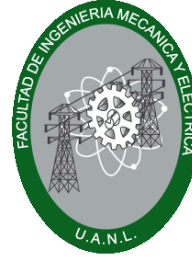




UANL

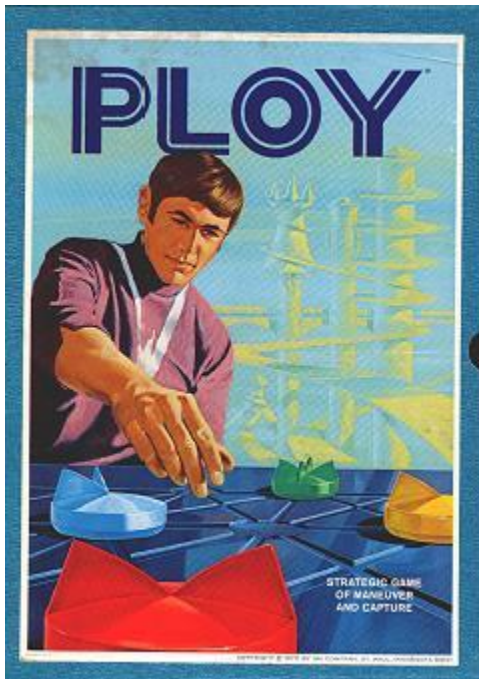
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN®



FIME

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

THE PLOY COMPUTER GAME



DESARROLADO EN LENGUAJE PERL

MANUAL DE USUARIO



CONTENIDO

BIENVENIDO A THE PLOY COMPUTER GAME.....	3
REGLAS.....	4
CONTROLES.....	5
MENÚ PRINCIPAL.....	6
NIVELES.....	7
JUGABILIDAD.....	8
CRÉDITOS.....	11
BIBLIOGRAFIA.....	12



BIENVENIDO A THE PLOY COMPUTER GAME

El juego The Ploy originalmente un juego de mesa de estrategia abstracto el cual tiene diferentes maneras de jugarlo ahora en computadora, con diferentes niveles de dificultad, el cual maneja un tablero 9x9 y lo único que tienes que hacer es sacar del tablero los otros asteroides mediante acciones básicas y sencillas con solo elegir la opción correcta y presionando enter.

¡Pero ten cuidado! Si llegas a equivocarte 3 veces seguidas en un movimiento, perderás, e iniciarás desde el principio, o puedes ir directo al nivel con la opción de niveles.

Diviértete en los 5 niveles del juego, ten cuidado ya que los tableros no siempre son los mismos.

Tabla del juego:

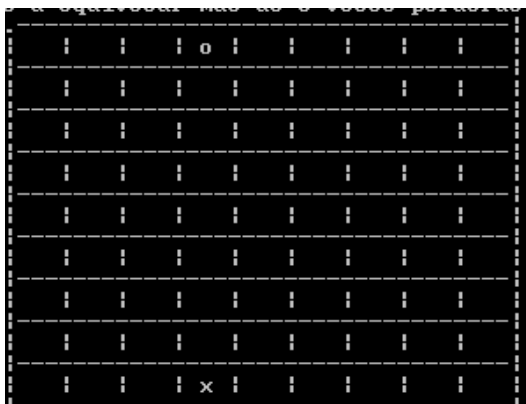


Figura 1.1



REGLAS

Las reglas son muy fáciles, con el asteroide del juego debes de sacar del tablero (figura 1.1) todos los asteroides hasta que el asteroide sea el único dentro en el tablero.

Solo tienes 3 intentos para pasar al siguiente movimiento, mientras tu movimiento este bien, no contara como error.



