

Regulamin Projektu zespołowego i Proseminarium 2016/2017

§1

Niniejszy regulamin dotyczy przedmiotów Projekt zespołowy na kierunku Informatyka i Proseminarium na kierunku Matematyki Komputerowa (zwanych dalej Kursem), które są przedmiotami obowiązkowymi w programie studiów w Instytucie Informatyki i Matematyki Komputerowej (zwanym dalej IiMK). Kurs ten jest prowadzony we współpracy z firmami branży IT (zwanymi dalej Firmami). Studenci IiMK (zwani dalej Studentami) realizują projekt zespołowy (zwany dalej Projektem), będąc pod opieką pracownika IiMK, który prowadzi kurs (zwanego dalej Prowadzącym) i pracownika Firmy (zwanego dalej Opiekunem).

§2

Kolejne kroki procesu rekrutacji są następujące:

1. **12 października 2016 roku, o godzinie 14:15 w sali 0089** – spotkanie Studentów z Firmami, w celu zaprezentowania Projektów. Każda Firma ma 2 minuty na przedstawienie tematu każdego Projektu. Po przedstawieniu wszystkich Projektów, następuje spotkanie Firm ze Studentami.
2. Studenci wybierają 3 projekty, do których chcieliby aplikować i wysyłają informację o tym z poczty uniwersyteckiej (imie.nazwisko@student.uj.edu.pl lub imie.nazwisko@ii.uj.edu.pl) na adres mailowy pz@ii.uj.edu.pl do **14 października 2016 do godziny 16:00**. W tytule pustej wiadomości należy wpisać: „**Imię; Nazwisko; Temat 1; Temat 2; Temat 3**”, przy czym temat 1 jest najbardziej preferowany, a temat 3 najmniej preferowany. Zgłoszenia wysłane po tym terminie nie zostaną wzięte pod uwagę.
3. Zgłoszenia przekazywane są firmom, które przeprowadzają proces rekrutacji do Projektów. Forma rekrutacji zależy wyłącznie od firmy. Następnie firma przesyła ranking studentów, od najbardziej do najmniej preferowanych na adres pz@ii.uj.edu.pl **do dnia 26 października 2016 do godziny 16:00**.
4. Studenci przypisywani są do Projektów i do poszczególnych Prowadzących. Firmy i studenci informowani są do dnia 28 października 2016. Zajęcia rozpoczynają się od 31 października.

§3

Prowadzący ustala pierwsze zajęcia po 30 października 2016 w taki sposób, aby byli na nich obecni Opiekunowie przypisanych mu Projektów (Prowadzący ustala termin razem z Opiekunami). Na spotkaniu ustalany jest sposób współpracy Prowadzących, Opiekunów i Studentów, częstotliwość spotkań itd. Warunki zaliczenia muszą zostać przedstawione Studentom najpóźniej tydzień po spotkaniu. Warunki zależą wyłącznie od Prowadzących, Opiekunów i Studentów (mogą się one różnić w zależności od specyfiki Projektów).

§4

W razie spełnienia wszystkich warunków wymaganych do zaliczenia Praktyk, praca w Projekcie może zostać zaliczona jako Praktyki, po konsultacji z Opiekunem Praktyk.

§5

Studenci, którzy nie zostaną zakwalifikowani do projektów w Firmach oraz Studenci, którzy nie chcą lub nie mogą w nich uczestniczyć, przygotowują projekt zaproponowany przez Prowadzącego lub w szczególnych przypadkach w przez samych siebie (jeżeli Prowadzący go zaakceptował).

1. Studenci Informatyki nie uczestniczący w Projektach firmowych będą poinformowani o projektach proponowanych przez Prowadzących mailowo do 29 października 2016. W tygodniu 31 października – 4 listopada 2016 studenci kontaktują się z Prowadzącymi, zgłaszając gotowość pisania pracy w danym temacie. Decyduje zasada kto pierwszy ten lepszy.
2. Studenci Matematyki Komputerowej nie uczestniczący w Projektach firmowych dokonują wyboru tematu pracy licencjackiej w ramach Proseminarium z semestrze letnim.

§6

Wynikiem projektu jest praca licencjacka pisana pod opieką Prowadzącego i Opiekuna (w przypadku Projektów firmowych). Formalnie promotorem pracy jest Prowadzący. Praca licencjacka może mieć kilkoro autorów, ale podział prac musi być szczegółowo opisany w jednej z jej sekcji.

§7

Prowadzący może wyrazić zgodę na napisanie Projektu i pracy licencjackiej u pracownika IIMK, który nie prowadzi Kursu, po zaciągnięciu opinii Dyrektora Dydaktycznego IIMK.

§8

W wyjątkowych okolicznościach, Dyrektor Dydaktyczny IIMK zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.