

Frequently Asked Questions (FAQ, 常见问题集)

Q: 无法打开文件“AisDeployC.lib”

严重性	代码	说明	项目	文件	行	禁止显示状态
错误	LNK1104	无法打开文件“AisDeployC.lib”	AisDeployC-Demo	C:\AisDeployC-Demo\LINK	1	

A: 配置附加目录库

第一步解决方案资源管理器中切换到sln，如下图所示

第二步进入属性

第三步，配置附加库目录：

位置在链接器-常规-附加库目录

添加AisDeployC.lib库所在的文件夹（我的测试机器上是C:\AisDeployC-Demo\x64\Release）

Q： Visual Studio 运行后直接退出，打印信息无法查看

A: 使用终端运行生成的 .exe

第一步，打开生成的exe所在位置

第二步，打开终端（按住键盘shift 在当前位置鼠标右键），选择在此处打开Powershell窗口

第三步，终端输入exe名称运行，根据提示修改路径等代码

Q: 值“MT_StaticRelease”不匹配值“MD_DynamicRelease”

A:

visual studio 编译错误：

error LNK2038: 检测到“RuntimeLibrary”的不匹配项: 值“MT_StaticRelease”不匹配值“MD_DynamicRelease”

解决:

在工程上右键-》属性-》c/c++-》代码生成-》运行库中,

改成 (release为MT, debug为MTD) ,

如果有多个工程 (主工程中包含动态或者静态链接库工程) 都得同样设置。

Q: # **error LNK2019: unresolved external symbol opencv**

opencv库链接错误

第一步解决方案资源管理器中切换到sln

第二步进入属性

第三步, 配置库目录

在VC++目录-库目录中

Check that your **Project -> Properties -> VC++ Directories -> Library Directories**,

增加opencv库目录路径

```
上级目录\本工程AisDeployC-Demo\thirdparty\opencv3\lib\Windows
```

第四步, 添加附加依赖项

链接器-输入-附加依赖项

Next, check that the following libraries are included in your **Project -> Properties -> Linker -> Input -> Additional Dependencies** :

添加以下内容

```
AisDeployC.lib
IlmImf.lib
ippicvmt.lib
ippiw.lib
ittnotify.lib
libjasper.lib
libjpeg-turbo.lib
libpng.lib
libprotobuf.lib
libtiff.lib
libwebp.lib
opencv_imgproc3416.lib
opencv_imgcodecs3416.lib
opencv_core3416.lib
zlib.lib
```

Q: Could not locate zlibwapi.dll. Please make sure it is in your library path

A:

I was able to find a copy of the missing zlib DLL in the NVIDIA Nsight directory:

```
C:\Program Files\NVIDIA Corporation\Nsight Systems 2022.4.2\host-windows-x64\zlib.dll
```

I copied and renamed it to:

```
C:\Program Files\NVIDIA GPU Computing Toolkit\CUDA\v11.8\bin\zlibwapi.dll
```

since that was already in my PATH environment variable. Doing that resolved my error.

Q: # OSError:[WinError 193] %1不是一个有效的Win32应用程序

A:

DLL 必须与可执行文件的位数相匹配，在这里是指 Python 可执行文件。在 64 位的 Python 中加载一个 32 位的 DLL 将会失败。同样在 32 位的 Python 中加载一个 64 位的 DLL 将会失败。如前所述，会出现 193 的错误。