CONTROLES



Figura 1

El juego maneja unas opciones muy fáciles y son las únicas que usaras, las cuales son:

La tecla con el #1

La tecla con el #2

La tecla con el #3

La tecla con el #4

La tecla con el #5

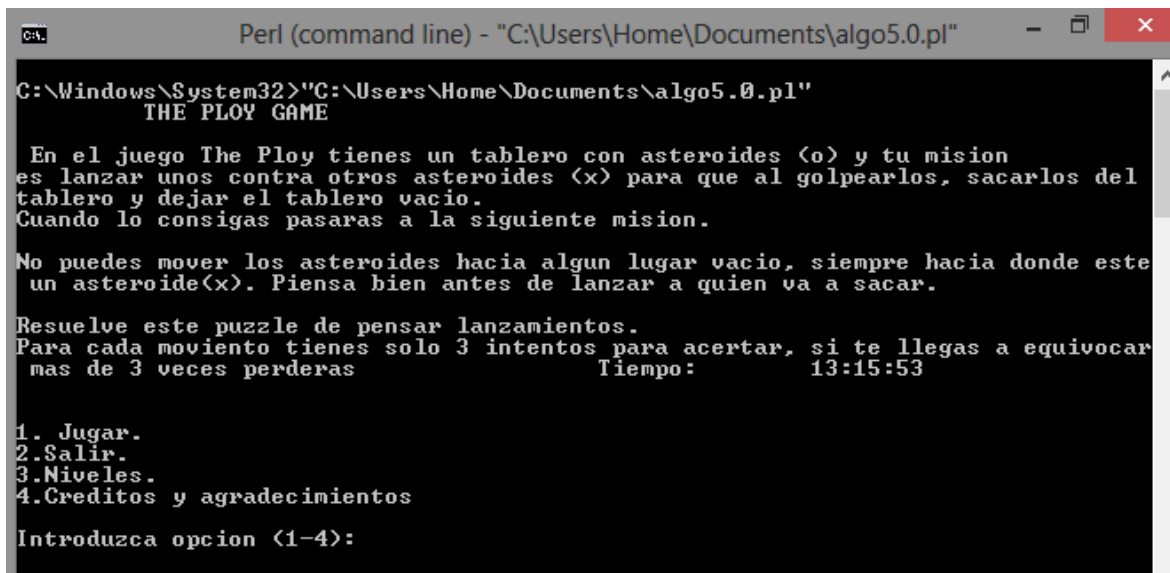
La tecla con el #6

La tecla con el #7

La tecla Enter



MENÚ PRINCIPAL



```

C:\Windows\System32>"C:\Users\Home\Documents\algo5.0.pl"
THE PLOY GAME

En el juego The Ploy tienes un tablero con asteroides <o> y tu mision
es lanzar unos contra otros asteroides <x> para que al golpearlos, sacarlos del
tablero y dejar el tablero vacio.
Cuando lo consigas pasaras a la siguiente mision.

No puedes mover los asteroides hacia algun lugar vacio, siempre hacia donde este
un asteroide<x>. Piensa bien antes de lanzar a quien va a sacar.

Resuelve este puzzle de pensar lanzamientos.
Para cada moviento tienes solo 3 intentos para acertar, si te llegas a equivocar
mas de 3 veces perderas                Tiempo:          13:15:53

1. Jugar.
2. Salir.
3. Niveles.
4. Creditos y agradecimientos

Introduzca opcion <1-4>:
  
```

Figura 2

El menú mostrado es el principal el cual te da una breve explicación del juego y el tiempo en el que estás jugando.

Las opciones que puedes acceder son:

1. Jugar: para iniciar el nivel uno y jugar.
2. Salir: te da la opción de Salir del menú y del juego.
3. Niveles : Entrás al menú de los niveles del juego
4. Créditos y agradecimientos : Ver los créditos y agradecimientos

Si presionas otra tecla marcara error hasta que presiones una de las teclas dichas.



