

Android Studio – Exibindo sua primeira mensagem utilizando a classe Toast.

O Toast fornece um feedback simples e rápido ao usuário em uma pequena janela. Essa janela é exibida na quantidade de espaço necessário para a mensagem que lhe foi determinada, permanecendo visível por um tempo limite. Por exemplo, ao sair de um e-mail antes de enviá-lo, será exibido um Toast “Rascunho salvo”, para lhe informar que será possível retornar ao e-mail.

Este recurso não tem interação com o usuário, serve somente para dar informações rápidas. Para uma interação há recursos como Alertas e Notificação.

A utilização do Toast é muito fácil e não exige um maior nível de conhecimento no Android para aplicá-la. Na maioria das vezes vamos utilizar a construção básica do Toast que se resume em poucas linhas de código ou em apenas uma.

Para instanciar o objeto, utilizaremos o método `Toast.makeText()` ele precisa somente de três parâmetros: contexto, mensagem e duração. A duração é uma constante existente na classe `Toast`, tendo como opção `LENGTH_SHORT` para curto tempo ou `LENGTH_LONG` para longo. Para exibir vamos chamar o método `show()`.

Vamos a prática.

No Android Studio crie um projeto Android > “Empty Activity” e utilizando a linguagem Kotlin.

Com seu projeto pronto, insira um Button na sua “activity_main.xml”, defina o Atributo id do mesmo como “@+id/botao”, feito isso vá para a sua classe `MainActivity.kt` e digite o código abaixo:

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
  
    lateinit var botao1 : Button  
  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
  
        botao1 = findViewById(R.id.botao)  
        botao1.setOnClickListener(object : View.OnClickListener {  
  
            override fun onClick(v: View?) {  
  
                Toast.makeText(applicationContext,  
                    "Minha primeira mensagem. Aí sim!",  
                    Toast.LENGTH_LONG).show()  
  
            }  
  
        })  
    }  
}
```

Execute o seu Projeto no emulador e veja como funciona na prática um exemplo simples da utilização da classe `Toast` para exibir mensagens ao usuário.

Por hoje é só pessoal, sucesso nos estudos!