



PROYECTO INTEGRADOR

I'm In List



Alejandro Ortega Hernández
Borja Pérez Mullor
Jose Gracia Berenguer

Índex

1.	Introducción. Tema.....	2
2.	Objetivos y usuarios.....	3
3.	Tipografía.....	4
4.	Colores.....	5
5.	Imágenes: fotos, logos e iconos.....	6
6.	Mapa de navegación	7
7.	Estructura	8
8.	Conclusión	9

1. Introducción. Tema

Nuestro equipo ha decidido desarrollar la aplicación I'm In List como solución a todos aquellos problemas que encontramos actualmente para realizar una lista compartida. Esta será la solución para poder permitir tener una lista sincronizada con todos los usuarios que el propietario desee y así poder organizarse de una forma más eficiente.



I'm in list

Este será el logotipo que representará nuestra aplicación el cual utiliza los colores que se han utilizado en gran parte de los componentes como color principal.

2. Objetivos y usuarios

Con nuestra aplicación queremos que todo el mundo pueda utilizarla, y por eso hemos diseñado una aplicación sencilla, amigable e intuitiva para que cualquiera pueda usarla. No hay un público específico ya que todos los grupos pueden necesitar hacer uso de esta, cada uno con su finalidad ya que nuestra aplicación permite crear infinitas listas con infinitas posibilidades diferentes.

Los principales objetivos de la página se dividirían en 4 apartados

- Crear listas
- Manejar listas
- Manejar perfil
- Administradores que gestionen usuarios y listas

La principal opción que es la de crear listas va a estar disponible para todas las personas, sin necesidad de registrarse ni pagar. Si queremos acceder a funciones extras deberemos de estar registrados o realizar un pago para acceder a funciones exclusivas.

Si nos registramos, podremos crear diferentes listas y podremos gestionarlas desde una tabla sencilla e intuitiva.

También cuenta con un panel de administración que los usuarios administradores podrán gestionar todos los usuarios de la plataforma en caso de que el usuario necesite ayuda para editar algún campo, o manejar las listas en caso de que se necesite soporte en ellas.

3. Tipografía

Como se ha mencionado anteriormente, esta aplicación va a ser una aplicación para todos los públicos, por lo que se va hacer uso de una fuente formal y sencilla, haciendo uso como fuente principal de la fuente:



ROBOTO

Esta fuente será la que se empleará a lo largo de toda la página, y estará presente en todos los elementos principales.





Para todos aquellos elementos secundarios y que no tengan tanta relevancia, se utilizará una fuente secundaria la cual será:



Helvetica Neue

4. Colores

Para los diferentes elementos de la aplicación hemos utilizado los colores que nos facilita Angular Material los cuales nos han parecido atractivos, llamativos y que nos permitirán diferenciar las secciones importantes de las que no lo son.

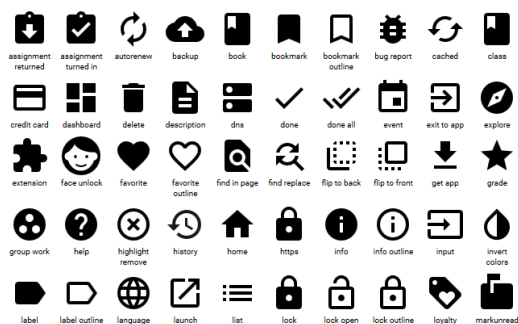
COLOR				
CÓDIGO	673ab7	D0cece	Ffd740	f44336
USO	Este color será el que se empleará para la mayoría de elementos principales como títulos, headers, botones principales y cosas que tengan primordial importancia	Este color será el que se emplee para dar contraste a los elementos principales los cuales destacarán en blanco	Este botón se utilizará para zonas o botones de importancia secundaria la cual tienen menos relevancia	Se encontrará con menos asiduidad, ya que es un color de advertencia. Se encontrará con menos asiduidad, utilizándose para elementos que provoquen graves cambios en la aplicación

