

Projeto 1 - Controle



Controle

Projeto 1

O CONTROLE DEVE SER UM DISPOSITIVO QUE PERMITA CONTROLAR REMOTAMENTE UM PROGRAMA (PODE SER UM JOGO, APLICATIVO, DRONE, ...) QUE ESTARÁ SENDO EXECUTADO EM UM PC. DEVE SER FEITO ESPECÍFICO PARA A APLICAÇÃO EM QUESTÃO. A INTERFACE DO CONTROLE E O PROGRAMA SERÁ VIA `BLUETOOTH` COM UM EXEMPLO EM `PYTHON` QUE EMULA UM TECLADO/ MOUSE/ JOYSTICK.

Rafael Corsi @ Insuper - Engenharia Computação

PROJETO

Características principais:

- Ao menos 2 entradas digitais e uma analógica
- Customizado para a aplicação
- Interface via bluetooth
- Deve fornecer feedback ao usuário no próprio controle

Algumas ideias:

- Vídeo (youtube/ netflix/ VLC)
- Música (spotify)
- Jogos (emulador)
- ROS (robô robótica/ drone)
- ...

RUBRICA

O objetivo é cumprir com os requisitos **obrigatórios** e depois os extras para aumentar o conceito final.

Geral

- **Possui quatro entradas do tipo digital (on/off)**
- **Possui uma entrada analógica**
- **Dois tipos de feedback ao usuário no controle**
- **É customizado para a aplicação em questão (formato/ uso)**
- Possui mais interfaces com o usuário (entradas/ saídas)
- Economia de energia

Conectividade

- **Usar bluetooth e software para comunicação com computador**
- **Modifica software no PC para ajustar a aplicação**
- Feedback no controle é controlado por software no PC

Interatividade

- **Grupo demonstra uso do controle**
- **Informar ao usuário que o controle está ativado e pode ser usado**
- Pessoa externa ao grupo controla aplicação com o controle sem explicação
- Possibilidade de existir mais de um controle ao mesmo tempo (usuário seleciona qual usar)
- Possibilitar o usuário desligar o controle