Lista 5

Campo Distante pela Superfície de Ffowcs Williams and Hawkings

Aeroacústica Computacional

Aluno:

José Pedro de Santana Neto - 201505394

Professor: Andrey Ricardo da Silva, PhD.

1 Problema

No contexto de simulações de fenômenos aeroacústicos usando Lattice Boltzmann, normalmente o campo de pressão ao longo do espaço é referente ao campo próximo e, por limitações de recursos computacionais, criar uma malha grande o suficiente para englobar o campo distante inviabiliza de forma integral a simulação. O presente problema a ser estudado e analisado diz respeito a um sólido quadrado que está sofrendo a influência de um escoamento de velocidade horizontal. O presente sistema é retratado de acordo com a figura 1.

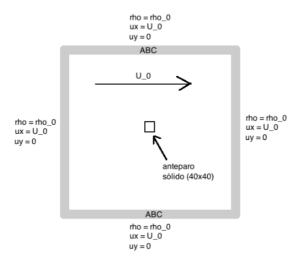


Figura 1: Esquemático do problema.

Diante do contexto exposto, propõe-se submeter esse sistema a um escomento de velocides Mach = 0.07 e 0.1. Além disso a superfície de FW-H será variada de 1 célula até 100 células de Lattice e análise da diretividade em campo distante há 15 metros da fonte.

2 Solução e Implementação

Para mitigar o problema da captação do campo distante dado as limitações computacionais, há a proposta de (LOCKARD, 2000) que utiliza da superfície de Ffowcs Williams and Hawkings para extrapolar resultados para o campo distante usando a composição do espectro de frequências do campo acústico próximo. Para a aplicação dessa técnica é preciso delimitar uma região para essa superfície e aplicar a equação da figura 2.

$$H(f)c_o^2 \rho'(\mathbf{y}, \omega) = -\oint_{f=0} F_i(\xi, \omega) \frac{\partial G(\mathbf{y}; \xi)}{\partial \xi_i} dl$$
$$-\oint_{f=0} i\omega Q(\xi, \omega) G(\mathbf{y}; \xi) dl$$
$$-\int_{f>0} T_{ij}(\xi, \omega) H(f) \frac{\partial^2 G(\mathbf{y}; \xi)}{\partial \xi_i \partial \xi_j} d\xi.$$

Figura 2: Equação da superfície de FW-H.

Para as determinações das forças de dipolo e monopolo usa-se as equações da figura 2 somente, de tal forma que a contribuição das fontes quadripolos seja redirecionada para as fontes originadas a partir da inserção da superfície de FW-H.

$$F_{i} = (p\delta_{ij} + \rho(u_{i} - 2U_{i})u_{j} + \rho_{o}U_{i}U_{j})\frac{\partial f}{\partial y_{j}}$$

$$Q = (\rho u_{i} - \rho_{o}U_{i})\frac{\partial f}{\partial y_{i}}.$$

Figura 3: Equações de dipolo e monopolo respectivamente.

Para a implementação da função de Green foi utilizada uma solução específica obtida a partir da transformação de Prandtl-Glauert. Os valores de x e y são respectivamente a posição na abscissa e ordenada do observador e os valores de ξ

e η são os valores de cada ponto da superfície na abscissa e ordenada respectivamente. A figura 2 mostra a solução da função de Green implementada e a figura 2 mostra o esquemático apresentado de forma visual.

$$G(x, y; \xi, \eta) = \frac{i}{4\beta} \exp^{(Mk\bar{x}/\beta^2)} H_o^{(2)} \left(\frac{k}{\beta^2} \sqrt{\bar{x}^2 + \beta^2 \bar{y}^2} \right),$$

Figura 4: Equação da função de Green implementada.

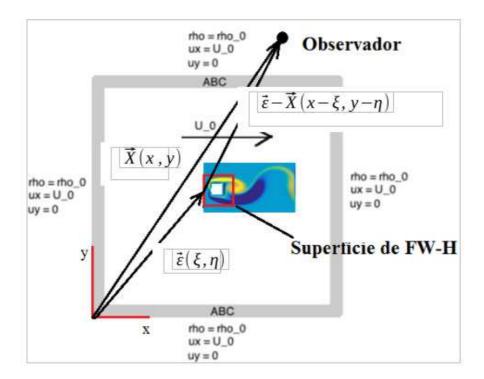


Figura 5: Esquemático visual da implementação.