5. Imágenes: fotos, logos e iconos



I'm in list

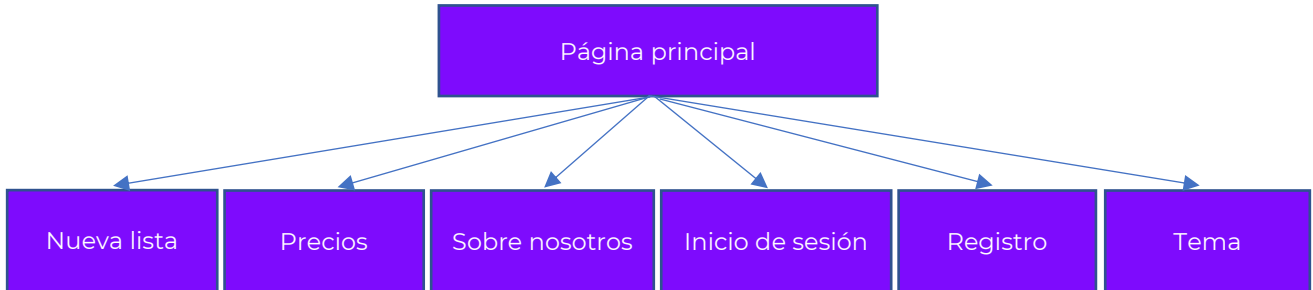
Este es el logo que se ha diseñado para la aplicación. Es un diseño sencillo, profesional y limpio, con el cual hemos querido llamar la atención de nuestros clientes.



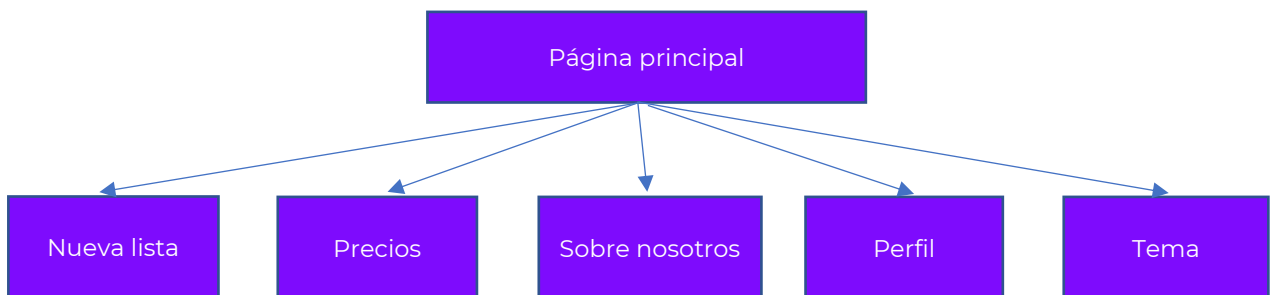
A lo largo de la aplicación se han empleado iconos de material design los cuales nos parecen muy útiles y que representan en todo caso con un simple vistazo del icono lo que hará ese botón o apartado, lo que nos facilita a tener una interfaz más amigable.

6. Mapa de navegación

La página principal tendrá un menú de navegación en la parte superior (o lateral para poder acceder de forma sencilla en los dispositivos móviles), el cual se estructurará tal que así