C:\Windows\System32\ntdll.dll”。无法查找或打开 PDB 文件

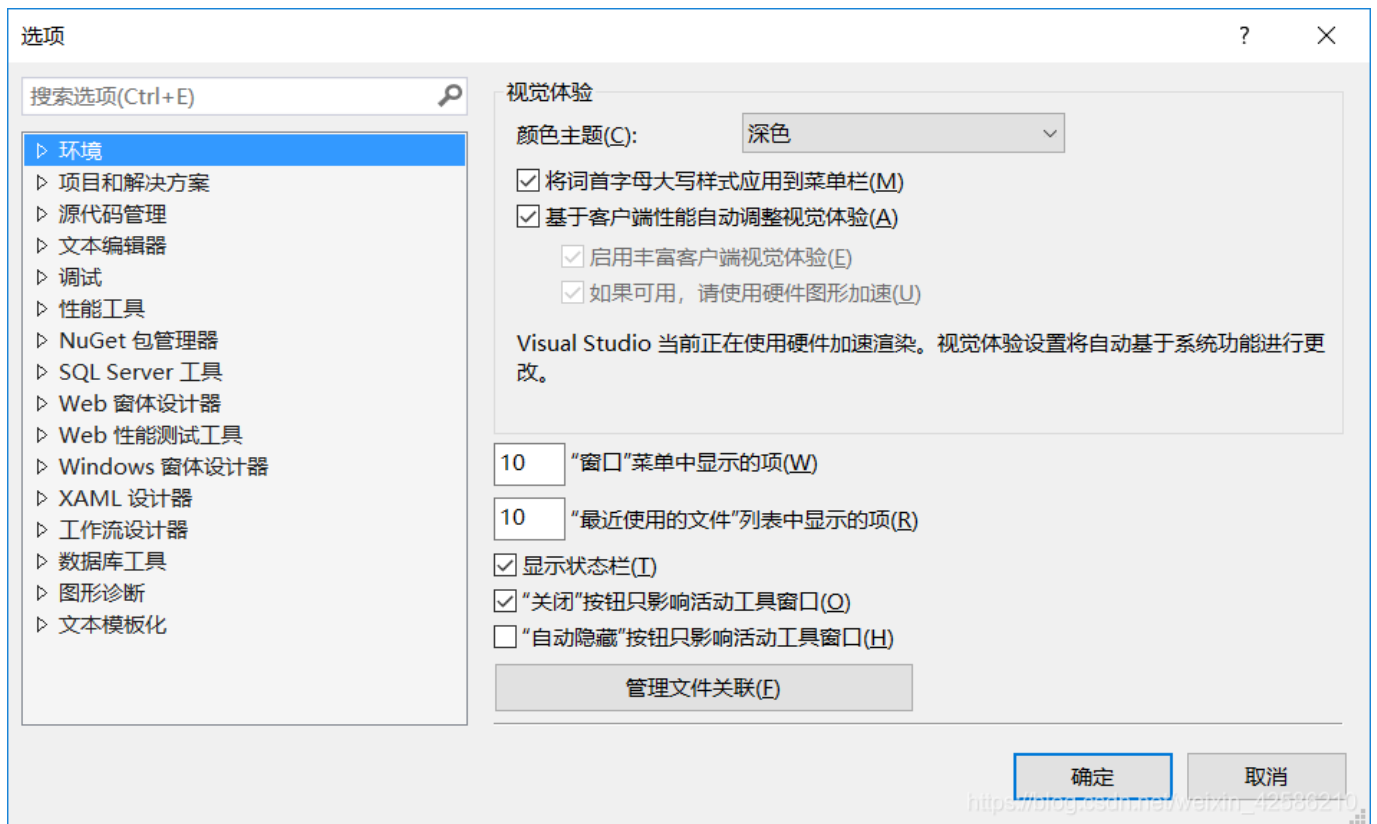
参考链接：[已加载“C:\Windows\System32\ntdll.dll”。无法查找或打开 PDB 文件。解决方法。_让思想去旅行的博客-CSDN博客](#)