NIVELES

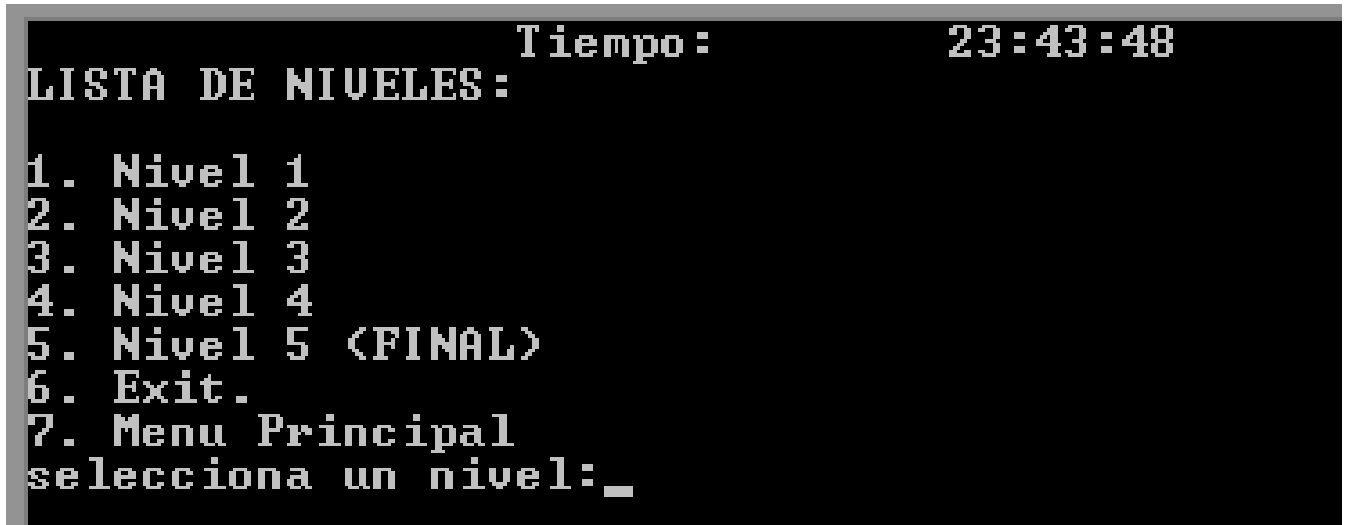


Figura 3

La opción niveles muestra este menú que indica los 5 niveles. Aquí puedes seleccionar el nivel a jugar

Tecla #1: Inicio del nivel 1.

Tecla #2: Inicio del Nivel 2.

Tecla #3: Inicio del Nivel 3.

Tecla #4: Inicio del Nivel 4.

Tecla #5: Inicio del Nivel 5.

Tecla #6: Salir del menú y del Juego.

Tecla #7: Regresar al menú principal.

JUGABILIDAD

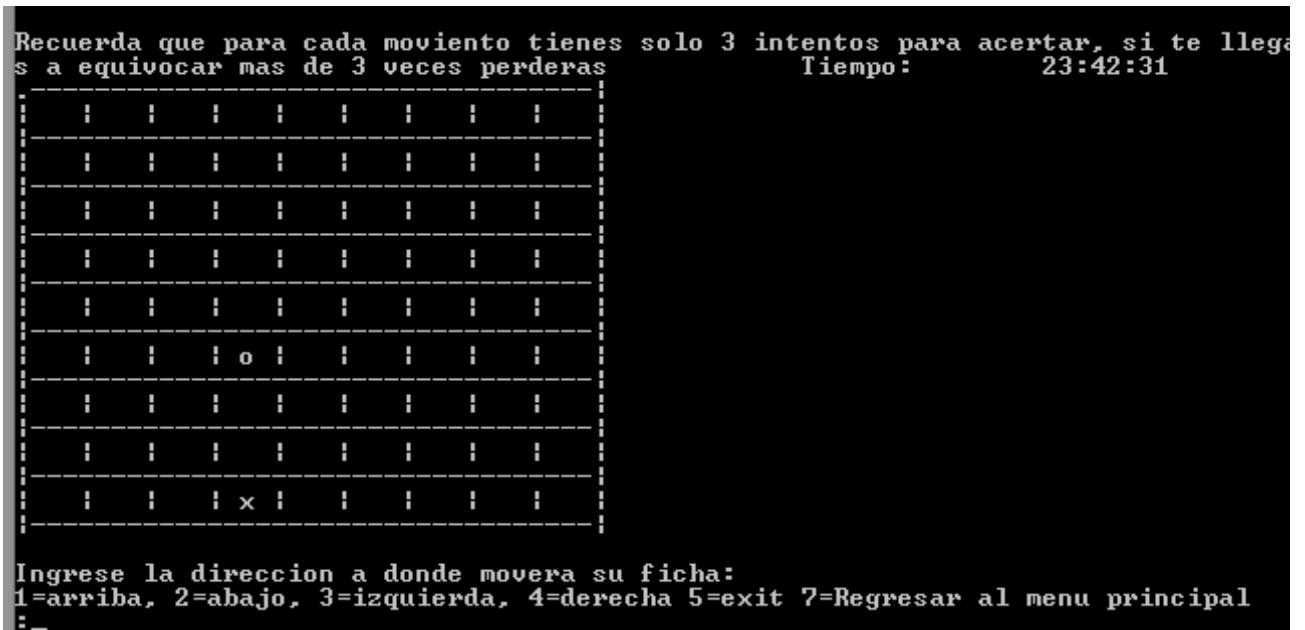


Figura 4 (nivel 1)