No intuito de filtrar a frequência do dipolo e apresentá-lo em diretividade no campo distante, foi realizada uma captura de histórico de pressões e feito a transformada de fourier para a verificação da frequência mais forte, caracterizada no dipolo. Eis que na figura 2 mostra os resultados desse processo.

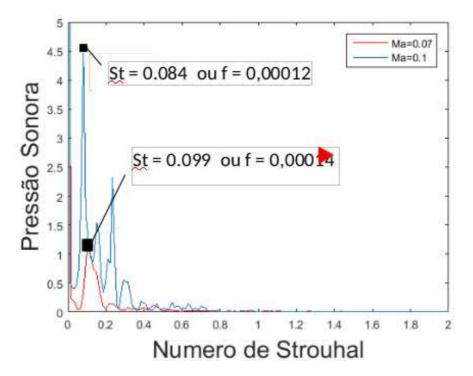


Figura 6: Frequências e números de strouhal de pico.

E para implementação foram desenvolvidos 2 scripts: simulação e pósprocessamento. O script da simulação foi consolidado a partir do trabalho anterior que abordava o mesmo tema porém foram implementadas extração dos valores de densidade e velocidades para cada incremento de tempo. Tais valores foram armazenados no formato binário do MATLAB do tipo .mat. Para o script de pósprocessamento foram considerados os seguintes procedimentos:

- 1. Abrir o arquivo de dados salvo a partir da simulação realizada;
- 2. Para cada incremento de tempo calcular os valores das fontes da superfície de FW-H: dipolo (F_i) e monopolo (Q);

- 3. Realizar a transformada de fourier (FFT) nos vetores calculados F_i e Q para obter a variação das componentes frequenciais ao longo da superfície;
- 4. Calcular a função de Green a partir de variáveis simbólicas a partir dos valores de campo distante;
- 5. Multiplicar as variáveis dipolo (F_i) e monopolo (Q) com a função de Green;
- 6. Derivar a multiplicação do dipolo (F_i) ;
- 7. Realizar esse processo para vários valores de campo de distante de tal forma a captar a diretividade.

