Área algoritmos Prueba de oposición

Jonathan Seijo

jon.seijo@gmail.com

Octubre 2017

Presentación

Algoritmos y estructuras de datos III

Backtracking y programación dinámica

Práctica 3 - Ejercicio 3.8

• Para llegar a la solución tenemos que probar diferentes posibilidades.

- Para llegar a la solución tenemos que probar diferentes posibilidades.
- Una forma de encarar el problema es pensar en las decisiones que pude haber tomado para llegar a mi posición actual.

- Para llegar a la solución tenemos que probar diferentes posibilidades.
- Una forma de encarar el problema es pensar en las decisiones que pude haber tomado para llegar a mi posición actual.
- En nuestro caso, si estoy parado en una cierta casilla **solamente** pude haber llegado desde la casilla de **arriba** o desde la **izquierda**.

- Para llegar a la solución tenemos que probar diferentes posibilidades.
- Una forma de encarar el problema es pensar en las decisiones que pude haber tomado para llegar a mi posición actual.
- En nuestro caso, si estoy parado en una cierta casilla **solamente** pude haber llegado desde la casilla de **arriba** o desde la **izquierda**.
- Cuidado con los bordes. Por ejemplo, si estamos en el borde izquierdo solo pudimos venir desde arriba. Ignoremos los casos borde por unos momentos

Ejemplo del comando pause

Queremos encontrar el peso del camino mínimo que va desde (1,1) hasta (m,n). Pongámosle nombre a lo que buscamos.

Ejemplo del comando pause

Queremos encontrar el peso del camino mínimo que va desde (1,1) hasta (m,n). Pongámosle nombre a lo que buscamos.

Definición

f(i, j) = Peso del camino mínimo que va desde (1,1) hasta (i,j).

Ejemplo del comando pause

Queremos encontrar el peso del camino mínimo que va desde (1,1) hasta (m,n). Pongámosle nombre a lo que buscamos.

Definición

f(i, j) = Peso del camino mínimo que va desde (1,1) hasta (i,j).

La solución a nuestro problema es f(m, n).

Preguntas