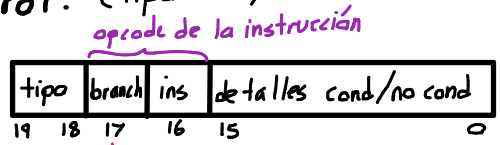
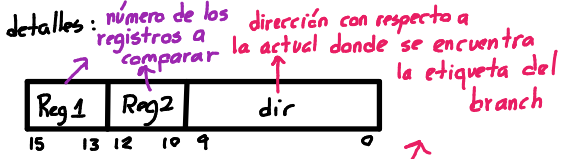


Control: (tipo 00)



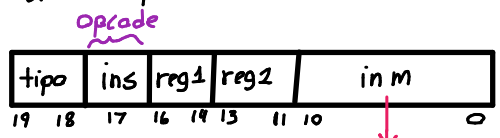
1: si la instrucción es un salto condicional
0: si la instrucción es un salto no condicional →



El bit más significativo corresponde al de signo

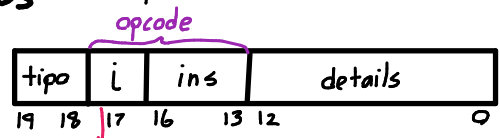


Memoria: (tipo 01)



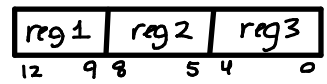
número que especifica cuánto se mueve en memoria (ver instrucciones)
• Primer bit es el de signo

Datos: (tipo 10)

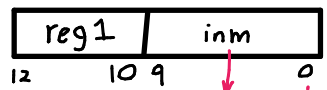


bit que define si la instrucción ocupa un inmediato.

0: no ocupa inmediato →



1: si ocupa inmediato →



valor inmediato a cargar
primer bit es el de signo

Registros

R0	Su valor siempre es 0
R1	Registros de propósito general
R2	
R3	
R4	
R5	
RR	Registro retorno a dirección de función
R5	Registro que guarda la dirección del stack