Segue script de simulação:

```
7% This is a simple implementation of the LBGK model.
  % By Andrey R. da Silva, August 2010
  % The code does not take into account eny specific boundaru
      condiition.
  clear all, clc
  close all
  tic
9 % Block 1
11 % Lattice size
                                 % Number of lines
13 Nr = 502;
                                                       (cells in the y
      direction)
                                 \% Number of columns (cells in the x
  Mc = 502;
      direction)
15 % Block 2
17 %% Physical parameters (macro)
                                  % Sound velocity on the fluid [m/s]
19 c_p = 340;
  rho_p = 1.2;
                                  % physical density [kg/m<sup>3</sup>]
^{21} rho_p = 1;
                                  % Fluid density [kg/m<sup>3</sup>]
```

```
Lx = .5;
                                  % Maximum dimenssion in the x direction
      [m]
23 Ly = 0.0833;
                                  % Maximum dimension on th y direction
      [m]
  Dx = Lx/Mc
                                  % Lattice space (pitch)
25 Dt = (1/sqrt(3))*Dx/c_p
                                % lattice time step
  % Block 3
27 % Lattice parameters (micro – lattice unities)
                                                        % Relaxation
  omega = 1.93;
     frequency
29 tau = 1/omega;
                                                       % Relaxation time
                                                       % avereged fluid
  rho_l = 1;
     density (latice density
|cs| = 1/sqrt(3);
                                                       % lattice speed of
     sound
  cs2 = cs^2;
                                                       % Squared speed of
     sound cl^2
                                                       \% lattice viscosity
33 visc = cs2*(1/omega-0.5);
  visc_phy = visc*(Dx^2)/Dt;
                                                       % physical
      kinematic viscosity
35 % Block 4
  %%%%%%%%%%%
37 % Lattice properties for the D2Q9 model
  777777777
39 N c=9;
                                                         % number of
     directions of the D2Q9 model
  C_x = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix};
                                                         % velocity
      vectors in x
41 \mid C_y = [0 \ 1 \ 0 \ -1 \ 1 \ 1 \ -1 \ -1 \ 0];
                                                         % velocity
     vectors in y
  w0=16/36.; w1=4/36.; w2=1/36.;
                                                         % lattice weights
f1 = 3.;
45 f2 = 4.5;
                                                         % coef. of the f
  f3 = 1.5;
      equil.
47 % Array of distribution and relaxation functions
  f = z e ros(Nr, Mc, N_c);
49 feq=zeros(Nr,Mc,N_c);
```

```
\% Filling the initial distribution function (at t=0) with initial
      values
51 | f(:,:,:) = rho 1/9;
  ux = zeros(Nr, Mc);
uy = zeros(Nr, Mc);
  % Calculando a condicao anecoica
55 \% 4.0.1 - Adding conditions anechoic
  distance = 30;
57 % condicao anecoica para cima
  growth\_delta = 0.5;
59 [sigma mat9 cima Ft cima] = build anechoic condition (Mc, ...
  Nr, distance, growth_delta);
61 % condicao anecoica para baixo
  growth delta = -0.5;
63 [sigma_mat9_baixo Ft_baixo] = build_anechoic_condition(Mc, ...