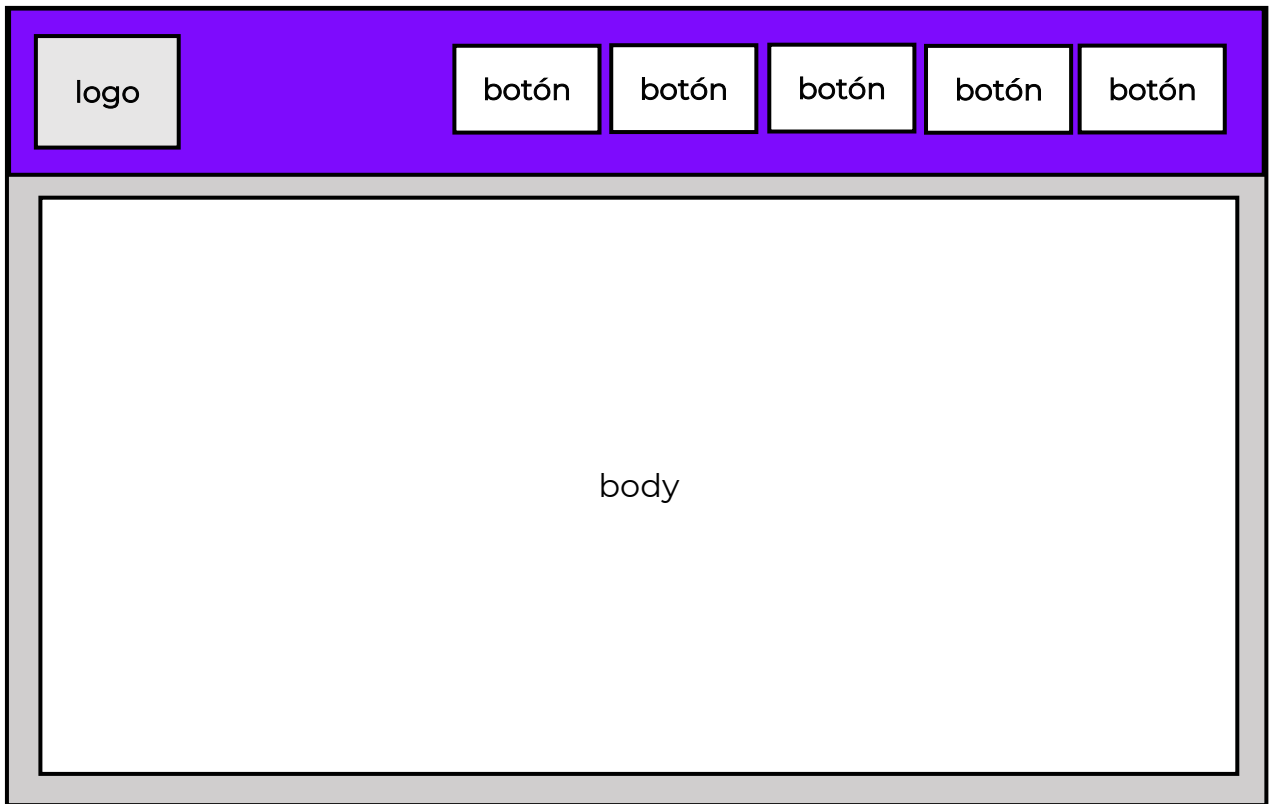


Estas serán las opciones que se muestran por defecto. Si el usuario ya ha accedido, se mostrará una opción perfil para administrar sus datos, mostrándose un menú de navegación así:

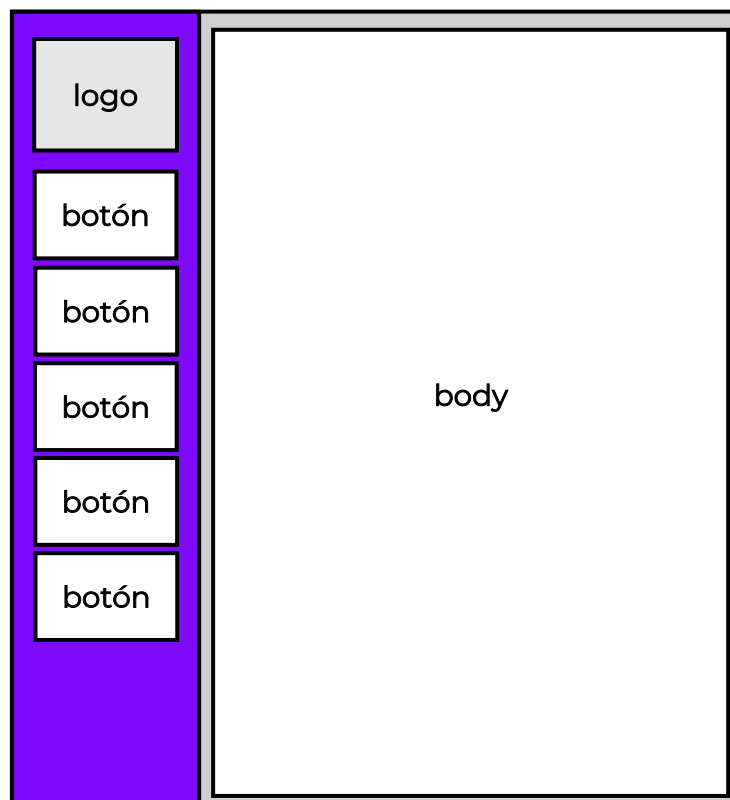


7. Estructura

La distribución de los elementos se estructurará de la siguiente forma:



Este es el diseño que tendrá en pantallas grandes, pero pensando en Mobile First, la aplicación cuenta con un menú responsive que aparece en el lateral izquierdo, mostrándose tal que así:



8. Conclusión

Este proyecto nos ha sido realmente útil para trabajar en un ejemplo de aplicación real, la cual tiene que tener un diseño y una coherencia.

Hemos aprendido a usar componentes sin utilizar directamente Bootstrap y hacer una página responsive para que funcione en pantallas de todos los tamaños.