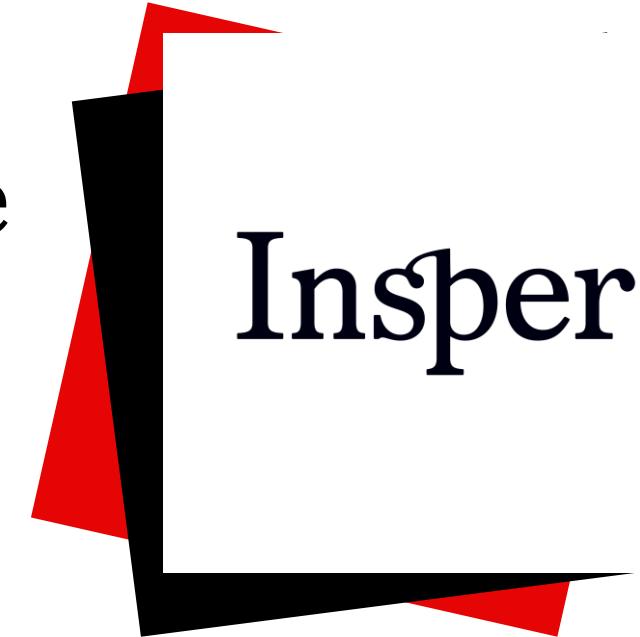


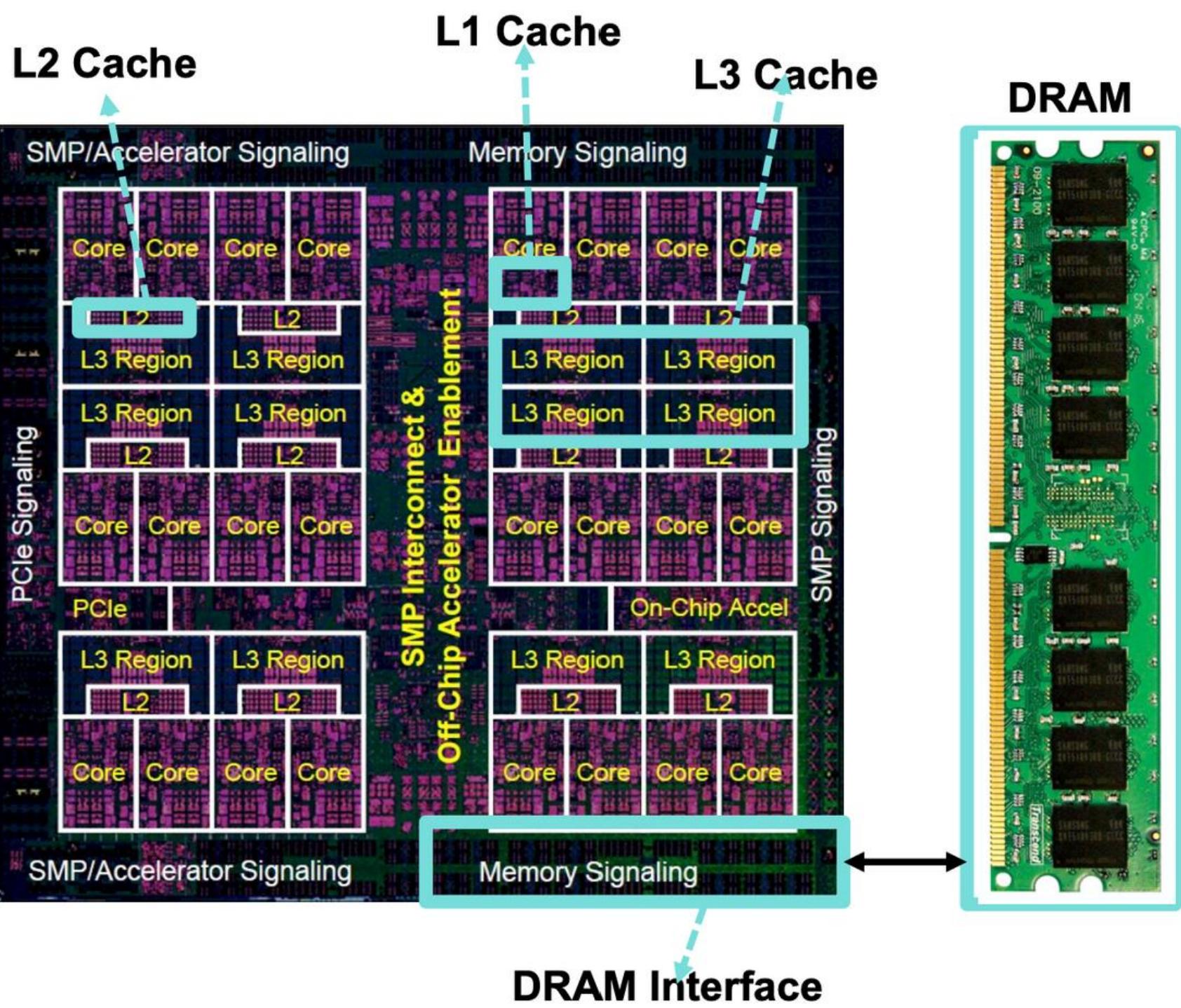
Aula 04

Heurísticas e aleatoriedade

Supercomputação



Recapitulando



Pipiline de Otimização

- Princípio da localidade temporal e espacial
- Hierarquia de memória (L1, L2, L3)
- Fatiamento dos dados em blocos para melhorar o aproveitamento da memória cache.
- Flags de Otimização

