# Методы оптимизации. Семинар 1. Введение. Выпуклые множества. Конусы.

Александр Катруца

Московский физико-технический институт

1 сентября 2020 г.

## О чём этот курс?

#### Первый семестр (теоретический):

- Основы выпуклого анализа
- Условия оптимальности
- Теория двойственности
- Линейное программирование: симплекс-метод

## О чём этот курс?

#### Первый семестр (теоретический):

- Основы выпуклого анализа
- Условия оптимальности
- Теория двойственности
- Линейное программирование: симплекс-метод

#### Второй семестр (практический):

- Методы безусловной минимизации первого и второго порядка
- Методы условной оптимизации
- Барьерные методы
- Оптимальные методы
- **...**

▶ Семинар и лекция раз в неделю

- ▶ Семинар и лекция раз в неделю
- Домашние задания раз в неделю. Решения оформляются в РТЕХ

- Семинар и лекция раз в неделю
- Домашние задания раз в неделю. Решения оформляются в РТЕХ
- ▶ Экзамен в конце семестра. Оценка за курс среднее арифметическое:

- ▶ Семинар и лекция раз в неделю
- Домашние задания раз в неделю. Решения оформляются в LATEX
- ▶ Экзамен в конце семестра. Оценка за курс среднее арифметическое:
  - оценки за работу в семестре

- ▶ Семинар и лекция раз в неделю
- Домашние задания раз в неделю. Решения оформляются в LATEX
- ▶ Экзамен в конце семестра. Оценка за курс среднее арифметическое:
  - оценки за работу в семестре
  - ответа на экзамене

- Семинар и лекция раз в неделю
- Домашние задания раз в неделю. Решения оформляются в РТЕХ
- ▶ Экзамен в конце семестра. Оценка за курс среднее арифметическое:
  - оценки за работу в семестре
  - ответа на экзамене
- ▶ Piazza для Q&A

## Литература

#### Основная книга

S. Boyd and L. Vandenberghe *Convex Optimization* https://web.stanford.edu/~boyd/cvxbook/

- К.Ю. Осипенко Лекции
- В.Г. Жадан Методы оптимизации. Часть 1. Введение в выпуклый анализ и теорию оптимизации
- ▶ R.T. Rockafellar *Convex analysis*

• Формализация задачи выбора элемента из множества

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- Разнообразные приложения:

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- Разнообразные приложения:
  - машинное обучение

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- Разнообразные приложения:
  - ▶ машинное обучение
  - молекулярное моделирование

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- Разнообразные приложения:
  - машинное обучение
  - молекулярное моделирование
  - анализ рисков

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- Разнообразные приложения:
  - машинное обучение
  - молекулярное моделирование
  - анализ рисков
  - выбор активов (portfolio optimization)

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- Разнообразные приложения:
  - машинное обучение
  - молекулярное моделирование
  - анализ рисков
  - выбор активов (portfolio optimization)
  - оптимальное управление

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- Разнообразные приложения:
  - машинное обучение
  - молекулярное моделирование
  - анализ рисков
  - выбор активов (portfolio optimization)
  - оптимальное управление
  - обработка сигналов

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- Разнообразные приложения:
  - машинное обучение
  - молекулярное моделирование
  - анализ рисков
  - выбор активов (portfolio optimization)
  - оптимальное управление
  - обработка сигналов
  - оценка параметров в статистике

- Формализация задачи выбора элемента из множества
- ▶ Обоснование правильности принятия решения
- Разнообразные приложения:
  - машинное обучение
  - молекулярное моделирование
  - анализ рисков
  - выбор активов (portfolio optimization)
  - оптимальное управление
  - обработка сигналов
  - оценка параметров в статистике
  - и другие

## Предварительные навыки

#### Первый семестр

- Линейная алгебра
- Математический анализ
- Элементы вычислительной математики

#### Второй семестр

- ▶ Программирование: Python (NumPy, SciPy, CVXPY, JAX/PyTorch)
- Элементы вычислительной математики

Основные этапы использования методов оптимизации при решении реальных задач:

