

## **Contexte du projet tuteuré P4**

### **Objectif de l'application :**

Nous cherchons à concevoir une application nommée *Stellar*.


Cette application permet à n'importe quel utilisateur s'intéressant à l'astronomie de pouvoir obtenir des informations sur les étoiles et de créer les siennes. Elle se décompose en deux parties : une partie à objectif informatif et une partie à objectif créatif.

L'application se compose d'une liste d'étoiles sur la gauche, où il est possible de chercher une étoile particulière en fonction de divers filtres, et d'enregistrer certaines étoiles en favoris pour les retrouver plus rapidement. La droite du logiciel est occupée par une grande carte interactive du ciel. On y retrouve dessus les points symbolisant les étoiles, et les constellations représentées par des traits. On peut cliquer sur une étoile de la carte ou de la liste pour obtenir diverses informations sur celle-ci (nom, température, description).

Concernant le côté créatif de la carte, on retrouve un bouton pour ajouter une étoile. Il faut ensuite cliquer sur un endroit de la carte. L'utilisateur devra alors entrer diverses informations comme le nom de l'étoile, une description... L'étoile est alors ajoutée à la liste latérale et apparaît sur la carte. Il est également possible de supprimer les étoiles. Il peut relier plusieurs étoiles entre elles afin de créer une constellation. Enfin, l'utilisateur a la possibilité d'exporter sa création (la carte créée) en image afin de pouvoir s'en resservir. Il peut également enregistrer son progrès actuel et le restaurer quand il le souhaite.

L'utilisateur peut donc apprendre de nombreuses informations sur les étoiles depuis cette application, et il peut aussi s'en servir pour créer des étoiles et constellations de son imagination.

## Personas :



### Vincent Time

*Je me renouvelle au contact de la nature et des gens*

Age : 33 ans

Profession : sans emploi

Revenus : RSA

Situation : marié et père de deux enfants.

Ancien fonctionnaire, Vincent suit une formation de paysagiste pour se réorienter. Il adore les randonnées, treks et trails d'endurance, et son contact avec la nature est une source de vitalité, c'est aussi pour cela qu'il souhaite changer de métier.

<b>Internet : fréquence basse d'utilisation</b>	<b>Profil technique :</b>
<b>Sites préférés :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>· photographesdumonde.com</li><li>· tela-botanica.org</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>· Assez bonne maîtrise des outils bureautiques (suite Microsoft).</li><li>· Aucune notion de programmation.</li><li>· Possède un téléphone Android Huawei P9, une tablette Samsung et un ordinateur sous Windows 10.</li><li>· Passe environ 1h/j sur les écrans.</li><li>· Se forme en continu sur les métiers d'extérieur.</li><li>· Aime partager ses connaissances avec sa famille lors de randonnées.</li></ul>
<b>Applications préférés :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>· Ecobalade</li><li>· Stellarium</li></ul>	
<b>Passe-temps :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>· Voyager, découvrir des paysages, des personnes, des cultures...</li><li>· Apprendre à connaître le monde qui l'entoure (plantes, animaux)</li><li>· Balades nocturnes avec sa famille</li></ul>	

C'est lors d'une randonnée, la nuit, que Vincent regarda le ciel nocturne et réalisa la beauté de notre galaxie. Il chercha alors à obtenir des informations sur ces étoiles et constellations, afin de les retenir et de pouvoir se repérer lors de ses futures randonnées. Il lui faudrait donc une application portative (sur sa tablette) capable de lui permettre de mémoriser ces données.



## Sam Convient

*Il faut préférer ce qui est impossible mais vraisemblable à ce qui est possible, mais incroyable.*

Age : 24 ans

Profession : Développeur

Revenus : 31 000 brut/an

Situation : en couple, sans enfant.

Sam travaille dans la même entreprise depuis maintenant 3 ans. C'est un développeur de petits jeux, mais il lui arrive de faire du design. En dehors de son travail, il aime se former sur les nouvelles technologies et réalise de la veille.

Internet : utilisation quotidienne et intense

Sites préférés :

- docs.oracle.com
- stackoverflow.com

Applications préférées :

- Perfect Piano
- Duolingo

Passe-temps :

- Programmer et apprendre de nouveaux langages, apprendre des langues.
- Jouer du piano (depuis 6 mois), la musique plus généralement.

Profil technique :

- Maîtrise de nombreux langages de programmation orientés objets (Java, C++).
- Connaissance des langages du Web (HTML/CSS, PHP).
- Possède un téléphone Android Samsung Galaxy S10, une tablette graphique Microsoft et deux ordinateurs sous Linux.
- Passe 8h/j sur les écrans.
- Se forme en continu sur les nouveaux langages et nouvelles technologies.
- Améliore son anglais et apprend le Russe.

Un client demande à Sam de réaliser un petit jeu 2D en Java, de type RPG. Il devra incorporer un cycle jour/nuit pour ce projet, or Sam n'a aucune idée de l'image de fond à utiliser pour cela. Il va devoir créer une image de ciel nocturne de toutes pièces, et se tourne alors sur *Stellar*, qui va lui permettre de réaliser ce dont il a besoin, de manière assez simple.

