```
┌─────────────────────────────┐
│           Texture           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Texture()                 │
│ + ~Texture()                │
│ + getTexture()              │
│ + getWidth()                │
│ + getHeight()               │
│ + pushToScreen()            │
│ + pushToScreen()            │
│ + pushSpriteToScreen()      │
│ + pushSpriteToScreen()      │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ #texture
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│           Entity            │
├─────────────────────────────┤
│ # srcWidth                  │
│ # srcHeight                 │
│ # srcX                      │
│ # srcY                      │
│ # width                     │
│ # height                    │
│ # x                         │
│ # y                         │
├─────────────────────────────┤
│ + Entity()                  │
│ + ~Entity()                 │
│ + display()                 │
│ + setX()                    │
│ + setY()                    │
│ + getX()                    │
│ + getY()                    │
│ + setSrcX()                 │
│ + setSrcY()                 │
│ + getSrcX()                 │
│ + getSrcY()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│         Background          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Background()              │
│ + ~Background()             │
│ + setVelocity()             │
│ + updateX()                 │
│ + getType()                 │
│ + getMoveable()             │
│ + getRightMoveable()        │
│ + getLeftMoveable()         │
└─────────────────────────────┘
```