#### Universitat de Lleida



# GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA APRENENTATGE I RAONAMENT AUTOMÀTIC

## Pràctica 2, Festa major a Hivèrnia

Autors:
Jordi Ricard Onrubia
Palacios
Marcel Porta Valles

Professor: Ramón Bejar Torres

21 d'abril de 2017

### $\mathbf{\acute{I}ndex}$

1	Fun	cions:	1
	1.1	execSeqofSteps:	1
	1.2	updateSequenceOfSteps:	1
	1.3	isBarcenasAround:	1
	1.4	intersectLocs:	1
	1.5	rajoyInfo:	1
	1.6	$cospedalInfo: \ \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots$	1
	1.7	rajoyAndCospedal:	1
	1.8	intersectLocs:	1
	1.9	writeWorld:	1

## Índex de figures

#### 1 Functions:

#### 1.1 execSeqofSteps:

Funcio recursiva que cridará updateSequenceOfSteps per tal de executar tots els passos, aquesta finalitzará quan la llista de passos es quedi buida. **Arguments:** 

- PrevLocs: Matriu NxN que representa el mon en el qual em de trobar a barcenas, aquesta inicialment será una matriu tot a uns a excepció de la posició 1,1 que será 0 sent aquesta la posició inicial.
- Llista de passos: Llista de passos a seguir per tal de buscar a Barcenas, aquesta es composa de X,Y direccions a les quals ens anem desplaçant per a realitzar la cerca, S, detector de olor de barcenas, M i C, respostes donades per Mariano i Cospedal.
- NewLocs: Matriu NxN actualitzada amb les noves possibles localitzacions de Barcenas després de executar cada un dels passos de la llista.
- 1.2 updateSequenceOfSteps:
- 1.3 isBarcenasAround:
- 1.4 intersectLocs:
- 1.5 rajoyInfo:
- 1.6 cospedalInfo:
- 1.7 rajoyAndCospedal:
- 1.8 intersectLocs:
- 1.9 writeWorld: