

# Module Imported

1. randrange from Random

2. Pygame

● pygame.init()

- Function ទាំង 4 នេះ ត្រូវបានការពារឡើង

● pygame.display

▷▷ pygame.display.set\_mode()

- កំណត់លក្ខណៈរបៀបរួមចំណាំ, ទំនាក់ទំនង

▷▷ pygame.display.set\_caption()

- កំណត់ title ដ៏ថាមទំនាក់ទំនង

▷▷ pygame.display.update()

- ចែកចាយនៅក្នុងនៃការសម្រេច

● pygame.surface

- Class នៃ Object ទាំងបី

▷▷ pygame.Surface.blit

- ការផ្តល់នូវ Object ឬរួមចំណាំ

- តែងតម្លៃ Object(surface) និង (x,y)

▷▷ pygame.Surface.fill

- ទាមទួន Surface

## ● pygame.font

▷▷ pygame.font.Font

- Object

▷▷ pygame.font.default\_font.render()

- ស្រើសម្រាតវិបត្តក់ឡើង

## ● pygame.event

▷▷ pygame.event.Event

- Object: នរកត ឬបែនជិំដុំ, ចិត្តយោន្តពេល / Alt + F4

▷▷ pygame.event.get

- ទីនេះ event កំណត់ការបញ្ចប់ការប្រើប្រាស់  
មាមប្រព័ន្ធអាណាពល

## 3. sys

● sys.exit()

- ឯកត ឱ្យបានការប្រើប្រាស់ខ្លួន

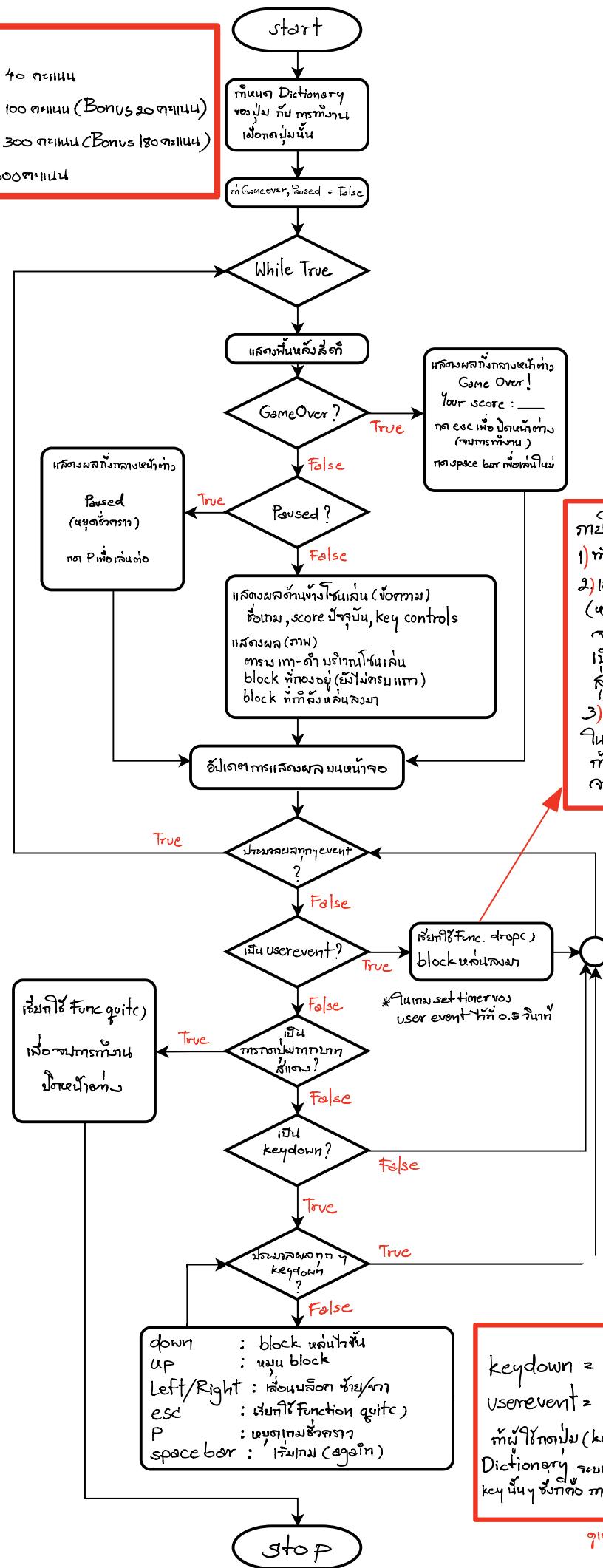
ການຄົດຕະຫຼາດ

ຜົນຫໍາລາຍ block 1 ແກ້ວ/ຕັ້ງປົກ 40 ດອວຍເນ

ຜົນຫໍາລາຍ block 2 ແກ້ວ/ຕັ້ງປົກ 100 ດອວຍເນ (Bonus 20 ດອວຍເນ)

ຜົນຫໍາລາຍ block 3 ແກ້ວ/ຕັ້ງປົກ 300 ດອວຍເນ (Bonus 180 ດອວຍເນ)

ເຂົາມ/ເຕືອງ : ເຫັນສຳເນົາກ່າວ ຕັ້ງປົກ 300 ດອວຍເນ



ទំនាក់ទំនងកុំព្យូទ័រ

## «Tetris for Final Project»