解决方法：

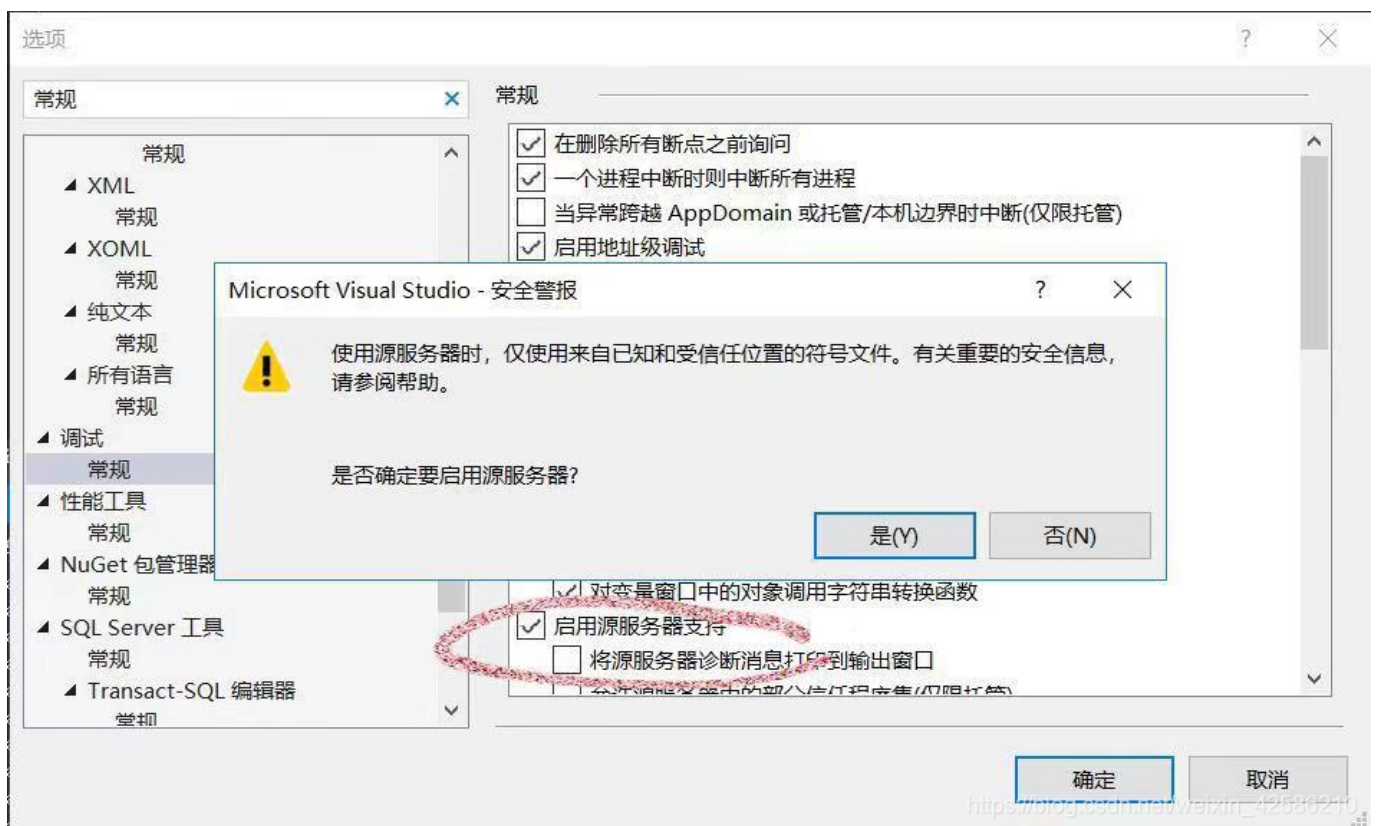
(1) 工具——选项；



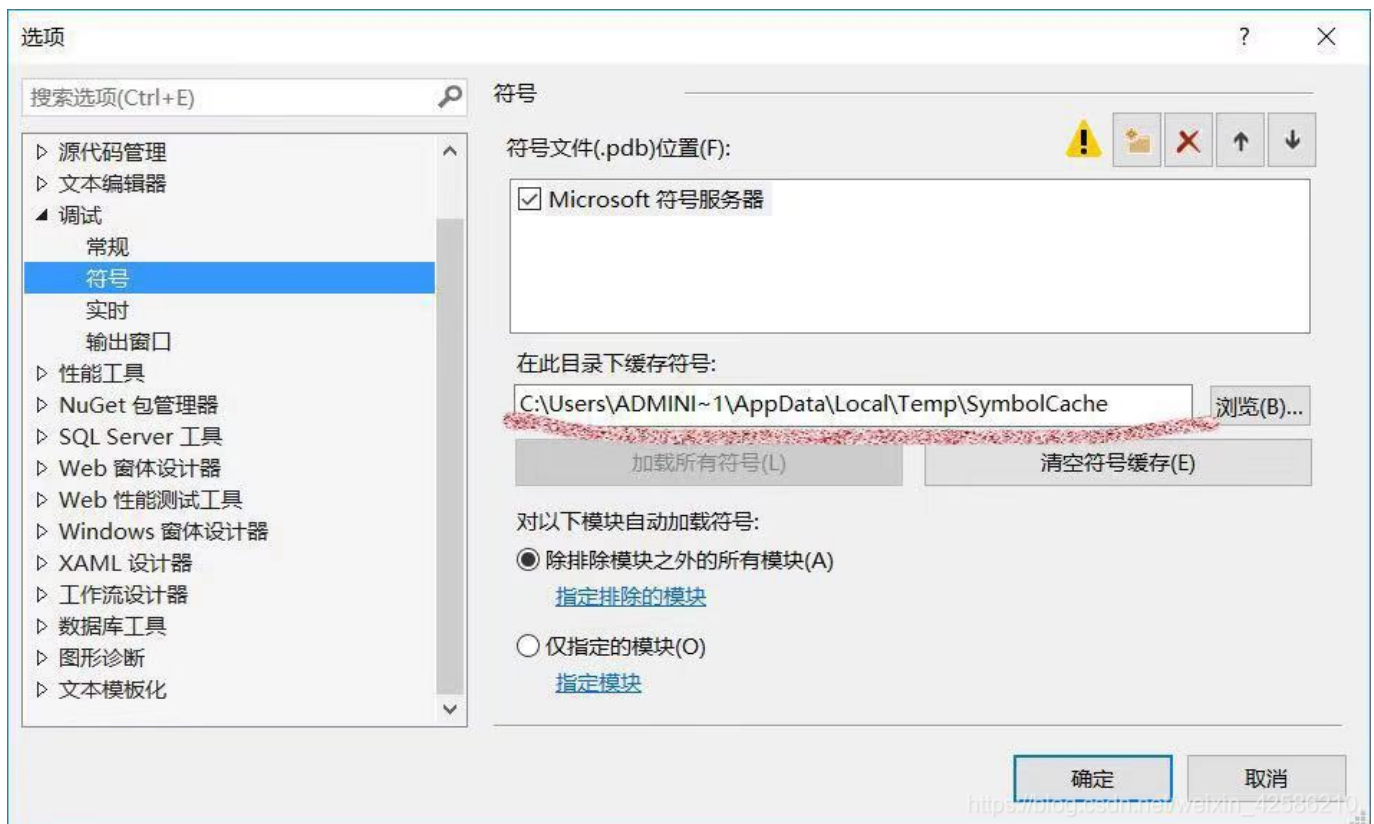
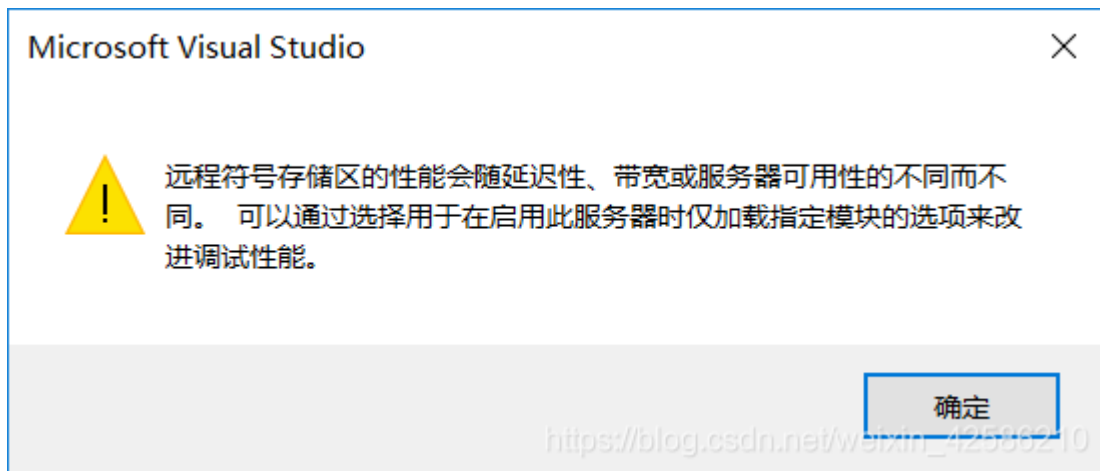
(2) 常规——启用源服务器支持



点击“是”；



(3) 符号——Microsoft符号服务器



Q: LNK1169 找到一个或多个多重定义的符号

严重性	代码	说明	项目	
错误	LNK1169	找到一个或多个多重定义的符号	C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2017\Community\Common7\IDE\CMakeLists.txt	C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2017\Community\Common7\IDE\CMakeLists.txt

A: 使用sln解决方案时发现cmakelist有多个main

可以的方式是注释CMakeLists.txt中不需要执行的example生成部分，在解决方案资源管理器中重新生成即可。

Q: score 不属于 bounding_box 成员

A: Visual Studio对于interface.h文件的编码格式问题

解决方法是去掉其中的中文注释 或 将interface/interface.h里的换行符改成 Windows (CRLF)

Q: [E:onnxruntime:, parallel_executor.cc:213 onnxruntime::ParallelExecutor::RunNodeAsync] Non-zero status code returned while running Loop node.

