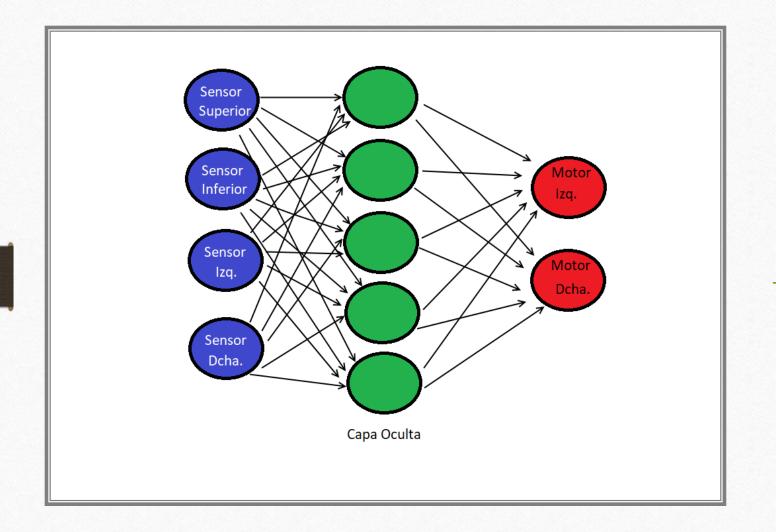
# Aplicación de Recogida de Datos



# Equipo

- Tutores: César Represa Pérez y José Francisco Diez Pastor.
- Doctorado en Tecnologías Industriales e Ingeniería Civil: Sergio Chico Carrancio.
- · Alumno Grado en Ingeniería Informática: José Miguel Ramírez Sanz.



# Proyecto

Clasificador de estados emocionales y respuestas para personas con parálisis cerebral.

## Fase Actual

Fase de recogida de datos para poder investigar y entrenar los algoritmos de clasificación.

```
private void comprimir(){
azip = rutac + ".zip";
afile = new File(azip);
File [] archivos = {audio,opc,est};
try {
    FileOutputStream fos = new FileOutputStream(afile);
    ZipOutputStream zos = new ZipOutputStream(fos);
     for(int i=0; i < archivos.length;i++){</pre>
        byte [] buffer = new byte[1024];
        FileInputStream fis = new FileInputStream(archivos[i]);
        zos.putNextEntry(new ZipEntry(archivos[i].getName()));
        int 1:
        while ((l=fis.read(buffer)) > 0){
             zos.write(buffer,0,1);
        zos.closeEntry();
        fis.close();
     zos.close();
    catch (FileNotFoundException ex){
     ex.printStackTrace();
    catch (IOException ex){
    ex.printStackTrace();
```



• Sel.: Seleccionar el paciente.



- Grabar Audio: Nos redirige a la pantalla donde se graba el audio.
- Cancelar: Cancela la recogida de datos y vuelve a la selección de paciente.



#### 2. Grabación Audio

• Grabar: Comienza una nueva grabación.



#### 2. Grabación Audio

• Parar: Para la grabación y la guarda.



#### 2. Grabación Audio

- Grabar: Elimina la anterior grabación y comienza una nueva.
- Reproducir: Reproduce el ultimo audio grabado.
- Seleccionar: Selecciona el audio y nos redirige al menu principal.

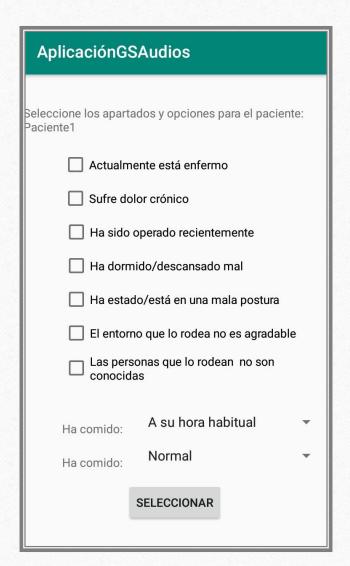


- Grabar Audio: Nos redirige a la pantalla de grabación de audio, con el ultimo audio ya cargado.
- Opciones: Nos redirige a la pantalla para seleccionar las opciones adicionales.
- Cancelar: Cancela la recogida de datos y vuelve a la selección de paciente.



#### 3. Opciones

• Seleccionar: Guarda las opciones que en ese momento han sido seleccionadas y nos redirige al menu principal.



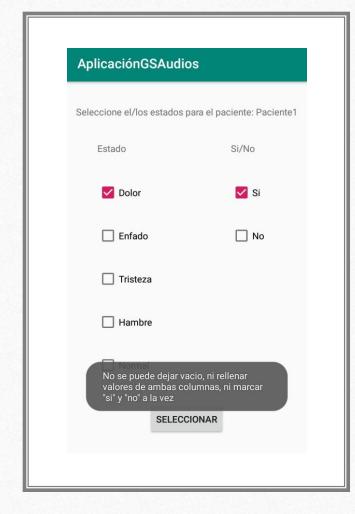
- Grabar Audio: Nos redirige a la pantalla de grabación de audio, con el ultimo audio ya cargado.
- Opciones: Nos redirige a la pantalla para seleccionar las opciones adicionales, con las opciones que se ha guardado marcadas.
- Estado: Nos redirige a la pantalla para seleccionar el/los estados.
- Cancelar: Cancela la recogida de datos y vuelve a la selección de paciente.



## 4. Estado/s

• Seleccionar: Guarda las opciones que en ese momento han sido seleccionadas y nos redirige al menu principal.

AplicaciónGSAudios		
Seleccione el/los estados para el paciente: Paciente1		
Estado		Si/No
☐ Dolor		☐ Si
Enfado		□ No
☐ Tristeza		
Hambre		
☐ Normal		
	SELECCIONAR	

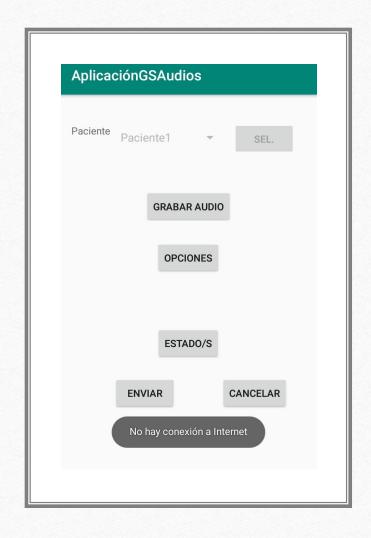


## Error en la selección

- No marcamos ningún estado.
- Marcamos a la vez opciones de la columna estado y de si/no.
- Marcamos las opciones Si y No a la vez.

- Grabar Audio: Nos redirige a la pantalla de grabación de audio, con el ultimo audio ya cargado.
- Opciones: Nos redirige a la pantalla para seleccionar las opciones adicionales, con las opciones que se ha guardado marcadas.
- Estado: Nos redirige a la pantalla para seleccionar el/los estados.
- Enviar: Envia los datos generados.
- Cancelar: Cancela la recogida de datos y vuelve a la selección de paciente.





# Error de conexión

Si no se tiene conexión vía WiFi o Datos Móviles.

# Dudas

@: jrs0070@alu.ubu.es