1. Определение целевой функции

- 1. Определение целевой функции
- 2. Определение допустимого множества решений

- 1. Определение целевой функции
- 2. Определение допустимого множества решений
- 3. Постановка и анализ оптимизационной задачи

- 1. Определение целевой функции
- 2. Определение допустимого множества решений
- 3. Постановка и анализ оптимизационной задачи
- 4. Выбор наилучшего алгоритма для решения поставленной задачи

- 1. Определение целевой функции
- 2. Определение допустимого множества решений
- 3. Постановка и анализ оптимизационной задачи
- 4. Выбор наилучшего алгоритма для решения поставленной задачи
- 5. Реализация алгоритма и проверка его корректности

$$\min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x})$$
  
s.t.  $f_i(\mathbf{x}) = 0, \ i = 1, \dots, p$   
 $f_j(\mathbf{x}) \le 0, \ j = p+1, \dots, m,$ 

$$\min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x})$$
 s.t.  $f_i(\mathbf{x}) = 0, \ i = 1, \dots, p$  
$$f_j(\mathbf{x}) \le 0, \ j = p+1, \dots, m,$$

 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  — искомый вектор

$$\min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x})$$
 s.t.  $f_i(\mathbf{x}) = 0, \ i = 1, \dots, p$  
$$f_j(\mathbf{x}) \le 0, \ j = p+1, \dots, m,$$

- $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  искомый вектор
- $lackbox{ iny } f_0(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n 
  ightarrow \mathbb{R}$  целевая функция

$$\min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x})$$
s.t.  $f_i(\mathbf{x}) = 0, \ i = 1, \dots, p$ 

$$f_j(\mathbf{x}) \le 0, \ j = p + 1, \dots, m,$$

- $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  искомый вектор
- $lackbox{ iny } f_0(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n 
  ightarrow \mathbb{R}$  целевая функция
- ullet  $f_k(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n o \mathbb{R}$  функции ограничений типа равенств и неравенств

$$\min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x})$$
s.t.  $f_i(\mathbf{x}) = 0, \ i = 1, \dots, p$ 

$$f_j(\mathbf{x}) \le 0, \ j = p + 1, \dots, m,$$

- $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  искомый вектор
- $lackbox{ iny } f_0(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n 
  ightarrow \mathbb{R}$  целевая функция
- $ullet f_k(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n o \mathbb{R}$  функции ограничений типа равенств и неравенств
- $ullet {f x}^*$  точка минимума (локального или глобального)

$$\min_{\mathbf{x} \in X} f_0(\mathbf{x})$$
s.t.  $f_i(\mathbf{x}) = 0, \ i = 1, \dots, p$ 

$$f_j(\mathbf{x}) \le 0, \ j = p + 1, \dots, m,$$

- $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  искомый вектор
- $lackbox{} f_0(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n 
  ightarrow \mathbb{R}$  целевая функция
- ullet  $f_k(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n o \mathbb{R}$  функции ограничений типа равенств и неравенств
- $ullet {f x}^*$  точка минимума (локального или глобального)
- $f^*$  минимальное значение (локальное или глобальное) функции на допустимом множестве

## Пример формализации задачи

Дан набор активов между которыми надо распределить имеющиеся средства. Нужно определить, какую часть в какой актив вложить.

#### Обозначения

- х размер инвестиций в каждый актив
- $\mathbf{r}(\mathbf{x})$  суммарный риск или вариация прибыли при данном распределении  $\mathbf{x}$
- ightharpoonup c бюджетные ограничения: ограничения по вложению в каждый актив

#### Возможные задачи

- Максимизация ожидаемой прибыли
- Минимизация рисков

## Как решать?

#### В общем случае:

- NP-полные
- ▶ рандомизированные алгоритмы: время vs. стабильность

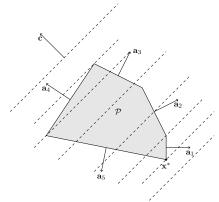
Но определённые классы задач могут быть решены быстро!