A:

输入图像有问题，可能是imread的路径不存在

Q: # C1083: 无法打开包括文件: “opencv2/opencv.hpp”: No such file or directory

A:

项目->项目属性->C/C++>常规->附加包含目录->输入opencv2文件夹的父目录

本工程目录/thirdparty/opencv3/include

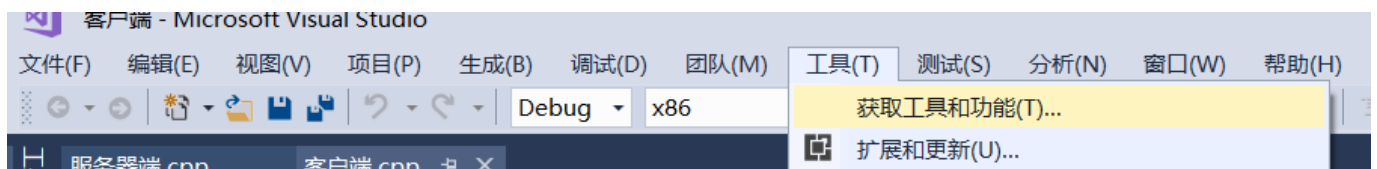
Q: # C1083: 无法打开包括文件: “interface/interface.h”: No such file or directory

Q: 找不到windows sdk版本8.1

A:

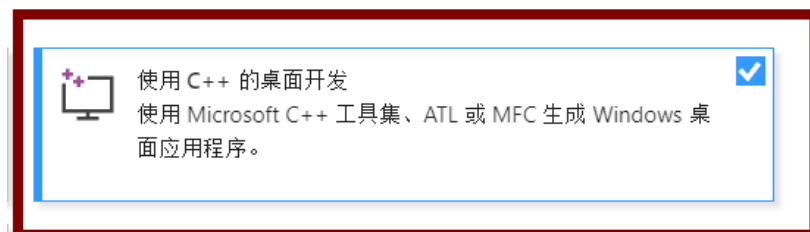
参考链接: [VS2017 C++报错: 找不到windows sdk版本8.1](#)

打开VS2017, 点击工具——获取工具和更新



点击C++, 选取 c++桌面开发

右侧安装详细信息 勾选 Windows 8.1 SDK和UCRT SDK



安装详细信息

Visual C++ 核心桌面功能

可选

- ☒ 实时调试器
- ☒ VC++ 2017 版本 15.8 v14.15 最新 v141
- ☒ C++ 分析工具
- ☒ Windows 10 SDK (10.0.17134.0)
- ☒ 用于 CMake 的 Visual C++ 工具
- ☒ 用于 x86 和 x64 的 Visual C++ ATL
- ☒ Boost.Test 测试适配器
- ☒ Google Test 测试适配器
- ☒ Windows 8.1 SDK 和 UCRT SDK

Q: Windows Error 0xe06d7363

A:

推理库与系统不匹配，请检查您下载的release库的系统和您运行的系统是否一致。

Q: 如何增加虚拟内存

A:

- 1、右键点击“我的电脑”，选择“属性”。
- 2、在打开的面板中依次打开“高级系统设置”—“高级”选项卡—“设置”—“高级”选项卡—“更改”，就进入了虚拟内存的设置界面。
- 3、将“自动管理所有驱动器的分页文件大小”选项前的方框里的勾取消，选择一个盘符（尽量是非系统盘），选择自定义大小，将初始大小和最大值尽量设置为同一数值（可以根据自己电脑的物理内存设置，如电脑物理内存是2GB，就在3GB到6GB之间选择一个数值），然后点击“设置”，最后点击“确定”并重启电脑。

以上就是有关电脑虚拟内存的内容了，其它版本的Windows系统可参考Win10来进行设置。