APS 1 - Musical



Um sistema embarcado que reproduz uma música monofonia

Descrição

A entrega final deverá ser um sistema embarcado que via a adição de um buzzer ao uC o mesmo deve ser capaz de reproduz algumas músicas 'conhecida' de forma monofônica. Além do buzzer deve-se adicionar dois botões ao kit. Esses botões serão utilizados para:

- 1. mudar de música
- 2. parar / iniciar a música.



Entrega:

- Pode ser feito em dupla (não pode trio!!)
- · Cada grupo deve possuir um repositório (a entrega será feita ai)
- · Deve entregar um vídeo da entrega funcionando.



Direitos

Todo código que for utilizado e não é de autoria da dupla, deve ser referenciado no projeto.

Materiais

- 1x buzzer (piezo)
- 2x botões (push buttons)
- 1x protoboard



Retirar

Retirar com o Marco no Lab. de Arquitetura de Computadores.

Entrega

- · Tocar ao menos duas músicas diferentes via buzzer
- · Controlar qual música será reproduzida
- · Iniciar / parar a música

Prazo

· Duas semanas

Rubrica

- A
- Rubrica B mais um item a seguir:
- · Indicação visual de qual música foi selecionada;
- · LED piscando de acordo com a música;
- · Uma terceira música;
- Um programa que converte automaticamente uma música para o embarcado;

- B
- · Sistema reproduz duas músicas;
- · Botão de inicio;
- · Botão de seleção música;
- C
- · Música inteligível (da para saber qual é a música);
- · Apenas um item da rubrica B faltando/ não funcionando.
- D
- · Dois itens da rubrica B faltando/ não funcionando.
- |
- Mais que dois itens da rubrica B faltando/ não funcionando.

Dicas

- https://www.youtube.com/watch?v=-kkxs_fekWM
- https://www.princetronics.com/supermariothemesong/
- https://www.hackster.io/muhammed-shameel-k-v/how-to-play-music-with-abuzzer-and-arduino-b9a25d
- https://github.com/xitangg/-Pirates-of-the-Caribbean-Theme-Song/blob/master/Pirates_of_the_Caribbean_-_Theme_Song.ino