El juego es muy sencillo, al iniciar cualquier nivel te despliega un tablero 9x9 con fichas en forma de (o) y (x), el cual tu ficha es la “o” y debes de sacar todas las “x” del tablero mostrado.

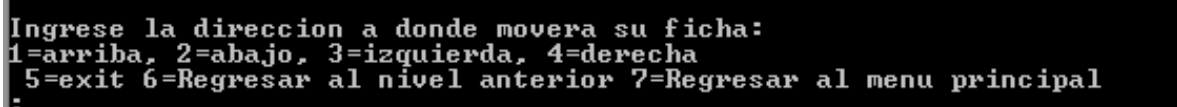
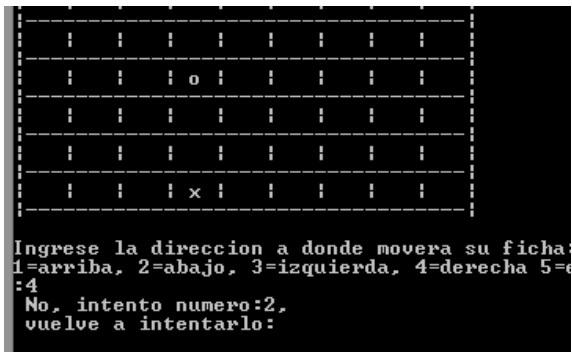


Figura 6

Estas son los posibles movimientos que puedes hacer, también en caso de que quieras salir esta la opción de exit (5), regresar al nivel anterior (6) y regresar al menú principal (7).

Figura 7



Al cometer un error te aparecerá “No, intento numero: 2.

Vuele a intentarlo:” (figura 7).

Esto ya que o elegiste la opción incorrecta, o introdujiste una tecla que no se puede. Solo tienes 3 intentos (contando el primero) para pasar al siguiente movimiento o nivel.



Figura 8

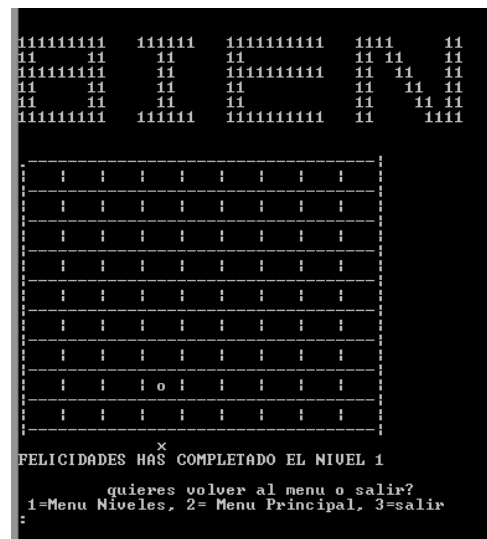
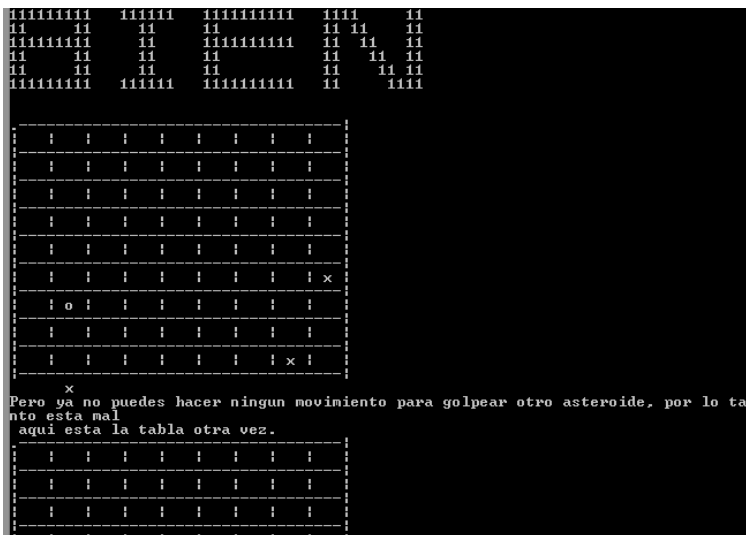


Figura 9

El hacerlo bien te desplegará una de estas 2 pantallas.