- Линейное программирование
- Линейная задача наименьших квадратов
- > Задача о малоранговом приближении матрицы
- Задача выпуклой оптимизации

## Линейное программирование

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \mathbf{c}^{\top} \mathbf{x}$$

s.t. 
$$\mathbf{a}_i^{\top} \mathbf{x} \leq b_i, \ i = 1, \dots, m$$

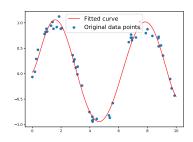


- нет аналитического решения
- существуют эффективные алгоритмы
- разработанная технология
- ▶ симплекс-метод входит в Тор-10 алгоритмов XX века<sup>1</sup>

## Линейная задача наименьших квадратов

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \|\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b}\|_2^2,$$

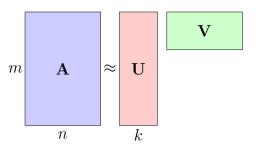
где  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$  и  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ , m > n.



- имеет аналитическое решение
- существуют эффективные алгоритмы для его вычисления
- разработанная технология
- имеет статистическую интерпретацию

# Малоранговое приближение матрицы

$$\min_{\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{m \times n}} \|\mathbf{A} - \mathbf{X}\|_F$$
 s.t.  $\mathsf{rank}(\mathbf{X}) \leq k$ 



$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } & f_i(\mathbf{x}) \leq 0, \ i = 1, \dots, p \\ & \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}, \quad \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \ m < n \end{aligned}$$

▶  $f_0, f_i$  — выпуклые функции:

$$f(\alpha {\bf x}_1+\beta {\bf x}_2) \leq \alpha f({\bf x}_1)+\beta f({\bf x}_2),$$
 где  $\alpha,\beta \geq 0$  и  $\alpha+\beta=1.$ 

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} f_0(\mathbf{x})$$
s.t.  $f_i(\mathbf{x}) \le 0, \ i = 1, \dots, p$ 

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}, \quad \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \ m < n$$

▶  $f_0, f_i$  — выпуклые функции:

$$f(\alpha \mathbf{x}_1+\beta \mathbf{x}_2) \leq \alpha f(\mathbf{x}_1) + \beta f(\mathbf{x}_2),$$
 где  $\alpha,\beta \geq 0$  и  $\alpha+\beta=1.$ 

нет аналитического решения

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } f_i(\mathbf{x}) &\leq 0, \ i = 1, \dots, p \\ \mathbf{A}\mathbf{x} &= \mathbf{b}, \quad \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \ m < n \end{aligned}$$

▶  $f_0, f_i$  — выпуклые функции:

$$f(\alpha \mathbf{x}_1 + \beta \mathbf{x}_2) \le \alpha f(\mathbf{x}_1) + \beta f(\mathbf{x}_2),$$

где  $\alpha, \beta \geq 0$  и  $\alpha + \beta = 1$ .

- нет аналитического решения
- существуют эффективные методы решения

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t. } & f_i(\mathbf{x}) \leq 0, \ i = 1, \dots, p \\ & \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}, \quad \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \ m < n \end{aligned}$$

▶  $f_0, f_i$  — выпуклые функции:

$$f(\alpha \mathbf{x}_1 + \beta \mathbf{x}_2) \le \alpha f(\mathbf{x}_1) + \beta f(\mathbf{x}_2),$$

где  $\alpha, \beta \geq 0$  и  $\alpha + \beta = 1$ .

- нет аналитического решения
- существуют эффективные методы решения
- существуют приёмы для преобразования задачи к стандартному виду

## Главное в первой части

- ▶ Организация работы
- Предмет курса по оптимизации
- Общая формулировка оптимизационных задач
- ▶ Классические оптимизационные задачи

## Выпуклые множества и конусы

- Для задания целевой функции необходимо задать область её определения
- Выпуклые функции определены на выпуклых множествах
- Коническое представление задачи оптимизации существенно упрощает её решение
- Большинство универсальных солверов для задач выпуклой оптимизации работают с коническими задачами

## Операции с множествами

lacktriangle Линейная комбинация множеств  $\mathcal{G}_1$ ,  $\mathcal{G}_2$ 

$$\alpha \mathcal{G}_1 + \beta \mathcal{G}_2 = \{ \mathbf{x} \mid \mathbf{x} = \alpha \mathbf{x}_1 + \beta \mathbf{x}_2, \ \mathbf{x}_1 \in \mathcal{G}_1, \ \mathbf{x}_2 \in \mathcal{G}_2 \},$$

