

Práctica Evaluable I

“Diseño del sitio web de una red social”

Documentación de la práctica

Juan José Jiménez García
3º especialidad Sistemas de Información

Introducción

Este documento contiene la **documentación del sitio web realizado para la primera práctica evaluable** de la asignatura Programación Web, del curso 2016-2017. En él, se detallarán los principales aspectos de la elaboración de dicha práctica, mostrando el sitio web que se ha creado, así como aspectos innovadores aplicados y ciertas cuestiones relativas a su compatibilidad con los navegadores de internet actuales.

Consideraciones previas

Navegador recomendado

Esta práctica ha sido realizada empleando **HTML5** y **CSS3**, por lo que se requiere un navegador compatible con dichos lenguajes. En concreto, se ha desarrollado la práctica con la última versión disponible del navegador **Google Chrome**, por lo que se recomienda visualizar la página web con dicho navegador, especialmente con la versión 57 del mismo, como mínimo.

Navegadores soportados

Se ha testeado la práctica, además de con Google Chrome, con **Mozilla Firefox** (versión 52 mínimo). Aunque estructuralmente la página web no presenta errores ni desajustes importantes a la hora de mostrar los contenidos, se han visto algunos problemas visuales que no afectan a la experiencia de uso de la página web, pero pueden ser consecuencia de la utilización de ciertas tecnologías que se detallarán más adelante.

También se ha probado la página web en la versión móvil de Google Chrome. Se recomienda tener la última versión disponible en las tiendas de aplicaciones para una correcta visualización de la práctica. La página web **NO** se ha testeado con los navegadores Microsoft Edge, Internet Explorer o Safari, así como las versiones móviles de los mismos.

Características principales de la práctica

Chirper es el nombre que se ha escogido para este sitio web. Basándose en el nombre de la red social Twitter, es otra forma de hacer referencia al ruido que emiten los pájaros.

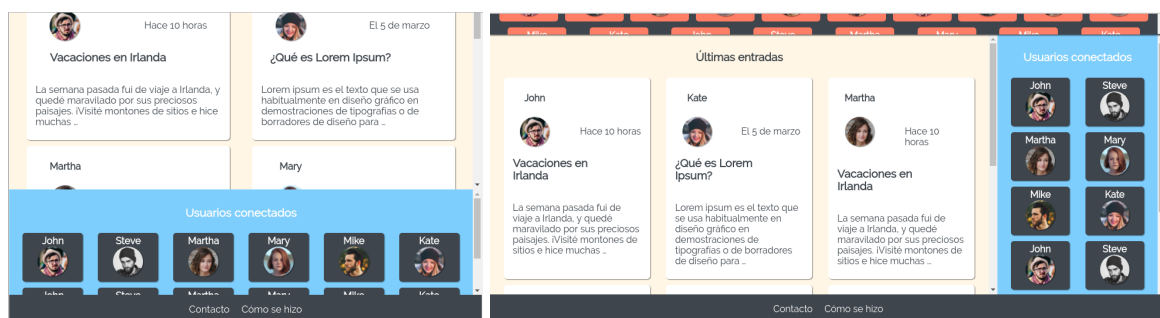
Este sitio web ha sido creado teniendo en mente la filosofía del diseño **“mobile-first”**, la cual establece que el dispositivo móvil debe ser el primer objetivo a la hora de crear una aplicación web, y a partir de ahí, escalar su diseño para adaptarlo a dispositivos de pantallas más grandes.

Es por ello que todo el sitio web presenta un diseño y funcionamiento **“responsive”**, que lo hace apto para su visualización en smartphones, tablets, pantallas de escritorio pequeñas y pantallas de alta resolución. Se ha podido testear su visualización hasta una resolución Full HD (1080p).



(Como se puede ver en las imágenes, la página web se adapta a distintos tipos de pantalla)

Gracias al uso de las *media queries*, se consigue esta adaptabilidad del sitio web. Al alcanzar una cierta anchura mayor a la que nos ofrece una pantalla de móvil, conseguimos más espacio horizontal que podemos rellenar colocando algunos elementos de la página, como una barra lateral.



(Los elementos se posicionan automáticamente al alcanzar determinados tamaños de pantalla)

El sitio web hace uso de las etiquetas semánticas introducidas con HTML5, las cuales dotan al mismo de más significado, y permiten a los navegadores y motores de búsqueda una mejor indexación y análisis del mismo.

Aspectos innovadores de la práctica

Flexbox

Este sitio web hace uso del nuevo módulo de CSS3 Flexbox. El nuevo modelo de cajas flexibles comenzó su integración en los navegadores de Internet muy recientemente, y aporta un modo mucho más eficiente de disposición, alineamiento y distribución del espacio entre los elementos de un contenedor, incluso cuando no se conoce su tamaño exacto o es dinámico.

Flexbox es muy apropiado para resolver problemas a la hora de colocar grandes cantidades de elementos. Es independiente de la dirección, lo que significa que nos permite colocar elementos tanto en el eje horizontal como el vertical.

En este sitio web, Flexbox es utilizado en los paneles de usuarios, para facilitar su colocación en el espacio disponible, y también en el panel principal donde se muestran conjuntos de entradas, fotografías, etc. Es incluso utilizado en los formularios, aprovechando también que Flexbox aporta una serie de propiedades de alineamiento muy útiles.

Se puede conseguir más información sobre este módulo CSS3 en el siguiente [enlace](#).