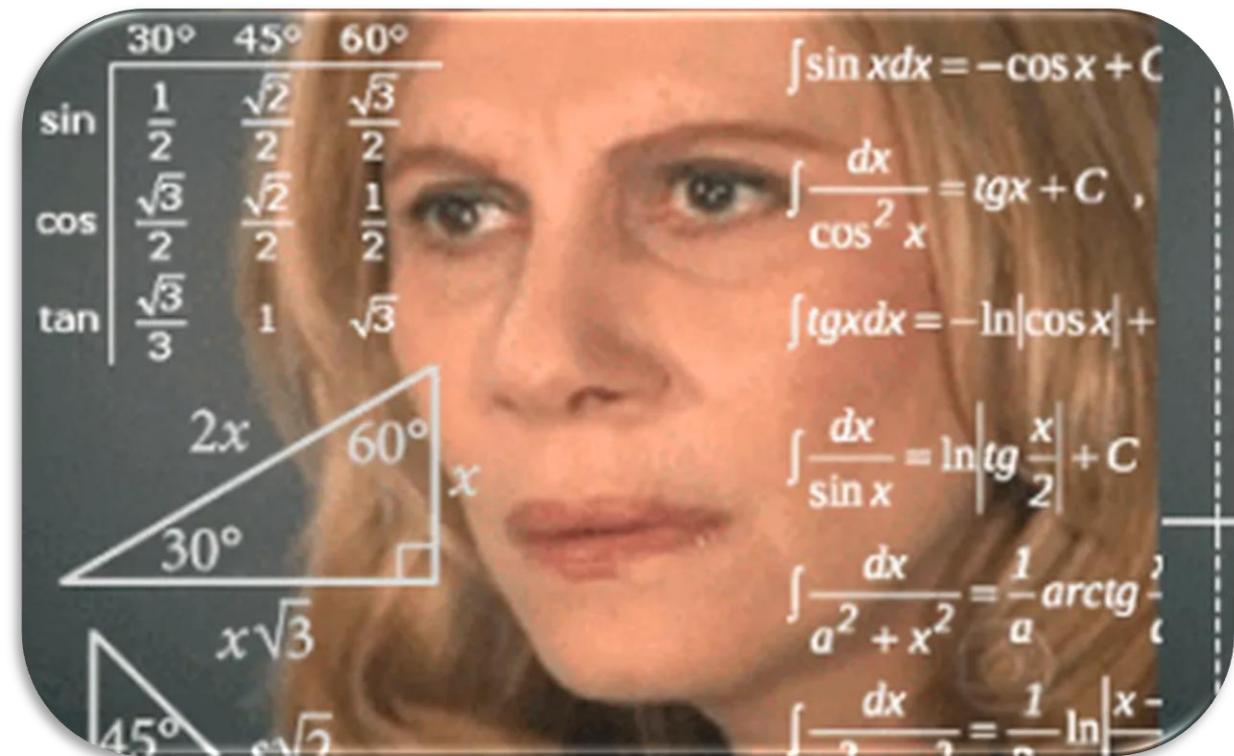


Hora de olhar para a estratégia



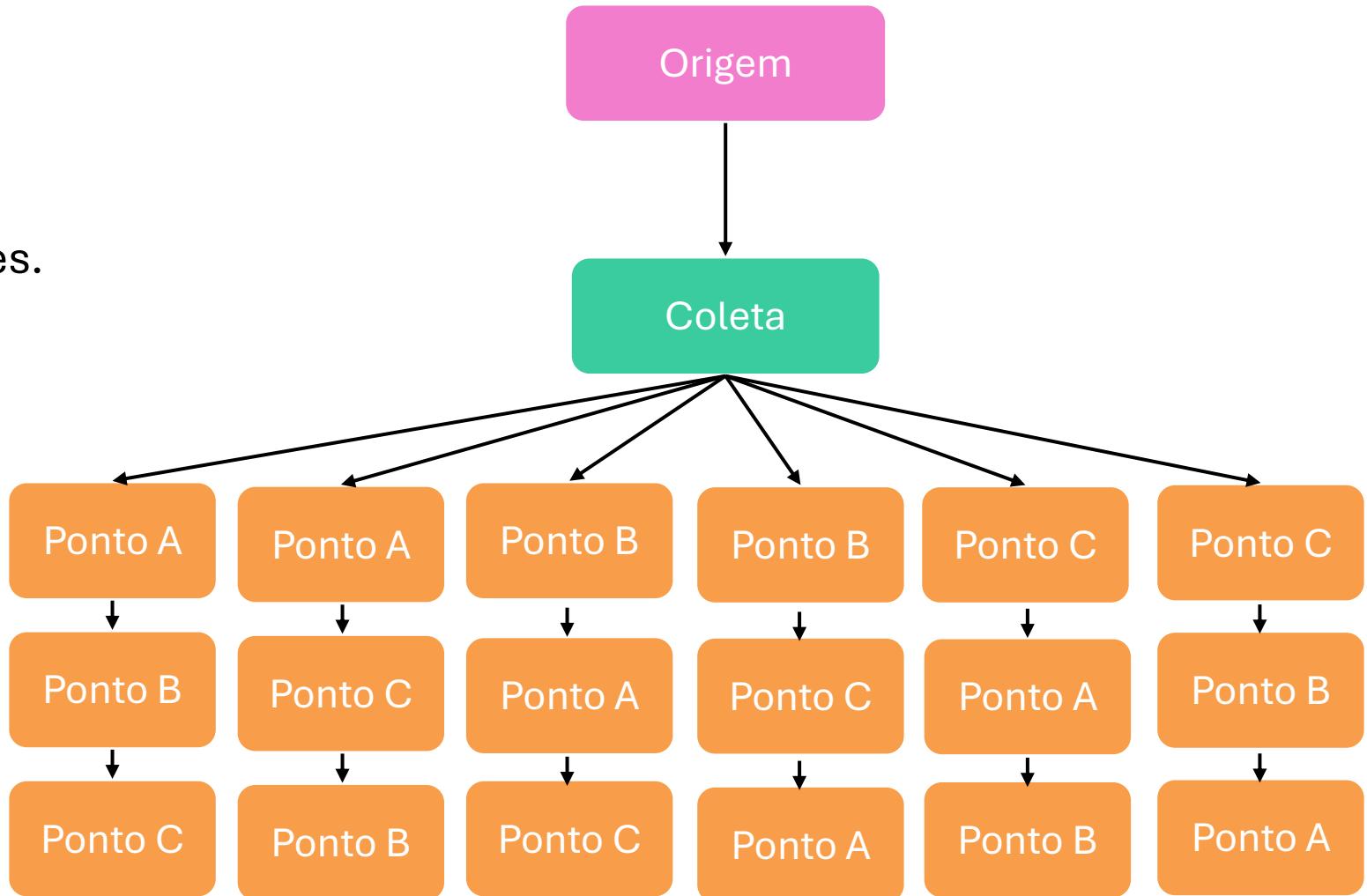
Lembra de heurística?

Uma heurística é uma regra usada para resolver problemas de forma mais rápida, mesmo que não garanta a melhor solução.