где  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ 

lacktriangle Декартово произведение  $\mathcal{G}_1$ ,  $\mathcal{G}_2$ 

$$\mathcal{G}_1 \times \mathcal{G}_2 = \{(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2) \mid \mathbf{x}_1 \in \mathcal{G}_1, \ \mathbf{x}_2 \in \mathcal{G}_2\}$$

# Аффинное множество

#### Аффинное множество

Множество  $\mathcal A$  называется аффинным, если для любых  $\mathbf x_1\in\mathcal A$ ,  $\mathbf x_2\in\mathcal A$  и  $\theta\in\mathbb R$  точка  $\theta\mathbf x_1+(1-\theta)\mathbf x_2\in\mathcal A$ .

Примеры:  $\mathbb{R}^n$ , гиперплоскость, точка.

#### Аффинная комбинация точек

Пусть  $\mathbf{x}_1,\dots,\mathbf{x}_k\in\mathcal{G}$ , тогда **точка**  $\theta_1\mathbf{x}_1+\dots+\theta_k\mathbf{x}_k$  при  $\sum_{i=1}^k\theta_i=1$  называется аффинной комбинацией точек  $\mathbf{x}_1,\dots,\mathbf{x}_k.$ 

### Аффинная оболочка точек

**Множество**  $\left\{\sum\limits_{i=1}^k \theta_i \mathbf{x}_i \mid \mathbf{x}_i \in \mathcal{G}, \sum\limits_{i=1}^k \theta_i = 1\right\}$  называется аффинной оболочкой множества  $\mathcal{G}$  и обозначается  $\operatorname{aff}(\mathcal{G})$ .

# Факты об аффинных множествах

### Утверждение 1

Множество является аффинным тогда и только тогда, когда в него входят все аффинные комбинации его точек.

### Утверждение 2

Множество является аффинным тогда и только тогда, когда его можно представить в виде  $\{\mathbf{x}\mid \mathbf{A}\mathbf{x}=\mathbf{b}\}$ , где  $\mathbf{A}\in\mathbb{R}^{m\times n}$  и  $m\leq n$ .

## Внутренности множества

#### Внутренность множества

Внутренность множества  ${\mathcal G}$  состоит из точек  ${\mathcal G}$ , таких что:

$$\operatorname{int}(\mathcal{G}) = \{ \mathbf{x} \in \mathcal{G} \mid \exists \varepsilon > 0, B(\mathbf{x}, \varepsilon) \subset \mathcal{G} \},\$$

где 
$$B(\mathbf{x}, \varepsilon) = \{\mathbf{y} \mid \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_2 \le \varepsilon\}$$

#### Относительная внутренность

Относительной внутренностью множества  ${\mathcal G}$  называют следующее множество:

relint 
$$(\mathcal{G}) = \{ \mathbf{x} \in \mathcal{G} \mid \exists \varepsilon > 0, B(\mathbf{x}, \varepsilon) \cap \text{aff } (\mathcal{G}) \subseteq \mathcal{G} \}$$

Q: зачем нужна концепция относительной внутренности?

## Примеры

#### Найти относительные внутренности следующих множеств

- 1.  $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}\}$
- 2.  $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i^2 \le 1, \ \alpha_i > 0, i = 1, \dots, n\}$
- 3.  $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i^2 = 1, \ \alpha_i > 0, i = 1, \dots, n\}$
- **4.**  $\{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid -1 \le x_1 \le 1, -1 \le x_2 \le 1, x_3 = 0\}$

## Выпуклое множество

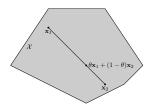
#### Выпуклое множество

Множество  $\mathcal X$  называется выпуклым, если

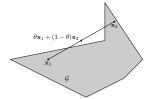
$$\forall \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \mathcal{X}, \ \theta \in [0,1] \to \theta \mathbf{x}_1 + (1-\theta)\mathbf{x}_2 \in \mathcal{X}.$$

Множества  $\varnothing$  и  $\{\mathbf{x}_0\}$  также считаются выпуклыми.

