

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

SII pour SCLE : Développeur embarqué Oct. 2022 –  
Auj.

- Portage d'un vieux système **embarqué** écrit en **C** d'une plateforme discontinuée vers **Linux**
- Développement en **autonomie** au sein d'une équipe avec **SVN**; coordination avec l'équipe de test
- Écriture d'une couche d'émulation bas niveau
- Débogage sur machine embarquée distante (GDB via SSH)
- Campagne de **tests** intensifs, et emphase importante sur la **qualité**

SII pour Airbus Defence & Space : Ingénieur logiciel Sept. 2021 –  
Oct. 2022

- Maintenance d'un module de simulation de satellite écrit en **C++11** et **Java**
- Évolution d'une couche d'émulation "Linux → Linux" en **C** et **C++11** parallèle au développement du système émulé
- Travail en autonomie complète avec **Git**
- Méthodologie **agile**

## FORMATION

ISIMA (Clermont-Ferrand) : Diplôme d'ingénieur en informatique Sept. 2018 –  
Août 2021

- Filière sécurité et réseaux, labellisée par l'**ANSSI CyberEdu** et **SecNumEdu**
- CyberAcademy (certification Cisco)

Université Clermont Auvergne : 2<sup>ème</sup> année de Licence Informatique 2017 –  
2018

- Programmation intensive en **C**, **Lisp**, et **Bash**, pendant et hors des cours
- Temps libre mis à profit pour étudier l'**assembleur** (z80, SM83, et x86)

Lycée Blaise Pascal (Clermont-Ferrand) : CPGE, filière MP 2015 –  
2017

- **Théorie** de moyen et haut niveau de la programmation en option
- Techniques de **vérification formelle** de code

Lycée La Fayette (Brioude) : Cycle secondaire 2015

- Baccalauréat obtenu avec mention *très bien*

## OPEN-SOURCE

Maintenance de **RGBDS** Août 2019 – Auj.

- Codebase **C/C++** conséquente (~ 17000 / 4600 LOC resp.)
- Collaboration via **Git**, organisation avec GitHub
- Réécriture graduelle importante (quasiment entièrement réécrite sur 4 ans)
- 3 releases majeures, dont une dizaine de fonctionnalités importantes
- Liaison et discussions avec utilisateurs
- **Portage en Rust** en cours

Contribution aux **Pan Docs** 2016 – Auj.

- **Étude** méthodique des comportements de la Game Boy (via test ROMs)
- Écriture de **documentation** plus ou moins technique
- Processus de revue minutieux
- Écriture de processeurs de texte en **Rust** pour enrichir la syntaxe

Mise en place de **mon site Web** Déc. 2016 –  
Sept. 2023

- v1 en HTML brut + Bootstrap CSS; v2 avec **Jekyll** + thème ; v3 avec Jekyll + style custom ; v4 avec **Zola** et **Pico CSS**
- Objectifs de design :
  - Légèreté / sobriété (pas plus de CSS ou JS que nécessaire) ⇒ **moins d'1 Mio transféré**
  - **HTML sémantique** et design *responsive*, notamment pour faciliter l'**accessibilité**

## LANGUES

🇫🇷 Français	Langue maternelle
🇬🇧 Anglais	Niveau C1 (955 TOEIC)
🇩🇪 Allemand	Niveau B1
🇯🇵 Japonais	Bases

## ACTIVITÉS

Rétrogaming et **développement** de jeux **pour Game Boy**.

Staff de clubs de développement de jeux vidéos et de sécurité informatique. Jeux de société et jeux de rôle. Escalade et vélo.