```
┌─────────────────────────────┐
│        StateManager         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + StateManager()            │
│ + ~StateManager()           │
│ + AddState()                │
│ + ChangeState()             │
│ + RemoveLastState()         │
│ + HandleSDLEvents()         │
│ + Update()                  │
│ + Draw()                    │
│ + getName()                 │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ #stateManager
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│            State            │
├─────────────────────────────┤
│ # renderer                  │
│ # name                      │
├─────────────────────────────┤
│ + State()                   │
│ + ~State()                  │
│ + HandleSDLEvents()         │
│ + Update()                  │
│ + Draw()                    │
│ + GetStateName()            │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│         CreditsState        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + CreditsState()            │
│ + ~CreditsState()           │
│ + HandleSDLEvents()         │
│ + Update()                  │
│ + Draw()                    │
└─────────────────────────────┘
```