

Universidade do Minho

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

LI4 - Proposta de Projeto PL1 - Grupo 1.1

José Ferreira (A83683)

João Teixeira (A85504)

Maria Silva (A83840)

Miguel Solino (A86435)

Pedro Oliveira (A83762)

19 de Fevereiro de 2020

0.1 Título e Enquadramento

Um dos grandes problemas de gestão que todas as pessoas enfrentam ao longo da sua vida é como gerir as suas compras de produtos alimentares. É necessário gerir o que comprar, quando comprar e como comprar de forma a manter a dispensa recheada. E os problemas não acabam por aí, depois de comprar os produtos é necessário decidir o que fazer com eles e impedir que eles se estraguem. Com as nossas vidas cada vez mais ocupadas e privadas de tempo, algo simples que junte estas funcionalidades todas seria uma lufada de ar fresco. The Kitchen App

0.2 Motivações

As motivações que nos levaram a iniciar este projeto foram o querer simplificar o processo de ir as compras e de gestão das nossas dispensas de casa. Queremos resolver problemas comuns do quotidiano, como comprar produtos que ja temos em demasia ou querer cozinhar aquele prato que nos apetece mesmo e faltar algum dos ingredientes. Desta forma, ser-nos-á possível facilitar a vida aos utilizadores e, ao mesmo tempo, reduzir o desperdício alimentar.

0.3 Objetivos

O objetivo deste projeto é criar uma aplicação que facilite a gestão e aproveitamento da despensa em casa permitindo também a criação de despensas partilhadas que podem ser editadas por todos os residentes. Para facilitar o aproveitamento dos ingredientes a aplicação irá sugerir várias receitas que poderão posteriormente ser adicionadas aos favoritos. De forma a diminuir o desperdício alimentar a aplicação também informará o utilizador quando os produtos estão quase a ficar fora do prazo de validade.

0.4 Requisitos

0.4.1 Requisitos Funcionais

- Criação/Gestão de Utilizador
- Criação/Gestão de despensas
- Adicionar utilizador a uma despensa
- Gerir produtos na despensa
- Gerir produtos
- Gerir listas de compras
- Procurar receitas (filtrar com base nos produtos disponíveis)
- Gerir receitas favoritas

0.4.2 Requisitos não-funcionais

- Um utilizador deve ser criado fornecendo um nome, password, e-mail e data de nascimento
- Uma despensa deve ser criada com nome e convidados (opcional)
- Os produtos devem ser adicionados com o nome, tipo e data de validade (opcional)
- Na procura de produtos pode ser fornecido o tipo a pesquisar
- A criação de uma lista de compras pode ser feito com base numa receita
- As receitas pesquisadas podem ser ordenadas com base nos produtos disponíveis na dispensa

- \bullet Receitas podem ser adicionadas por utilizadores
- $\bullet\,$ Um utilizador pode ter receitas favoritas
- Segurança
- Eficiência

0.5 Tecnologias

- C#
- \bullet MySQL
- JavaScript
- HTML/CSS
- Python
- Bash

0.6 Cronograma

Criação de Repositório					
Definir Objetivos					
Use Cases					
Estudo de Mercado					
Modelação do Projeto					
Modelação de Base de Dados					
Planeamento da UI					
Desenvolvimento				: :	
Escrita do Relatório		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
	1	2	3	4	5