Grid

Grid es otra de las innovaciones que se han utilizado en esta práctica. De forma similar a Flexbox, nos ayuda a la hora de colocar los distintos elementos de una página web en la pantalla. Existe una principal diferencia o “recomendación” sobre si utilizar Flexbox o Grid. Se puede hacer uso de ambas cosas para conseguir una gran capacidad de modelado del aspecto de un sitio web, y se recomienda hacer uso de Grid para tamaños grandes de pantalla y como forma general de colocación de elementos grandes, mientras que Flexbox es más orientado a pequeños componentes de la página web, o para tamaños de pantalla pequeños.

Con Grid conseguimos una forma de colocar basada en una rejilla. Existen distintas formas de hacer uso de este sistema, pero en esta práctica se ha seguido el método de las “áreas”. Definiendo para cada una de las secciones un nombre de área, se puede ir indicando qué filas y columnas de la rejilla ocupa dicho área. Este ejemplo ilustra el concepto:

```
.header-cover-grid-container {  
  grid-template-columns: 1fr 2fr 1fr;  
  grid-template-rows: auto;  
  grid-template-areas:  
    "website-banner website-name user-info-panel"  
    "navigation-panel navigation-panel navigation-panel";  
}
```

Incluso podemos elegir qué fracciones de espacio puede ocupar una fila o columna. Grid es mucho más complejo que eso, y permite incluso definir espacios nombrando de forma individual cada fila y columna, dándoles un nombre. Se puede encontrar más información sobre Grid en el siguiente [enlace](#).

Como se comentó al principio de esta documentación, es importante contar con las versiones más recientes de los navegadores de Internet actuales. La razón de esto es que estas dos tecnologías (Grid y Flexbox) llevan poco tiempo implementadas con soporte completo en los navegadores, de modo que en versiones antiguas es muy probable que no funcionen correctamente.

Unidad de medida VH

La unidad de medida VH (también VW) es relativa a un tanto por ciento de la altura (o anchura) del viewport. El viewport indica el tamaño de la ventana del navegador, y es un concepto importante en el diseño “responsive”. En esta práctica se ha utilizado la medida VH para ajustar los tamaños de los paneles de usuarios y de últimas entradas, tomando como referencia diferentes porcentajes (es decir, diferentes valores de VH) según el dispositivo en el que se esté visualizando la página, con el objetivo de lograr mejor usabilidad en la misma.

Aspectos a tener en cuenta

Este sitio web es un prototipo no funcional, a la espera de implementar dinamismo y funcionalidad real con el uso de PHP y JavaScript. Es por ello que:

- Los formularios **NO** funcionan, ni llevan a ningún sitio ni realizan ninguna acción.
- Se puede “simular” un inicio de sesión pulsando en el logo de la página o en la imagen de la misma.
- No se pueden alterar los datos del usuario, ya que es ficticio.
- Se repiten entradas y usuarios en los paneles para poder probar la funcionalidad de scroll.

Además de eso, se debe saber que:

- El scroll de los paneles de usuarios activos y todos los usuarios solo aparece **si es necesario**, es decir, si hay más elementos de los que caben en ese momento. En caso contrario, el scroll permanece oculto.
- Para ver la información de contacto, se ha de pulsar el botón correspondiente en el pie de página. Si no se está en **index.html**, se debe pulsar dos veces. La primera vez lleva a la página, y la segunda, activa el mecanismo que intercambia entre el formulario de registro y el panel de información de contacto.

El mecanismo de la información de contacto es un checkbox oculto que cuando es seleccionado, cambia las propiedades de visibilidad del panel de registro y el panel de contacto. Hace uso del selector de CSS “~” que selecciona los elementos de la derecha que estén precedidos por los de la izquierda (De ahí que el checkbox esté situado el primero antes que las dos secciones a las que afecta).

Archivos de hojas de estilo

Se han separado las diferentes hojas de estilo para conseguir una mejor mantenibilidad y organización.

- **contact-hack.css** - Contiene las propiedades relativas al mecanismo para visualizar la información de contacto
- **forms.css** - Contiene las propiedades relativas al estilo de los formularios y los botones
- **layout.css** - Contiene las propiedades relativas a cómo se colocan los diferentes elementos en pantalla según el espacio disponible. No contiene nada relativo a estilo visual.
- **normalize.css** - Esta hoja de estilos tiene como objetivo conseguir una base uniforme entre los distintos navegadores. Por lo general su funcionamiento consiste en alterar las propiedades por defecto de navegadores como Mozilla Firefox, Edge, Internet Explorer y Safari para poder partir de la misma base en todos ellos. Se puede apreciar que Google Chrome no necesita de apenas ninguna modificación. Esta hoja de estilos proviene de [aquí](#), y no tiene más objetivo que el proporcionar una base sobre la que empezar a aplicar un nuevo estilo.
- **paginator.css** - Esta hoja de estilos contiene las propiedades relativas al paginador disponible en algunas secciones de la página web, como la galería de fotos o el muro de últimas actualizaciones.
- **style.css** - Es la hoja más importante, contiene todas las propiedades relativas al estilo visual de la página web para todas las diferentes secciones, desde la tipografía hasta el tamaño de los elementos, pasando por colores, sombreados, y alineamiento de texto.
- Carpeta **font-awesome** - Esta carpeta contiene el toolkit "Font Awesome" que permite añadir iconos escalables a la página web. Son utilizados en la página de inicio, a la izquierda del formulario de registro. Se puede obtener más información sobre este paquete en el siguiente [enlace](#).