  Nr, distance, growth_delta);
65 % condicao anecoica para esquerda
  growth\_delta = -1;
67 [sigma_mat9_esquerda Ft_esquerda] = build_anechoic_condition(Mc, ...
  Nr, distance, growth_delta);
69 % condicao anecoica para direita
   growth delta = 1;
71 [sigma_mat9_direito Ft_direito] = build_anechoic_condition(Mc, ...
   Nr, distance, growth_delta);
73 % Vendo pontos de barreira da xirizuda
  xl = [2 \ 2 \ 501 \ 501 \ 2];
75 | y1 = [2 501 501 2 2];
  [vec1, vec2, vec3, vec4, vec5, vec6, vec7, vec8] = crossing3(Nr, Mc, xl, yl);
77 \% x1 = [250 \ 250];
  \%y1 = [1 50];
79 xl = [231 \ 231 \ 271 \ 271 \ 231];
  yl = [231 \ 271 \ 271 \ 231 \ 231];
81 [vec1_duto, vec2_duto, vec3_duto, vec4_duto, vec5_duto, vec6_duto,
      vec7\_duto, vec8\_duto] = ...
  crossing3 (Nr, Mc, xl, yl);
83 %Block 5
  7777777
85 % Begin the iteractive process
  7777777
```

```
87 % Construindo chirp
   total\_time = 80000;
89 \text{ rho save} = [];
   ux_save = [];
91 uy_save = [];
   for ta = 1 : total\_time
93
      % Block 5.1
      95
      % propagation (streaming)
97
      99
       f(:,:,1) = [f(:,1:2,1) \ f(:,2:Mc-1,1)];
       f(:,:,2) = [f(1:2,:,2); f(2:Nr-1,:,2)];
       f(:,:,3) = [f(:,2:Mc-1,3) \ f(:,Mc-1:Mc,3)];
101
       f(:,:,4) = [f(2:Nr-1,:,4); f(Nr-1:Nr,:,4)];
       f(:,:,5) = [f(:,1:2,5) \ f(:,2:Mc-1,5)];
103
       f(:,:,5) = [f(1:2,:,5); f(2:Nr-1,:,5)];
       f(:,:,6) = [f(:,2:Mc-1,6) \ f(:,Mc-1:Mc,6)];
105
       f(:,:,6) = [f(1:2,:,6); f(2:Nr-1,:,6)];
       f(:,:,7) = [f(:,2:Mc-1,7) \ f(:,Mc-1:Mc,7)];
107
       f(:,:,7) = [f(2:Nr-1,:,7); f(Nr-1:Nr,:,7)];
       f(:,:,8) = [f(:,1:2,8) \ f(:,2:Mc-1,8)];
109
       f(:,:,8) = [f(2:Nr-1,:,8); f(Nr-1:Nr,:,8)];
       G=f;
111
       f(vec1)=G(vec3);
       f(vec3)=G(vec1);
113
       f(vec2)=G(vec4);
       f(vec4)=G(vec2);
115
       f(vec5)=G(vec7);
       f(\text{vec}7)=G(\text{vec}5);
117
       f(vec6)=G(vec8);
119
       f(vec8)=G(vec6);
       G=f;
       f(\text{vec1\_duto}) = G(\text{vec3\_duto});
121
       f(vec3 duto)=G(vec1 duto);
       f(vec2\_duto)=G(vec4\_duto);
123
       f(\text{vec4\_duto}) = G(\text{vec2\_duto});
       f(\text{vec5\_duto}) = G(\text{vec7\_duto});
125
```

```
f(\text{vec7\_duto})=G(\text{vec5\_duto});
       f(vec6\_duto)=G(vec8\_duto);
127
       f(vec8 duto)=G(vec6 duto);
       % Block 5.2
129
       % recalculating rho and u
       rho = sum(f,3);
131
       % Calculando uma fonte ABC dentro do dominio
       Ma = [0.03 \ 0.07 \ 0.1];
133
       density_source = rho_l;
135
       rt0 = w0*rho;
       rt1 = w1*rho;
137
       rt2 = w2*rho;
       % Determining the velocities according to Eq.() (see slides)
139
       ux = (C_x(1).*f(:,:,1)+C_x(2).*f(:,:,2)+C_x(3).*f(:,:,3)+C_x(4).*
      f(:,:,4)+C_x(5).*f(:,:,5)+C_x(6).*f(:,:,6)+C_x(7).*f(:,:,7)+C_x(8)
       .*f(:,:,8))./rho;
       uy = (C_y(1).*f(:,:,1)+C_y(2).*f(:,:,2)+C_y(3).*f(:,:,3)+C_y(4).*
141
      f(:,:,4)+C_y(5).*f(:,:,5)+C_y(6).*f(:,:,6)+C_y(7).*f(:,:,7)+C_y(8)
       .*f(:,:,8))./rho;
       pressoes(ta) = (rho(450, 250) - 1)*cs2;
143
           numero_quadrados = 1;
           ponto_1\_superficie = [(231 - numero\_quadrados) (231 -
145
      numero_quadrados)];
           y1 = ponto_1_superficie(1);
147
           x1 = ponto_1_superficie(2);
           ponto_2\_superficie = [(271 + numero\_quadrados) (271 +
