

Bem vindo a disciplina Computação Embarcada

Disciplina do Quinto Semestre Engenharia de Computação [Insper](#)

Prof. Rafael Corsi / rafael.corsi@insper.edu.br

OBJETIVOS:


Ao final da disciplina o estudante será capaz de:

1. Criar softwares para microcontroladores utilizando suas especificidades;
2. Avaliar e melhorar soluções embarcadas integrando hardware/software levando em conta adequação a uma aplicação;
3. Integrar em um protótipo hardware, software básico, sistema operacional de tempo real e módulos de interfaceamento com usuários, de comunicação e de alimentação.
4. Compreender as limitações de microcontroladores e seus periféricos;
5. Buscar e analisar documentação (datasheet) e extrair informações relevantes.

Material de Aula

- [Sobre](#)
 - Objetivos/ Softwares/ Kit de Desenvolvimento

Projetos

- [Projeto 1](#)
 -  [Controle](#)

-  Vending Machine

Avaliações

- [AV1-Quiz](#) / [AV1-Prática](#)
- [AV2-Quiz](#) / [AV2-Prática](#)
 - [Tela branca e outras coisinhas](#)

APS

- [APS 1 - Musical](#)
 - [Erros comuns - feedback](#)
- [APS 2 - IHM](#)
 - [Dicas](#)
- [APS 3 - IoT](#)
 - [WINC1500](#)
- [APS 4 - Sensor](#)

Labs

- [Introdução](#)

LAB 6 - RTOS

- [Teoria](#)
- [Lab](#)

LAB 5 - ADC

- [Lab](#)

LAB 4 - TICKTACK

- [Lab](#)

- [Perguntas](#)

LAB 3 - PIO IRQ

- [Teoria](#)
- [Lab](#)
- [Perguntas](#)

LAB 2 - PIO DRIVER

- [Teoria](#)
- [Lab](#)

LAB 1 - DIGITAL I/O

- [Teoria](#)
- [Lab](#)
- [Perguntas](#)
- [Dicas](#)