0.0.1 Amazon DynamoDB

- serverless databáze
- odezva microsekundy
- web tech, IoT, mobile, gaming
- plně spravovatelná multi master databáze
- odhadovatelný výkon a bezproblémová škálovatelnost
- unikátní primární klíč pro identifikaci jednotlivých záznamů v tabulce
- sekundární index pro lepší dotazovací flexibilitu
- primírní klíč je jako vtup do hash funkce, výsledný hash je fyzická pozice uloženého záznamu
- silná konzistence na čtení hodnot od poslední aktualizace
- atomic counters pro akutomatické změny hodnot číselných atributů
- TTL pro prošlé záznamy v tabulkách
- full backup pro archivaci dat
- automatická správa systému
- DynamoDB konzolové api pro správu db
- VPC pro soukromou komunikaci bez potřeby využití internetu

0.0.2 Oracle NoSql Database

- vhodná pro velké objemy dat a nízkou odezvu
- velký počet storage uzlů pro lepší výstup a kapacitu uložiště
- díky DB Java Edirion high-availability storage engine
- single master, multi replica vysoká dostupnost a nízká chybovost
- při chybě na masteru je jedna z replik automaticky prohlášena za nový master
- grafová databáze
- itegrace v různých Oracle a Open Source aplikacích
- spolehlivá a flexibilní správa konfigurace skupiny uzlů
- škálovatelná se spolehlivostí pro poskytnutí správy všech dat pro zajištění spolehlivosti

- uzly a hrany v grafu reprezentují entity které vytvářejí vztahy a propojení
- sdílený systém, uniformně alokuje data okolo ostatních částí skupin
- storage uzly jsou replikované pro udržení konzistence
- obsahuje SQL Query s jazykem pro import, export a přenos dat mezi různými Oracle NoSQL databázemi
- Failover, SwitchOver, Bulk Get API, Off Heap Cache a podpora Big Data SQL a Apache Hive integration

0.0.3 InfinityDB

- Nestable Multi-value, může reprezentovat stromy, grafy, Key/Value mapy, dokumenty, velká řidká pole, tabulky
- ACID pro vlákna, ACD pro bulk operace
- jednoduché API, instantní produktuvita developerů
- dynamický pohled dotazů (set logic views, delta views, ranges)
- samostatná administrace, jeden soubor (bez konfiguračních souborů, logů, dočasných souiborů, upgrade skriptů a DBA)
- není potřeba dělat čištění junk souborů po operacích když zde nejsou žádné zanechýny
- runtime schema evolution (pro dopřednou a zpětnou kompatibilitu)
- all-Java db pro servery, procovní stanice, roční zařízení
- protokol robustní vnitřní uložiště pro vytrvání na požádání nebo rozdělení cache na disk pro velké množstí dat
- single data file, aktuální, bezpečný, korektní a využitelný pro každý případ (je designovaný pro použití jednoho souboru)
- bez zotavení na základě logu, restart a zotavení je vždy okamžité
- kombinace jednoho souboru a instantního zotavení nevyžaduje administraci db
- prostor pro uložení strukturovaných, polostrukturovaných a nestrukturovaných dat, tento jednoduchý model umožňuje ukládání stromů, grafů apod.
- možnost využít In-Memory-Only db která nechá všechna data v cachy, nebo naopak se data ukládají normálně do souboru, je možnost si vybrat bez změny kódu
- přístup k datům v cachy je plně více vláknový
- data která nejsou často využívaná jsou stránkována na disk

0.0.4 Redis

- in-memory uložiště pro datové struktury, využívaná jako db, cache nebo zprostředkovávatel zpráv
- můžeme jednou za čas ukládat pravidelně data na disk, nebo provádět logování při provádění operací (nemusíme nic ukládat a mít čistě in memory db)
- podpuruje datové struktury jako stringy, hashe, listy, množiny, bitmapy, hyperloglog a geospatial indexy
- Keyspace notifikace dovoluje klientům odebírat Pub/Sub kanály
- setřízené množiny pro vytváření indexů dle ID nebo jiného číselného atributu
- Geo APi pro dotazy na souřadnice nebo rádiusy
- Radius hashing ukládá data jako klíč a mapu
- Single-rooted replikovaný strom
- API pro populární používané jazyky
- obsahuje transakce, lua skripty a různé úrovně trvání na disku
- atomické operace (rozšíření stringu, přídání prvku do listu atp.)
- podpora trivial-to-setup master-slave asynchronního replikování
- rychlá neblokující se prvotní synchronizace, automatické znovu připojování se znovu synchronizací na netsplit
- skvělé využití pro Key = hash a Value = velký json objekt