

<b>IU</b>	
+MasterMind	
+IU(MasterMind)	
+iniciar()	

<b>MasterMind</b>
+Tablero
+masterMind(numeroColores:int,numeroIntentos:int,repeticion:boolean) +set(colores:String,posicion:int) +get(): Tablero +comprobarErrores(posicion:int): boolean +finalizarPorAciertos(posicion:int): boolean +finalizarPorMaximosIntentos(intento:int): boolean +finalizarPorTeclado(): boolean +toString(): String

<b>Tablero</b>
+aciertos: Combinacion[] +intentos: Combinacion[] +secreta: Combinacion
+tablero() +tablero(tamanoTablero:int,numeroColores:int,repeticion:boolean) +set(colores:String,posicion:int) +getAciertos(posicion:int): Combinacion +getIntentos(posicion:int): Combinacion +comprobarFallos(posicion:int): boolean +length(): int +isSameSecreta(posicionIntentos:int): boolean +toString(): String

<b>Combinacion</b>
+Ficha[]
+combinacion() +combinacion(tamano:int) +combinacion(repeticion:boolean,tamano:int) +combinacion(colores:String,tamano:int) +combinacion(Combinacion) +set(colores:String,posicion:int) +get(posicion:int): Ficha +length(): int +comparar(Combinacion): Combinacion +comprobarFallos(): boolean +toString(): String

<b>Ficha</b>
+Color: colors
+ficha(Colors) +ficha() +ficha(color:char) +setColor(color:char) +getColor(): char +comparar(Ficha): boolean +asignarAcierto() +asignarContiene() +comprobarAcierto(): boolean +comprobarFallo(): boolean +anular() +toString(): String