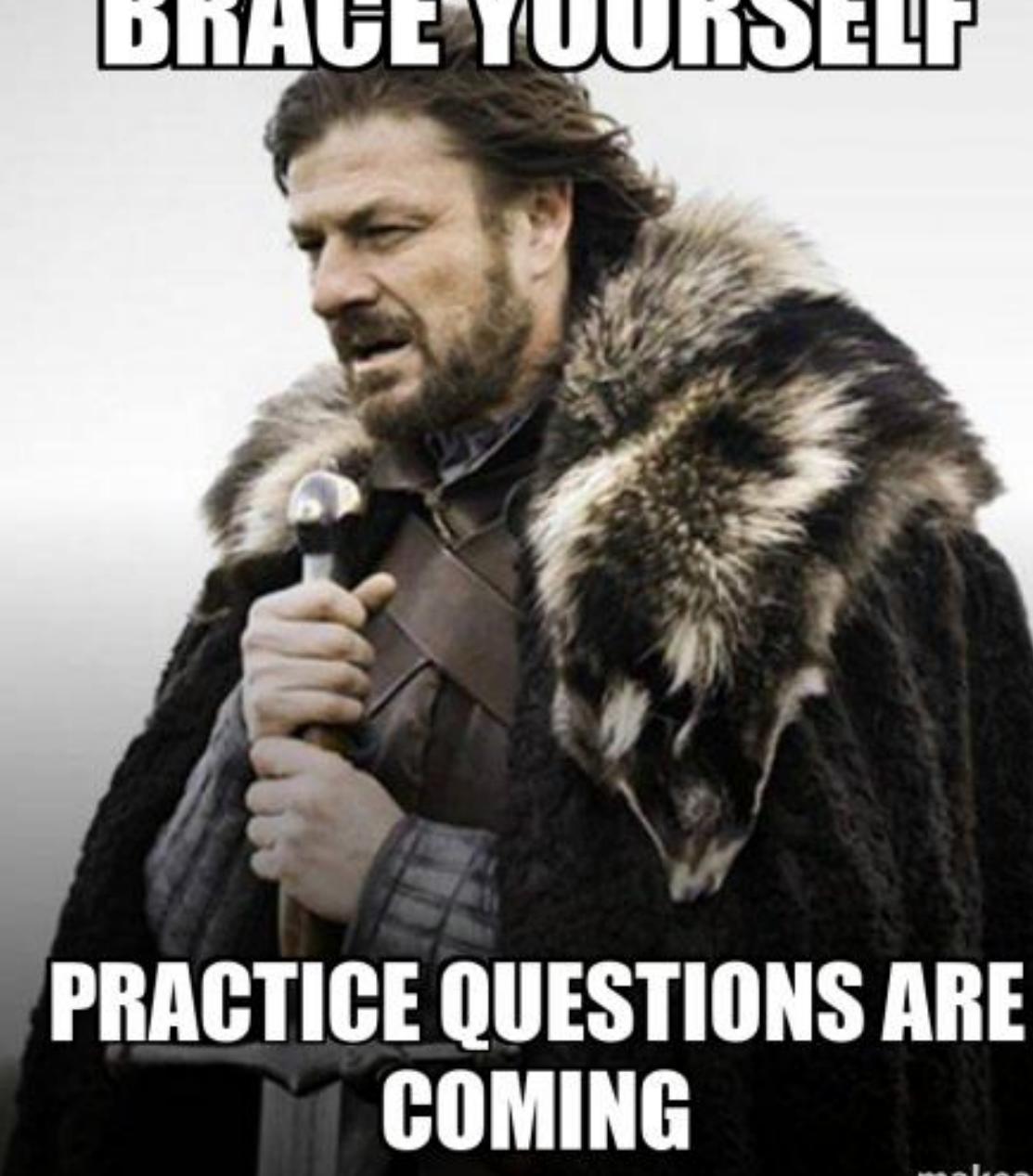


Busca Exaustiva

- **Força Bruta**
- Testa todas as possibilidades.
- Sempre encontra o ótimo
- Escala muito mal



BRACE YOURSELF

A photograph of a man with a beard and long hair tied back, wearing a dark coat with a large, light-colored fur collar. He is holding a sword hilt with both hands, looking off to the side with a serious expression. The background is a plain, light color.

**PRACTICE QUESTIONS ARE
COMING**