```
┌─────────────────────────────┐
│          Texture            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Texture()                 │
│ + ~Texture()                │
│ + getTexture()              │
│ + getWidth()                │
│ + getHeight()               │
│ + pushToScreen()            │
│ + pushToScreen()            │
│ + pushSpriteToScreen()      │
│ + pushSpriteToScreen()      │
└─────────────────────────────┘
              ◇ #texture
┌─────────────────────────────┐
│           Entity            │
├─────────────────────────────┤
│ # srcWidth                  │
│ # srcHeight                 │
│ # srcX                      │
│ # srcY                      │
│ # width                     │
│ # height                    │
│ # x                         │
│ # y                         │
├─────────────────────────────┤
│ + Entity()                  │
│ + ~Entity()                 │
│ + display()                 │
│ + setX()                    │
│ + setY()                    │
│ + getX()                    │
│ + getY()                    │
│ + setSrcX()                 │
│ + setSrcY()                 │
│ + getSrcX()                 │
│ + getSrcY()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
┌─────────────────────────────┐
│          Creature           │
├─────────────────────────────┤
│ # velocityX                 │
│ # velocityY                 │
├─────────────────────────────┤
│ + Creature()                │
│ + ~Creature()               │
│ + setVelocityX()            │
│ + setVelocityY()            │
│ + updateX()                 │
│ + updateY()                 │
│ + getVelocityX()            │
│ + getVelocityY()            │
└─────────────────────────────┘
              △
┌─────────────────────────────┐
│           Enemy             │
├─────────────────────────────┤
│ # type                      │
│ # deleteable                │
│ # speed                     │
├─────────────────────────────┤
│ + Enemy()                   │
│ + ~Enemy()                  │
│ + typeSetup()               │
│ + setDeletable()            │
│ + getDeletable()            │
│ + setSpeed()                │
│ + getSpeed()                │
│ + getType()                 │
└─────────────────────────────┘
```