

## Lineamientos Pruebas de Usabilidad

### 1. Datos Generales

Plantilla de los entregables esperados por parte la empresa X-MP para las pruebas de usabilidad del proyecto MyConcert.

Es responsabilidad de cada grupo de trabajo realizar la coordinación de cada sesión de trabajo y de ser necesario, realizar la validación de cada entregable solicitado por el cliente

Atributos:	Uso de herramientas de Ingeniería
	Trabajo en Equipo

### 2. Requerimientos de aplicación de las pruebas

- Cantidad de usuarios: 4
- El cliente debe estar presente como observador en al menos una de las aplicaciones de las pruebas. La preparación y coordinación de la sesión (ubicación, materiales, etc.) queda bajo total responsabilidad del equipo de trabajo y deben considerar la disponibilidad del cliente.
- Duración de la prueba: Debe ser determinada por el grupo de trabajo y comunicada al cliente.
- Metodología de la prueba: Debe ser determinada por el grupo de trabajo.
- El estudio de usabilidad debe realizarse para el rol del fanático, tomando como población meta los estudiantes de universidades. Es responsabilidad del equipo de trabajo identificar a los voluntarios de la prueba.

### 3. Requerimientos del informe final

Sección	Aspecto
1. Introducción	
	1.1 Control de documento
	1.2 Resumen de la prueba: fechas de aplicación, equipo utilizado, equipo que aplicó la prueba, etc.
	1.3 Resumen de la metodología utilizada (debe incluir los escenarios de pruebas seleccionados y cada uno de los artefactos creados por el grupo para la evaluación)
	1.4 Artefacto persona (únicamente para la población meta identificada)
2. Resultados	
	2.1 Resultados Cuantitativos
	2.2 Resultados Cualitativos
	2.3 Hallazgos y recomendaciones
3. Apéndices	
	3.1 De ser necesarios

#### Notas Generales:

- El documento deberá entregarse impreso y empastado en la fecha ya indicada en la especificación
- De existir alguna duda en el contenido del documento es responsabilidad del equipo de trabajo realizar las consultas necesarias con el cliente.