LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO LISTA DE EXERCÍCIOS 04

- 1. Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.
- 2. Faça um programa que receba três notas e seus respectivos pesos, calcule e mostre a média ponderada.
- 3. Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.
- 4. Faça um programa que calcule e mostre a área de um trapézio. Sabe-se que $A = ((base\ maior + base\ menor) * altura)/2$
- 5. Faça um programa que calcule e mostre a área de um círculo. Sabe-se que: Área = $\pi*R^2$
- 6. Faça um programa que receba um número positivo e maior que zero, calcule e mostre:
 - (a) o número digitado ao quadrado;
 - (b) o número digitado ao cubo;
 - (c) a raiz quadrada do número digitado;
 - (d) a raiz cúbica do número digitado.
- 7. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa, calcule e mostre:
 - (a) o novo peso, se a pessoa engordar 15% sobre o peso digitado;
 - (b) o novo peso, se a pessoa emagrecer 20% sobre o peso digitado.
- 8. Prepare um algoritmo capaz de inverter um número, de 3 dígitos, fornecidos, ou seja, apresentar primeiro a unidade e, depois, a dezena e a centena.
- 9. Ao completar o tanque de combustível de um automóvel, faça um algoritmo que calcule o consumo efetuado, assim como a autonomia que o carro ainda teria antes do abastecimento. Considere que o veículo sempre seja abastecido até encher o tanque e que são fornecidas apenas a capacidade do tanque, a quantidade de litros abastecidos e a quilometragem percorrida desde o último abastecimento.
- 10. Dada uma determinada data de aniversário (dia, mês e ano separadamente), elabore um algoritmo que solicite a data atual (dia, mês e ano separadamente) e calcule a idade em anos, em meses e em dias.