Примеры:  $\mathbb{R}^n$ , аффинное множество, луч, отрезок.



Выпуклое множество



Невыпуклое множество

## Выпуклая оболочка множества

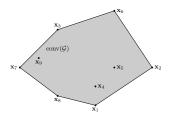
### Выпуклая комбинация точек

**Точка**  $\theta_1\mathbf{x}_1+\ldots+\theta_k\mathbf{x}_k$  при  $\sum_{i=1}^k\theta_i=1,\;\theta_i\geq 0$  называется выпуклой комбинацией точек  $\mathbf{x}_1,\ldots,\mathbf{x}_k.$ 

### Выпуклая оболочка множества

Выпуклой оболочкой множества  $\mathcal G$  называется **множество** 

conv 
$$(\mathcal{G}) = \left\{ \sum_{i=1}^{k} \theta_i \mathbf{x}_i \mid \mathbf{x}_i \in \mathcal{G}, \sum_{i=1}^{k} \theta_i = 1, \theta_i \ge 0 \right\}.$$



Выпуклая оболочка множества  $\mathcal{G} = \{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_9\}$ 

## Факты о выпуклых множествах

- 1. Множество  $\mathcal G$  выпукло тогда и только тогда, когда любая выпуклая оболочка точек из  $\mathcal G$  лежит в  $\mathcal G$
- 2. Если  $\mathcal{X}$  выпуклое множество и  $\bar{\mathcal{X}}\subset\mathcal{X}$ , то  $\mathrm{conv}\left(\bar{\mathcal{X}}\right)\subset\mathcal{X}.$

#### Теорема Каратеодори

Если множество  $\mathcal{G}\subset\mathbb{R}^n$ , тогда любая точка из  $\mathrm{conv}\,(\mathcal{G})$  является выпуклой комбинацией не более чем n+1 точки из  $\mathcal{G}.$ 

## Операции, сохраняющие выпуклость множества

- Пересечение любого (конечного или бесконечного) числа выпуклых множеств выпуклое множество
- Образ аффинного отображения,  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{b}$ , выпуклого множества выпуклое множество
- Линейная комбинация выпуклых множеств выпуклое множество
- Декартово произведение выпуклых множеств выпуклое множество

## Примеры

Проверьте на аффинность и выпуклость следующие множества:

- 1. Полупространство:  $\{\mathbf{x} \mid \mathbf{a}^{\top} \mathbf{x} \leq c\}$
- 2. Многоугольник:  $\{ \mathbf{x} \mid \mathbf{A}\mathbf{x} \leq \mathbf{b}, \ \mathbf{C}\mathbf{x} = 0 \}$
- 3. Шар по норме в  $\mathbb{R}^n$ :  $B(r, \mathbf{x}_c) = {\mathbf{x} \mid ||\mathbf{x} \mathbf{x}_c|| \le r}$
- 4. Эллипсоид:

$$\mathcal{E}(\mathbf{x}_c, \mathbf{P}, r) = \{ \mathbf{x} \mid (\mathbf{x} - \mathbf{x}_c)^{\mathsf{T}} \mathbf{P}^{-1} (\mathbf{x} - \mathbf{x}_c) \le r^2 \}$$

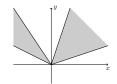
- 5. Множество симметричных положительно-полуопределённых матриц:  $\mathbf{S}_{+}^{n} = \{\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times n} \mid \mathbf{X}^{\top} = \mathbf{X}, \ \mathbf{X} \succeq 0\}$
- 6.  $\{\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times n} \mid \text{trace}(\mathbf{X}) = const\}$
- 7. Гиперболическое множество:  $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n_+ \mid \prod_{i=1}^n x_i \geq 1\}$

## Конус

#### Определение

#### Множество $\mathcal C$ называется

▶ конусом, если  $\forall \mathbf{x} \in \mathcal{C}, \theta \geq 0 \rightarrow \theta \mathbf{x} \in \mathcal{C}$ 



▶ выпуклым конусом, если

$$\forall \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \mathcal{C}, \theta_1, \theta_2 \ge 0 \to \theta_1 \mathbf{x}_1 + \theta_2 \mathbf{x}_2 \in \mathcal{C}$$



Примеры: аффинное множество, включающее 0; луч.

