

Android/Kotlin - AndroidManifest

Todo projeto de app precisa ter um arquivo **AndroidManifest.xml** na raiz do conjunto de origem do projeto. O AndroidManifest descreve informações essenciais sobre o app para as ferramentas de compilação do Android, para o sistema operacional Android e para o Google Play.

Entre muitas outras coisas, o AndroidManifest precisa declarar os itens a seguir:

O nome do pacote do app, que normalmente corresponde ao namespace do seu código. Quando o projeto é criado, as ferramentas de compilação do Android usam esse dado para determinar o local das entidades do código. Ao empacotar o app, as ferramentas de compilação substituem esse valor pelo ID do app a partir dos arquivos de compilação do Gradle. Esse código é usado como o identificador exclusivo do app no sistema e no Google Play.

Os componentes do app, que incluem todos os serviços, broadcast receivers, provedores de conteúdo e atividades. Cada componente precisa definir propriedades básicas como o nome do Kotlin ou da classe do Java. Além disso, pode declarar recursos como quais configurações de dispositivo podem ser processadas e os filtros de intents que descrevem a forma de inicialização do componente.

As permissões que o app precisa ter para acessar partes protegidas do sistema ou de outros app. Também declara todas as permissões que outros app's precisam ter para acessar conteúdo desse app.

Os recursos de hardware e software exigidos pelo app, que afetam quais dispositivos podem instalar o aplicativo a partir do Google Play.

Se você estiver usando o Android Studio para criar o app, o AndroidManifest é criado para você, e a maioria dos elementos essenciais do manifesto é adicionada durante essa criação, principalmente ao usar modelos de código.