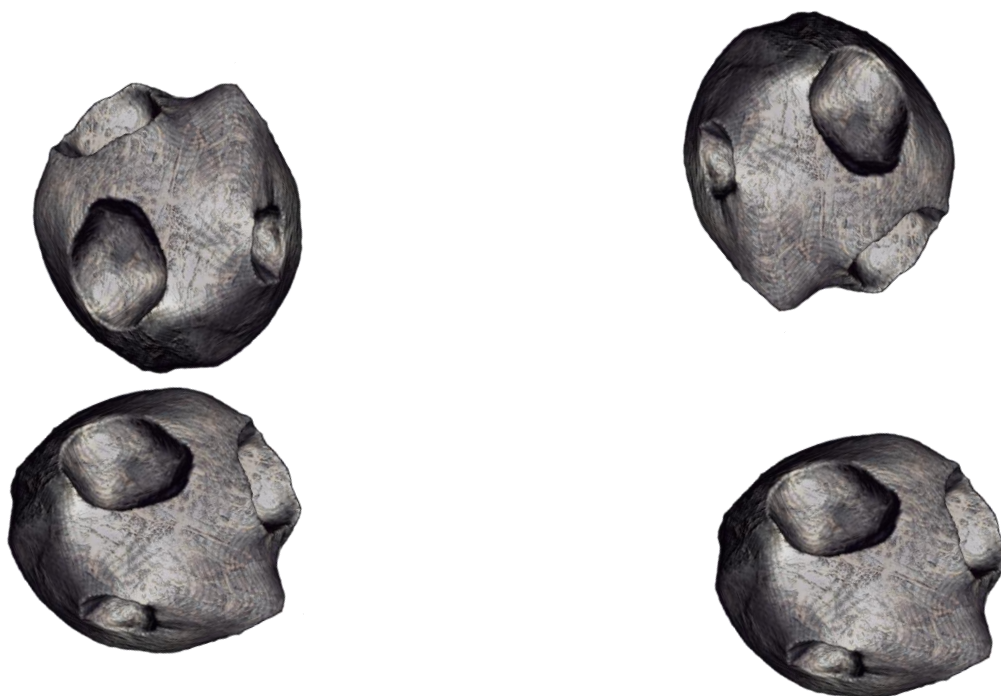
La figura 8 es en la opción de jugar (1) el cual te permite elegir si quieres continuar con el juego, salir, volver a jugar el nivel o regresar al menú principal.

La segunda opción muestra el nivel uno desde el menú de niveles, el cual te permite regresar al menú de niveles, al menú principal o salir.



Hay ocasiones en la cual se puede hacer un movimiento pero no podrás terminar el nivel ya que donde queda el asteroide no puede eliminar los otros asteroides. En este caso te devuelve a la tabla para que realices otro movimiento.

Figura 10



Créditos

En este espacio queremos agradecer a todas las personas que ayudan a realizar el juego:

Realización del Manual de Técnico: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Realización del Manual de Usuario: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Realización del Menú: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Realización del Menú de Niveles: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Realización de las Tablas: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Realización del 1er nivel: Marcelino Jorge Villarreal Leal y Juan Zermeño.

Realización del 2do nivel: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Realización del 3er nivel: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Realización del 4to nivel: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Realización del 5to nivel: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Realización del Juego: Marcelino Jorge Villarreal Leal.

Al maestro: M.C. Said Zamora Pequeño, por encargarse de este juego.



Bibliografía

The Perl Programming Language - <https://www.perl.org/>

The ploy online game - <http://www.jugarconjuegos.com/logica/the-ploy.html>

The ploy board game - [https://en.wikipedia.org/wiki/Ploy_\(board_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Ploy_(board_game))

