## Konstrukcja kompilatorów

## Lista zadań nr 2

## Na zajęcia 21 października 2020

**UWAGA!** W trakcie prezentacji rozwiązań należy zdefiniować i wyjaśnić pojęcia, które zostały oznaczone **wytłuszczoną** czcionką.

**Zadanie 1.** Skonstruuj automat niedeterministyczny rozpoznający język  $(aba)^+ + ab^*a + a + b$  a następnie go zdeterminizuj.

Zadanie 2. Napisz specyfikację języka z poprzedniego zadania dla ocamllex. Dodaj **akcje semantyczne** (np. wypisywania odpowiednich tokenów na wyjściu). Skompiluj tę specyfikację używając opcji -m1 (czyli poleceniem podobnym do ocamlex -m1 zad2.m1) i odszukaj w otrzymanym pliku (w naszym przykładzie będzie to plik zad2.m1) strukturę automatu podobną do automatu z poprzedniego zadania. Pokaż jak reprezentowane są stany końcowe automatu. Wytłumacz, jak otrzymany lekser radzi sobie z podziałem na leksemy (jak rozpoznaje początek i koniec leksemu). Pokaż, dlaczego słowo aba jest rozpoznawane jako  $(aba)^+$  a nie jako  $ab^*a$ . Zademonstruj działanie swojego leksera na kilku przykładach.

Wskazówka: w starszych wersjach programu ocamllex ten automat może być bardziej widoczny niż w nowszych

**Zadanie 3.** *Język zbalansowanych nawiasów* to język generowany przez gramatykę  $S \to (S) \mid SS \mid \varepsilon$ . Uzasadnij, że gramatyka  $S \to (S)S \mid \varepsilon$  generuje ten sam język i jest **jednoznaczna**.

Zadanie 4. Język zbalansowanych nawiasów okrągłych i kwadratowych jest generowany gramatyką

$$S \to (S) \mid [S] \mid SS \mid \varepsilon$$
.

Skonstruuj jednoznaczną gramatykę generującą ten język.

**Zadanie 5.** Rozważmy gramatykę wyrażeń arytmetycznych z dodawaniem, odejmowaniem, mnożeniem i potęgowaniem:

$$E \rightarrow id \mid (E) \mid E + E \mid E - E \mid E * E \mid E \hat{E}$$
.

Skonstruuj równoważną jednoznaczną gramatykę, zachowując naturalną łączność i priorytety operatorów (potęgowanie wiąże w prawo i ma wyższy priorytet niż mnożenie).

W zadaniach poniżej  $\xrightarrow{*}$  oznacza przechodnie i zwrotne domknięcie relacji  $\longrightarrow$ , natomiast  $\xrightarrow{+}$  oznacza przechodnie domknięcie relacji  $\longrightarrow$ .

**Zadanie 6.** Podaj algorytm, który usuwa z gramatyki wszystkie produkcje zawierające zbędne symbole. Symbol X jest zbędny, jeśli w gramatyce nie da się skonstruować wyprowadzenia  $S \stackrel{*}{\longrightarrow} \alpha X \beta \stackrel{*}{\longrightarrow} w$ , gdzie S jest symbolem startowym,  $\alpha$  i  $\beta$  są słowami mogącymi zawierać zarówno symbole terminalne jak i nieterminalne, a w słowem terminalnym. Zastosuj swój algorytm do gramatyki:

$$\begin{array}{ccc} S & \rightarrow & 0 \mid A \\ A & \rightarrow & AB \\ B & \rightarrow & 1 \\ C & \rightarrow & 2 \end{array}$$

**Zadanie 7.** W poniższej definicji S oznacza symbol startowy gramatyki, Y jest dowolnym symbolem nieterminalnym, u,x,y są słowami terminalnymi, a  $\alpha,\beta$  i  $\gamma$  są słowami mogącymi zawierać zarówno symbole terminalne jak i nieterminalne. Notacja k:x oznacza prefiks długości k słowa x.

Mówimy, że gramatyka bezkontekstowa jest  $\operatorname{LL}(k)$  jeśli dla każdych dwóch takich **lewostronnych wyprowadzeń**  $S \stackrel{*}{\longrightarrow} uY\alpha \longrightarrow u\beta\alpha \stackrel{*}{\longrightarrow} ux$  oraz  $S \stackrel{*}{\longrightarrow} uY\alpha \longrightarrow u\gamma\alpha \stackrel{*}{\longrightarrow} uy$ , że k: x=k: y mamy  $\beta=\gamma$  (czyli produkcja  $Y \to \beta$  jest jednoznacznie wyznaczona przez prefiks długości k). Sprawdź, czy następujące gramatyki należą do klasy  $\operatorname{LL}(1)$ :

$$S \rightarrow L \mid a$$

$$L \rightarrow Lb \mid b$$

$$\begin{array}{ccc} S & \rightarrow & Ab \mid cAB \\ A & \rightarrow & \epsilon \mid aA \\ B & \rightarrow & cA \mid bB \mid d \end{array}$$

**Zadanie 8.** Powiemy, że gramatyka bez zbędnych symboli jest *lewostronnie rekurencyjna* jeśli istnieje w niej symbol nieterminalny X oraz wyprowadzenie  $X \stackrel{+}{\longrightarrow} X\alpha$ . Uzasadnij, że żadna gramatyka lewostronnie rekurencyjna nie jest  $\mathsf{LL}(k)$  dla żadnego k.