

## Regulamin projektów zespołowych w roku akademickim 2022/23

Stosowane definicje i skróty:

- IIMK – Instytut Informatyki i Matematyki Komputerowej UJ
- Studenci – studenci i studentki III roku kierunków Informatyka i Matematyka Komputerowa prowadzonych przez IIMK
- Kurs – jeden z przedmiotów: Projekt zespołowy (na kierunku informatyka, dwa semestry) lub Proseminarium (na kierunku matematyka komputerowa, semestr letni), obowiązkowych do zaliczenia przez Studentów w toku studiów
- Firma – firma z branży IT, współpracująca z IIMK przy realizacji projektów zespołowych
- Projekt – projekt zespołowy realizowany w Firmie
- Prowadzący – pracownik IIMK, który prowadzi zajęcia w ramach Kursu
- Mentor – pracownik Firmy, odpowiedzialny za nadzorowanie Projektu

1. Niniejszy regulamin opisuje realizację Projektów w Firmach. Projekty tworzone są przez Studentów pod opieką Prowadzącego i Mentora. W przeciwieństwie do lat poprzednich studenci nie przygotowują pracy licencjackiej – efektem Kursu jest praca pisemna i/lub prezentacja omawiająca najważniejsze wyniki Projektu (do ustalenia z Prowadzącymi).

2. Harmonogram procesu rekrutacji do Projektów:

- a) **13 października, godz. 11:00 (budynek WMil)** – wystąpienia Firm prezentujących Projekty Studentom. Każda z Firm ma równą liczbę minut (ok. 15, zależnie od liczby zgłoszeń) na przedstawienie jednego Projektu. W miarę możliwości, po prezentacji wszystkich Projektów następuje dyskusja przedstawicieli Firm ze Studentami.
- b) Każdy Student zainteresowany udziałem w Projekcie powinien przesłać wiadomość mailową na adres [jakub.zygadlo@uj.edu.pl](mailto:jakub.zygadlo@uj.edu.pl) w tytule wpisując własne imię i nazwisko, a w treści nazwy maksymalnie trzech Projektów, do których chciałby dołączyć (w kolejności od najbardziej do najmniej preferowanego). Termin nadsyłania zgłoszeń upływa **16 października, godz. 18:00**.
- c) Zgłoszenia Studentów przekazywane są Firmom do **17 października, godz. 10:00**. W dniach **od 17 do 27 października** Firmy przeprowadzają proces rekrutacji do Projektów. Forma rekrutacji zależy wyłącznie od Firmy. Następnie do **27 października, godz. 18:00** każda z Firm przesyła ranking Studentów od najbardziej do najmniej preferowanych na adres mailowy [jakub.zygadlo@uj.edu.pl](mailto:jakub.zygadlo@uj.edu.pl)
- d) Na podstawie rankingu Studenci przypisywani są do Projektów i do poszczególnych Prowadzących. Firmy i Studenci informowani są o tym fakcie do **28 października, godz. 10:00**.

3. Prowadzący ustalają termin pierwszych zajęć w listopadzie w konsultacji z Mentorami - w taki sposób, aby byli na nich obecni Mentorzy przypisanych im Projektów. Na spotkaniu ustalany jest sposób współpracy Prowadzących, Mentorów i Studentów, forma i częstotliwość spotkań, itd. Należy zwrócić szczególną uwagę na sposób wyznaczania oceny z Kursu, planowaną formę i zawartość pracy pisemnej/prezentacji oraz ewentualne kwestie praw do Projektu czy ochrony danych.

4. Studenci kierunku informatyka, którzy nie zostaną zakwalifikowani do Projektów w Firmach oraz Studenci, którzy nie chcą lub nie mogą w nich uczestniczyć, przygotowują w ramach Kursu projekt zaproponowany przez Prowadzącego lub w szczególnych przypadkach projekt własnego pomysłu (wymaga to akceptacji Prowadzącego). W każdym przypadku zobowiązani są do przygotowania dokumentacji projektu w postaci pracy pisemnej i/lub prezentacji.

Studenci kierunku matematyka komputerowa nie uczestniczący w Projektach firmowych dokonują wyboru tematu pracy pisemnej w ramach przedmiotu Proseminarium w semestrze letnim.

5. W wyjątkowych okolicznościach dyrektor ds. dydaktycznych IIMK zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie. O wprowadzonych zmianach zostaną niezwłocznie poinformowani Prowadzący, Mentorzy i Studenci.