      numero_quadrados)];
           y2 = ponto_2_superficie(1);
149
           x2 = ponto 2 superficie(2);
           shift = 1;
151
           rho_linha = [rho(y1:y1, x1:(x2-shift)) rho(y1:(y2-shift), x2:
      x2) ' rho(y2:y2, (x2-shift):-1:x1) rho((y2-shift):-1:y1, x1:x1) '];
           rho_save(:, ta) = rho_linha;
153
           ux_{linha} = [ux(y1:y1, x1:(x2-shift)) ux(y1:(y2-shift), x2:x2)
       [ux(y2:y2, (x2-shift):-1:x1) ux((y2-shift):-1:y1,x1:x1)];
           ux_save(:, ta) = ux_linha;
           uy_{inha} = [uy(y1:y1, x1:(x2-shift)) ux(y1:(y2-shift), x2:x2)]
```

```
' uy(y2:y2, (x2-shift):-1:x1) uy((y2-shift):-1:y1,x1:x1)'];
                                   uy_save(:, ta) = uy_linha;
157
                     % Block 5.3
159
                     M Determining the relaxation functions for each direction
161
                     \frac{1}{2} \frac{1}
                      uxsq=ux.^2;
163
                      uysq=uy.^2;
165
                      usq=uxsq+uysq;
167
                      feq(:,:,1) = rt1 .*(1 + f1*ux + f2.*uxsq - f3*usq);
                      feq(:,:,2) = rt1 .*(1 + f1*uy + f2*uysq -f3*usq);
                      feq(:,:,3) = rt1 \cdot *(1 - f1*ux + f2*uxsq - f3*usq);
169
                      feq(:,:,4) = rt1 \cdot *(1 - f1*uy + f2*uysq - f3*usq);
                      feq(:,:,5) = rt2 \cdot *(1 + f1 *(+ux+uy) + f2 *(+ux+uy) \cdot ^2 - f3 \cdot *usq);
171
                      feq(:,:,6) = rt2 \cdot *(1 + f1 *(-ux+uy) + f2 *(-ux+uy) \cdot ^2 - f3 \cdot *usq);
                      feq(:,:,7) = rt2 \cdot *(1 + f1*(-ux-uy) + f2*(-ux-uy).^2 - f3.*usq);
173
                      feq(:,:,8) = rt2 .*(1 + f1*(+ux-uy) + f2*(+ux-uy).^2 - f3.*usq);
                      feq(:,:,9) = rt0 .*(1 - f3*usq);
175
                     % Block 5.4
177
                     % Collision (relaxation) step
179
                     181
                     % colidindo tudo
                      f = (1-omega)*f + omega*feq ...
183
                      - sigma_mat9_cima.*(feq-Ft_cima) ...
                      - sigma_mat9_direito.*(feq- Ft_direito)...
185
                      - sigma mat9 esquerda.*(feq- Ft esquerda)...
                      - sigma_mat9_baixo.*(feq-Ft_baixo);
187
                     % Ploting the results in real time
189
                     %%
191
                      if mod(ta, 100) == 0
                                  %vorticidade = curl(ux, uy);
193
                               \% velocity = sqrt(ux.^2 + uy.^2);
```

```
%imagesc (flip (vorticidade))
195
          disp('Progresso: ');
          disp((ta/total time*100));
197
            imagesc(flip(velocity), [.00001 Ma(3)*cs]);
           %axis equal
199
        %
            pause(.000001);
201
       end
203
       % gravando dados
       % Inserindo dimensoes da superficie (y, x) quadrada de FW-H
205 end % End main time Evolution Loop
   nome_arquivo = 'dados';
207 | %nome_arquivo = ['dados/' num2str(ta) '.mat'];
   save(nome_arquivo, 'rho_save', 'ux_save', 'uy_save', 'pressoes','
      total_time');
209 % Analise Freq.
   p=pressoes(30000:end);
211 f = linspace(0, 1, length(p));
   fft=abs(fft(p));
213 %Getting slot
   figure; plot (fft); axis ([2 20 0 4])
215 % Getting frequency
   figure; plot(f, fft); axis([0.01 0.2 0 4])
```

