



Rust 2023



Ordenando el código

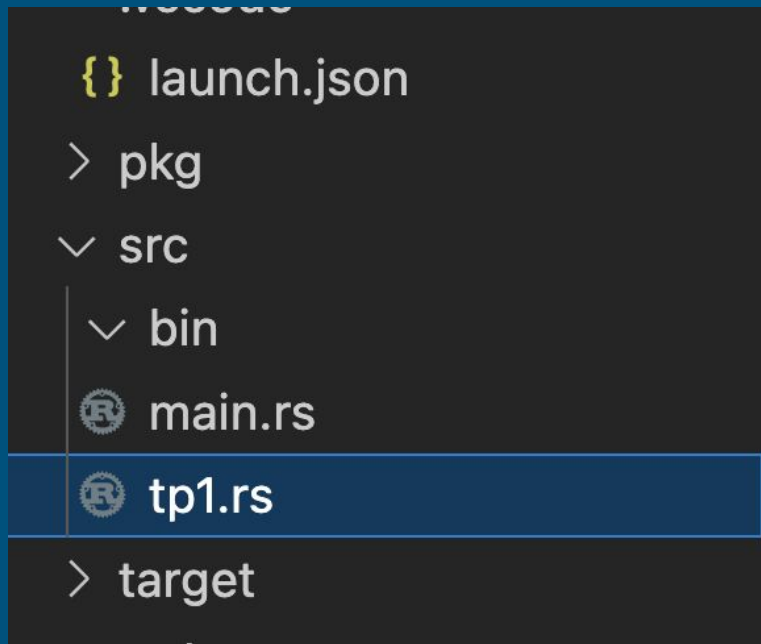


Ordenando el código I

Crear un archivo por práctica con extensión .rs

dentro del directorio src

por ej para la práctica 1 podría ser tp1.rs



Ordenando el código II

Dentro de archivo tp1.rs definir así la resolución del ejercicio 1 por ej:

```
pub fn e1() {  
    // código que resuelve el ejercicio 1 del tp1  
}
```

en el main.rs llamarlo de la siguiente manera

```
mod tp1;  
  
fn main() {  
    tp1::e1();  
}
```