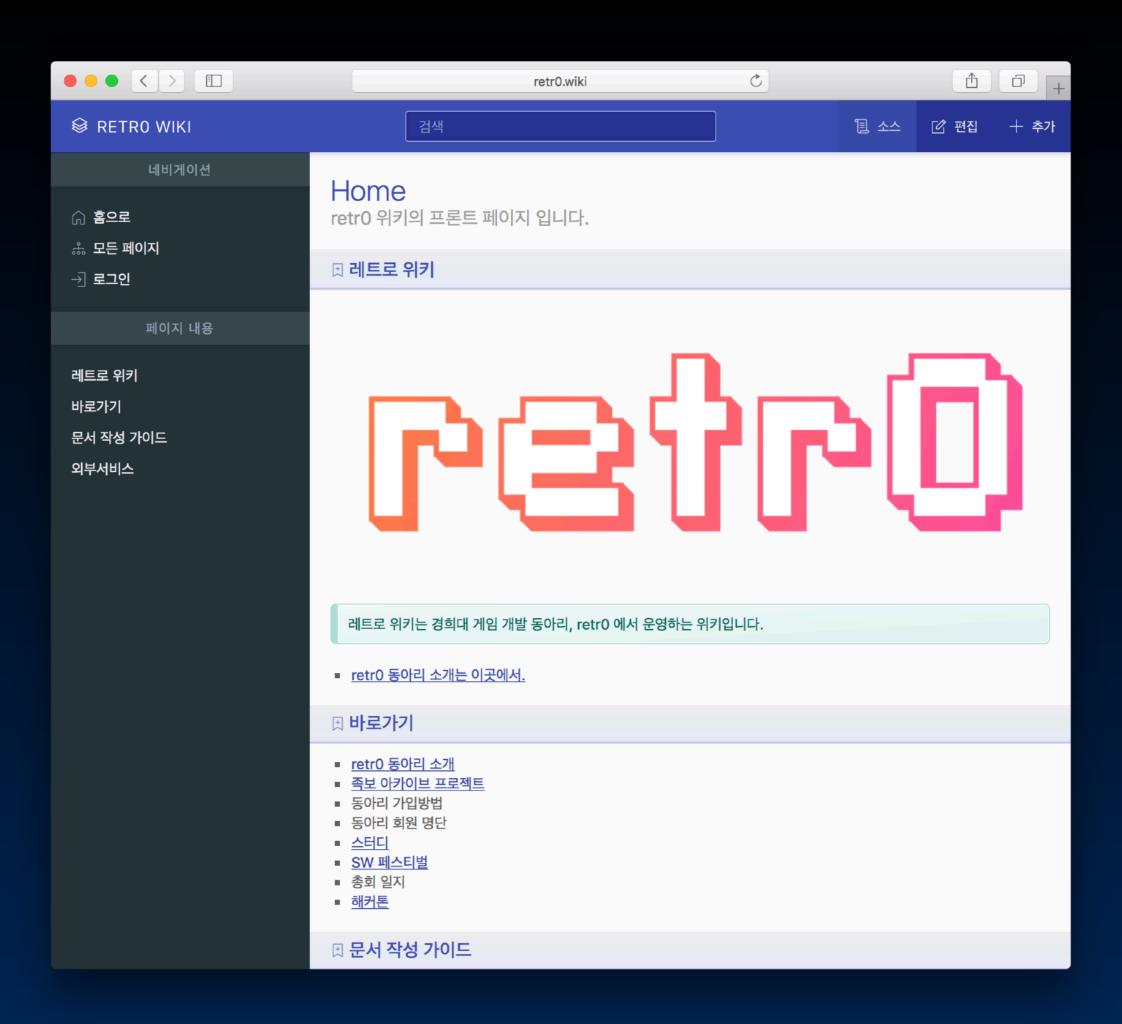
# 밀요성

- 학교 정책에 대한 통제력
- 전자대 학생회 견제
- 동연회 회장과의 연합

# 서명해주면됩니다

(이번에는 진짜로 통과합니다)

# retr0 Wiki



### 개선점

- 이미지 업로드가 매우 간편해짐 (자체 서버 사용)
- 마크다운 문법 사용
  - 존내 간결하고 편함
- 실시간 깃허브 백업
- 누구나 서버 유지보수에 참가 가능

- 동아리의 여정에 대한 기록
- 컴퓨터 과학 & 게임 프로그래밍 사전
- 과목별 요약 정리 아카이브
- 시험 문제 (족보) 아카이브

#### + 개인적으로 얻을 수 있는 장점들

- 경희대 꿀팁과 평소의 지식 정리
- 위키로 시험범위 정리하고 대비
- 깃허브 커밋 횟수 증가

# 위키회원가입

- 당분간은 회원가입 없이 편집 가능합니다.
- 3월 12일 : Slack 을 통한 가입 기능 활성화
  - 이날 부터는 Slack 을 통해서 로그인 가능

# 1분기플랜

- 프로그래밍 스터디
- 해커톤
- SW 페스티벌 준비

# 프로그래밍 스터디

# 조무

- C# 게임 프로그래밍 with Unity
- C++ 게임 프로그래밍 with Cocos2d-x
- 컴퓨터 과학 필수 교양 (Git, UNIX Shell, etc···)

### 기간

- 라이브 트레이닝
  - 학기중 1~2주에 한번, 3~6시간
  - 하루 동안 바닥부터 완성까지 달림
  - 헛소리 없음

# 기간

- 여름 방학 트레이닝
  - 3~4주 동안 집중 트레이닝

# 추가교육

- retr0 동영상 튜토리얼 제공
- 라이브 트레이닝 진행자 지원 가능
  - 게임이 아닌 분야도 가능

# 해커톤

• 학기중: 시간 없어서 만들고 싶은것 못만듬

• 방학: 만들고 싶은데 뭘 만들어야 할지 모르겠음

### 세달동안 고민한 것, 사실하루면 충분하다

- 시간이 24시간 뿐임
  - 생각할 시간이 없음
    - 부차적인 것들을 그냥 거르게됨
      - 일단 공격적으로 만들고 봄
        - 두달 동안 고민하던게 하루만에 완성됨!!

- 4~5월 중 해커톤 개최
  - 학교의 지원을 받..을 수 있으면 좋겠다 ^오^
  - · 소융이나 외부 IT 동아리 협력을 고려

# SW 페스티벌 준비

- 1분기에서는 준비하지 않습니다.
  - · SW 페스티벌은 12월달에 열리기 때문
- · 단! 해커톤에서 만든 프로그램을 발전시키는 접근법이 상당이 좋음!

# 기타사항

- · 콘솔 게임기를 배치할 더 좋은 장소와 방법을 찾고 있습니다.
- 디지털 게임으로 모두 대체한 PS4도 조만간 재배치