 $../lista_5.m$

Segue *script* de pós-processamento:

```
%% Post-processing

clear variables; close all; clc

file = 'dados';

load([file '.mat']);

% Correction to include the smallest FW surface
% if exist('Nx','var') == false
% Nx = 43;
```

```
12 %end
  \%if exist('Ny','var') == false
14\%
       Ny = 43;
  %end
16
  % DATA FROM PREVIOUS SIMULATIONS
                          [0.03,
18 % peak. velocity =
                                             [0.10];
  %peak.frequency =
                           [35,
                                     79,
                                              113];
20 %peak.index =
                          [10,
                                     21,
                                              30 ];
22 \% I = find (M = peak. velocity);
  %freq_peak = peak.frequency(I);
24 | I_{peak} = 7;
26 % Directivity analysis points
  theta = (0:3:360)*pi/180;
28 | radius = 15;
  Dx = 0.004177e - 3; % metros
30 M = 0.1;
  cs = 1/sqrt(3);
32 | cs2 = cs^2;
  radius lat = radius/Dx;
34 [probe_x,probe_y] = pol2cart(theta,radius_lat);
36 % Green function
  syms x y xi eta
38 x_bar = x - xi;
  y_bar = y - eta;
40
  beta = sqrt(1-M^2);
42 %freq_lat = freq_peak*Dx/zeta;
  freq_lat = 0.00012;
44
  k = 2*pi*freq_lat/cs;
  z = k/beta^2*sqrt(x_bar^2 + beta^2*y_bar^2);
48 | \mathbf{H} = \mathbf{besselj}(0, \mathbf{z}) - 1\mathbf{i} * \mathbf{bessely}(0, \mathbf{z});
  Green = 1i/(4*beta)*exp(1i*M*k*x_bar/beta^2)*H;
50
```

```
dGdxi = diff(Green, xi);
52 dGdeta = diff (Green, eta);
  % Removes transient
54 %hist_p (:,1:50000) = [];
  \%hist_ux(:,1:50000) = [];
56 \% \text{hist\_uy}(:, 1:50000) = [];
  \%hist_rho(:,1:50000) = [];
  % Frequency vector
60 | \% Fs = 1/Dt;
                                 % Sampling frequency
  %L = length(hist p);
62 | L = total\_time;
  Fs = 1;
64 \text{ Nx} = 42;
  Ny = 42;
66 frequency = Fs*(0:(L/2))/L; % frequency vector
68 % SURFACE NORMALS
  % Surface derivatives
70 hist_rho = rho_save(:,30000:end);
  hist ux = ux \text{ save}(:,30000:\text{end});
72 hist_uy = uy_save(:,30000:end);
  hist_p = (hist_rho - 1)*cs2;
74 | %hist_p = hist_p - mean(hist_p);
  dfdx = [repelem(0,Nx), repelem(1,Nx), repelem(0,Nx), repelem(-1,Nx)];
76 dfdx = repmat(dfdx',1,length(hist_p));
  dfdy = [repelem(1,Ny), repelem(0,Ny), repelem(-1,Ny), repelem(0,Ny)];
78 dfdy = repmat(dfdy',1,length(hist_p));
80 % MONOPOLE
  % Monopole source for each cell at each time step
82 Q_point = hist_rho.*hist_ux.*dfdx + hist_rho.*hist_uy.*dfdy;
84 % FFT on monopole source time history
  fft_Q = zeros(size(Q_point));
86 tamanho = size(hist rho);
  tamanho = length (theta);
88 for i = 1:tamanho
      fft_Q(i,:) = fft(Q_point(i,:)); \%/L; \% row = angle, column =
```

```
frequency
90 end
   fft_Q(:,1) = []; \% removes first line
92 | Q = fft_Q(:, I_peak);
94 monopole = zeros (1, tamanho);
   for j = 1: length (probe_x)
       G = subs(Green, [x,y,xi,eta], [probe_x(j),probe_y(j),0,0]);
       monopole(j) = trapz(1i*2*pi*freq_lat*Q*G);
98 end
100 figure
   polar (theta, abs (monopole))
102
   %% DIPOLE
104 % Dipole source for each cell at each time step
   F1 point = (hist p + hist rho.*hist ux.^2).*dfdx + hist rho.*hist ux.
      *hist_uy.*dfdy;
106 F2_point = hist_rho.*hist_ux.*hist_uy.*dfdx + (hist_p + hist_rho.*
      hist_uy.^2).*dfdy;
108 % FFT on dipole source time history
   fft_F1 = zeros(size(F1_point));
110 | fft_F2 = zeros(size(F2_point));
   for i = 1:length(theta)
112
       fft_F1(i,:) = fft(F1_point(i,:)); %/L; % row = angle, column =
       fft_F2(i,:) = fft(F2_point(i,:)); \%/L; \% row = angle, column =
      frequency
114 end
   fft_F1(:,1) = []; \% removes first line
116 [fft_F2(:,1) = []; \% \text{ removes first line}]
118 F1 = fft_F1 (:, I_peak);
   F2 = fft_F2 (:, I_peak);
120
   F_i_{peak} = sqrt(abs(F1).^2 + abs(F2).^2);
   dipole = zeros(1,length(probe_x));
```

```
for j = 1:length(probe_x)
        G1 = subs(dGdxi, [x,y,xi,eta], [probe_x(j),probe_y(j),0,0]);
        G2 = subs(dGdeta, [x,y,xi,eta], [probe_x(j),probe_y(j),0,0]);
        dipole(j) = trapz(F1*G1 + F2*G2);

end

figure
   polar(theta,abs(dipole))

%% TOTAL PRESSURE

pressure = - monopole - dipole;
   figure
   polar(theta,abs(pressure))

data = [theta; monopole; dipole];
   save([file '_results.mat'],'data')
```

../post_processing.m

3 Resultados

Referências

LOCKARD, D. P. An efficient, two-dimensional implementation of the flowcs williams and hawkings equation. *Journal of Sound and Vibration*, Elsevier, v. 229, n. 4, p. 897–911, 2000. Citado na página 2.