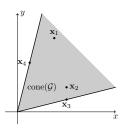
# Коническая комбинация и коническая оболочка

## Коническая (неотрицательная) комбинация точек

Пусть  $\mathbf{x}_1,\dots,\mathbf{x}_k\in\mathcal{G}$ , тогда **точка**  $\theta_1\mathbf{x}_1+\dots+\theta_k\mathbf{x}_k$  при  $\theta_i\geq 0$  называется конической (неотрицательной) комбинацией точек  $\mathbf{x}_1,\dots,\mathbf{x}_k$ .

### Коническая оболочка точек

**Множество**  $\left\{\sum_{i=1}^k \theta_i \mathbf{x}_i \mid \mathbf{x}_i \in \mathcal{G}, \theta_i \geq 0\right\}$  называется конической оболочкой множества  $\mathcal{G}$ , обозначается  $\mathrm{cone}\left(\mathcal{G}\right)$ .



Коническая оболочка  $\mathcal{G} = \{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_4\}$ 

## Примеры конусов

- 1. Неотрицательный октант  $\mathbb{R}^n_+ = \{ \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid x_1 \geq 0, \dots, x_n \geq 0 \}$
- 2. Множество симметричных положительно-определённых матриц  ${\bf S}^n_+$
- 3. Нормальный конус:  $\{(\mathbf{x},t)\in\mathbb{R}^{n+1}\mid \|\mathbf{x}\|\leq t\}$  Для  $\ell_2$ -нормы называется конусом второго порядка или Лоренцевым конусом
- 4. Экспоненциальный конус:  $\{(x,y,z)\mid x\geq ye^{z/y},\ y>0\}$  и его замыкание

Постановка задачи

$$\begin{aligned} \min \mathbf{c}^{\top} \mathbf{x} \\ \text{s.t. } \mathbf{A} \mathbf{x} &= \mathbf{b} \\ \mathbf{x} &\in \mathcal{C}, \end{aligned}$$

где  $\mathcal{C}$  — некоторый выпуклый конус.

Постановка задачи

$$\begin{aligned} \min \mathbf{c}^{\top} \mathbf{x} \\ \text{s.t. } \mathbf{A} \mathbf{x} &= \mathbf{b} \\ \mathbf{x} &\in \mathcal{C}, \end{aligned}$$

где  $\mathcal{C}$  — некоторый выпуклый конус.

**Q**: Какие задачи можно представить в таком виде?

Постановка задачи

$$\min \mathbf{c}^{\top} \mathbf{x}$$
 s.t.  $\mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b}$   $\mathbf{x} \in \mathcal{C},$ 

где  $\mathcal{C}$  — некоторый выпуклый конус.

Q: Какие задачи можно представить в таком виде?

А: Большинство задач, возникающих в приложениях

#### Постановка задачи

$$\begin{aligned} \min \mathbf{c}^{\top} \mathbf{x} \\ \text{s.t. } \mathbf{A} \mathbf{x} &= \mathbf{b} \\ \mathbf{x} &\in \mathcal{C}, \end{aligned}$$

где C — некоторый выпуклый конус.

Q: Какие задачи можно представить в таком виде?

А: Большинство задач, возникающих в приложениях

Q: Почему это важно?

#### Постановка задачи

$$\begin{aligned} \min \mathbf{c}^{\top} \mathbf{x} \\ \text{s.t. } \mathbf{A} \mathbf{x} &= \mathbf{b} \\ \mathbf{x} &\in \mathcal{C}, \end{aligned}$$

где  $\mathcal{C}$  — некоторый выпуклый конус.

Q: Какие задачи можно представить в таком виде?

А: Большинство задач, возникающих в приложениях

Q: Почему это важно?

А: Если задача представима в таком виде, то с высокой вероятностью её можно решить за полиномиальное время.

## Главное во второй части

- Аффинное множество
- Выпуклое множество
- Конус
- ▶ Методы проверки свойств конкретных множеств